

## 2023 广东工业大学 EDA 组 23 级二轮考核项目

项目名称：简化布局器的实现

参加考核同学：廖坤宝

二〇二三年十月

## 报告内容说明：

- 1、项目实验结果
- 2、主要技术路线及实现方式
- 3、遇到的主要问题及解决方法
- 4、主要创新点 （在实现过程想到的好方法）  
了
- 5、总结

## 报告格式说明：

一级标题（章） 宋体加粗 小三号 居中

二级标题（节） 宋体加粗 小四号 居左

三级标题（小节） 宋体加粗 五号 居左 正文 宋体 五号  
首行缩进 2 字符，1.5 倍行距

## 摘要

## 项目实验结果

对所给的测试文档能给出一个优秀解，对自己给出的一些测试点也能跑，但数据太大的时间会较长

## 技术路线与实现方式

基于 C++ 开发，实现方式：用文件操作读取数据后在经过一系列操作遍历得到最优解

## 主要问题及解决方法

要把每种情况都遍历一般时间很长，所以我每选择一次点的位置时就计算一次长度，若放下这个点后线长更长了，就不再继续放点了

事实上我加上这么个操作后时间一样还是很长

## 主要创新点

用 new 关键字来分配空间。

用了个不太聪明的剪枝。

计算长度的方法太重复了，把算法优化为增量而非从头算能优化一定的计算量

## 总结

计算的函数能再优化，这次写的是无脑遍历所有网络  
能跑

对 vscode 的调试不太会，这次用打印调试了

