

Atelier n°1, du 7 au 14 novembre 2022

Principe Général

L'atelier-projet se déroule sur cinq journées de travail du 7 au 14 novembre, avec une interruption due à la journée de 11 novembre. Il consiste en un projet à réaliser par groupes de 4 étudiants. Ce projet couvre des notions abordées dans les modules d'enseignement qui ont eu lieu entre la rentrée et les vacances d'automne. En particulier, il concerne les modules "Programmation web / serveur", et "Intégration & Documents web".

Le projet porte sur la conception et la réalisation d'une application web en appliquant les concepts et technologies étudiés dans ces modules (**et uniquement ceux-ci**).

Ce projet permet aux étudiants d'appréhender un développement complet, et donc de consolider les connaissances acquises dans les modules. Il est aussi un support à l'évaluation des modules concernés. Cette évaluation, qui sera *individuelle*, portera sur :

- les documents rendus,
- la réalisation et le code produit,
- des questions écrites et/ou orales portant sur les différents contenus des modules et leur application dans le projet.

Chaque étudiant sera évalué sur l'ensemble des aspects du projet. Il est donc **essentiel que chaque étudiant contribue et soit bien au courant de l'ensemble des travaux** faits par le groupe.

Les étudiants doivent être présents sur toute la durée de l'atelier-projet.

Déroulement

Démarrage : lundi 7 novembre, 10h – distribution des sujets, enregistrement des groupes

Conseils : constituer les groupes avant le démarrage, préparer son environnement de travail : dépôt git, serveur hébergeant l'application (webetu par exemple).

Étape 1 : mardi 8 novembre, 14h – livraison des documents de conception (voir détail plus loin)

Étape 2 : jeudi 10 novembre, 18h – dépôt d'un document "point d'avancement" décrivant l'état des réalisations à ce moment, et l'état attendu pour le rendu du lundi 14 en prévoyant une journée de travail supplémentaire.

Étape 3 : lundi 14 novembre 20h, rendu final des réalisations par groupe,

Étape 4 : semaine du 14 au 18 novembre : démos par groupe,

Étape 5 : semaine du 21 au 25 novembre : évaluations individuelles.

Exigences et attentes sur la production des projets

Le projet proposé consistera à concevoir et développer une application web traditionnelle (monolithique). L'ensemble des fonctions de l'application est réalisé sur le serveur web. Cette application produit son interface en html/css. La mise en œuvre des concepts, techniques ou technologies suivants est attendue:

- **analyse des besoins fonctionnels et conception** : diagramme de cas d'utilisation et scénarios, modèle du domaine (données)
- **interface** : conception à l'aide de maquettes/wireframe, code html/css valide et sémantique, code css produit en utilisant un pré-compileur (sass, scss, post-css) et en utilisant des techniques de placement modernes (flex, grilles). L'interface doit être adaptative (responsive) et doit conserver sa qualité sur smartphone/tablette/desktop
- **programmation** : application des bonnes pratiques de programmation-objet, architecture MVC, couche d'accès à des données relationnelles, sécurité
- **développement** : utilisation de dépôts git (bitbucket, github, gitlab ...)

Livraisons et Rendus

Chaque groupe devra rendre :

- **le mardi 8 à 14h, dépôt arche** : documents de conception de l'application, incluant :
 - le modèle des données,
 - des maquettes d'écran (wireframe) et des scénarios d'usage basés sur ces maquettes,
- **le jeudi 10 à 20h, dépôt arche** : une courte note décrivant l'état d'avancement du projet et les prévisions pour le rendu final du lundi 14.
- **le lundi 14 à 20h** : une application fonctionnelle installée sur un serveur (webetu ou autre)
 - l'application doit contenir une page « A propos » rassemblant un lien vers le dépôt git et les documents de conception, les données de test de l'application : noms et rôle des différents utilisateurs (hormis les mots de passe), galeries existantes, mots clés.
 - le code sous forme d'un dépôt git (github, gitlab, bitbucket) public, en y incluant les scripts de création de la base de données, et un README décrivant l'installation du projet.
 - Un dépôt dans Arche, contenant entre autre :
 - **Un tableau de bord du projet décrivant les fonctionnalités réalisées et les contributions de chaque membre du groupe.**
 - **toutes les données utiles pour tester l'application : identifiants, passwd, etc...**
 - **l'url de votre dépôt git public,**
 - **l'url de test de votre application, sur webetu ou ailleurs.**
 - **l'application doit contenir un nombre suffisant de données pour permettre un test réaliste.**