오신걸 환영 합니다.

Education Center,

# 특수학교 중도중복지체장애 학생을 위한 스마트교실 구축

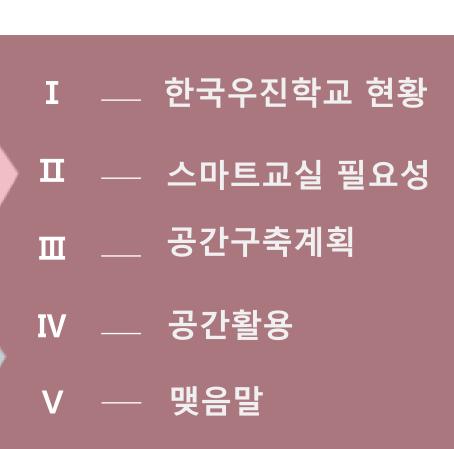
한국우진학교 박근식

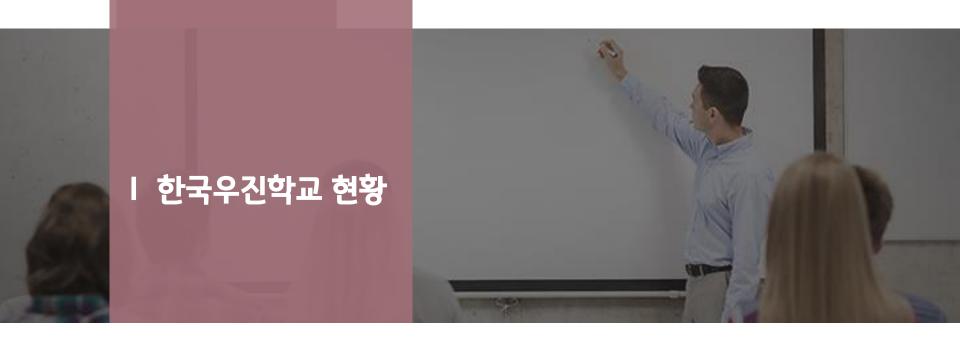
상담 · 연구공간

Counselling & Research Zone

# <u>소개 동영상</u>

### CONTENTS





#### 01 학교 전경

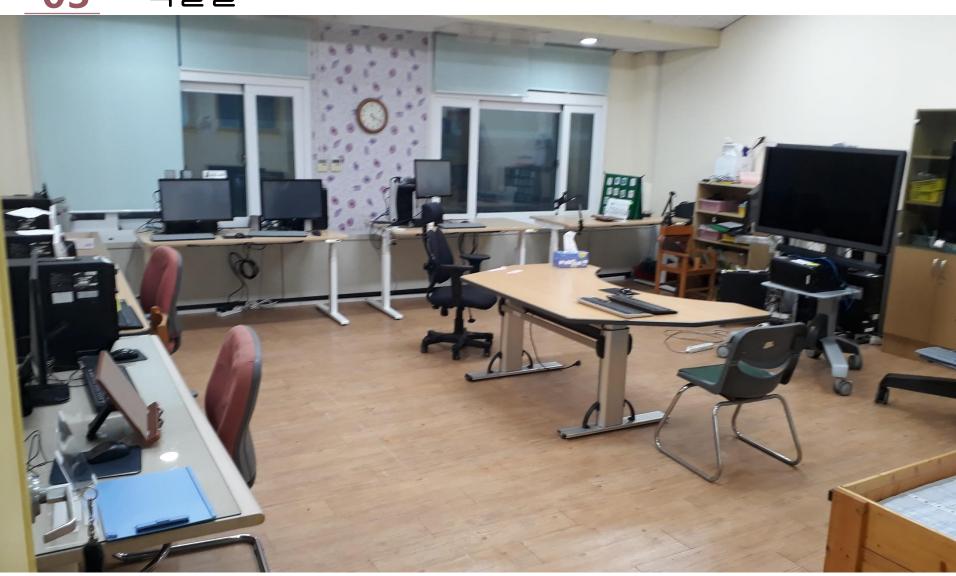


## 02 일반교실





## 03 특별실



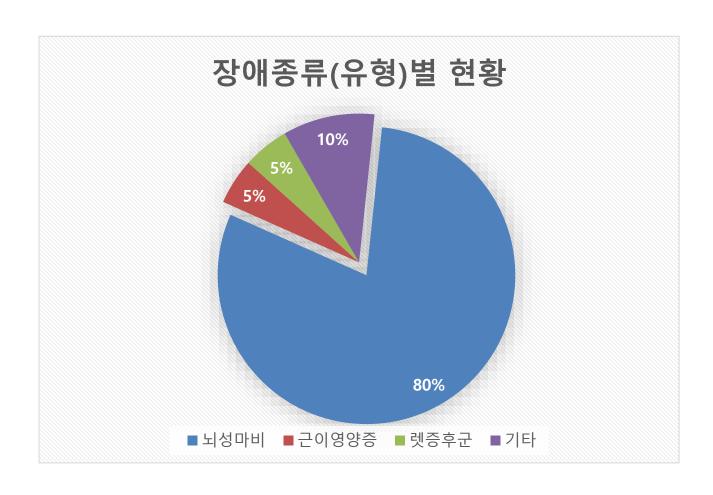
