# Projet Application embarquée

### A) Contexte du travail.

Dans le cadre de cette UCE, menée sous forme de projet, nous vous proposons de réaliser :

- 1) Le montage,
- 2) La commande des déplacements,
- 3) La gestion de la trajectoire d'un petit robot mobile,
- 4) La reconnaissance visuelle d'objets

Vous aurez en charge la réalisation d'une application (interface graphique) originale et « ergonomique » sur smartphone « ANDROID » permettant le contrôle distant du robot, le retour audio (via les haut-parleurs du smartphone) et textuel (sur l'écran du smartphone) des noms d'objets divers rencontrés sur le parcours d'un petit robot mobile.

Afin de coller au mieux au temps et aux compétences dont vous et nous disposons pour réaliser ce projet, nous avons nécessairement et volontairement limité ses fonctionnalités.

<u>Un binôme d'étudiants</u> par robot aura pour mission de proposer une solution originale et si possible innovante correspondant au mieux au cahier des charges de cette application embarquée.

- Un rapport d'activités (de 15 à 20 pages max) décrivant toutes les étapes du projet est à remettre à vos enseignants une <u>semaine</u> <u>avant la date</u> de la soutenance (dates disponibles sur votre EDT). Une présentation orale (15'), construite autour d'un diaporama, et une démonstration du fonctionnement du robot, seront également évaluées par vos enseignants.
  - Tous les fichiers et sources seront disponibles par téléchargement...via un dépôt sur l'ENT

Lors de ce projet un enseignant aura en charge de mettre en œuvre le matériel et l'électronique embarquée et l'autre l'environnement logiciel embarqué. Ces 2 compétences transversales sont aujourd'hui nécessaires dans la conception de systèmes embarqués.

Applications Embarquées 1/7

## CERI Avignon

Master 2\_ILSEN UE S-U06-5138 -UCE S-E06-5146

## B) Cahier des charges fonctionnel (grandes lignes).

Il est conseillé de respecter ce CDCF « minimun » car réalisable :

- ✓ Le robot ne doit en aucun cas entrer en contact avec des objets ou obstacles ou même chuter. Pour ce faire il sera équipé de télémètres à ultrasons.
- ✓ Une caméra\* HD embarquée sur le robot doit permettre le retour visuel de l'environnement de déplacement de ce dernier. Le retour vidéo doit sera affiché sur le smartphone.

### Il n'est pas demandé d'enregistrement de la vidéo.

- ✓ La liaison entre le smartphone et le serveur embarqué (RaspberryPi) sera WiFi. Attention ne pas utiliser le WiFi du CERI. Utiliser le robot plutôt comme un point d'accès Wifi. Pour piloter le robot il est demandé de concevoir une interface utilisateur sur le smartphone (« appli »).
- ✓ La reconnaissance d'objets à partir d'images capturées par la caméra sera traitée et mise en œuvre sur une RaspberryPi3 Modèle B.

  Pour simplifier, la liste des objets reconnaissables par le robot pourra être prédéfinie. Pour la réalisation, il est recommandé d'utiliser une des deux librairies suivantes :
- **▼ TensorFlow**, une bibliothèque développée par Google pour réaliser des applications utilisant du Deep Learning. Vous pourrez notamment utiliser un modèle livré avec la librairie, appelé « inception », permettant la reconnaissance d'objets : https://www.tensorflow.org/versions/r0.11/tutorials/image recognition/index.html
- **♣ OpenCV**, une bibliothèque développée par Intel pour le traitement d'images.

#### Attention, le temps d'installation de ces bibliothèques peut être très long!

\* Pour les étudiants <u>en alternance</u> le nom des objets reconnus s'affichera textuellement dans une zone de texte sur l'IHM smartphone.

\*\*Pour les étudiants <u>en formation classique</u> la caméra sera montée sur un servomoteur. Les commandes de déplacement seront vocales (reconnaissance vocale). Le vocabulaire utilisé sera basique : Avance, accélère, ralentis, droite, gauche, stop, arrière.

Concernant le nom des objets reconnus ils seront émis vocalement sur les HP du smartphone

# C) Matériel mis à votre disposition.

Tout le matériel mis à votre disposition est fragile tant mécaniquement qu'électriquement et coûte cher ! Vous en avez l'entière responsabilité! Il sera bi-nominatif!

