

**Kocaeli Üniversitesi**  
**Bilgisayar Mühendisliği Bölümü**  
**Bilgisayar Laboratuvarı II Uygulama I**

**Değerlendirme Sorusu:** Kullanıcının belirlediği boyutta kare matrisin elemanlarını rastgele atayan ve bu matrisin köşegenlerinin yerlerini değiştiren uygulamayı yazınız.

**Notlar:**

- Uygulama her çalıştığında farklı rastgele sayılar atanmalıdır.
- Matrisin elemanları ile 0-10 arasında olmalıdır.
- Matrisin ilk ve son hali ekranda yazdırılmalıdır (örnekteki formata uygun).
- Tek bir matris kullanılmalı ve matrisin elemanları güncellenmelidir.
- Fonksiyon kullanma zorunluluğu yoktur.
- Köşegen değişim örneği:



- Yardımcı kodlar:

```
#include <time.h>
.
.
srand(time(NULL));
.
.
rand()%10;
```

**Örnekler:**

```
Kare matris boyutu giriniz: 3
Rastgele atanan matris:
2 9 3
7 2 4
1 1 7
Güncel matris (köşegenler değişti):
3 9 2
7 2 4
7 1 1
```

```
Kare matris boyutu giriniz: 4
Rastgele atanan matris:
9 8 6 3
4 0 6 8
2 6 2 5
9 9 3 2
Güncel matris (köşegenler değişti):
3 8 6 9
4 6 0 8
2 2 6 5
2 9 3 9
```