

Creación del menú

Lenguaje de programación III

Ingeniería en Desarrollo

de Software



TUTOR: Miguel Ángel Rodríguez Vega.

ALUMNO: Uziel Abisai Martinez Oseguera.

FECHA: 04/04/2023.

Índice

INTRODUCCIÓN	1
DESCRIPCIÓN	2
JUSTIFICACIÓN	3
DESARROLLO	4
Menú	4
Saludo	5
Datos personales	6
OPERACIONES BÁSICAS	7
FORMULARIO CONTRASEÑA	8
CONCLUSIÓN	9

Introducción

La presente actividad consiste en la creación de una aplicación de escritorio utilizando Visual Studio con Windows Form y C#. El objetivo principal es implementar los conocimientos adquiridos hasta el momento en el desarrollo de interfaces gráficas de usuario (GUI), utilizando controles como menús, etiquetas, cuadros de texto, botones, entre otros.

El proyecto denominado "Actividad 2" constará de un menú principal que permitirá acceder a diferentes funcionalidades, como saludos personalizados, registro de datos personales, operaciones básicas y una opción para salir de la aplicación. Cada opción del menú desplegará un formulario específico, diseñado de manera intuitiva y atractiva para el usuario.

Descripción

La aplicación constará de un formulario principal llamado "Menú", el cual contendrá un menú desplegable con cuatro opciones: Saludo, Datos Personales, Operaciones Básicas y Salir. Cada una de estas opciones dirigirá al usuario a un formulario dedicado a una funcionalidad específica.

En el formulario de "Saludo", se solicitará al usuario ingresar su nombre, luego de lo cual podrá saludar y preguntar cómo va su día. Este formulario incluirá un botón para regresar al menú principal.

En el formulario "Información Personal", se utilizará un tab control para dividir la información en dos pestañas. En la primera pestaña, se registrarán datos personales como nombre, apellido, dirección, etc. En la segunda pestaña, se recopilarán datos clínicos mediante preguntas de opción sí/no. También se incluirá un botón para regresar al menú principal.

El formulario "Operaciones Básicas" permitirá al usuario realizar operaciones matemáticas simples, como suma, resta, multiplicación y división. Se proporcionarán campos para ingresar los números y botones correspondientes para realizar las operaciones, así como un botón para limpiar los campos y regresar al menú principal.

Además, se incluirá un formulario de acceso con contraseña para garantizar la seguridad de la aplicación.

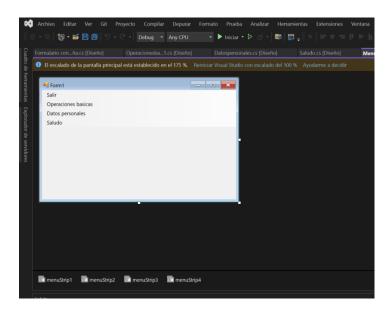
Justificación

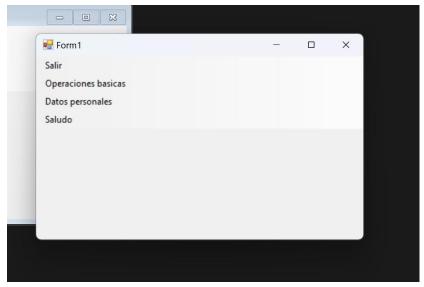
Esta actividad tiene como objetivo principal consolidar los conocimientos adquiridos en el desarrollo de aplicaciones de escritorio con Windows Form y C#. A través de la implementación de diferentes controles y funcionalidades, se busca fortalecer la comprensión de la interfaz gráfica de usuario y su interacción con el código subyacente.

El diseño intuitivo y atractivo de la aplicación busca mejorar la experiencia del usuario, facilitando la navegación y comprensión de las diferentes funcionalidades disponibles. Además, la inclusión de características como el registro de datos personales y la realización de operaciones matemáticas básicas añade valor práctico a la aplicación, ofreciendo utilidad más allá de un simple ejercicio de programación.

