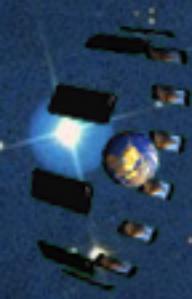


Construction d'un «Hello World»



Fabrice.Kordon@lip6.fr



En guise d'introduction...

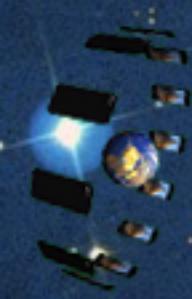
2

Les différentes couches d'iOS

Core OS

Noyau OS X
BSD - Mach 3.0

Sockets
Système de fichiers
Trousseau - Sécurité
Bonjour



En guise d'introduction...

2

Les différentes couches d'iOS

Core Services

Core OS

Threads
Services Réseaux
Géo-Localisation
Preferences
Contacts
SQLite



En guise d'introduction...

2



Les différentes couches d'iOS

Media

PDF JPG, PNG, TIFF

Audio

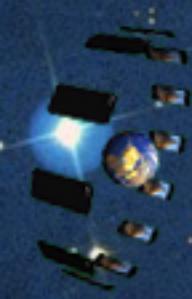
Vidéo

Animations

OpenGL

Core Services

Core OS



En guise d'introduction...

2

Les différentes couches d'iOS

Cocoa Touch

Media

Core Services

Core OS

UIKit

API iOS

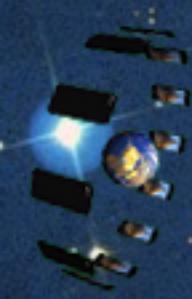
Support des fonctions de base

Foundation

Services de base



En Objective-C



En Swift

En guise de conclusion

5

- Vous avez de quoi construire votre première Application
- Vous êtes donc prêts pour les exercices!!!



