

Dossier d'exploitation

Uzin

Bart Entreprises

Mai 2025

Tristan DRUART (*Chef d'équipe*)

Martin LEMEE

Cyril DEJOUHANET

Maxan FOURNIER

Table des matières

1	Installation	3
1.1	Information à propos du système d'exploitation	3
1.2	Télécharger l'installateur	3
1.2.1	Via le site web	3
1.2.2	Via la clé USB	3
1.3	Exécuter l'installateur et suivre les étapes	3
2	Désinstallation	6
3	Manuel d'utilisation	8
3.1	Commandes du jeu	8
3.2	Comment jouer ?	8
3.3	Déplacement et exploration	8
3.4	Récolte et automatisation	9
3.5	Fabrication et gestion de l'inventaire	9
3.6	Objectif et progression	9

1 Installation

1.1 Information à propos du système d'exploitation

Le projet *Uzin* n'est disponible que sur Windows, c'est pour cela que le manuel d'installation prendra en compte seulement le système d'exploitation Windows.

1.2 Télécharger l'installateur

1.2.1 Via le site web

Rendez-vous sur le site web uzin.vercel.app et appuyez sur un des boutons suivants pour télécharger l'installateur ;

- le bouton *Jouer* situé sur la barre de navigation
- le bouton *Télécharger* situé sur la page d'accueil.

1.2.2 Via la clé USB

Il vous suffira d'ouvrir le fichier se nommant *UzinSetup.exe* sur la clé USB rendue lors de la dernière soutenance.

1.3 Exécuter l'installateur et suivre les étapes

Double cliquez sur le fichier *UzinSetup.exe* que vous venez de télécharger et choisissez son chemin d'installation.

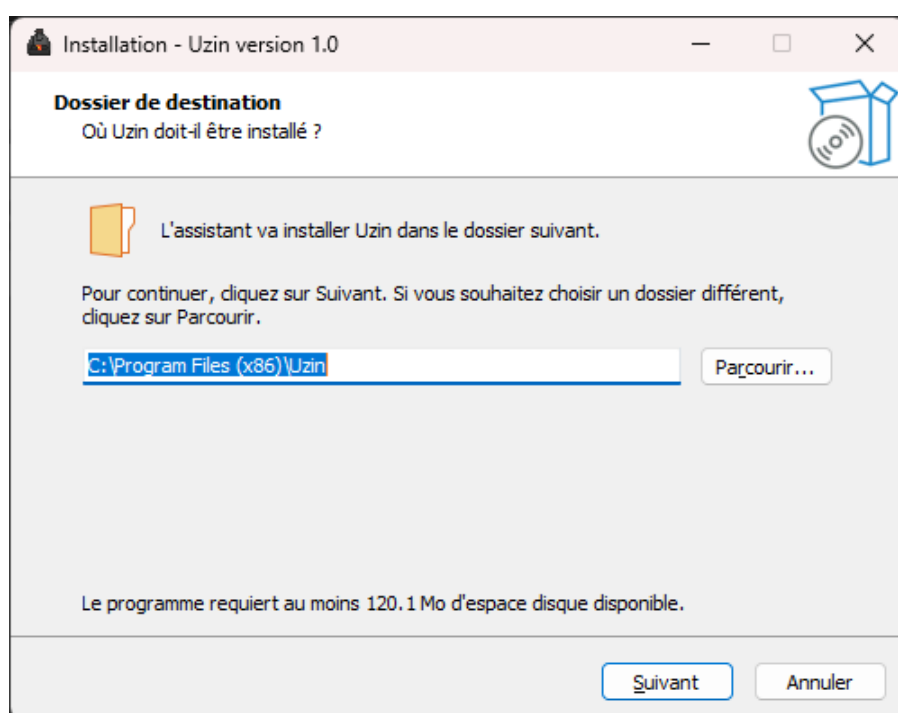


FIGURE 1 – Choisissez un dossier valide pour installer Uzin

Choisissez si vous souhaitez ajouter un raccourci vers le jeu sur votre bureau.

