



## Actividad | 2 |

### Diagramas de Clases y Objetos

### Lenguaje Unificado de Modelado

Ingeniería en Desarrollo  
de Software



TUTOR: Eduardo Israel Castillo García.

ALUMNO: Uziel Abisai Martinez Oseguera.

FECHA: 26/12/2023.

## Índice

<b>INTRODUCCIÓN.....</b>	<b>1</b>
<b>DESCRIPCIÓN.....</b>	<b>2</b>
<b>JUSTIFICACIÓN .....</b>	<b>3</b>
<b>DESARROLLO.....</b>	<b>4</b>
DIAGRAMA DE CLASES “SORTEO VACACIONES EN FAMILIA” .....	4
<b>CONCLUSIÓN .....</b>	<b>5</b>
<b>REFERENCIAS .....</b>	<b>6</b>

## **Introducción**

En el marco del desarrollo del proyecto "Sorteo Vacaciones en familia" para la Institución Financiera "Creciendo BMD", esta actividad se enfoca en la elaboración de diagramas de clases y objetos. Estos diagramas, esenciales en el diseño de sistemas, permiten identificar y describir los elementos fundamentales del sistema, así como las relaciones entre ellos. Retomando los requerimientos de la actividad previa, este paso es crucial para visualizar de manera estructurada los objetos involucrados, sus propiedades y conexiones. La finalidad es crear representaciones visuales que faciliten la comprensión y el desarrollo eficiente del sistema.

## **Descripción**

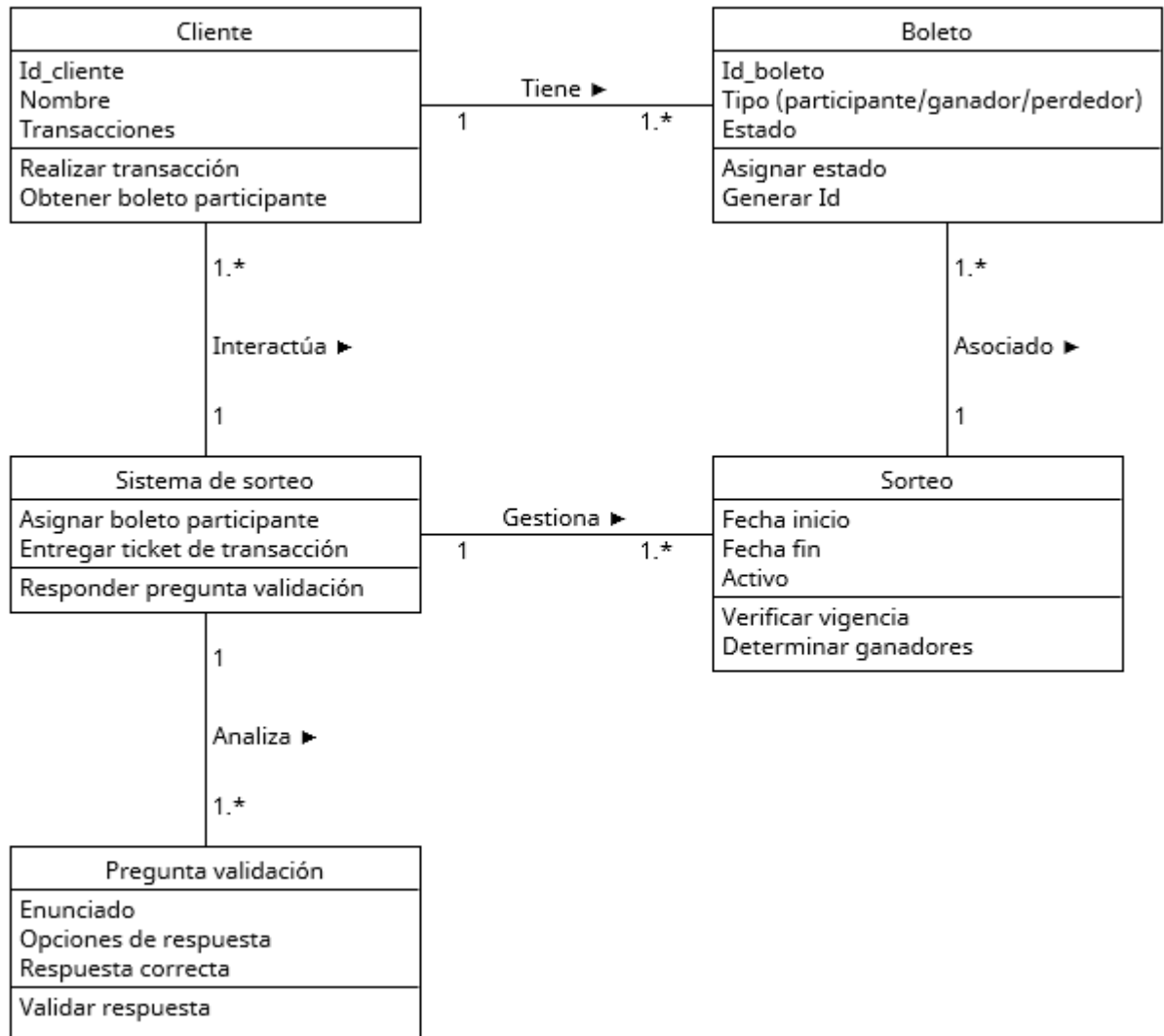
En esta etapa, nos enfocaremos en la elaboración y desarrollo de los diagramas de clases que representen de forma clara y precisa los componentes del sistema de sorteo de vacaciones. Esto incluye identificar clases, sus atributos, operaciones y las relaciones existentes entre ellas. Se utilizará una herramienta de modelado para plasmar esta estructura de manera gráfica, facilitando la comprensión y permitiendo una mejor gestión del sistema en desarrollo.

### **Justificación**

La utilización de diagramas de clases es fundamental debido a su capacidad para visualizar la estructura estática de un sistema. Estos diagramas permiten comprender cómo interactúan los diferentes elementos del sistema y facilitan la comunicación entre los equipos de desarrollo, usuarios y stakeholders. La representación gráfica simplifica la complejidad del sistema, ayudando a identificar errores potenciales en una etapa temprana del proceso de desarrollo y mejorando la eficiencia en la implementación.

## Desarrollo

### Diagrama de Clases “Sorteo Vacaciones en familia”



## **Conclusión**

La creación de diagramas de clases y objetos no solo es un paso crucial en el desarrollo del sistema de sorteo de vacaciones, sino que también tiene un impacto significativo en el campo laboral y la vida cotidiana. La capacidad de representar visualmente la estructura de un sistema es invaluable en la resolución de problemas, la toma de decisiones informadas y la colaboración efectiva en equipos multidisciplinarios. Esta actividad subraya la importancia de la planificación y el diseño preciso en el desarrollo de sistemas, destacando su relevancia tanto en entornos profesionales como en la comprensión de procesos complejos en la vida diaria.

## Referencias

Link del archivo en [GitHub](#).