



# MindCard: Изучение Языков

MindCard – мобильное приложение для удобного изучения иностранных языков, с использованием флэш-карточек и тестов.

# Наша команда

- Степаненко Артур: Team lead, Analytic
- Гамидов Антон: Frontend developer
- Добросоцкий Михаил: Backend developer
- Чурсина Анна: Designer
- Растрепин Вадим: QA

# Основные проблемы в изучении языков



## **Недостаток времени**

Сложно выделить достаточно времени на занятия



## **Высокая стоимость**

Обучение часто требует значительных затрат



## **Отсутствие мотивации**

Трудно поддерживать интерес к учёбе

# Решения от MindCard



## **Автоматизация**

Автоматическое  
создание карточек и  
тестов



## **Персонализация**

Индивидуальный  
подход к каждому  
пользователю



## **Сообщество**

Общение с людьми со  
схожими интересами

# Целевая Аудитория

3

## **Продвинутые**

Совершенствование знаний и навыков

---

2

## **Продолжающие**

Расширение словарного запаса

---

1

## **Начинающие**

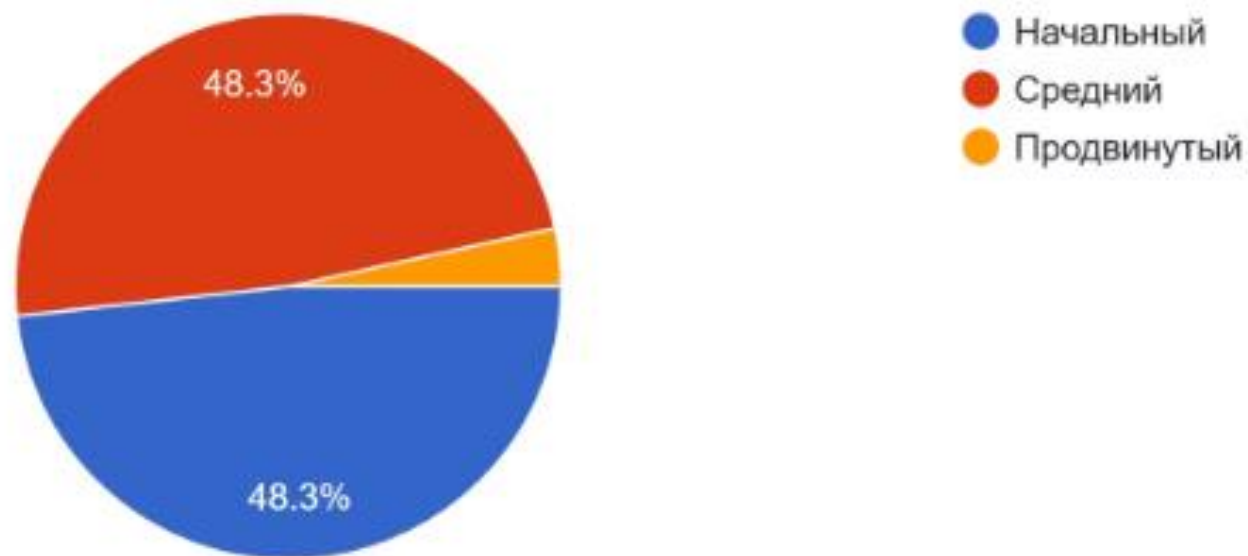
Основы языка

Наше приложение идеально подходит для всех, кто ценит удобство, вовлечённость и автоматизацию в процессе изучения языков

# Визуализация Целевой Аудитории

Какой у вас уровень владения иностранным языком?

Категория: Уровень владения



# Потребности целевой аудитории

## **Интерактивность**

Увлекательные задания  
Соревнование с друзьями

## **Гибкость**

Удобный график занятий

## **Эффективность**

Быстрый прогресс в обучении благодаря  
персонализированному подходу и автоматизированным  
инструментам

# Анализ Конкурентов



**Anki**



**Quizlet**



**duolingo**



# Преимущества MindCard

Функция	<u>Anki</u>	<u>Duolingo</u>	<u>Quizlet</u>	<u>MindCard</u>
Геймификация	-	+	+	+
Создание контента	+	-	+	+
Автоматическая генерация карточек	-	-	-	+
Соревнование с друзьями	-	-	-	+

# Технологии Frontend

Мы используем передовые технологии для разработки MindCard. Frontend разрабатывается с использованием современных библиотек и фреймворков.