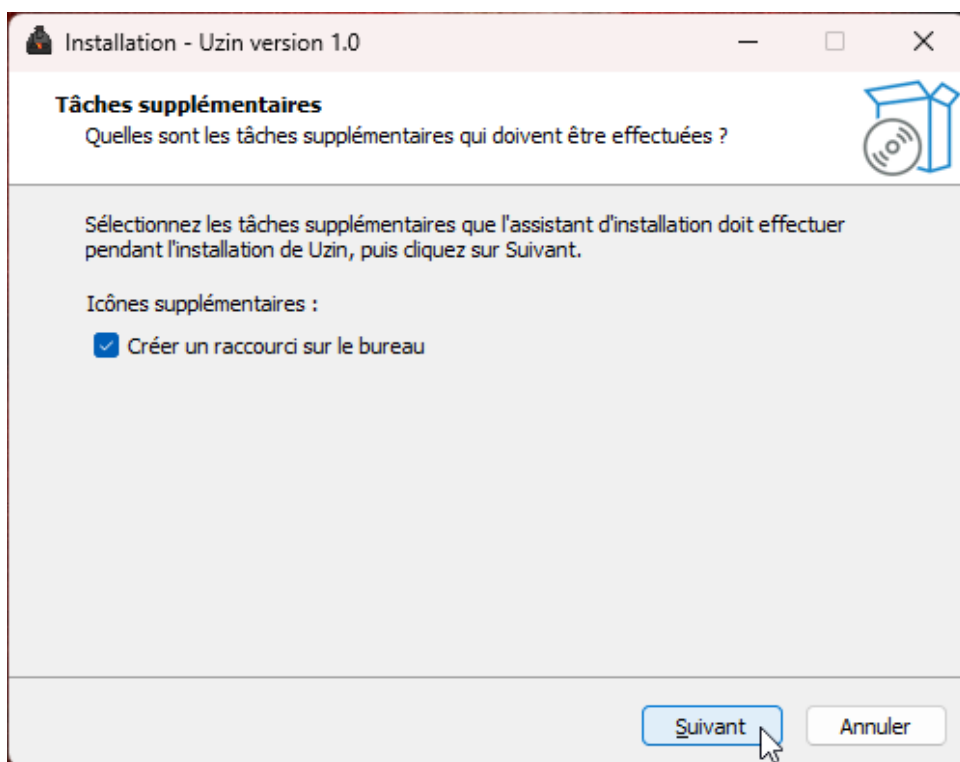


FIGURE 2 – Le raccourci vous permettra de lancer *Uzin* facilement

Puis, cliquez sur *Installer*.

