

# Zadanie projektowe z Modelowania Matematycznego

## „Podróbka Transport Tycoon”

### Spis treści

Verbalny opis problemu .....	1
Cechy .....	2
Opis cech .....	3
Związki .....	3
Podział cech .....	4
Analiza poziomu informacyjnego dotycząca znajomości przez decydenta wartości danych w chwili podejmowania decyzji.....	4
Zbiory dopuszczalnych wartości .....	5
Funkcja oceny osiągnięcia celu.....	5
Zadanie optymalizacyjne .....	6

### Verbalny opis problemu

Twój szef bardzo zainteresował się grą ściągniętą niedawno z Internetu. Jest to gra ładząco podobna do Transport Tycoon – świadczy się różnego rodzaju usługi przewozu i zarabia za to pieniądze. Szefa interesuje wyłącznie transport pociągami, ponieważ w Internecie przeczytał, że jest to najbardziej dochodowe zajęcie na początku gry.

Wszystko odbywa się na mapie, na której znajduje się  $L$  miast. Na początku gry na mapie nie istnieje żadne połączenie między miastami. Każde z tych miast dzieli pewna odległość  $d$  wyrażona w jednostkach odległości zwanych „polami”. Każde z miast można połączyć budując między nimi dokładnie tyle kawałków torów, ile wynosi odległość między tymi miastami oraz ponosząc niezależny od odległości koszt zbudowania infrastruktury kolejowej  $b$ . Zbudowanie jednego „kawałka” torów, pozwalającego przebyć odległość jednego pola, kosztuje  $t$  pieniędzy. Każde z miast ma swój rozmiar  $g$  reprezentujący liczbę mieszkańców w tym mieście.

Ilość pieniędzy pozyskana z trasy między dwoma miastami jest funkcją rozmiarów tych miast oraz odległości między nimi.

Zadanie otrzymane od szefa brzmi: Znajdź taki sposób połączenia miast, aby zarobić jak najwięcej pieniędzy. Nie ma znaczenia koszt, oczywiście dopóki zmieścisz się w budżecie P.

Dodatkowo Szef, który jest bardzo początkującym graczem i nie potrafi dobrze tworzyć zaawansowanej sieci kolejowej, nałożył dodatkowe ograniczenia:

- **każde połączenie musi być bezpośrednie i tylko między dwoma miastami** - aby uniknąć konieczności synchronizacji pociągów z różnych tras na jednych torach
- **można położyć maksymalnie  $m$  „kawałków” torów**, gdzie każdy „kawałek” pozwala pokonać jedną jednostkę odległości – aby szef nie musiał zbyt dużo budować
- **można utworzyć co najwyżej  $n$  połączeń**

Występują też pewne ułatwienia wynikające z tego, że szef korzysta ze specjalnie zmodyfikowanej (uproszczonej na jego życzenie) wersji gry:

- **wszystkie połączenia można zawsze budować w linii prostej** – liczy się tylko odległość
- **można pominąć rozpatrywanie, czy tory na różnych trasach się przecinają**
- **każde miasto może być połączone z dowolnie dużą liczbą innych miast**
- **różne połączenia w jednym mieście w żaden sposób nie wpływają na siebie wzajemnie**
- **cała inwestycja nie generuje żadnych kosztów utrzymania** – liczy się tylko początkowy koszt zakupu
- **wszystko działa bezawaryjnie i nigdy się nie psuje**
- **na każdej trasie jeździ dokładnie jeden pociąg**

## Cechy

$L$  – liczba wszystkich miast

$d_{ij}$  – odległość między miastami o indeksach  $i$  oraz  $j$  gdzie  $i, j = \overline{1, L}$ . Zawsze  $d_{ij} = d_{ji}$  oraz zawsze  $d_{ii} = 0$

$g_i$  - rozmiar miasta o indeksie  $i$  ( $i = \overline{1, L}$ )

**funkcja  $F$ :**  $\langle g_1, g_2, d \rangle \in Q^2 \times N^+ \rightarrow Q^+$  która mówi, ile pieniędzy przyniesie wybudowanie trasy między miastami o wielkościach  $g_1$  i  $g_2$  oraz odległości między nimi  $d$ . Nie ma znaczenia, która z wielkości jest przyjęta jako  $g_1$  a która jako  $g_2$ .

