

XÂY DỰNG ỨNG DỤNG QUẢN LÝ THƯ VIỆN

II. Xây dựng giao diện:

Tạo 01 project mới đặt tên là LIBManager sau đó tạo 01 form (đặt tên là FormMain) có giao diện như hình sau:

Books					
	TITLE	AUTHOR	PAGECOUNT	TOPIC	CODE

- Các thuộc tính của Form: Name (FormMain), MaximizeBox (False), Size (600, 456), FormBorderStyle (FixedSingle).
- Đặt tên các TextBox lần lượt là: textBoxTitle, textBoxTopic, textBoxAuthor, textBoxPage, textBoxCode.
- Các thuộc tính của DataGrid: Name (dataGrid), CaptionText (Books), Size (560, 208).
- Tạo thư mục Images trong thư mục của ứng dụng và chép các ảnh đã cho vào thư mục này. Tạo 01 ImageList với tên là buttonImageList, thuộc tính ImageSize là 16, 16, sau đó đưa các ảnh đã cho vào ImageList này.
- Tạo 01 ToolBar với các thuộc tính như sau: Name (toolBar1), ImageList (buttonImageList). Tạo các button trên ToolBar như hình trên và đặt thuộc tính Tag của các nút lần lượt là: reload, plus, minus, search, modify, exit (Lưu ý: Dùng các Separator giữa các nút lệnh để tạo khoảng cách như hình trên).
- Tạo 01 StatusBar và đặt tên là statusBar sau đó tạo 02 panel cho StatusBar và qui định các thuộc tính lần lượt như sau:
 - o Panel0: Name (statusBarPanelGeneral), Text (Library Manager), Width (500).
 - o Panel1: Name(statusBarPanelDateAndTime), Width (150)
- Tạo hệ thống menu như hình sau:

File	Actions		Help
Exit Ctrl+E	Reload All Records	Ctrl+R	About
	Add Record	Ctrl+A	
	Delete Record	Ctrl+D	
	Modify Record	Ctrl+M	
	Search Record	Ctrl+S	

Đặt tên các MenuItem theo quy định sau:

menuItemExit	menuItemReload menuItemAdd menuItemDelete menuItemModify menuItemSearch	menuItemAbout
--------------	---	---------------

- Tạo 01 đối tượng Timer để phục vụ cho việc cập nhật thông tin thời gian trên thanh StatusBar với các thuộc tính như sau: Name (timer), Enabled (true), Interval (1000).

III. Tạo cơ sở dữ liệu:

Khởi động Enterprise Manager của SQL Server, tạo cơ sở dữ liệu Library sau đó tạo bảng Books với cấu trúc như sau: (Riêng trường BookID qui định thuộc tính Identity là Yes)

	Column Name	Data Type	Length	Allow Nulls
🔑	BookID	int	4	
	Title	char	50	
	Author	char	50	✓
	PageCount	int	4	✓
	Topic	char	30	✓
	Code	char	15	✓

Nhập 05 mẫu tin với nội dung bất kỳ cho bảng.

- Viết mã lệnh xử lý sự kiện *ButtonClick* của *ToolBar*:

```
private void toolBar1_ButtonClick(object sender,
System.Windows.Forms.ToolBarButtonClickEventArgs e)
{
    switch (e.Button.Tag.ToString())
    {
        case "exit" :
            this.Close();
            break;
        case "plus":
            AddData();
            break;
        case "minus":
            DeleteData();
            break;
        case "search":
            SearchData();
            break;
    }
}
```

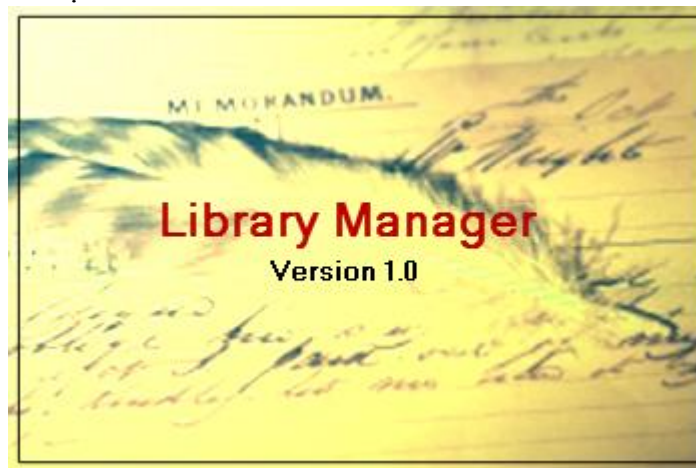
```

        case "modify":
            ModifyData();
            break;
        case "reload":
            LoadData();
            break;
        default:
            break;
    }
}

```

3. Xây dựng Form FormAboutLM:

- Tại cửa sổ Solution Explorer, nhấp chuột phải tại tên Project, chọn Add, Add Window Forms và đặt tên lớp là FormAboutLM.cs.
- Xây dựng giao diện của Form như sau:



- Qui định các thuộc tính của Form theo qui định: FormBorderStyle (None), StartPosition (CenterScreen), Size (350, 232), BackgroundImage (background.jpg)
- Viết mã lệnh cho sự kiện Click của Form:

```

private void Formabout_Click(object sender, System.EventArgs e)
{
    this.Close();
}

```