# Atelier n°1, du 7 au 14 novembre 2022

# Travaux attendus et critères d'évaluation des projets selon les modules

## Module Intégration & Documents Web:

## Résultat attendu :

Une interface web adaptative opérationnelle sur smartphone, tablette et ordinateur de bureau, construite en appliquant les technologies abordées dans le module.

Il est explicitement attendu du code construit avec sass/scss et utilisant flex et/ou grid pour le placement. Vous devez concevoir une interface dans laquelle l'utilisation de ces techniques est justifiée.

#### Critères:

- qualité de la conception de l'interaction à l'aide de wireframe,
- qualité du code html : validité W3C, utilisation des balises "sémantiques",
- mise en œuvre de l'intégration : utilisation de sass/scss, utilisation de technique de positionnement modernes (flex, grid), solidité de l'intégration sur des terminaux variés, qualité du code css (LP2 : OOCSS/BEM)
- conception de l'adaptation au terminal : traitement des images, adaptation du layout, adaptation des éléments typographiques et des éléments d'interaction,

# Module Programmation web / serveur :

### Résultat attendu :

Une application web opérationnelle, programmée sur le serveur en appliquant les technologies et bonnes pratiques abordées dans le module *Programmation objet pour le web*.

## Critères / LP1:

- applications déployées sur le serveur webetu,
- utilisation du framework conçu en cours,
- fonctionnement et stabilité de l'application, respect du cahier des charge,
- qualité de la conception et de la mise en oeuvre de l'architecture MVC,
- qualité des choix algorithmiques pour la réalisation des fonctionnalités,
- utilisation des mécanismes de sécurité vue en cours.
- liste des fonctionnalités réalisées.

#### Critères / LP2:

- fonctionnement et stabilité de l'application, respect du cahier des charge,
- qualité de conception: modèles, architecture des composants, motivation des choix techniques,
- qualité et sécurité du code: optimisation charge serveur / des requêtes de l'ORM, protection des failles,
- mise en oeuvre du travail d'équipe: répartition des tâches, utilisation de git.
- liste des fonctionnalités réalisées