**$b$**  – stały, niezależny od odległości, bazowy koszt utworzenia połączenia: koszt wybudowania peronów oraz zakupienia jednego pociągu

**$t$**  – stały koszt wybudowania jednego „kawałka” torów

**$m$**  – maksymalna ilość kawałków torów, jaką można zastosować

**$n$**  – maksymalna ilość różnych połączeń, które można stworzyć

**K** – liczba wszystkich połączeń

$o_{ij}$  - wartość binarna reprezentująca, czy między miastami o indeksach  $i$  oraz  $j$  ( $i, j = \overline{1, L}$ ) zostało utworzone połączenie. Zawsze  $o_{ij} = o_{ji}$ . Zawsze  $o_{ij} = 0$  jeżeli  $i = j$  (miasto nigdy nie jest połączone samo ze sobą)

**z** – ilość pieniędzy, jakie zarobi dana sieć połączeń między miastami

### Opis cech

$$\begin{aligned} X = \{ & \langle L, N^+ \rangle, \langle b, Q^+ \rangle, \langle t, Q^+ \rangle, \langle m, N^+ \rangle, \langle n, N^+ \rangle, \langle K, N \rangle, \\ & \langle \{ \{ d_{ij} \}_{i=1}^L \}_{j=1}^L, N^+ \rangle, \langle \{ \{ g_{ij} \}_{i=1}^L \}_{j=1}^L, N^+ \rangle, \langle \{ \{ o_{ij} \}_{i=1}^L \}_{j=1}^L, bin \rangle, \\ & \langle F(g_1, g_2, d), Q^+ \rangle \} \end{aligned}$$

### Związki

$\rho_1$  : Nie można wydać więcej pieniędzy, niż wynosi początkowy budżet P

$$\sum_{i=1}^L \sum_{j=1}^i (o_{ij} * (d_{ij} * t + b)) \leq P$$

$\rho_2$  : Można zbudować co najwyżej m torów

$$\sum_{i=1}^L \sum_{j=1}^i o_{ij} * d_{ij} \leq m$$

$\rho_3$  : Można utworzyć co najwyżej n połączeń między miastami

$$\sum_{i=1}^L \sum_{j=1}^i o_{ij} \leq n$$

przy sumowaniu wykorzystano fakt, że zarówno odległości między miastami, jak i istnienie między nimi połączeń są przemienne – stąd sumowanie

$\sum_{i=1}^L \sum_{j=1}^i (\dots)$ . Gdyby zwizualizować  $d_{ij}$  oraz  $o_{ij}$  jako macierze, to brane z nich byłyby tylko elementy poniżej lub na przekątnej. Dzięki temu każde połączenie między miastami jest uwzględnione raz, a nie dwa.

## Podział cech

Dane

$$a = \langle L, m, n, t, b, \left\{ \left\{ d_{ij} \right\}_{i=1}^L \right\}_{j=1}^L, \left\{ \left\{ g_{ij} \right\}_{i=1}^L \right\}_{j=1}^L, F \rangle$$

Zmienne decyzyjne

$$x = \left\{ \left\{ o_{ij} \right\}_{i=1}^L \right\}_{j=1}^L$$

Wskaźniki

$$w = \langle z \rangle$$

Analiza poziomu informacyjnego dotycząca znajomości przez decydenta wartości danych w chwili podejmowania decyzji

Decydent zna dokładną wartość każdej z danych w chwili podejmowania decyzji

## Zbiory dopuszczalnych wartości

Zbiór poprawnych wartości danych

$$A = \{a \in \langle N_+^3 \times Q_+^2 \times N_+^2 \times Q^+ \rangle\}$$

Zbiór dopuszczalnych zestawów wartości zmiennych decyzyjnych

$$\Omega(a) = \left\{ x \in N^2 : \sum_{i=1}^L \sum_{j=1}^i (o_{ij} * (d_{ij} * t + b)) \leq P \wedge \sum_{i=1}^L \sum_{j=1}^i o_{ij} * d_{ij} \leq m \right. \\ \left. \wedge \sum_{i=1}^L \sum_{j=1}^i o_{ij} \leq n \right\}$$

Zbiór przewidywanych wartości wskaźników dla zestawów: danych  $a$  i zmiennych decyzyjnych  $x$

$$W(a, x) = \left\{ z \in R^+ : z = \sum_{i=1}^L \sum_{j=1}^i o_{ij} * F(g_i, g_j, d_{ij}) \right\}$$

## Funkcja oceny osiągnięcia celu

$$E_a(Z(x^*)) = \begin{cases} 1 & \text{gdy } Z(x^*) = \max_{x \in \Omega(a)} Z(x) \\ 0 & \text{w p.p.} \end{cases}$$

$$Z(x) = f(a, x) = \sum_{i=1}^L \sum_{j=1}^i o_{ij} * F(g_i, g_j, d_{ij})$$

## Zadanie optymalizacyjne

Dla danych

$$a \in A$$

wyznaczyć takie

$$x^* \in \Omega(a),$$

aby

$$E_a(Z(x^*)) = 1$$