# 경사로

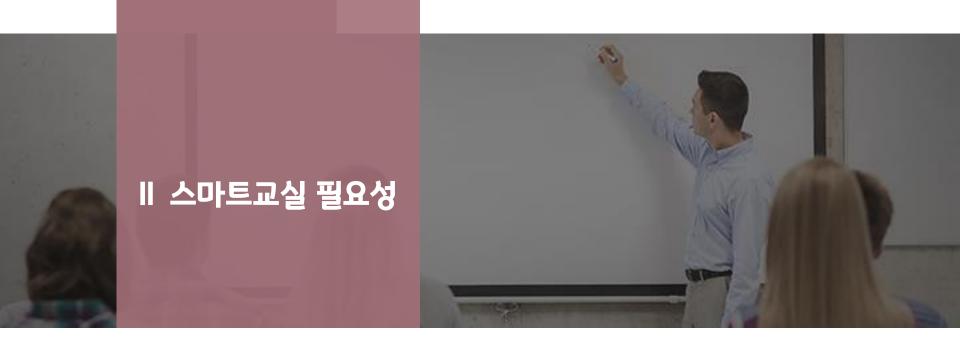


05 하늘공원(야외학습장)

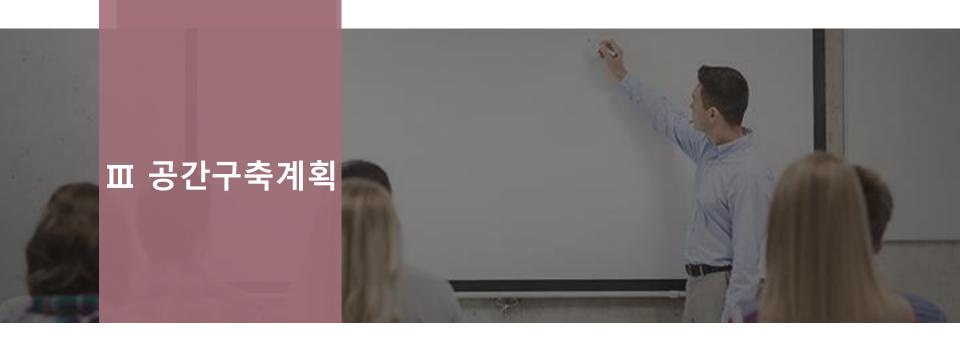


### 06 학생현황





- 1. 중도중복 지체장애 학생들의 정보 접근성 향상
- → 보조공학기기 확충 및 무선랜 구축
- 2. 여가문화 생활 기회 제공
- →MR, 대형스크린, 소리연동램프 등의 체험기기 확충
- 3. 보완대체의사소통 사용 기회 제공
- →테블릿PC, 보조공학기기등 확충



#### T/F 구성 및 회의 일정



•관심있는 교원, 교감, 교과연구회(보조공학),교육정보부, 시청각교육부



📶 1차 모델기관 방문

•(KERIS 미래교육체험관 방문)



