

# UCE Techniques de Tests TP 2-B

# UE Génie Logiciel Avancé M1 ILSEN



- Objectif
  - Ecrire des tests unitaires en mode « Extreme Programming »
  - Utiliser les possibilités de fixitures offertes par SimpleTest
  - Utiliser les objets fantaisies "mock objects" de SimpleTest
    - A la fois en tant qu'acteur et critique
  - Regrouper les cas de test en une suite de tests
- La classe à implémenter RevolverA5Coups
  - On veut étudier son comportement lorsque l'on ne charge qu'une cartouche, dans ce cas les méthodes de RevolverA5Coups sont
    - viderBarillet() chargerUneCartouche() tournerAleatoirementBarillet()
    - rangerSousClef () appuyerSurDetente() qui retourne BANG ou CLIC



- La classe Hasard
  - Cette classe est utilisée par tournerAleatoirementBarillet()
  - Méthode tirageEntre2Bornes(\$a,\$b)
    - Cette méthode renvoie un nombre entier compris entre les deux bornes a et b incluses
- Vous devez dans cette partie du TP
  - Concevoir vos différents cas de tests
  - Ecrire vos différents cas de test (un cas par fichier)
  - Les regrouper dans une suite de tests (une seule instruction)
  - Rendre plus lisible le rapport de la suite de test
  - Respecter les règles de prudence pour la manipulation d'une arme



- Précisions sur RevolverA5Coups
  - tournerAleatoirementBarillet(Hasard \$hasard)
    - Prend un objet de la classe Hasard comme argument
  - RangerSousClef () est une méthode static de RevolverA5Coups
- Un cas de test par fichier, pourquoi?
  - Pas de justification technique
  - Pour utiliser les possibilités de création d'une suite de test
    - Définissez les fixitures dans une classe mère
    - Créer la classe MockHasard, ranger le revolver après chaque test!
    - Dérivez les cas de tests de cette classe mère (un test par classe fille)
    - « Collectez » les cas de tests dans une suite de tests



Exemple de test pour viderBarillet

```
<?php
require_once('../simpletest/autorun.php');
require_once(RevolverA5Coups.php');
class TP2BTestViderBarillet extends TP2BUnitTestCase { // si le barillet est bien vide pas de BANG !
function testViderBarillet() {
   $revolver = new RevolverA5coups();
    for(\$i = 0;\$i < 5;\$i++) 
      $this->assertEqual($revolver->appuyerSurDetente(),'CLIC');
?>
```



Exemple d'objet mock de la classe Hasard

```
<?php
require_once('../simpletest/autorun.php');
require_once('Hasard.php');
Mock::generate('Hasard');
class MyTestCase2 extends UnitTestCase {
function testSomething() {
   $hasard = new MockHasard(); // création objet mock
   $hasard->returns('tirageEntre2Bornes',1); // défini mock acteur
   $hasard->expect('tirageEntre2Bornes',array(1,5)); // défini mock critique
   $hasard->tirageEntre2Bornes(1,5); // renvoi toujours 1 et vérifie que les bornes sont bien 1 et 5
}
?>
```