

Creación de un CRUD

Lenguaje de programación III

Ingeniería en Desarrollo

de Software



TUTOR: Miguel Ángel Rodríguez Vega.

ALUMNO: Uziel Abisai Martinez Oseguera.

FECHA: 07/04/2024.

Índice

INTRODUCCIÓN	1
DESCRIPCIÓN	2
JUSTIFICACIÓN	3
DESARROLLO	4
Base de datos	4
Menú	5
BIENVENIDA	6
Productos	7
Registro	8
COMPRA	8
CONCLUSIÓN	9
REFERENCIAS	10

Introducción

En el contexto actual de la informática y la gestión empresarial, la creación de aplicaciones de escritorio se ha convertido en una habilidad fundamental para desarrolladores y profesionales del área. En esta actividad, se abordará la creación de un CRUD (Create, Read, Update, Delete) utilizando Microsoft SQL Server y Visual Studio, lo que permitirá a los participantes explorar y aplicar sus conocimientos en el desarrollo de software conectado a bases de datos.

Descripción

La presente actividad tiene como objetivo principal la creación de una aplicación de escritorio con un menú interactivo, permitiendo a los usuarios realizar operaciones básicas de gestión de datos en una base de datos SQL Server

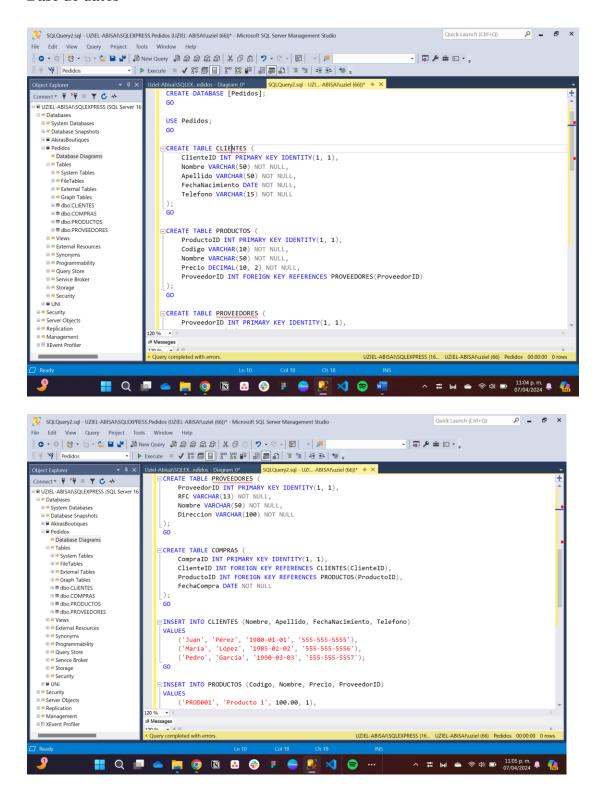
Justificación

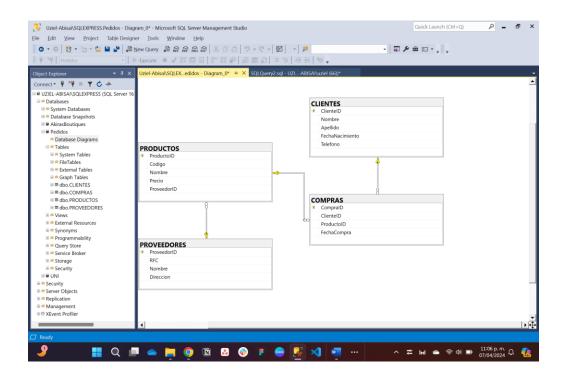
La creación de esta aplicación CRUD es de gran relevancia para el desarrollo de habilidades prácticas en el ámbito de la programación y la gestión de bases de datos. La actividad proporciona una oportunidad para aplicar los conocimientos teóricos adquiridos en el aula en un entorno de desarrollo real, lo que contribuye al fortalecimiento de las competencias técnicas y profesionales de los participantes.

Además, la implementación de un sistema de gestión de datos es una necesidad común en numerosos contextos empresariales, por lo que esta experiencia resultará invaluable para los estudiantes en su futuro profesional.

