

Projet SPECIF

RAPPORT

Processeur

Réalisé par *DOAN Cao Sang*

16 Avril 2015

Chapitre 1

CPU

```
node cpu(gen: bool^2; in: bool^2) returns (out: bool^4);

--gen: 1er bit désigne type de requête, 2eme bit désigne
l'adresse de données
--in: désigne 2 informations data ou ack, ces informations
sont validées si 2eme bit vaut 1

--out: typedata, adresse data, data, valid

var ok: bool;

let
  out[0] = if ok then true -> gen[0] else false;
  out[1] = if ok then true -> gen[1] else false;
  out[2] = if ok and out[0] then not out[1]
           else if ok and out[1] then pre out[2]
           else false;
  out[3] = if ok then true else false;

  ok = true -> if pre in[1] then true
              else false
;
tel;
```

Le CPU qui génère les requête selon la demande de l'utilisateur à travers l'entrée *gen* de 2 bits, le 1^{er} bit définit le type de requête, le 2^{ème} bit définit l'adresse de données demandée. Tant que l'a première requête n'a pas eu la réponse du cache, le processeur se bloque jusqu'à quand il reçoit la réponse

valide du cache. Dès que il reçoit la réponse valide, il génère automatiquement la nouvelle requête.

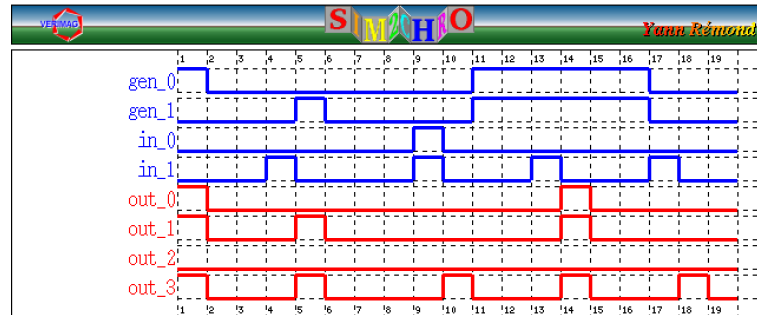


FIGURE 1.1 – CPU

Chapitre 2

Arbitre

```
node arb(in: bool^3; valid: bool) returns (out: int);

--in: L1_1, L1_2, L1_3
--valid
--out: le cache choisit(resp. 1, 2, 3) et la mémoire(0)
--last: le dernier cache choisit sauf la mémoire
--commad: vaut true si le dernier out est un des caches sinon
vaut false

var
  last: int;
  command: bool;

let
  last = 0 -> if pre out <> 0 then pre out else pre last;
  command = false -> if out <> 0 then true
    else if out = 0 and valid then false
    else if out = 0 and not pre command
      then false
    else pre command
    ;

  out = 0 -> if pre command then 0
    else if last = 0 then
      if in[0] then 1
      else if in[1] then 2
      else if in[2] then 3
      else pre out
```

```

else if pre last = 3 and in[0] then 1
else if pre last = 1 and in[1] then 2
else if pre last = 2 and in[2] then 3
else if in[0] and not in[1] and not in[2]
  then 1
else if in[1] and not in[2] and not in[0]
  then 2
else if in[2] and not in[0] and not in[1]
  then 3
else if in[0] and in[1] and not in[2] then 1
else if in[1] and in[2] and not in[0] then 2
else if in[2] and in[0] and not in[1] then 3
else pre out
;

tel;

```

L'arbitre prend en entrée 2 entrées *in* de 3 bits et *valid* de 1 bit. Si il y a plusieurs de requêtes simultanément, il va choisir le cache le plus prioritaire selon le numéro de cache et le dernier cache qui a utilisé le bus. Après un cycle, il rend le bus à la mémoire, tant que la mémoire ne valide pas le bus(ne répond pas la requête du cache), le bus est toujours à la mémoire. Si il y a des caches qui ne désactivent pas le signal de requête même si ils ont eu la réponse valide de la mémoire, l'arbitre va rendre le bus au autre¹.

