

«Bonrevoir»



Fabrice.Kordon@lip6.fr



En guise d'introduction

2

Objectifs de l'exercice

- Premier contact avec l'environnement
- Votre première application
- Jouer avec les interactions
 - ▶ **Bouton à la fois «action» et «outlet»**
- Jouer avec l'orientation
 - ▶ **Contraintes communes**

Bref, enfin «jouer avec l'environnement»





«BonRevoir» — petite démonstration

3



Quelques éléments utiles

4

Le Label (UILabel)

- Attribut «text»
 - ▶ Objective-C : NSString
 - ▶ Swift : chaîne de caractères

Le bouton (UIButton)

- Attribut «Title» de type UILabel
 - ▶ Il y a une «indirection» via le UILabel...

Difficulté

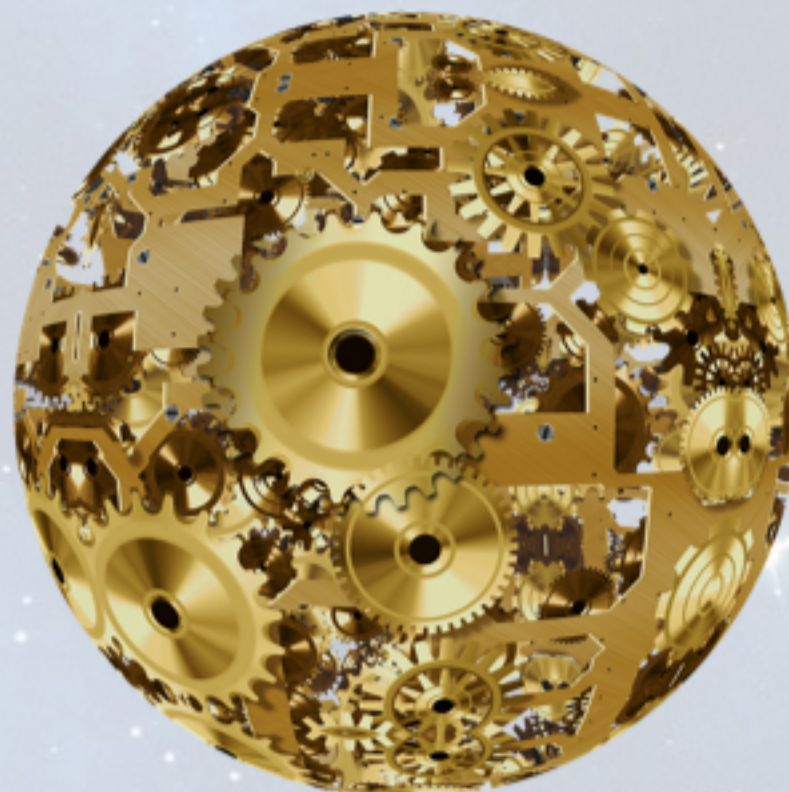
- Mettre à jour le texte du bouton
 - ▶ Objective C: setTitle: forState:
 - ▶ Swift: setTitle (2 paramètres)



En guise de conclusion...

5

A votre tour de travailler



Si vous êtes courageux
faites le en **Objective C** et en **Swift**



