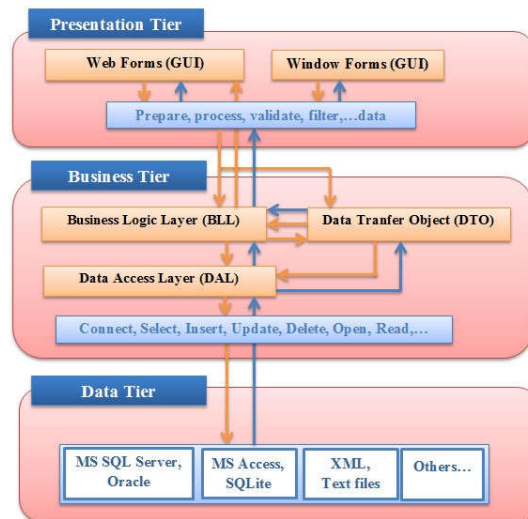


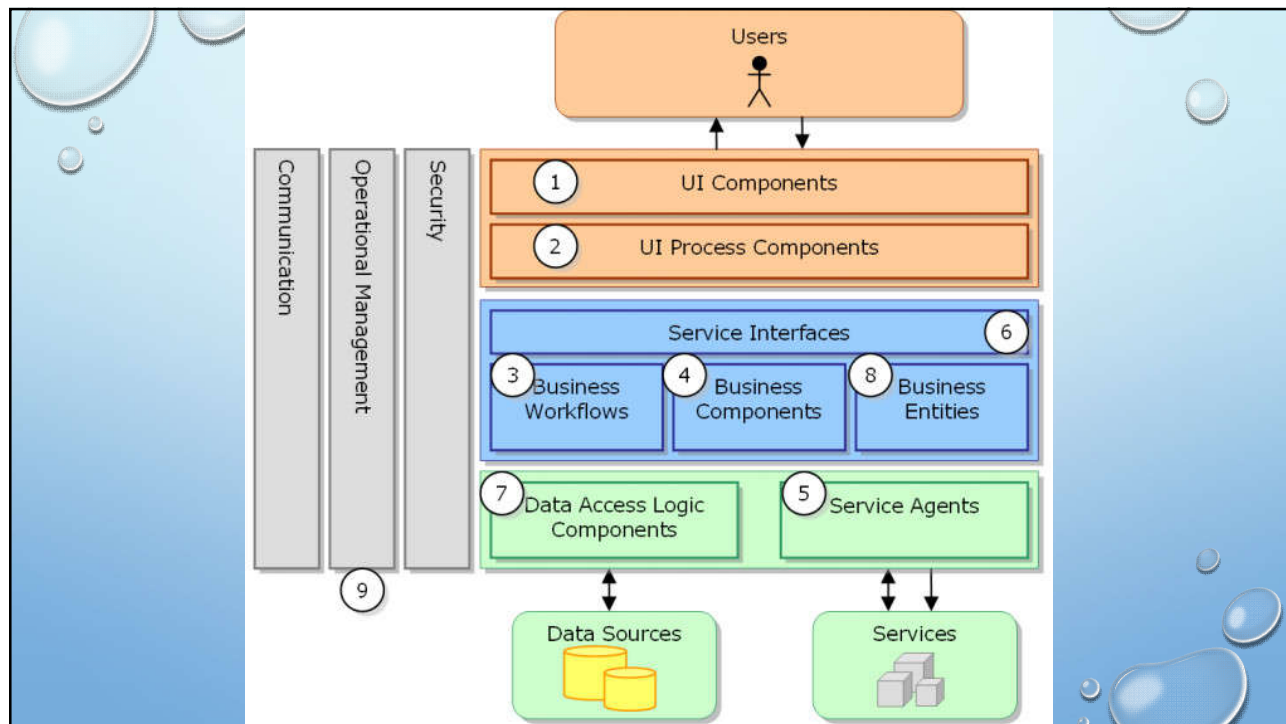
MÔ HÌNH 3 TẦNG

Three-Tiers & Three-Layers Architecture



Phu Nguyen - www.congthuong.net

www.CongThuong.net

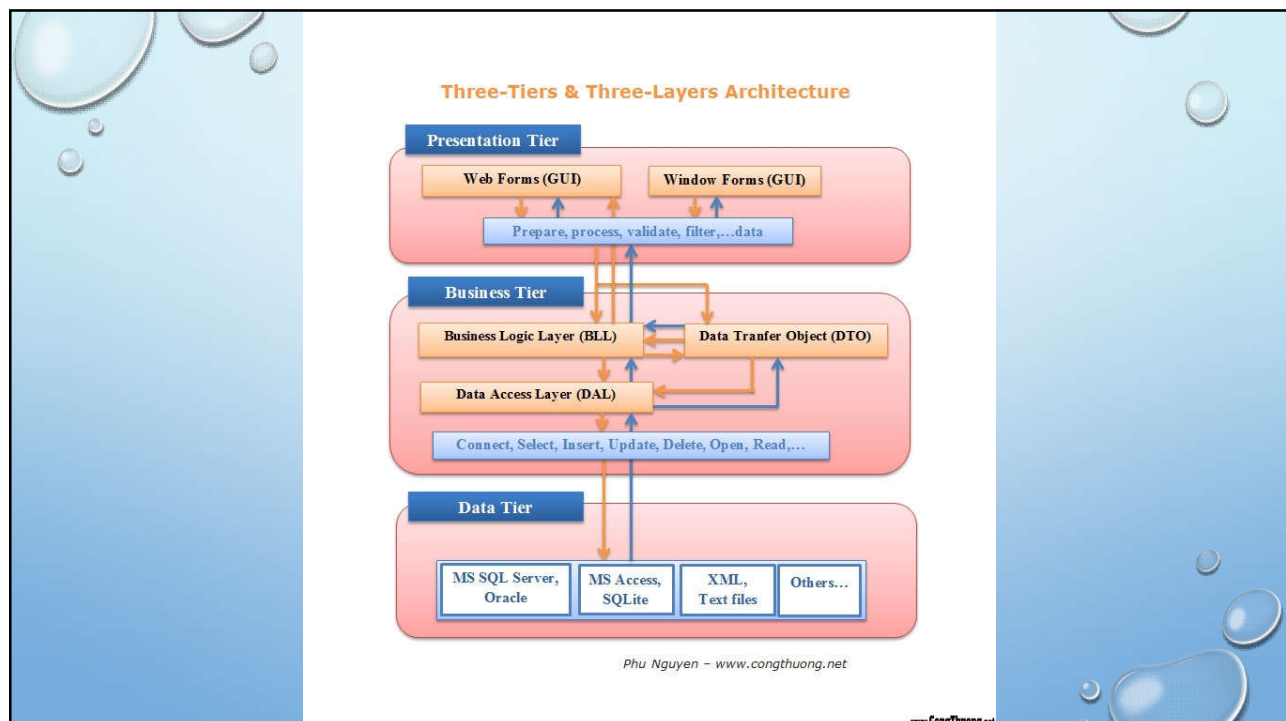


LINK THAM KHẢO

- <https://expressmagazine.net/development/1495/mo-hinh-3-layers-3-tiers-trong-lap-trinh-quan-ly-net>
- <https://viblo.asia/p/phan-biet-mo-hinh-3-layer-va-mvc-m68Z0mP2lkG>
- https://www.youtube.com/watch?v=_IiEd9xCLpo&t=269s

MÔ HÌNH 3 TẦNG 3(3 LAYER)

- Gồm 3 lớp:
 - **Graphic User Interface (GUI)**: Thành phần giao diện, là các form của chương trình tương tác với người sử dụng.
 - **Business Logic Layer (BLL)**: Xử lý các nghiệp vụ của chương trình như tính toán, xử lý hợp lệ và toàn vẹn về mặt dữ liệu.
 - **Data Access Layer (DAL)**: Tầng giao tiếp với các hệ quản trị CSDL



ƯU ĐIỂM

- Việc phân chia ứng dụng thành các thành phần một cách logic theo chức năng hoặc theo vai trò
 - Phần mềm có cấu trúc sáng sủa
 - Dễ dùng lại
 - Phát triển và bảo trì dễ dàng hơn
 - Dễ dàng quản lý ứng dụng khi có bug xảy ra
 - Khả năng tái tạo cao: Khi ứng dụng bất chợt yêu cầu thay đổi hệ quản trị CSDL hoặc chuyển ứng dụng từ window application sang web application, việc xây dựng lại ứng dụng từ đầu sẽ tốn ít thời gian và chi phí
 - Tách biệt các thành phần khi phát triển phần mềm

CÁCH TỔ CHỨC MÔ HÌNH TRÊN ỨNG DỤNG .NET

- Với mỗi tầng (DAL,BLL) ta tạo 1 project mới kiểu Class Library, sau khi build ra các dll như: BUS.dll, DAL.dll
- Tầng GUI là project chính chương trình, vì đặc điểm GUI chỉ thấy BLL nên ta sẽ add references BLL.dll từ tab project vào GUI
- Tầng BUS chỉ thấy được DAL, ta tiếp tục add references DAL.dll vào BUS
- Tầng DAL giao tiếp được với database nên ta chỉ sử dụng các namespace data provider để tương tác với hệ quản trị CSDL