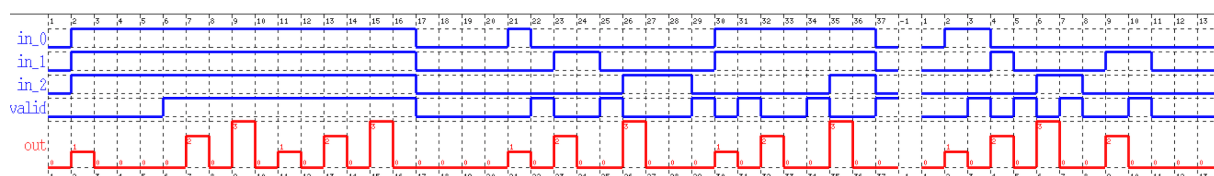


FIGURE 2.1 – Le cache ne rend pas le bus aux autres

1. Le cache dans ce programme n'a pas de comportement mauvais

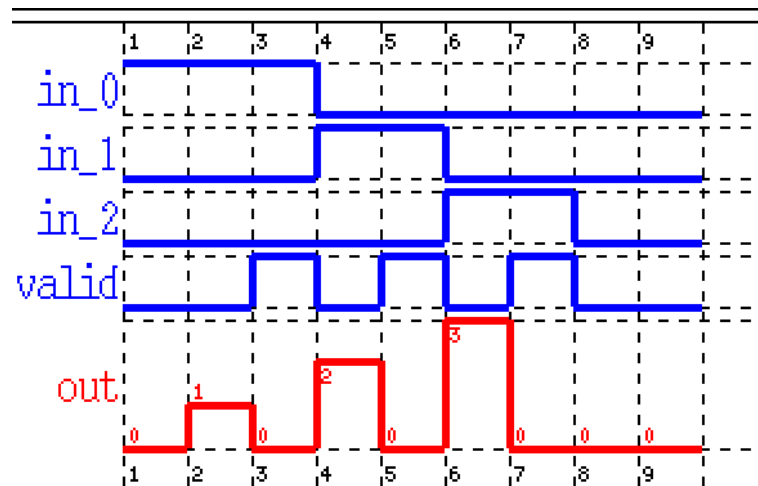


FIGURE 2.2 – Le comportement normal du cache

Chapitre 3

Mémoire

```
node mem(in: bool^4)returns (out: bool^4);

--in, out: typedata, adresse, data, valid
--reg0, reg1: 2 registres locals

var reg0, reg1: bool;

let
  reg0 = if in[3] and in[0] and not (in[1])
    then
      in[2]
    else false -> pre reg0
  ;
  reg1 = if in[3] and in[0] and in[1]
    then
      in[2]
    else false -> pre reg1
  ;

  out[0] = -- if false -> pre in[3] then
    false -> pre in[0]
  --
    else false
  ;
  out[1] = --if false -> pre in[3] then
    false -> pre in[1]
  --
    else false
  ;
  out[2] = if false -> pre in[1] then
```

```

        pre reg1
    else
        false -> pre reg0
    ;
    out[3] = false -> pre in[3]
    ;
tel;

```

La mémoire regard les données entrantes, si elles sont valides, elle répond en mettant la réponse dans sa boîte aux lettres sur le bus, il prend un cycle pour traiter un requête. Au début, les données sur la mémoire sont mise à 0.

