

# MindCard: Изучение Языков

MindCard – мобильное приложение для удобного изучения иностранных языков, с использованием флэш-карточек и тестов.

# Наша команда

- Степаненко Артур: Team lead, Analytic
- Гамидов Антон: Frontend developer
- Добросоцкий Михаил: Backend developer
- Чурсина Анна: Designer
- Растрепин Вадим: QA

# Основные проблемы в изучении языков

**О Недостаток времени** 

Сложно выделить достаточно времени на занятия

 $\circ$ 

Высокая стоимость

Обучение часто требует значительных затрат



Отсутствие мотивации

Трудно поддерживать интерес к учёбе



## Решения от MindCard



## **Автоматизация**

Автоматическое создание карточек и тестов



## Персонализация

Индивидуальный подход к каждому пользователю



## Сообщество

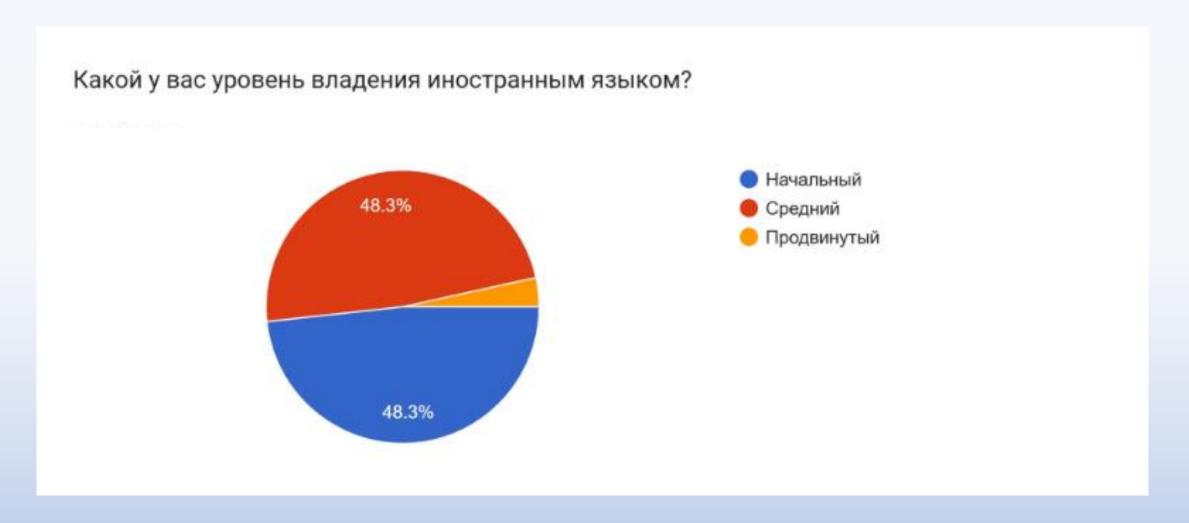
Общение с людьми со схожими интересами

# Целевая Аудитория



Наше приложение идеально подходит для всех, кто ценит удобство, вовлечённость и автоматизацию в процессе изучения языков

# Визуализация Целевой Аудитории





# Потребности целевой аудитории

## Интерактивность

Увлекательные задания Соревнование с друзьями

#### Гибкость

Удобный график занятий

## Эффективность

Быстрый прогресс в обучении благодаря персонализированному подходу и автоматизированным инструментам

# Анализ Конкурентов







# Преимущества MindCard

Функция	<u>Anki</u>	<u>Duolingo</u>	<u>Quizlet</u>	<u>MindCard</u>
Геймификаци я	-	+	+	+
Создание контента	+	-	+	+
Автоматическа я генерация карточек	-	-	-	+
Соревнование с друзьями	-	-	-	+

## **Технологии Frontend**

Мы используем передовые технологии для разработки MindCard. Frontend разрабатывается с использованием современных библиотек и фреймворков.

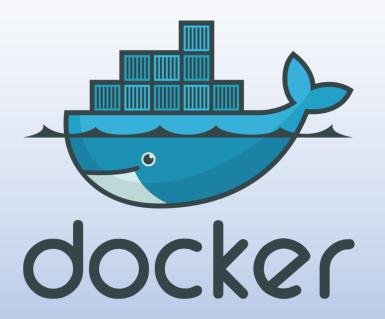




## **Технологии Backend**

Мы используем передовые технологии для разработки MindCard. Backend разрабатывается с использованием современных библиотек и фреймворков











## Технологии ML

Мы применяем передовые методы машинного обучения для разработки MindCard. Модели обучаются с использованием современных ML-фреймворков и библиотек, TensorFlow



# TensorFlow





# Группы пользователей

### Неавторизованный

Ограниченный функционал и ознакомление с приложением

### Авторизованный

Доступ к базовым функциям и сохранение прогресса

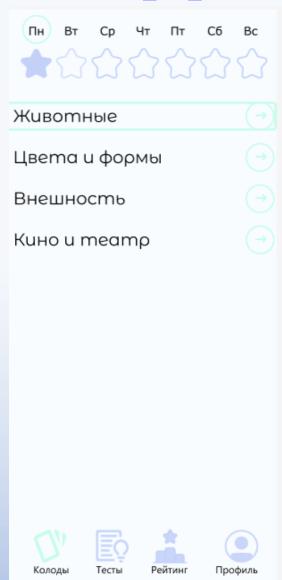
#### Подписчик

Полный доступ ко всем материалам и расширенные возможности

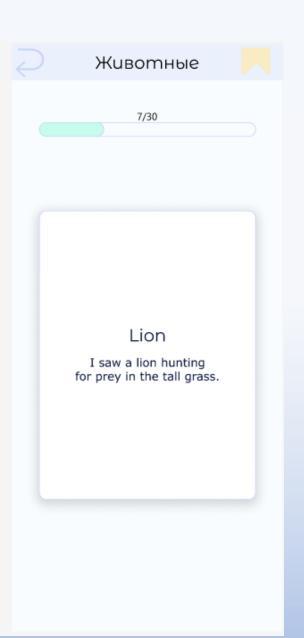
#### Администратор

Управление контентом и пользователями, контроль системы

# Интерфейс







## Бизнес модель



Реклама



Подписка

## Краткосрочные цели

1

#### **MVP**

Разработка минимальной версии приложения

2

#### Пользователи

Привлечение первых пользователей

3

#### Анализ

Анализ клиентского опыта для дальнейшего улучшения



## Долгосрочные цели

Языки Расширение списка поддерживаемых языков ИИ Улучшение модели искусственного интеллекта ИИ собеседник Добавление ии собеседника 4 Интеграция с образовательными платформами

# Ждем Bac на GitHub!

