Dag 5

about:black

console.log(window)

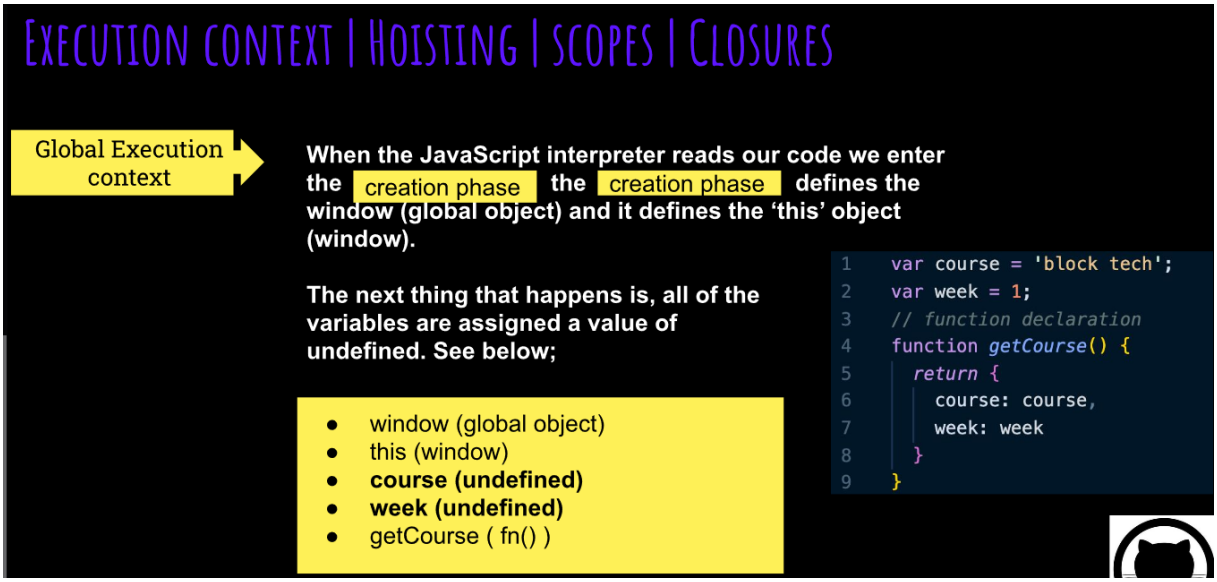
window.innerHeight

Global execution context

window (equals to global object) = object waar alle browsereigenschappen in zitten

this (equals window)

global (equals global object)

