

## TRƯỜNG ĐẠI HỌC BÁCH KHOA - ĐẠI HỌC ĐÀ NẪNG KHOA ĐIỆN TỬ - VIỄN THÔNG

# LẬP TRÌNH ĐA NỀN TẢNG

# SHAREDPREFERENCES



Đà Nẵng, tháng 10 năm 2025

#### Giảng viên hướng dẫn

TS Nguyễn Duy Nhật Viễn

#### Sinh viên thực hiện

- 1. Lê Thị Hải Yến
- 2. Nguyễn Thị Uyên Phương

22KTMT2

22KTMT1



## Nội dung

- 1 GIỚI THIỆU
- <sup>2</sup> NGUYÊN LÝ HOẠT ĐỘNG
- 3 DEMO ỨNG DỤNG
- SO SÁNH VỚI CÁC PHƯƠNG THỰC KHÁC
- MY LÝ LỐI VÀ BEST PRACTICES
- 6 KÉT LUẬN



#### 1. GIỚI THIỆU

Tổng quan lưu trữ trong Flutter:

Flutter có nhiều cách lưu trữ:

- File (JSON, text)
- SQLite (CSDL)
- SharedPreferences (key–value): Nhẹ, nhanh, dễ dùng
- SecureStorage (bảo mật cao)



#### 1. GIỚI THIỆU

#### SharedPreferences là gì?

- Plugin lưu dữ liệu dạng key–value
- Dữ liệu nhỏ (int, bool, string, double, List)
- Lưu cục bộ không bị mất khi tắt app
- Phù hợp cho cài đặt người dùng, token đăng nhập



#### Dữ liệu lưu dưới dạng:

- Key → tên biến
- Value → giá trị được lưu

#### Ví dụ:

"isDarkMode": true

"fontSize": 18.0



Gói sẽ tự động biên dịch các lệnh gọi chung thành các API lưu trữ cụ thể của từng nền tảng

Nền tảng	Cách lưu	Định dạng
Android	SharedPreferences API	XML
iOS	NSUserDefaults	plist
Web	LocalStorage	JSON
Windows	LocalSettings	JSON



#### Đặc điểm

- Truy cập nhanh (dữ liệu cache trong RAM)
- Dễ dùng không cần cấu trúc phức tạp
- Không cần khởi tạo database
- Không phù hợp lưu dữ liệu lớn hoặc bảo mật



#### Các kiểu dữ liệu hỗ trợ:

- bool giá trị đúng/sai
- int, double số nguyên, số thực
- String chuỗi ký tự
- List<String> danh sách chuỗi



- 1. Lấy instance: SharedPreferences.getInstance()
- 2. Ghi dữ liệu: setBool(), setString()...
- 3. Đọc dữ liệu: getBool(), getString()...
- 4. Xóa dữ liệu: remove() hoặc clear()



```
Future<void> _setTheme(bool isDark) async {
                                                                     Lây instance
    final prefs = await SharedPreferences.getInstance(); —
    await prefs.setBool('isDarkMode', isDark);
                                                                     Ghi dữ liệu
   setState(() => _isDarkMode = isDark);
    ThemeManager.of(context).setTheme(isDark);
    _showSnackBar(isDark ? "Đã bật chế độ tối" : "Đã tắt chế độ tối");
7 }
 Future<void> loadSettings() async {
   final prefs = await SharedPreferences.getInstance();
   setState(() {
    _isDarkMode = prefs.getBool('isDarkMode') ?? false;
     _fontSize = prefs.getDouble('fontSize') ?? 16.0;
   });
8
```



```
1 Center(
2   child: OutlinedButton.icon(
3    onPressed: () async {
4     final prefs = await SharedPreferences.getInstance();
5     await prefs.clear();
6     _loadSettings();
7     _showSnackBar("Đã đặt lại tất cả cài đặt");
8   },),
9 ),
Xóa dữ liệu
```