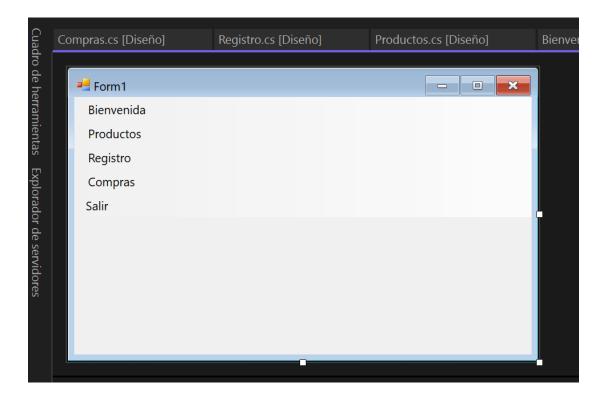
Desarrollo

Base de datos

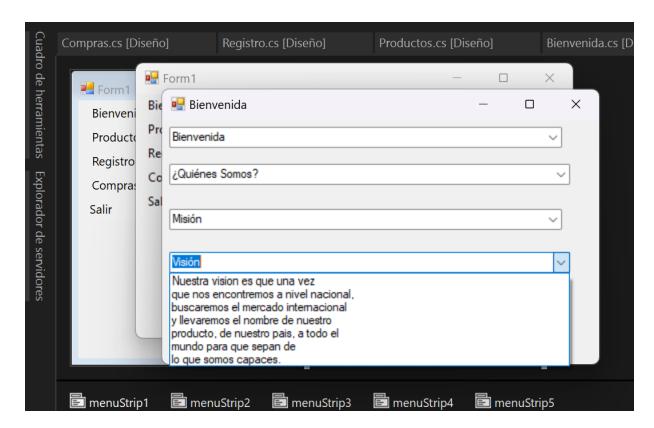




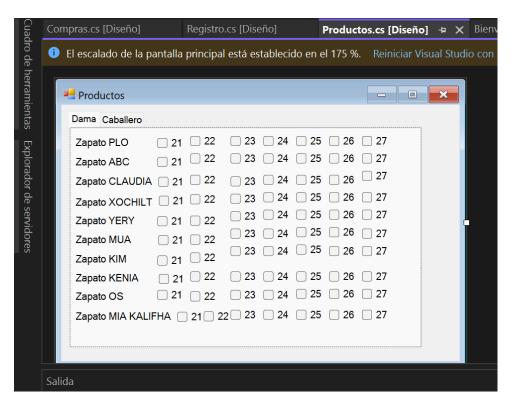
Menú

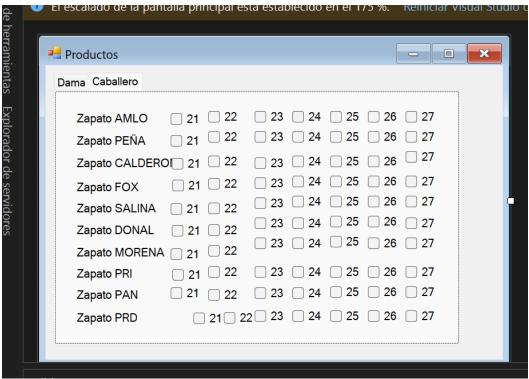


Bienvenida

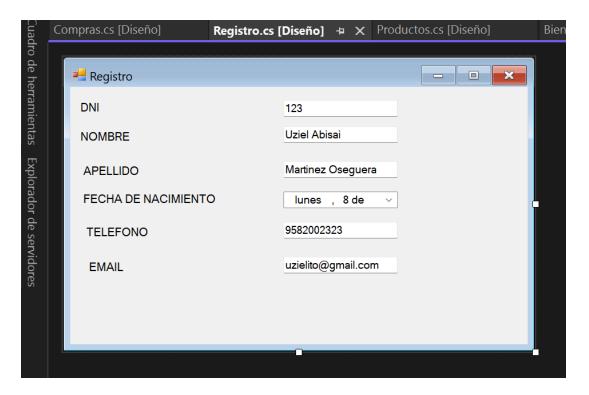


Productos

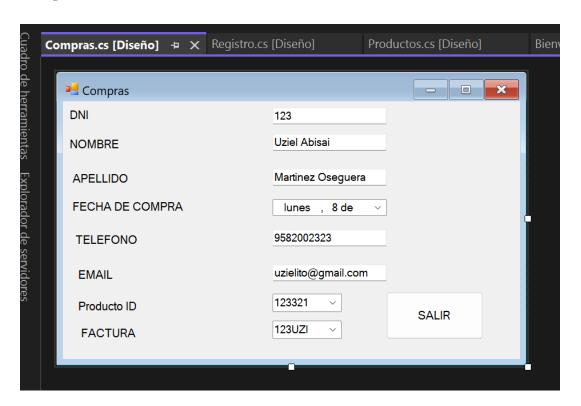




Registro



Compra



Conclusión

La realización de esta actividad ha representado un desafío estimulante y enriquecedor en el aprendizaje de la programación y la gestión de bases de datos. A través del diseño y desarrollo de una aplicación CRUD, se ha puesto en práctica una amplia variedad de habilidades técnicas, incluyendo la manipulación de interfaces de usuario, el manejo de datos y la implementación de medidas de seguridad.

Este proyecto ha permitido comprender la importancia de la integración entre el front-end y el back-end en el desarrollo de software, así como la necesidad de garantizar la seguridad y la integridad de los datos en todo momento.

Referencias

Link del archivo en GitHub.