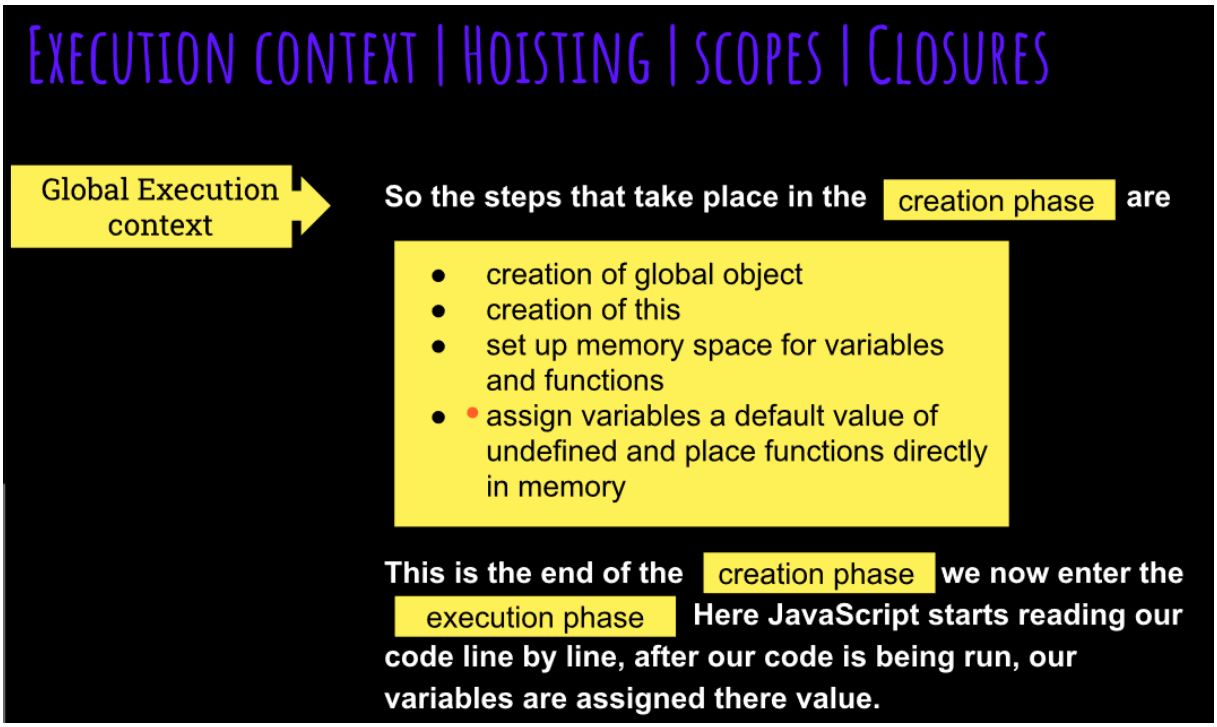


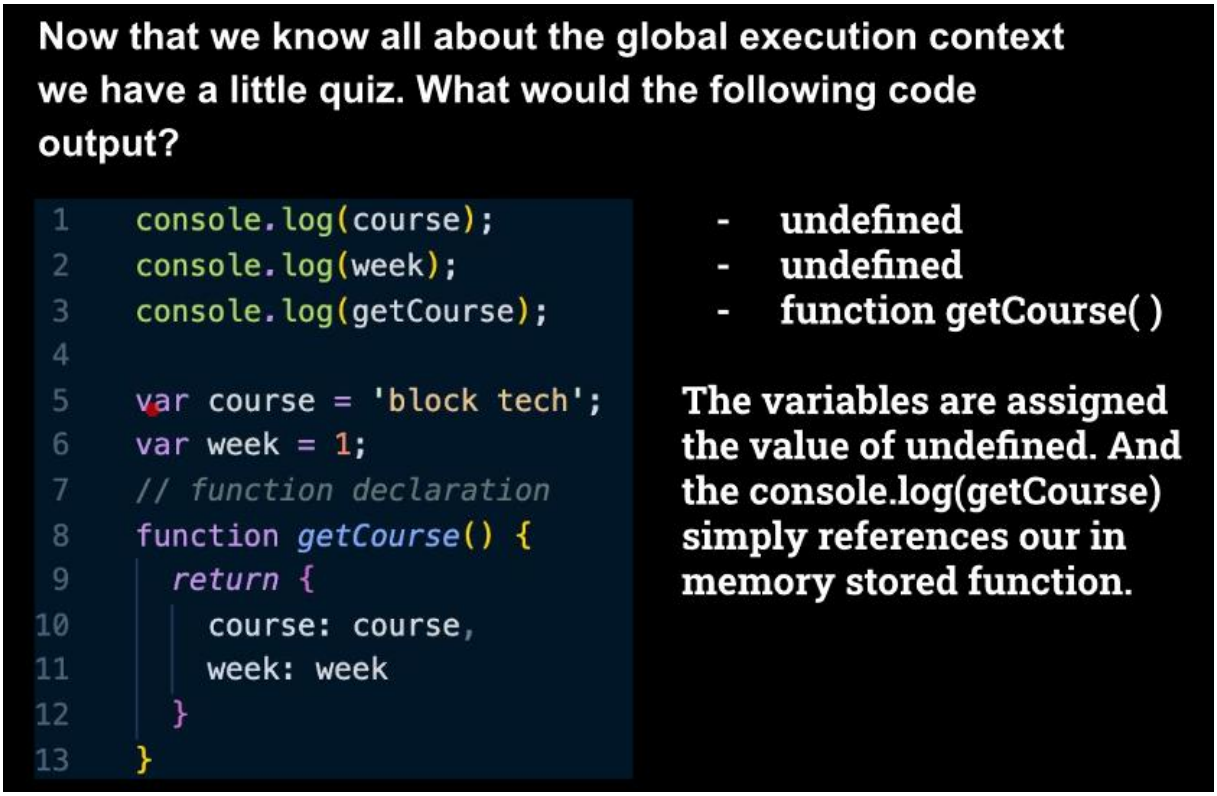
declaratie = variabele aanmaken

assignment = vullen van variabele

In creation phase worden alleen de declaraties van variabelen en functions gelezen (gehoist: naar boven gehaald), niet de assignments. Zo wordt er door JS ruimte gealloceerd voor de variabelen en functies.

De variabelen worden gevuld in de execution phase.





want??

function:

maakt een arguments object ipv een global object

scope

de huidige context van de execution

hoisting

variabelen en function declarations fysiek verschuiven naar de bovenkant van de code (onderdeel van creation phase)

console.log(num);

var num;

num = 6;

➔ num = undefined, want var wordt gehoist, daarna console.log en daarna num vullen

closure

zorgt ervoor dat de inner function toegang heeft tot de outer function, ook als de execution context van de outer function al is gebeurd

(functie binnen functie (outer & inner function))

global scope vs local scope

global scope: declared once accessible anywhere

local scope: alleen binnen het block waarin t gedeclareerd is

function scope vs block scope

function scope: variables inside the function

block scope: een bepaald block is relevant voor die conditie, bijv. if of for loop statements

let mag je niet opnieuw declareren, maar **var** wel