

«Couleur»



Fabrice.Kordon@lip6.fr



En guise d'introduction

2

Objectifs de l'exercice

- Premier contact avec l'environnement
- Découverte d'un nouveau «widget» — le stepper
- Jouer avec les présentation
 - ▶ Orientation différente entre vue portrait et vue paysage

Bref, enfin «jouer avec l'environnement»





«Couleur» — petite démonstration

3



Quelques éléments utiles

4

Le «stepper» (UIStepper)

- Attribut «value» (double, nombre réel en double précision)
- Attributs «maximumValue» et «minimalValue»
- Attribut «continuous»

Une vue (UIView)

- Pour en utiliser le fond
- Attribut backgroundColor
 - ▶ Objective-C : setBackgroundColor (valeur de type UIColor)
 - ▶ Swift : backgroundColor (valeur de type UIColor)

Difficulté

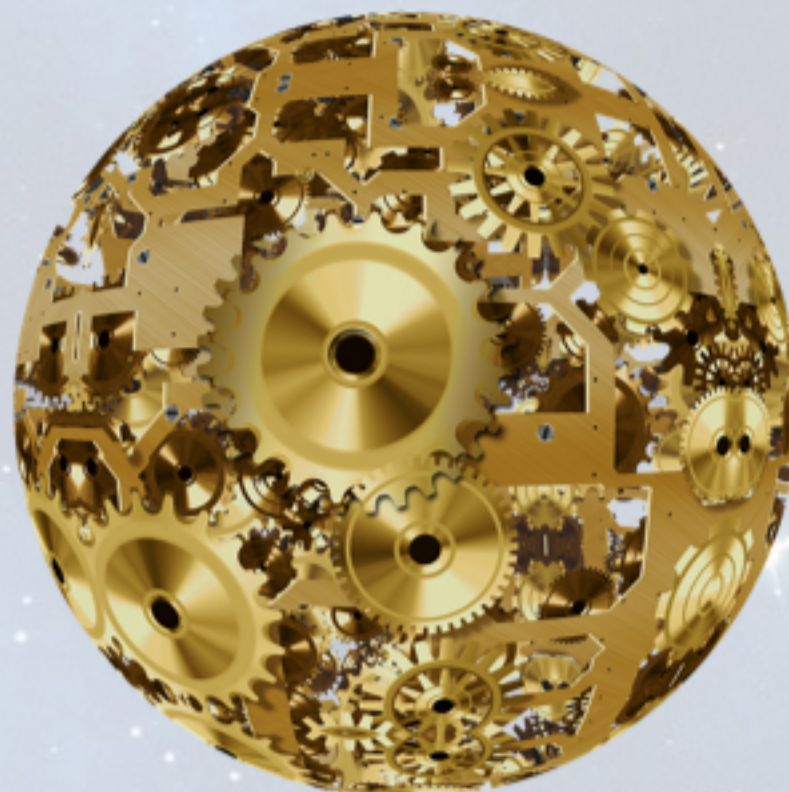
- Changer la présentation en fonction de l'orientation!



En guise de conclusion...

5

A votre tour de travailler



Si vous êtes courageux
faites le en **Objective C** et en **Swift**