Toute dégradation, perte, etc., entraîneront nécessairement une dégradation significative de votre note.... sauf si vous prenez en charge (financièrement parlant) son remplacement.

Applications Embarquées 2/7

# CERI Avignon

Master 2 ILSEN UE S-U06-5138 -UCE S-E06-5146

#### Liste du matériel de base.

- Une plateforme DFRobot 4WD Pirate, ou Baron
- Des encodeurs <sup>(1)</sup> pour les moto-réducteurs de la 4WD Pirate ou Baron.
- Un nano-ordinateur monocarte Raspberry Pi3 modèle B, possédant un système d'exploitation linux pour RaspberryPi implanté sur MicroSD Card NOOBS de 16Go(SDHC)
- Une caméra USB Microsoft LifeCam HD6000 ou une caméra sur connecteur CSI pour RasbberryPi V1(5MP) ou V2(8MP) et son boitier de protection,
- Une interface de puissance pour la commande des moteurs et la connexion des encodeurs\*,
- Des accus NiMh de capacité 2700mAh et coupleurs associés ou batterie Lion RS 5V 5Ah ou 10Ah,
- 2 télémètres US HC SR04 plus 2 supports de fixation,
- 2 interfaces d'adaptation de niveau de tension entre télémètre et RaspberryPi3,
- 2 servomoteurs HS-55 de marque Hitech (pour les « classiques » exclusivement) montage PAN-TILT,
- Divers câbles de couleur pour les connexions.
- (1) La gestion des encodeurs n'est pas demandée car non fiable à ce jour.

### D) Mise en œuvre de la plateforme 4WD Pirate/Baron

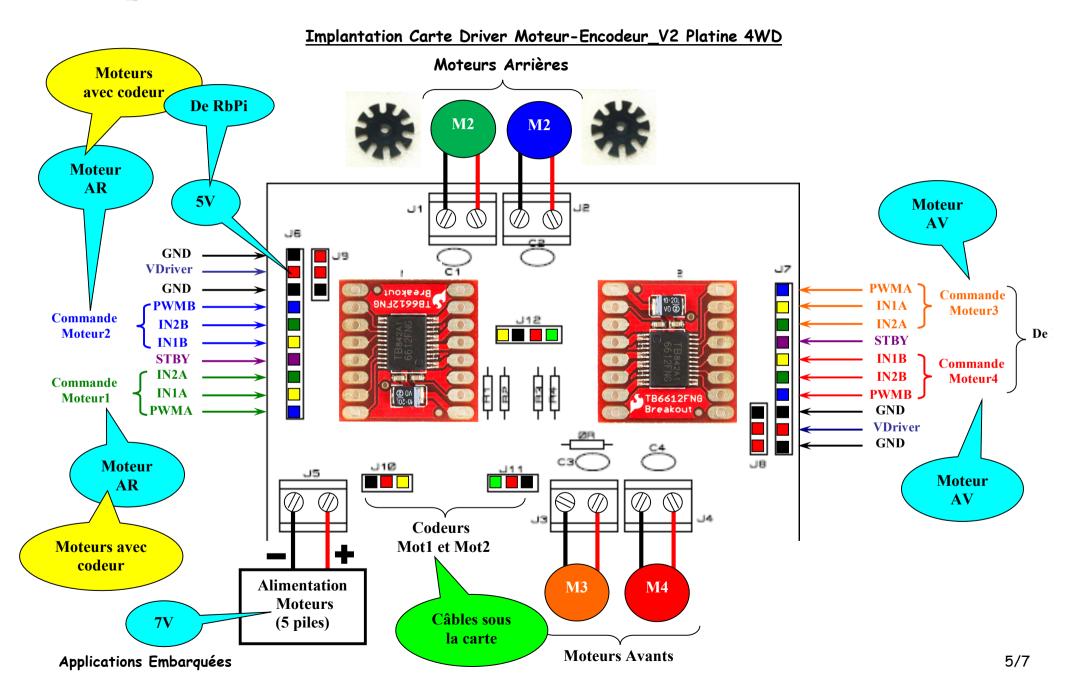
Ci-dessous l'environnement de base à mettre en œuvre pour mener à bien le projet.