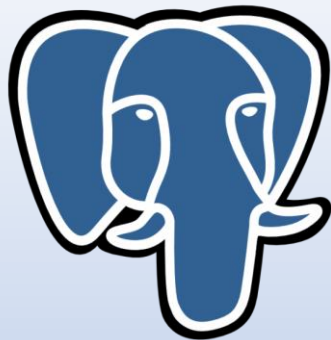


# Технологии Backend

Мы используем передовые технологии для разработки MindCard. Backend разрабатывается с использованием современных библиотек и фреймворков



docker



PostgreSQL



spring



# Технологии ML

Мы применяем передовые методы машинного обучения для разработки MindCard. Модели обучаются с использованием современных ML-фреймворков и библиотек, TensorFlow



# TensorFlow



# python<sup>TM</sup>

# Группы пользователей

## Неавторизованный

Ограниченный функционал и ознакомление с приложением

## Авторизованный

Доступ к базовым функциям и сохранение прогресса

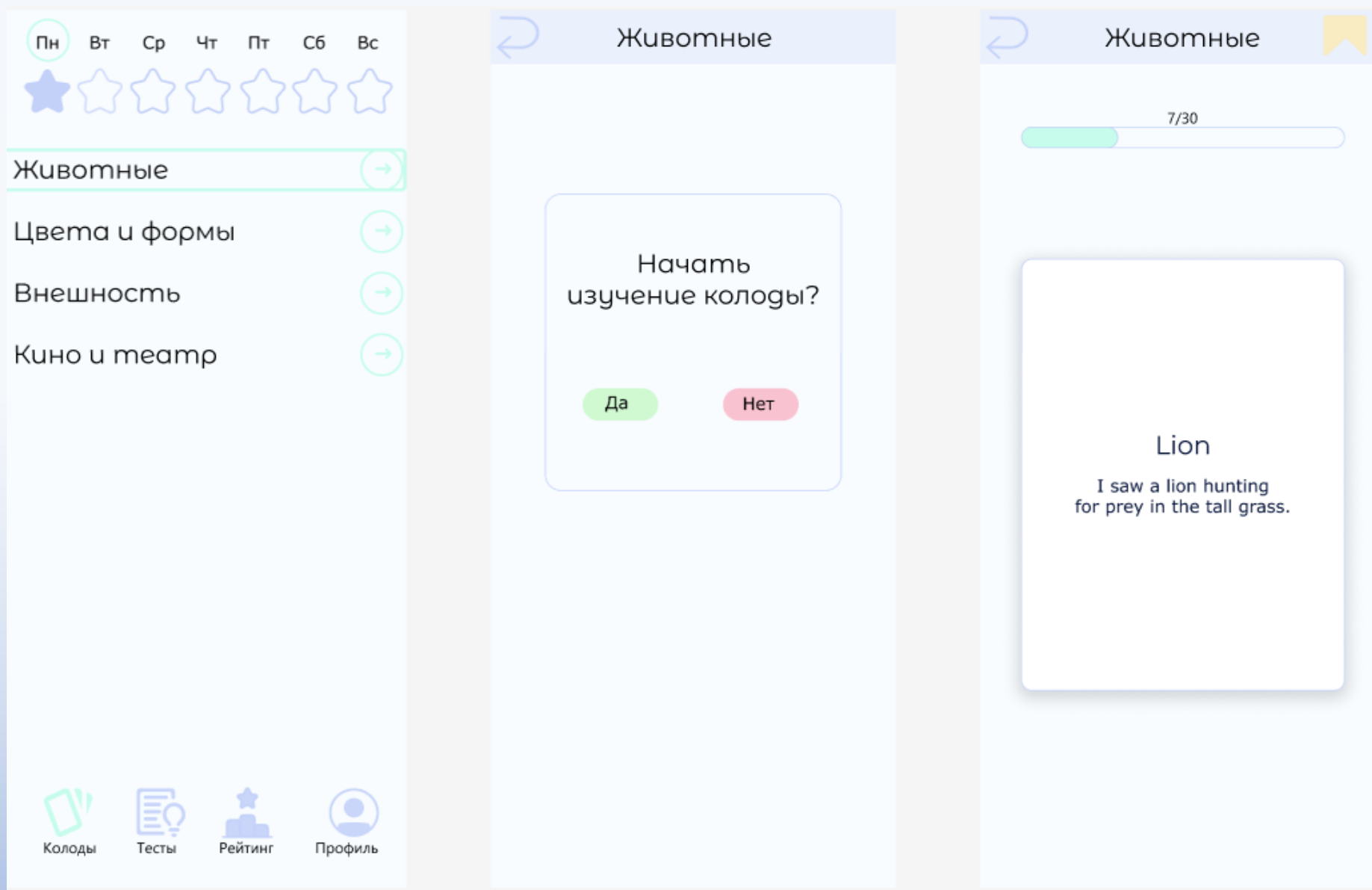
## Подписчик

Полный доступ ко всем материалам и расширенные возможности

## Администратор

Управление контентом и пользователями, контроль системы

# Интерфейс



# Бизнес модель



Реклама



Подписка

# Краткосрочные цели

1

## **MVP**

Разработка минимальной версии приложения

---

2

## **Пользователи**

Привлечение первых пользователей

---

3

## **Анализ**

Анализ клиентского опыта для дальнейшего улучшения



# Долгосрочные цели

1

## Языки

Расширение списка поддерживаемых языков

2

## ИИ

Улучшение модели искусственного интеллекта

3

## ИИ собеседник

Добавление ии собеседника

4

## Интеграция с образовательными платформами

**Ждем Вас на GitHub!**