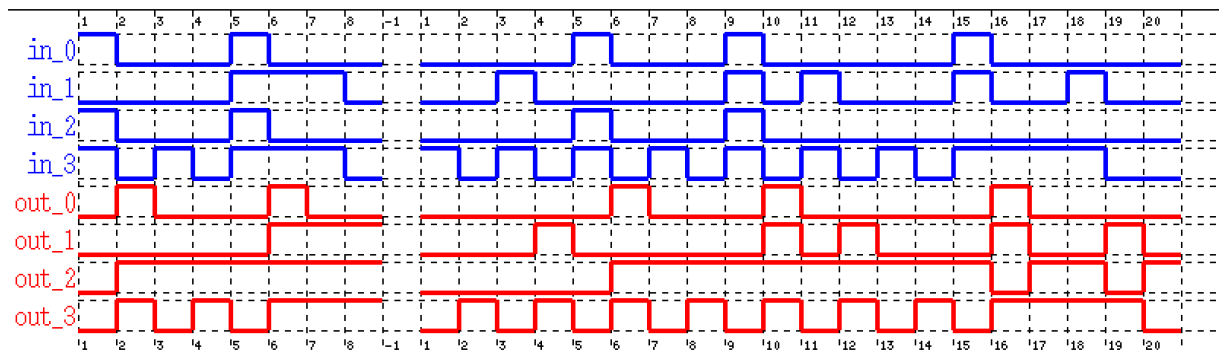


FIGURE 3.1 – Les actions sur la mémoire, dès qu'il reçoit une requête valide il répond, dans un cycle

Chapitre 4

Bus

```
node bus(in_1, in_2, in_3, in_mem: bool^4; arg_gnt: int)
returns (out: bool^4);

--in_1( resp. 2, 3, mem): l'entrée dans le bus mais les
données entrées sont toujours dans le bus, elles ne
peuvent sortir que si l'arbitre leurs donne la
permission
--temp1( resp. 2, 3, 4): b_in_L1_1 et b_in_mem dans l'énoncé

var temp1, temp2, temp3, temp4: bool^3;

let
  temp1[0] = if in_1[3] then in_1[0]
             else false -> pre temp1[0];
  temp1[1] = if in_1[3] then in_1[1]
             else false -> pre temp1[1];
  temp1[2] = if in_1[3] then in_1[2]
             else false -> pre temp1[2];

  temp2[0] = if in_2[3] then in_2[0]
             else false -> pre temp2[0];
  temp2[1] = if in_2[3] then in_2[1]
             else false -> pre temp2[1];
  temp2[2] = if in_2[3] then in_2[2]
             else false -> pre temp2[2];

  temp3[0] = if in_3[3] then in_3[0]
```

```
        else false -> pre temp3[0];
temp3[1] = if in_3[3] then in_3[1]
        else false -> pre temp3[1];
temp3[2] = if in_3[3] then in_3[2]
        else false -> pre temp3[2];

temp4[0] = if in_mem[3] then in_mem[0]
        else false -> pre temp4[0];
temp4[1] = if in_mem[3] then in_mem[1]
        else false -> pre temp4[1];
temp4[2] = if in_mem[3] then in_mem[2]
        else false -> pre temp4[2];

out[0..2] = if arg_gnt = 3 then
            temp3[0..2]
        else if arg_gnt = 1 then
            temp1[0..2]
        else if arg_gnt = 2 then
            temp2[0..2]
        else
            temp4[0..2]
        ;
out[3] = (0 -> pre arg_gnt <> 0 and arg_gnt = 0)
        or (0 -> pre arg_gnt = 0 and arg_gnt <> 0)
        ;

tel;
```

Le bus prend en entrée 3 lignes de cache, 1 ligne pour la mémoire et 1 pour l'arbitre, il retourne la requête ou la réponse, cela dépend le contrôleur sur une seule ligne de sortie.

