重庆科技学院

上机实验报告(上机操作类)

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 课程名称 | 移动互联网开发技术 | | 实验题目 | 初识Android Studio | | |
| 机房编号 | I302 | | 上机时间 |  | | |
| 指导老师 | 冯骊骁 | | 报告序号 | 1 | 上机成绩 |  |
| 学生姓名 | 杨小童 | 学号 | 2020444223 | 教学班级 | 软件20-01 | |
| **一、上机操作目的和要求**  1.会安装Android Studio开发环境；  2.会创建Android App，清楚Android工程结构，并清楚其中各个文件的作用；  3.会在资源文件中设置颜色和字符属性，并会在布局文件和Java文件中引用；  4.学会setContentView()和findViewById()方法的作用，并会使用。 | | | | | | |
| **二、上机操作需要的软、硬件**  JDK+SDK+Android Studio | | | | | | |
| **三、上机操作内容(老师布置的具体任务)**  1.创建一个APP，添加控件，一个TextView、一个Button，使用约束性布局管理，控件大小和位置恰当合理。实现功能：单击按钮，在TextView中显示“我是XXX”，其中XXX是自己的姓名。  2.在资源文件string.xml中为Button设置标题信息，在布局文件中引用；在资源文件color.xml中为TextView设置文本颜色信息，并在适当的地方引用。 | | | | | | |
| **四、上机操作的基本步骤**  1.创建一个新工程（自动生成MainActivity的java文件与xml文件）  2.在xml文件中使用约束性布局管理，创建一个TextView和Button设置控件位置，id与文字信息。  3.在MainActivity.java文件中完成绑定控件与具体任务实现 | | | | | | |
| **五、上机操作的结果截图及还存在的问题**    点击按钮后出现文字 | | | | | | |
| **六、上机操作的收获及心得**  1.会安装Android Studio开发环境；  2.会创建Android App，清楚Android工程结构，并清楚其中各个文件的作用；  3.会在资源文件中设置颜色和字符属性，并会在布局文件和Java文件中引用；  4.学会setContentView()和findViewById()方法的作用，并会使用。  5.能够对控件进行简易的部分操作。 | | | | | | |

建议：正文采用五宋体，代码用小五号Times new Roman字