Cristian Fernando Narváez Castillo

Popayán, Colombia · <u>linkedin</u> · <u>portafolio</u> · <u>cristian08nc@gmail.com</u> · +573233307996

Ingeniero de sistemas con más de 2 años de experiencia como **Diseñador UX**. Cuento con conocimientos del marco general de diseño centrado en el usuario y el negocio, aunque mayormente especializado en crear soluciones que sean eficientes de implementar, promoviendo la sinergia entre diseño y desarrollo. Me considero un eterno aprendiz y fiel creyente que con nuestro trabajo podemos ayudar a los demás.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Eccocar Diseñador UX

Madrid, España (Remoto)

Junio 2024-Febrero 2025

- Contribuí en el diseño de productos que han sido validados y lanzados al mercado en colaboración con algunas de las empresas tecnológicas más relevantes en la industria de viajes y turismo.
- Basado en el sistema de diseño de google (Material design), establecí un sistema de tokens en Figma para optimizar el cambio de marca blanca de algunas aplicaciones desarrolladas por Eccocar.
- Diseñe en Figma los componentes y las interfaces de la webapp Skip The Counter usando autolayout y consumiendo los tokens para una fácil adaptación y óptima entrega a desarrollo.
- Colaboramos bajo el marco Scrum, donde optimicé la documentación de entrega a desarrollo durante las iteraciones de los sprints.

Reval SAS

Bogotá, Colombia (Remoto)

Junio 2023-Abril 2024

Diseñador UX

- Colaboré en el proyecto Reval Digital, en primera instancia, enfocado a la entrega de subsidios que logró mejorar los procesos de entrega y extender a una red de aliados a nivel nacional.
- Documenté los diseños en figma con autolayout y variables de color para realizar la entrega de los prototipos a desarrollo.
- Diseñamos una plataforma web interna de administrador para la gestión de usuarios, donde definí un UI Kit para facilitar la implementación en desarrollo.

Atix Digital

Cali, Colombia (Remoto)

Diseñador UX

Enero 2023-Mayo 2023

- En contrato como autónomo, en 2024, redefinimos la UX de la aplicación SEIZ para un cliente de Atix, buscando optimizar interacciones con elementos clave y mejorar su interfaz.
- Definí un UI Kit para la aplicación Notery usando Atomic Design en Figma.
- Diseñé presentaciones comerciales para socializar los productos a potenciales clientes de Atix.

EDUCACIÓN

UNIVERSIDAD DEL CAUCA

Popayán, Colombia

Ingeniería de sistemas

Febrero 2018-Actualmente (tesis)

Coderhouse En línea

Curso de Diseño UX/UI Flex

Julio 2023-Octubre 2023

Platzi En línea

Curso de Sistemas de diseño con Figma Octubre 2023-Noviembre 2023

Platzi En línea

Curso de Figma: Prototipado e Interfaces Septiembre 2022-Octubre 2022

Platzi En línea

Curso de Design Sprint Aplicado Septiembre 2022-Octubre 2022

Platzi En línea

Curso de Historias de Usuario en Scrum

Septiembre 2022-Octubre 2022

HABILIDADES

- **Herramientas**: Figma, Figjam, Miro, Balsamiq, Optimal Workshop, Hotjar, Google Workspace, Jira, Notion, Slack, VS Code, Asistentes de IA (ChatGPT, Gemini, Claude).
- **Metodologías**: Design Thinking, Design Sprint, Metodologías ágiles (Scrum, Kanban), Jobs To Be Done, Lean Startup.
- **Habilidades UX**: Investigación de usuarios, arquitectura de la información, creación de wireframes (baja, media y alta fidelidad), prototipado en Figma, pruebas de usabilidad, definición de UI Kits, diseño de sistemas de diseño.
- **Habilidades técnicas**: Componentización en Figma, lógica de programación, HTML, CSS, Astro, Tailwind CSS, trabajo colaborativo multidisciplinar.
- Idiomas: Español (nativo), Inglés (básico).