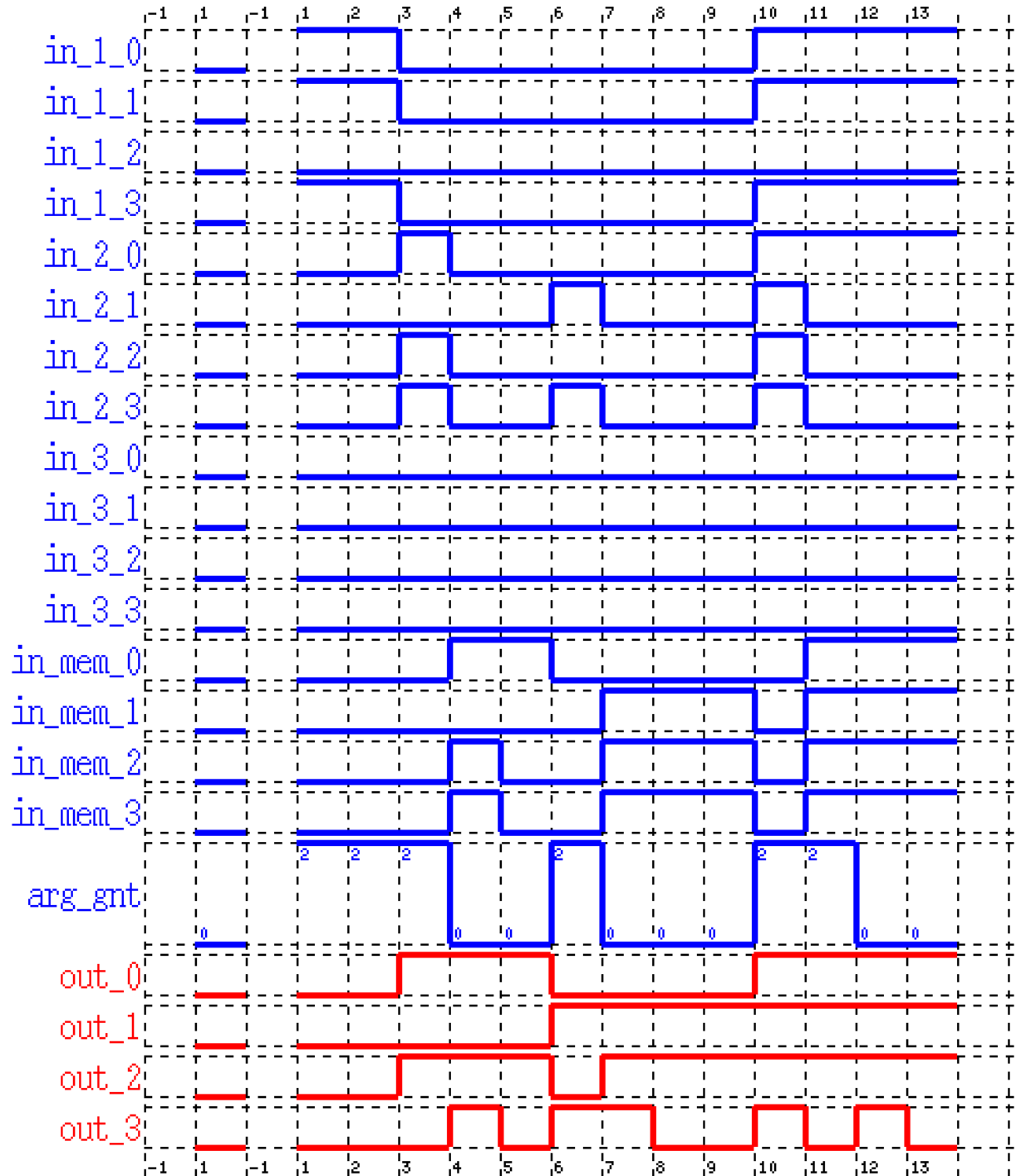


FIGURE 4.1 – Le bus est contrôlé absolument par l'arbitre

Chapitre 5

Cache

```
node cache(in_arb: int; in_cpu: bool^4; in_bus: bool^4)
  returns (out_arb: bool; out_cpu: bool^2; out_bus: bool^4);

-- ICI, c'est la version du cache L1_1
--in_arb: le numéro actuel de ce qui a la permission d'accès
au bus
--in_cpu: typedata, adresse, data, valid
--in_bus: typedata, adresse, data, valid

--out_arb: vaut 1 si le cache veut le bus sinon 0, le signal
maintient jusqu'à qu'il recoit la réponse du mémoire
--out_cpu: data, valid, valid vaut 1 si la réponse est valide
et l'acquittement du cache
--out_bus: typedata, adresse, data, valid

--data: le registre local dans le cache
--cpu_req: stocke la requete de CPU précédente ou en
traitement
--data_valid: vaut 1 si les données stockent dans le cache
est correspond avec la requête de CPU
--read, write: l'etat actuel du traitement
--write_valid: vaut 1 si les données sont valides sur le
cache donc il peut répondre tout de suite au CPU
sinon vaut 0

var data: bool^2;
  cpu_req: bool^3;
```

```
data_valid: bool;
read, write: bool;
write_valid: bool;

let

cpu_req[0] = if in_cpu[3] then in_cpu[0]
             else false -> pre cpu_req[0]
             ;
cpu_req[1] = if in_cpu[3] then in_cpu[1]
             else false -> pre cpu_req[1]
             ;
cpu_req[2] = if in_cpu[3] then in_cpu[2]
             else false -> pre cpu_req[2]
             ;

out_bus[0] = cpu_req[0]
            ;
out_bus[1] = cpu_req[1]
            ;
out_bus[2] = cpu_req[2]
            ;
out_bus[3] = cpu_req[0] or not (data_valid)
            ;

data_valid = not( cpu_req[1] xor (false -> pre data[0]))
            ;

data[0] = if not data_valid
           and 0 -> pre in_arb = 1*
           and in_arb = 0
           and in_bus[3] then
             if (not in_bus[1]
                 and false -> pre data[0])
                 or (in_bus[1]
                     and not (false -> pre data[0]))
             then in_bus[1]
             else false -> pre data[0]
           else false -> pre data[0]
           ;