#### 3. DEMO ỨNG DỤNG

#### Chuẩn bị:

Cài package:
 flutter pub add shared\_preferences

```
dependencies:
flutter:
sdk: flutter
shared_preferences: ^2.0.0
```

• Import:

import 'package:shared\_preferences/shared\_preferences.dart';



#### 3. DEMO ỨNG DỤNG

#### Kết quả demo:

- Người dùng đăng nhập, chọn Dark Mode, Font Size và Language
- Đóng app → mở lại → vẫn giữ nguyên trạng thái đăng nhập và các thiết lập
- SharedPreferences hoạt động nền → không mất dữ liệu



## 4. SO SÁNH VỚI CÁC PHƯƠNG THỰC KHÁC

Phương thức	Dữ liệu	Quy mô	Bảo mật	Dùng cho
SharedPref.	Key–value	Nhỏ	Thấp	Cài đặt
File	JSON, text	TB	TB	Cache
SQLite	CSDL	Lớn	TB	Dữ liệu phức tạp
SecureStorage	Key–value	Nhỏ	Cao	Token, mật khẩu



#### 4. SO SÁNH VỚI CÁC PHƯƠNG THỰC KHÁC

Khi nào dùng sharedPreferences?

- Cài đặt giao diện
- Ngôn ngữ, font chữ
- Lưu cờ trạng thái (đã đăng nhập)

Vd: + App cài đặt Dark Mode (on/off)

- + Ghi nhớ người dùng từng chọn "đăng nhập tự động"
- + Lưu ngôn ngữ "vi/en" để hiển thị khi khởi động
- Không dùng cho danh sách dữ liệu lớn
- Không lưu thông tin nhạy cảm



#### Các lỗi phổ biến:

- Dùng sai mục đích (lưu dữ liệu nhạy cảm)
- Xử lý null sai cách
- Gọi sai thời điểm khởi tạo
- Sai kiểu dữ liệu
- Vấn đề cache và đồng bộ dữ liệu



```
    Khởi tạo trong initState()
    void initState() {
        super.initState();
        loadPrefs();
    }
```

 Mõi key nên duy nhất, tránh ghi đè, quản lý key tập trung class PrefKeys {
 static const theme = 'isDarkMode';
 static const fontSize = 'fontSize';
}



- Tải dữ liệu trước khi chạy App → Tránh hiện tượng nháy theme khi mở app WidgetsFlutterBinding.ensureInitialized();
   prefs = await SharedPreferences.getInstance();
   runApp(MyApp());
- Không xóa toàn bộ dữ liệu khi reset
  - → Chỉ xóa các key cần thiết



```
    Tạo lớp quản lý riêng
class SettingsService {
    final prefs = await SharedPreferences.getInstance();
    Future<void> setTheme(bool value) => prefs.setBool('isDarkMode', value);
}
```



- Không lưu dữ liệu nhạy cảm
   Dùng flutter\_secure\_storage thay vì SharedPreferences
- Đặt giá trị mặc định → Tránh lỗi null khi key chưa tồn tại prefs.getBool('isDarkMode') ?? false;



```
• Giới hạn tần suất ghi
 → Không gọi set...() liên tục trong vòng lặp
 → Ghi khi người dùng thực sự thay đổi

    Xử lý lỗi bằng try–catch

   try {
    await prefs.setString('user', 'abc');
  } catch(e) {
    print('Save error: $e');
```



- Đối tượng phức tạp → lưu dưới dạng JSON string
   Quy trình:
  - + toJson() → jsonEncode() → prefs.setString()
  - + prefs.getString() → jsonDecode() → fromJson()

Ví dụ: Lưu thông tin user, cấu hình, danh sách thú cưng.



#### 6. KÉT LUẬN

SharedPreferences: giải pháp lưu trữ nhỏ gọn, dễ dùng Phù hợp cho:

- Cài đặt người dùng
- Trạng thái giao diện

Không phù hợp cho dữ liệu lớn hoặc bảo mật Kết hợp state management → App mượt, ổn định hơn



# Thank You