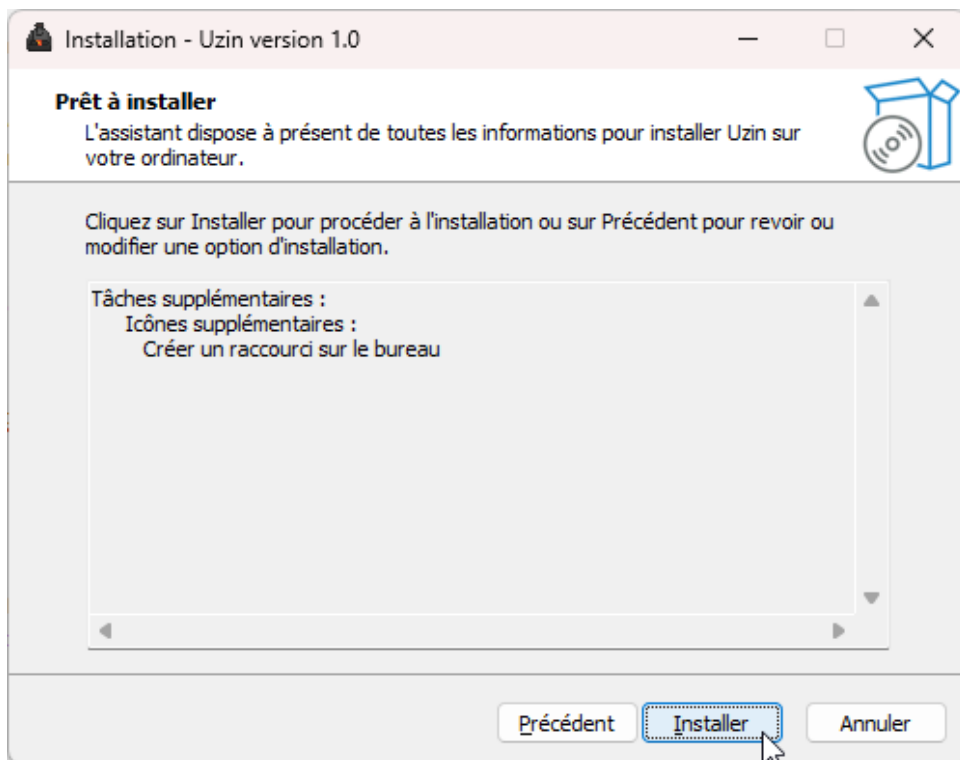


FIGURE 3 – C'est l'heure d'installer *Uzin*

Attendez que la procédure d'installation arrive à son terme.

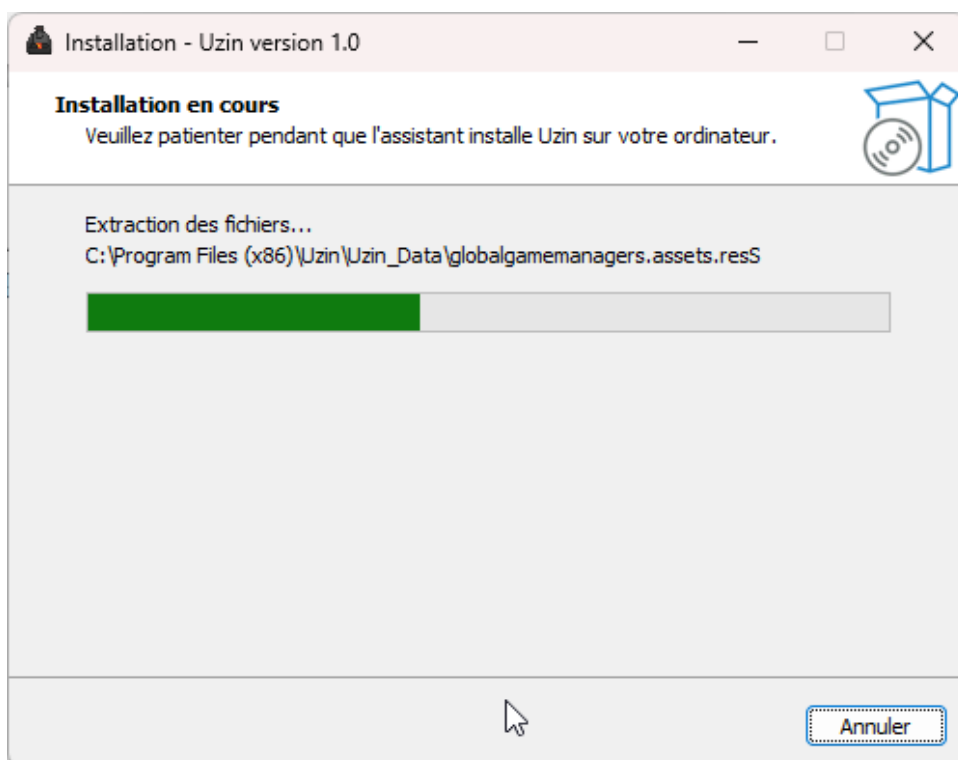


FIGURE 4 – C'est en cours d'installation

L'installation est terminée! Vous pouvez maintenant jouer à *Uzin*.