2차 모델기관 방문

•경기도보조공학센터, 서울시보조공학센터



컨셉 및 장소 확정



기종심사 및 인프라장비 구매



임시운영 및 교수학습 모델 논의

#### 스마트교실 인프라 장비



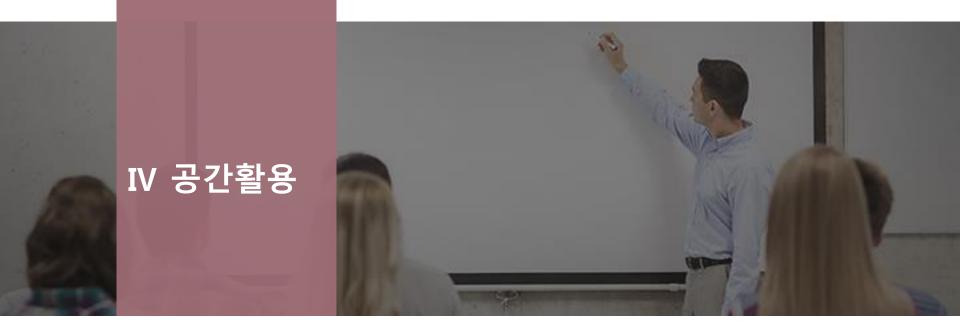












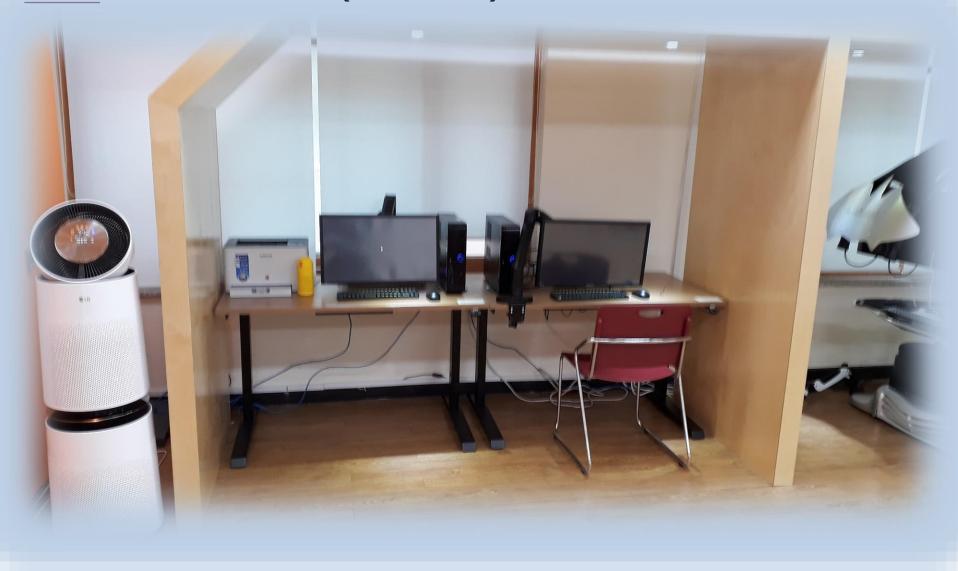


무선기기를 활용한 디지털교과서 수업가능



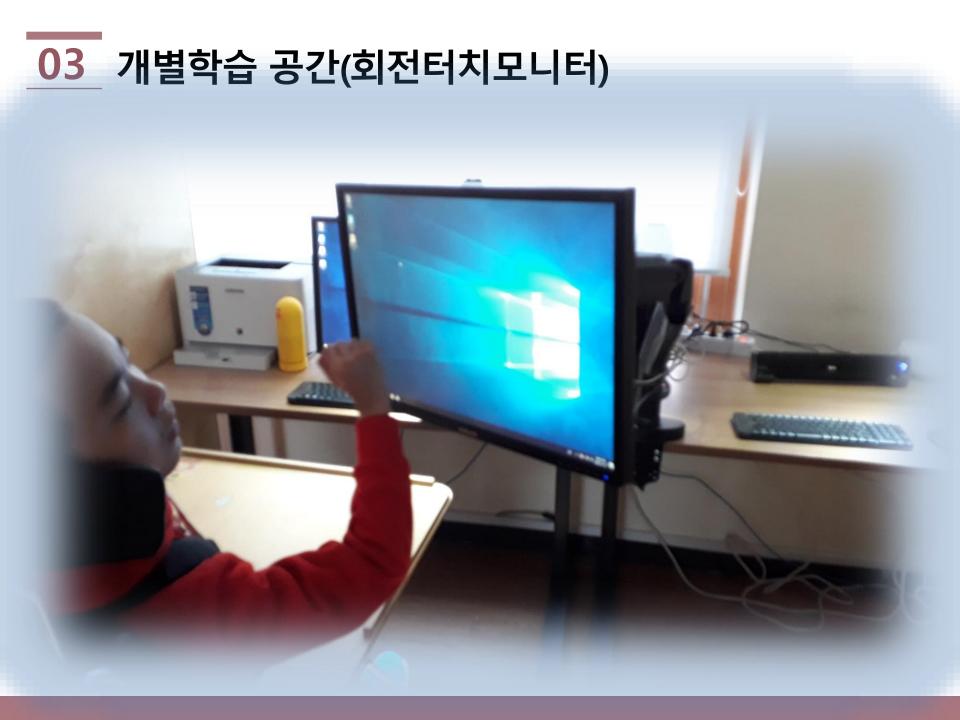


### 02 개별학습 공간(창가측면)



### 01 개별학습 공간(창측면)

- 전동 높낮이 테이블, 터치모니터, 보조공학 기기를 활용한 개별학습 가능
