

(Server Side Rendering)

Какие есть ещё Rendering

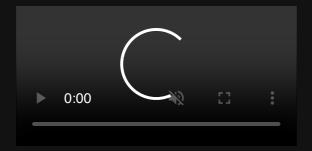
Зачем нам это нужно

Как это работает



#### Что бы понять в чём прикол SSR

Нужно понимать какие есть ещё Rendering и в чём их различия

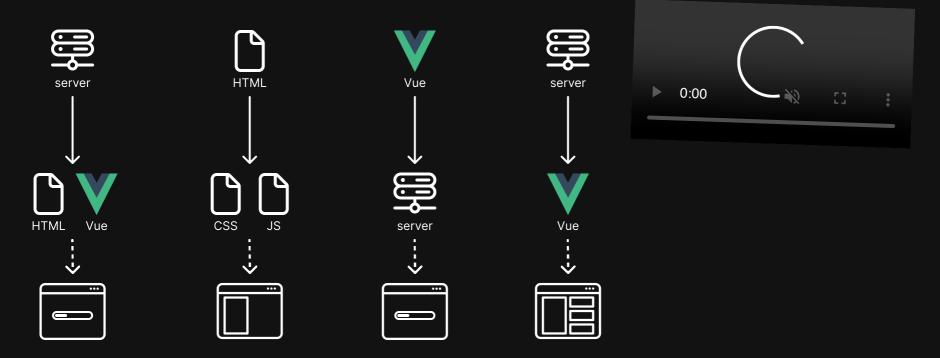


- SSG (Static Site Generation)
- CSR (Client Side Rendering)
- SSR (Server Side Rendering)

## Генератор статики SSG (Static Site Generation)

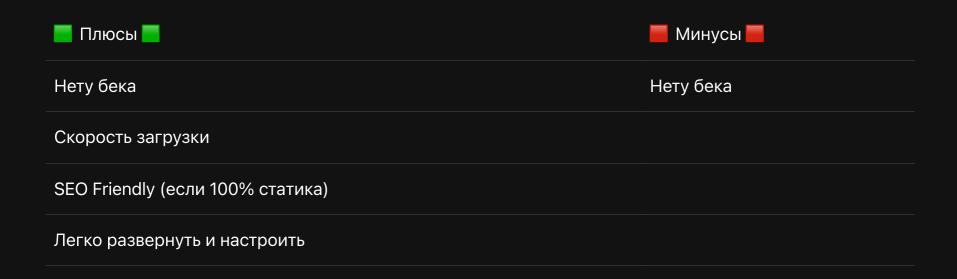
Очень редкий зверь, но невероятно приколдесная штука. По сути это генератор html страниц который может собрать многостраничный сайт без бека)

Как это работает: (Допустим нужно вывести список победителей с фильтром и поиском)





Генератор статических страниц

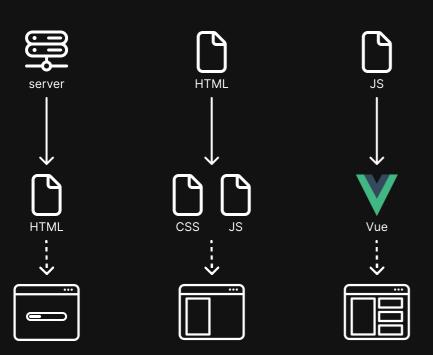


Ссылки: Astro | 11ty | Gatsby.js

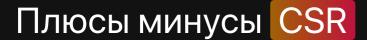
# Старый добрый CSR (Client Side Rendering)

Мы все этим пользуемся когда используем јѕ фремворки или библиотеки

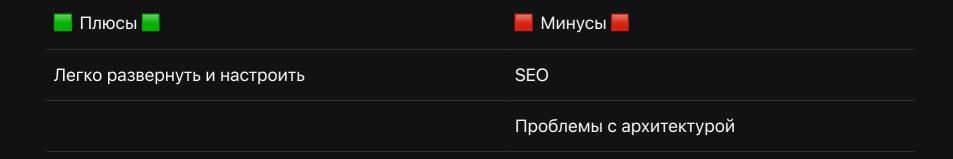
Как это работает: (Тоже выводим список победителей)







Это по сути любые јѕ фреймворки

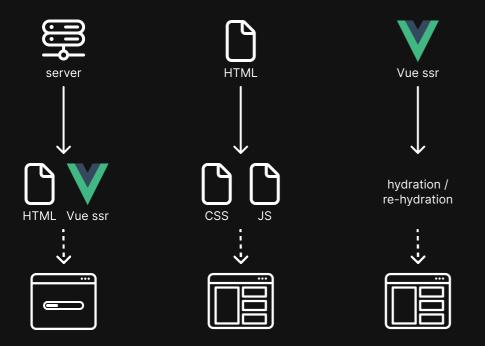


Ссылки: Svelte | Vue.js | React.js

#### И сигма из всей тусы SSR (Server Side Rendering)

Формируем страницу до того как клиент её увидит!

Как это работает: (Тоже выводим список победителей)

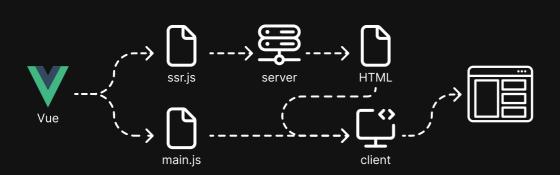




#### Как работает SSR ?

По сути мы просто крутим JavaScript на сервере, который частично или полностью выполняет работу бекенда

html генерируется на сервере с помощью Bun.js или Node.js, JavaScript формируется во время сборки проекта. Из за этого клиентский JavaScript знает где и какой html нужно ожидать и что с ним делать дальше. Это называется hydration / re-hydration

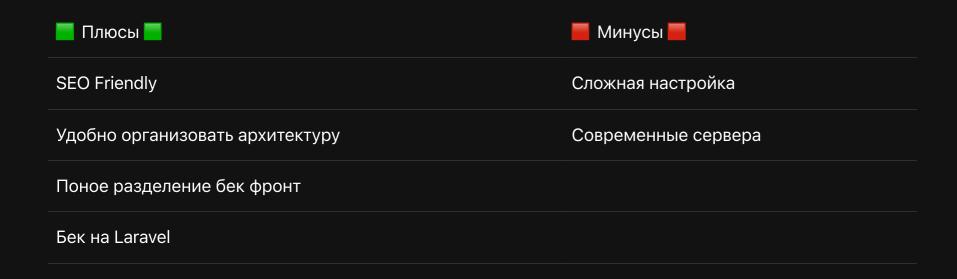




Важно учитывать что часть јѕ выполняется на сервере а часть на клиенте

### Плюсы минусы SSR

Laravel + js фреймворки и никаких .blade.php



Ссылки: Inertia.js

#### Зачем нам нужен SSR ?

Спойлер: это нужно только для seo ну, и немного для производительности но если ты wb или ozon

- Можно полностью писать фронт на јѕ фреймворках без каких либо ограничений
- На прямую передавать данные в јѕ фреймворк во момент формирования страницы на сервере.
- Вся логика формирования html на стороне сервера, но только при первой загрузки страницы

Если во всём этом разобраться то это очень удобно и быстро разрабатывается и масштабируется