data[1] = if not data_valid
           and 0 -> pre in_arb = 1*
```

```
        and in_arb = 0
        and in_bus[3]
        then
            in_bus[2]
        else if data_valid
            and in_arb = 0
            and in_bus[3]
            and (data[0] and in_bus[1]
            or not (data[0])
            and not (in_bus[1])) then
                in_bus[2]
            else if data_valid and write then
                in_cpu[2]
            else false -> pre data[1]
    ;

write_valid = if in_cpu[3] and in_cpu[0] then false
              else if in_bus[0]
                  and in_bus[3]
                  and 0 -> pre in_arb = 1*
                  and in_arb = 0
              then true
              else true -> pre write_valid
    ;

out_arb = not data_valid
          or not write_valid
    ;

read = if in_cpu[3] then
        if not in_cpu[0] then true
        else false
    else false -> pre read
    ;

write = if in_cpu[3] then
        if in_cpu[0] then true
        else false
    else false -> pre write
    ;

out_cpu[0] = if data_valid and read then data[1]
             else false
```

```
        ;
out_cpu[1] = if write then
            if 0 -> pre in_arb = 1* and in_arb = 0
            then
                true
            else
                false
            else if data_valid then true else false
        ;
tel;
```

Le cache doit traiter des cas spécifiques car il doit vérifier si les données présentées dans le cache sont valides, si elles sont valides, le cache répond au bus dans le même cycle, sinon il met la requête dans sa boîte aux lettres sur le bus et demande l'arbitre pour avoir le bus, dès qu'il reçoit la réponse de la mémoire, il renvoie les données vers le CPU. Dans le code, on change le *1** par 1, 2 ou 3 resp. L1_1, L1_2, L1_3. Un remarque, si la requête est WRITE alors, dès que le cache reçoit la réponse de la mémoire, il répond au CPU dans le même cycle, mais, si READ, il répond au CPU dans un cycle après la réception des données de la mémoire car le cache doit mettre à jour le registre local(ce problème je n'arrive pas à résoudre).

