重庆科技学院

上机实验报告(上机操作类)

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 课程名称 | 移动互联网开发技术 | | 实验题目 | 实验3 样式和菜单资源的应用 | | |
| 机房编号 | I302 | | 上机时间 |  | | |
| 指导老师 | 冯骊骁 | | 报告序号 | 3 | 上机成绩 |  |
| 学生姓名 | 杨小童 | 学号 | 2020444223 | 教学班级 | 软件20-01 | |
| **上机操作目的和要求**  1、掌握样式资源： res/values/定义界面元素的外观和格式。  2、掌握菜单资源： res/menu/定义应用界面的布局。 | | | | | | |
| **二、上机操作需要的软、硬件**  JDK+SDK+Android Studio | | | | | | |
| **三、上机操作内容(老师布置的具体任务)**  1、样式资源定义界面的格式和外观。  2、菜单资源的应用 | | | | | | |
| **四、上机操作的基本步骤**  1.创建一个新工程（自动生成MainActivity的java文件与xml文件）  2.在资源文件values中设置相关属性。  3.创建文件夹，设置资源文件。  3.在activity.xml文件的控价中完成资源文件的引用与具体任务实现 | | | | | | |
| **五、上机操作的结果截图及还存在的问题**  创建好资源文件后如下：     1. 样式资源定义界面的格式和外观。 | | | | | | |
| **二、菜单资源的应用** | | | | | | |
| **六、上机操作的收获及心得**  1.会创建Android App，清楚Android工程结构，并清楚其中各个文件的作用；  2.会在资源文件中设置颜色和字符属性，并会在布局文件和Java文件中引用；  5.能够对控件进行简易的部分操作 | | | | | | |

建议：正文采用五宋体，代码用小五号Times new Roman字