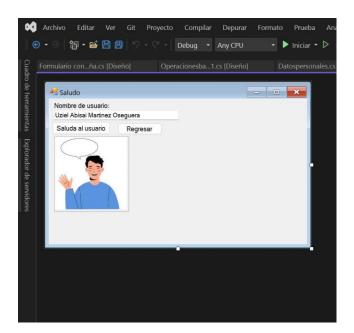
Desarrollo

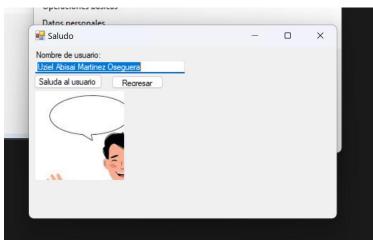
Menú



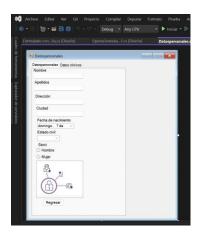


Saludo

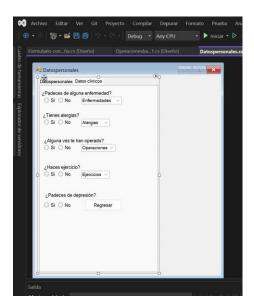




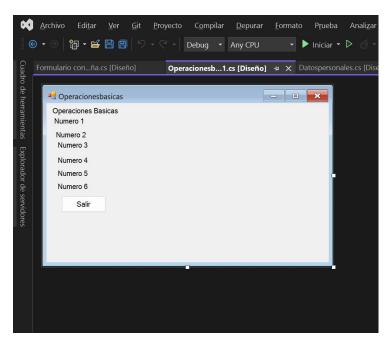
Datos personales

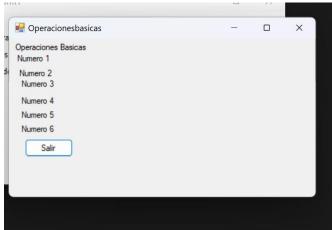




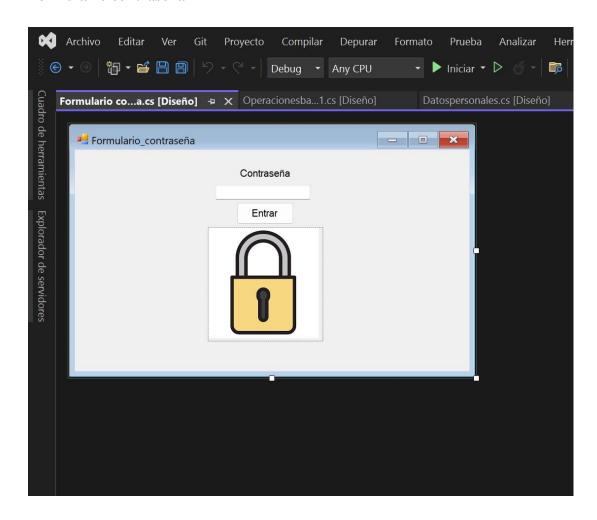


Operaciones básicas





Formulario contraseña



Conclusión

En conclusión, la creación de esta aplicación de escritorio ha sido una experiencia enriquecedora que ha permitido aplicar los conocimientos teóricos adquiridos en un contexto práctico. La combinación de diferentes controles y funcionalidades ha resultado en una interfaz amigable y funcional, capaz de satisfacer las necesidades del usuario.

El diseño cuidadoso de la aplicación, así como la atención prestada a los detalles estéticos y de usabilidad, han contribuido a su atractivo visual y a la facilidad de uso. La inclusión de un formulario de acceso con contraseña agrega una capa adicional de seguridad, garantizando la privacidad de la información del usuario.

En resumen, esta actividad ha permitido reforzar los conocimientos en el desarrollo de aplicaciones de escritorio, así como mejorar las habilidades en el diseño de interfaces gráficas de usuario. La aplicación resultante representa un paso importante en el camino hacia la maestría en el desarrollo de software con tecnologías Microsoft.

Referencias

Link del archivo en GitHub.