Le scénario de test est d'abord, il n'y a pas de requête valide de CPU, ensuite, CPU_WR(0, 1), le cache demande l'accès au bus pour mettre à jour la mémoire car dans le cache il y a déjà les données à l'adresse 0(égale à 0). Le cache répond au CPU dès que la mémoire répond à cette requête dans le même cycle. Ensuite, CPU_RD(1), le cache doit aussi demander l'arbitre et attend la réponse de la mémoire. Après la réception de la réponse du mémoire, le cache envoie le résultat dans le cycle suivant et etc...

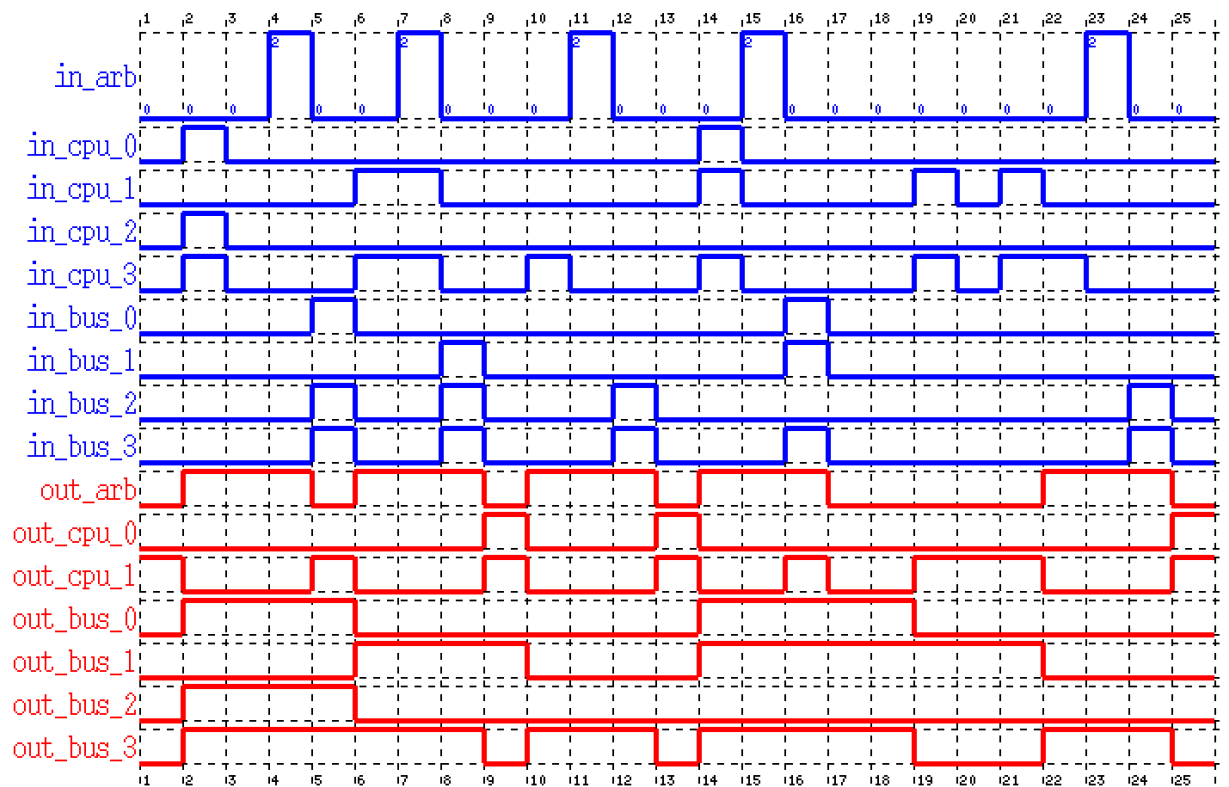


FIGURE 5.1 – Le cache L1_2 contrôle ses données locales et répond au besoin de CPU