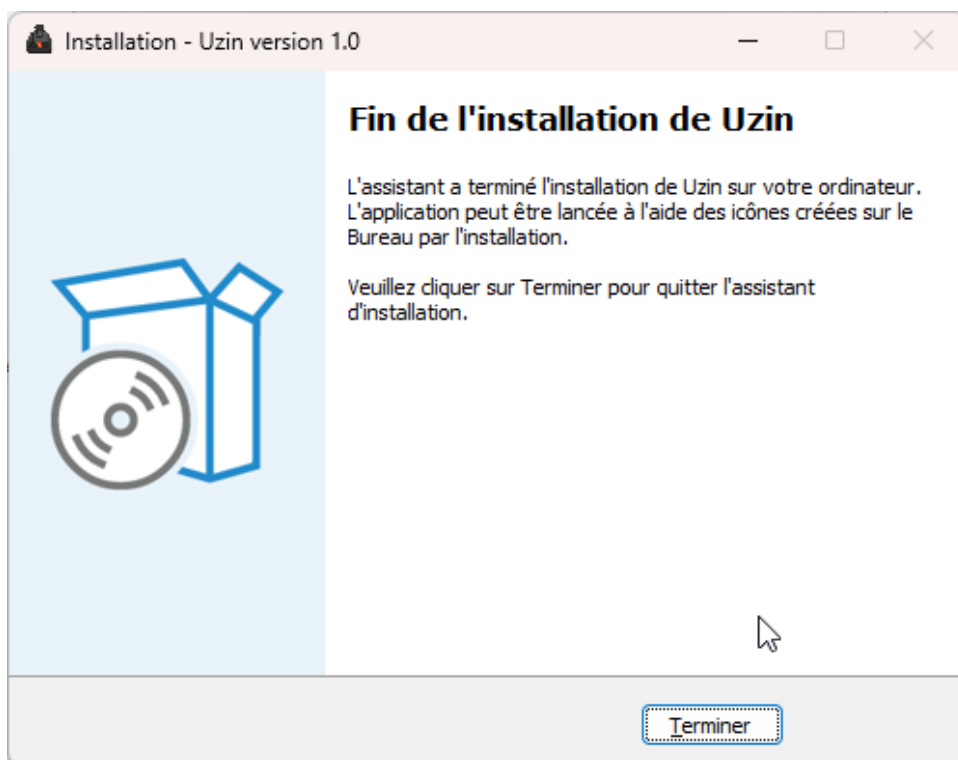
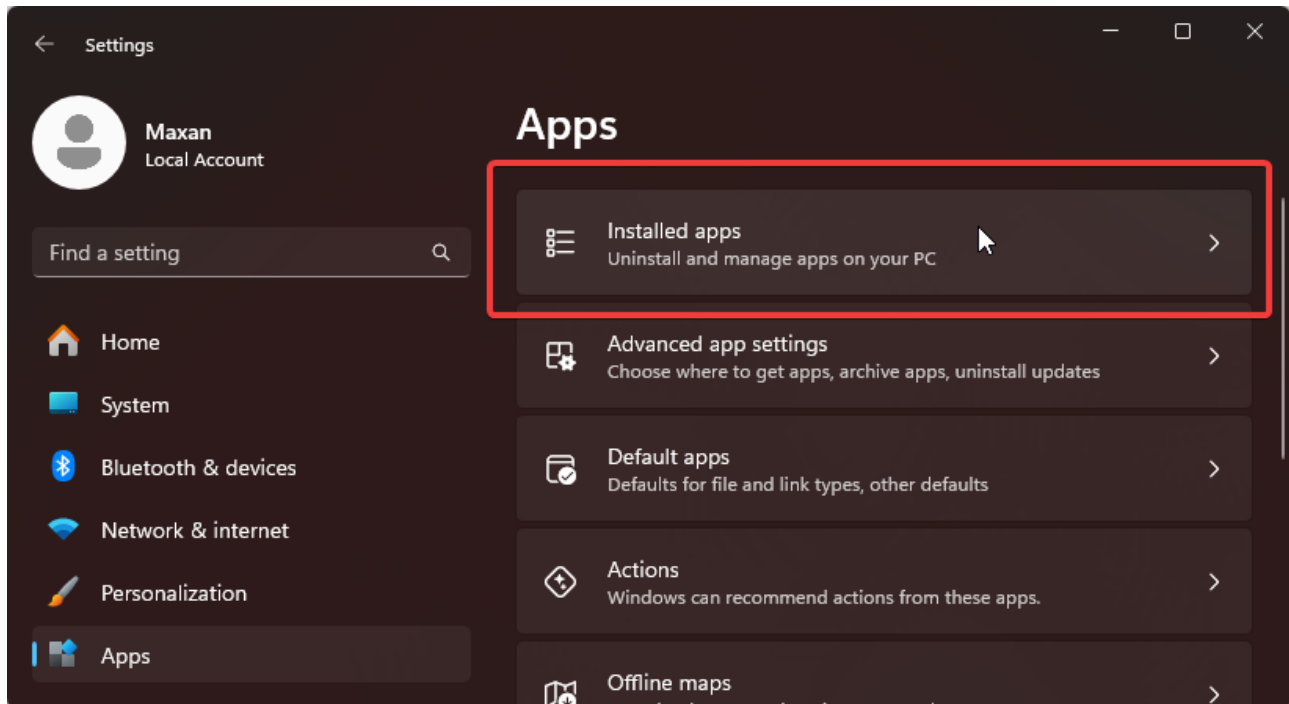


