YILDIZ

İSTEK: Tavşan "Yıldız" ormanda kaybolmuş ve ailesinden uzak yaşamaktadır. Amacımız yıldızı ormandaki tavşan deliğine sokmaktır. Orman içerisinde maksimum 4 farklı cinste ve adet olarak maksimum 4 er engel olabilir.

Engeller:

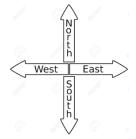
- Kurt maksimum 4
- Altından geçebileceği dikenli tel maksimum 4
- Tilki maksimum 4
- Üzerinden atlayabileceği çit maksimum 4
- Rastgele olarak set edilecektir.
- Aynı kutu üzerine bir başka engel konulamayacaktır.
- Tavşanın yönü (S) yönünde olacaktır.
- Tavşan kurt ya da tilki ile çarpışırsa ölecektir.
- Tavşan diğer engellere çarparsa ölmeyecektir.

Basit Analiz

Uygulama ilk girişte ormanın büyüklüğü girilecektir. Orman satranç tahtası gibi düşünülmüş ve (4*4, 8*8, 16*16) olabilir. Giriş tek rakam olacaktır.

Tavşan hareket edebilecektir. Yön işlemi (sağ, sol, ileri, geri, zıpa, eğil) olacaktır. Klavyeden senaryo girilmesi istenecektir. (İleri "N", Geri "P", Sağ "R" Sol "L", Zıpla "J", Eğil "İ")

Örnek 1



	Α	В	С	D	E	F	G	Н
8	Tavşan	Kurt						
7				Tilki				
6						Tilki	Tel	
5		Tel						
4		Tilki		Kurt				
3						Tel		
2			Kurt				Tel	
1								Tavşan Deliği

Klavyeden senaryo girilerek çalıştırıldığında tavşanın tavşan deliğine girmesi sağlanacaktır.

Senaryo Örneği

"N,N,L,J,N,N,İ,P,J"

Kullanılacak dil: ".net C#" ve Console Application kullanılacaktır.