

IN200 : Jeu de couleurs avec Python Tkinter

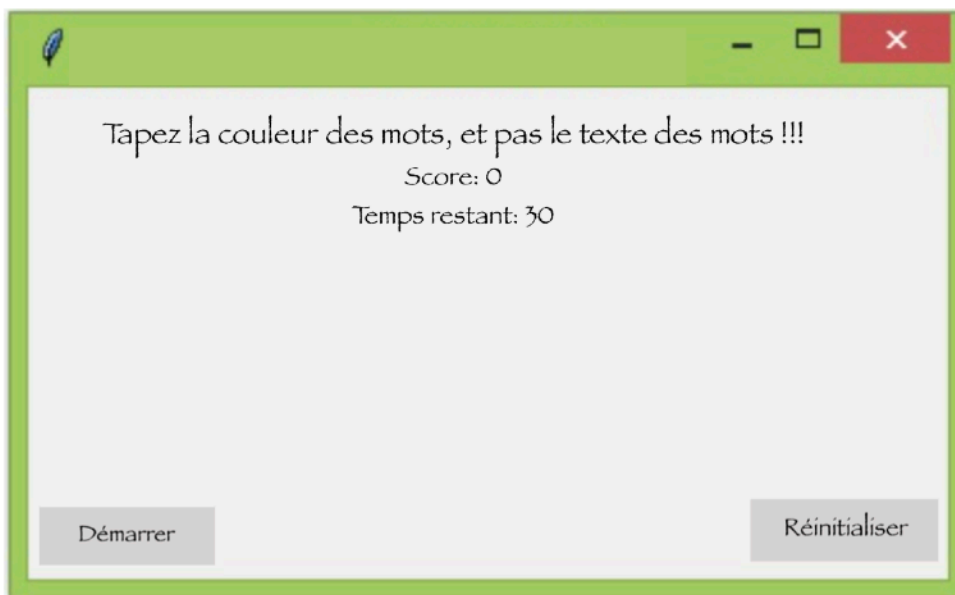
Dans ce projet, vous allez construire un jeu de couleurs en Tkinter python. Si vous ne savez pas ce qu'est ce jeu de couleurs, laissez-moi vous expliquer. Le jeu de couleurs est simple et facile à jouer.

Dans ce jeu, différents noms de couleurs seront affichés avec différentes couleurs de texte. Ici, dans ce jeu, le rôle d'un joueur est de choisir la bonne couleur du mot qui s'affiche à l'écran. Chaque fois que le joueur choisit la bonne couleur, le score sera incrémenté de un. La durée du jeu sera de *30 secondes* et les boutons de couleurs utilisées dans ce jeu sont *le rouge, le bleu, le vert, le rose, le jaune, l'orange et le blanc*.

C'est ce que vous allez construire en utilisant Python Tkinter:

1- Premier niveau: un simple mot

Première interface:



Deuxième interface:



Deux boutons sont placés en bas de la fenêtre à savoir démarrer et réinitialiser. Le bouton de démarrage est utilisé pour démarrer le jeu et le bouton de réinitialisation réinitialisera le jeu afin que les joueurs puissent commencer le jeu depuis le début.

2- Deuxième niveau: des mots composés



Pour la deuxième version, mots composés, le nombre de mots à afficher : minimum 2 mots - maximum 6.

Fonctionnalité avancée:

Le résultat de chaque niveau est stocké dans un fichier txt. Il doit être possible de consulter les dix meilleurs scores obtenus.