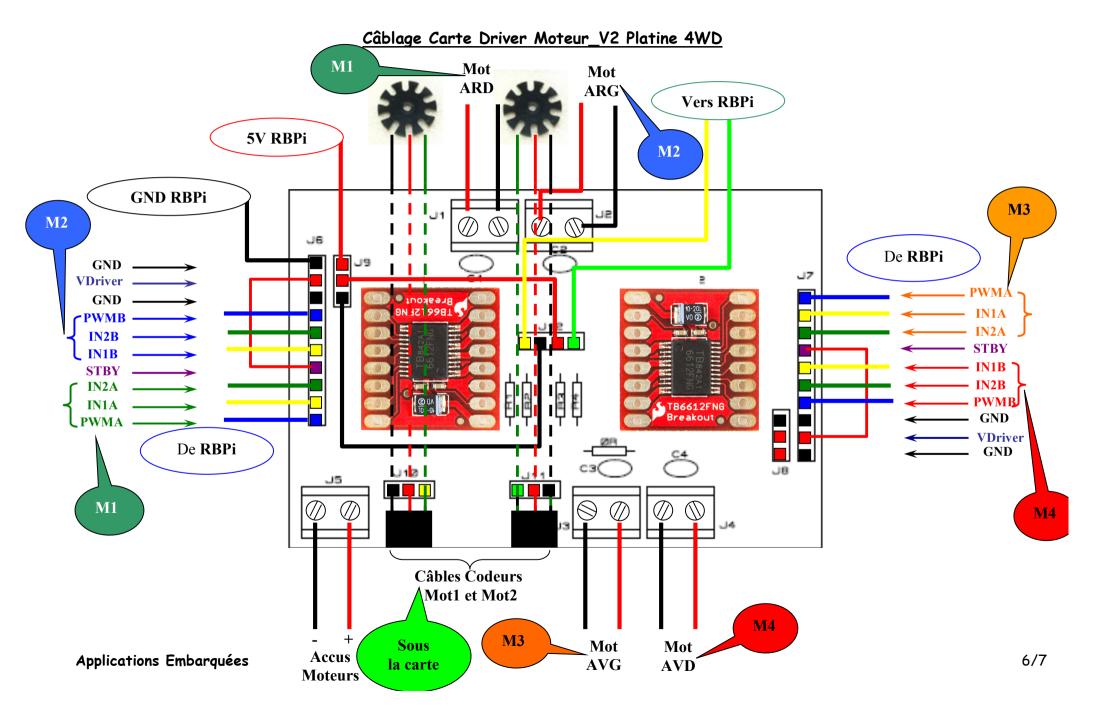
Vous placerez les cartes selon une disposition prédéfinie. Voir votre enseignant le cas échéant.

Applications Embarquées 3/7



Applications Embarquées 4/7





	Raspberry Pi 3 GPIO Header				
Pin#	NAME		NAME	Pin#	
01	3.3v DC Power	00	DC Power <b>5v</b>	02	
03	GPIO02 (SDA1 , I <sup>2</sup> C)	00	DC Power <b>5v</b>	04	
05	GPIO03 (SCL1 , I <sup>2</sup> C)	00	Ground	06	
07	GPIO04 (GPIO_GCLK)	00	(TXD0) GPIO14	08	
09	Ground	00	(RXD0) GPIO15	10	
11	GPIO17 (GPIO_GEN0)	00	(GPIO_GEN1) GPIO18	12	
13	GPIO27 (GPIO_GEN2)	00	Ground	14	
15	GPIO22 (GPIO_GEN3)	00	(GPIO_GEN4) GPIO23	16	
17	3.3v DC Power	00	(GPIO_GEN5) GPIO24	18	
19	GPIO10 (SPI_MOSI)	00	Ground	20	
21	GPIO09 (SPI_MISO)	00	(GPIO_GEN6) GPIO25	22	
23	GPIO11 (SPI_CLK)	00	(SPI_CE0_N) GPIO08	24	
25	Ground	00	(SPI_CE1_N) GPIO07	26	
27	ID_SD (I <sup>2</sup> C ID EEPROM)	00	(I <sup>2</sup> C ID EEPROM) <b>ID_SC</b>	28	
29	GPIO05	00	Ground	30	
31	GPIO06	00	GPIO12	32	
33	GPIO13	00	Ground	34	
35	GPIO19	00	GPIO16	36	
37	GPIO26	00	GPIO20	38	
39	Ground	00	GPIO21	40	
www.element14.com/RaspberryPi					

Applications Embarquées 7/7