- 안구마우스 활용- 정보접근 기회제공
- 침대 및 틸팅휠체어 사용학생-미러링을 통한 수업참여, 근육인식센서 활용
- AAC 및 AI 스피커를 활용한 IOT 체험



04 개별학습 공간(회전형모니터)



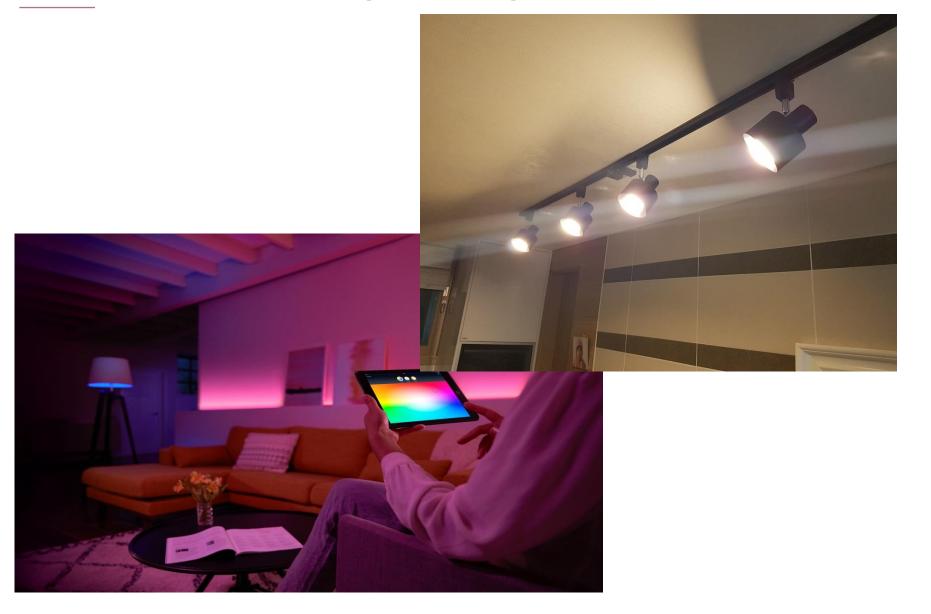
# 개별학습공간 동영상

### 01 창의체험 공간(후면,복도측면)



- 여가문화체험(영화, VR게임)
- 대형 터치 빔프로젝터이용 학습
- 소형 터치빔을 이용 개별 재활운동 및 학습에 활용
- 스마트조명 활용한 감각통합교육

### 창의체험 공간(감각통합)



# <u>창의체험</u> 동영상 1

# <u>창의체험</u> 동영상 2

