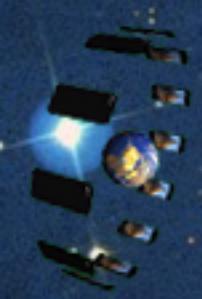


Qu'est-ce qu'un terminal mobile?



Fabrice.Kordon@lip6.fr



Vous avez dit «terminal mobile»?

2

■ Ordinateur miniature...

■ «Miniature» = «système embarqué»

- Conséquence sur les ressources

■ Système réactif

- Centré sur l'interface utilisateur

■ Smartphone ou tablette?

- La taille de l'écran
- Pour le reste, tout est «presque identique»!

▶ Mécanismes propres

▶ Exploitation de la taille de l'écran



L'architecture (habituelle 😊)

3

Processseur

- ARM (basse consommation)

Disque

- Mémoire flash

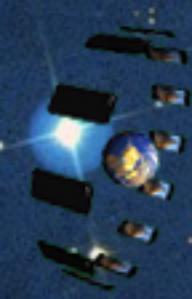
Mémoire vive

- RAM

Périphériques

- Capteurs diverses
- Cartes réseaux
- etc.





iOS versus Android?

4

■ Même principes

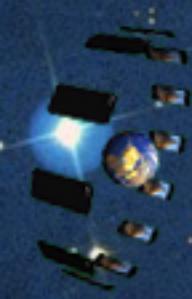
- Java / Objective-C ou Swift
- Eclipse+plug-in / Xcode
- Brevets dans tous les coins



■ Qui a copié?

- 08/2005 (rachat d'Android Inc.)
- 01/2007 iPhone (annonce)
- 09/2007 iPod Touch
- 11/2007 Consortium Open Handed Alliance
- 03/2008 Xcode/SDK «iPhone Os» (beta)
- 12/2008 Android SDK
- 05/2012 Windows 8





iOS versus Android?

4

■ Même principes

- Java / Objective-C ou Swift
- Eclipse+plug-in / Xcode
- Brevets dans tous les coins



■ Qui a copié?

- 08/2005 (rachat d'Android Inc.)
- 01/2007 iPhone (annonce)
- 09/2007 iPod Touch
- 11/2007 Consortium Open Handed Alliance
- 03/2008 Xcode/SDK «iPhone Os» (beta)
- 12/2008 Android SDK
- 05/2012 Windows 8



Difficile de juger!!!

En guise de conclusion...

La bataille se joue sur l'écosystème!

	Apple	Google
Nombre d'applications	900K (07/2013)	700K (09/2014)
Téléchargements	100×10^9 cumulés (fin 2013)	50×10^9 cumulés (fin 2013)
Développeurs *	50% avec \$500-/mois/app	64% avec \$500-/mois/app

* : <http://www.developereconomics.com/reports/developer-economics-q3-2014/>

Et l'écosystème?

- Offre? nombre de développeurs? nombre d'applications?
 - ▶ Attirer les développeurs
 - ▶ Générer de nouveaux usages...

