

MASTERMIND

le jeu



d'où
vient-t
il?

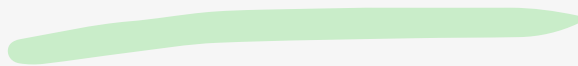
le jeu a été inventé par un israélien dans les années
1970



Il se jouait à l'époque avec des papiers et des
crayons de couleurs.



les règles du jeu



c'est un jeu se jouant à
2 joueurs

l'autre joueur essaye
de deviner ce code en
10 essais maximum

l'un des deux joueurs
choisis un code secret
composé de 4 couleurs
ici.

8 couleurs sont
disponibles dans le jeu
et il peut y avoir
plusieurs fois la même.





indices

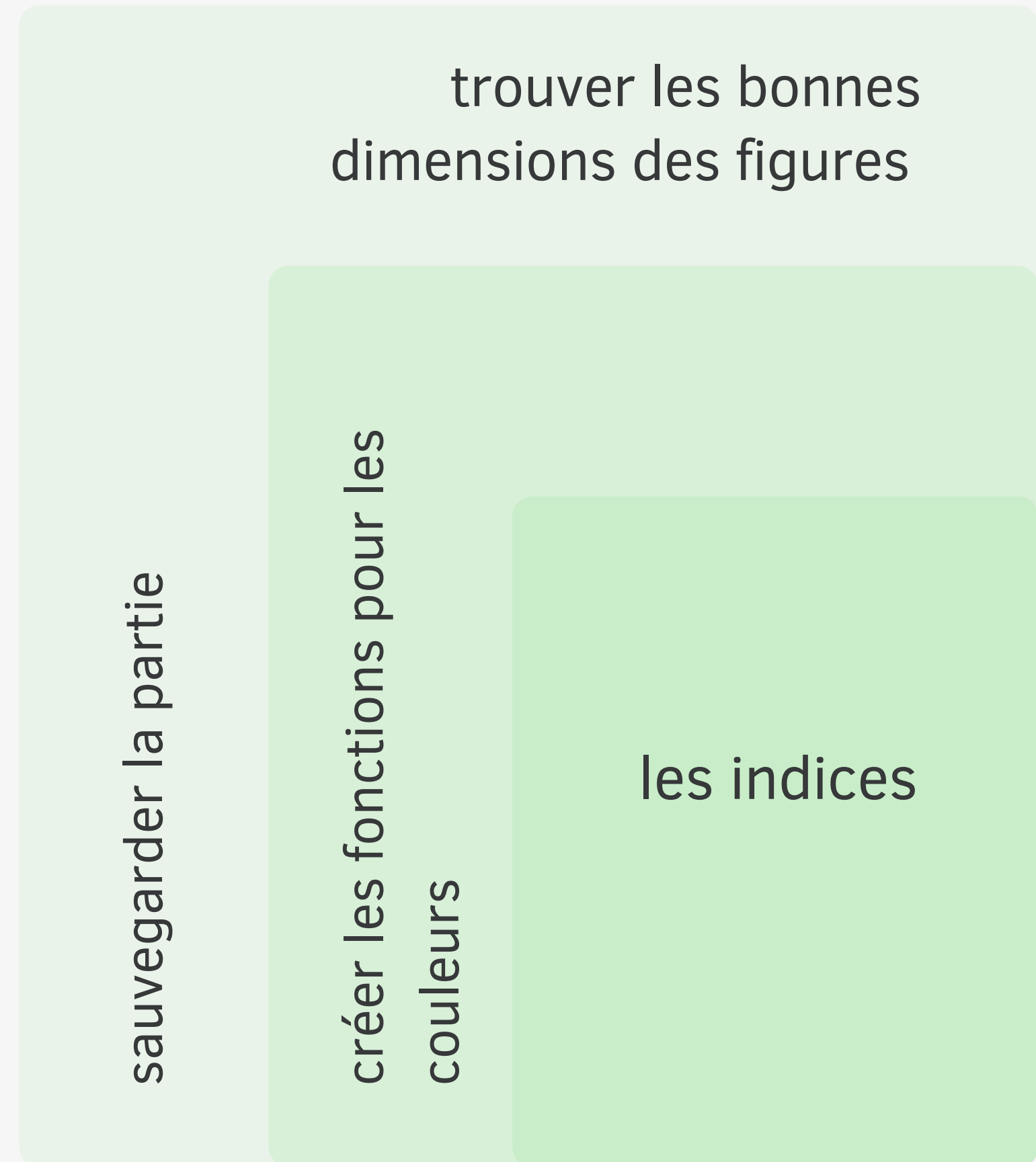
trait vert

à chaque essai on indique le nombre de couleur bien placées, mais on ne sait pas lesquels

trait gris

et le nombre de couleur mal placées, mais qui sont tout de même dans le code secret

difficultés rencontrées lors de la programmation



le programme

Étape 1

ouvrir une fenêtre et y
insérer notre espace de jeu

1

Étape 2

on définit les fonctions pour
créer le code secret, pour
compter les proposition

2

Étape 3

fonctions pour les bonnes
positions ou non des couleurs et
savoir si le joueur 2 a gagné

3

Étape 4

on affiche les
différents boutons
situés en bas

4

