

### **Bài tập số 3. Thiết kế thuật toán bằng cách tinh chế - Độ phức tạp thuật toán**

#### ***I. Dùng phương pháp tinh chế từng bước xây dựng thuật toán đến mức chương trình***

**Bài 1.** Tìm số hoàn thiện lớn nhất trong mảng. Biết rằng số hoàn thiện là số bằng tổng các ước của nó nhưng nhỏ hơn nó. Ví dụ: 6 là số hoàn thiện vì  $6 = 1 + 2 + 3$ .

**Bài 2.** Kiểm tra mảng a có n số nguyên có phải là một đoạn con của mảng b có m số nguyên không?

**Bài 3.** Liệt kê các số khác nhau trong mảng số nguyên.

#### ***II. Đánh giá độ phức tạp của các thuật toán***

**Bài 4.** Kiểm tra mảng đối xứng?

**Bài 5.** Kiểm tra một số nguyên dương là số nguyên tố không?

**Bài 6.** Liệt kê các số hoàn thiện nhỏ hơn hoặc bằng n.

**Bài 7.** Tìm 2 số của mảng tổng bằng S.

**Bài 8.** Liệt kê dãy nhị phân chiều dài n.

--- Hết ---