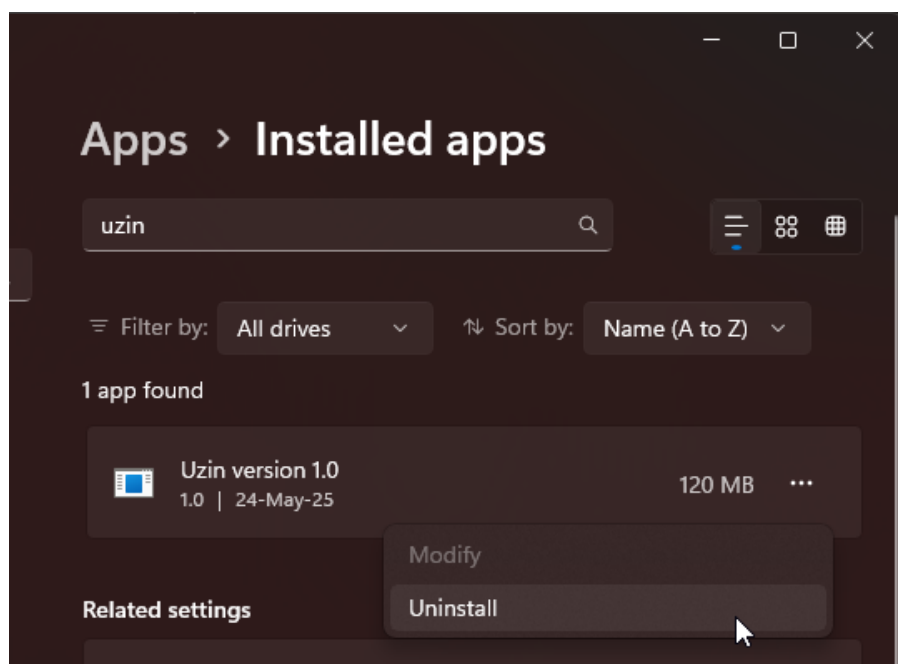
FIGURE 5 – Installation terminée

2 Désinstallation

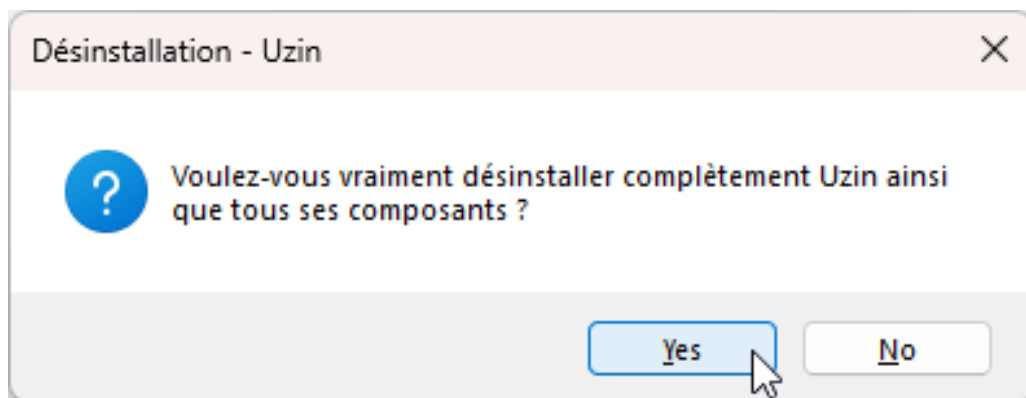
Pour la désinstallation du jeu, nous vous invitons à vous rendre dans les paramètres de votre ordinateur puis dans l'onglet *Applications* et l'interface *Applications installées*.



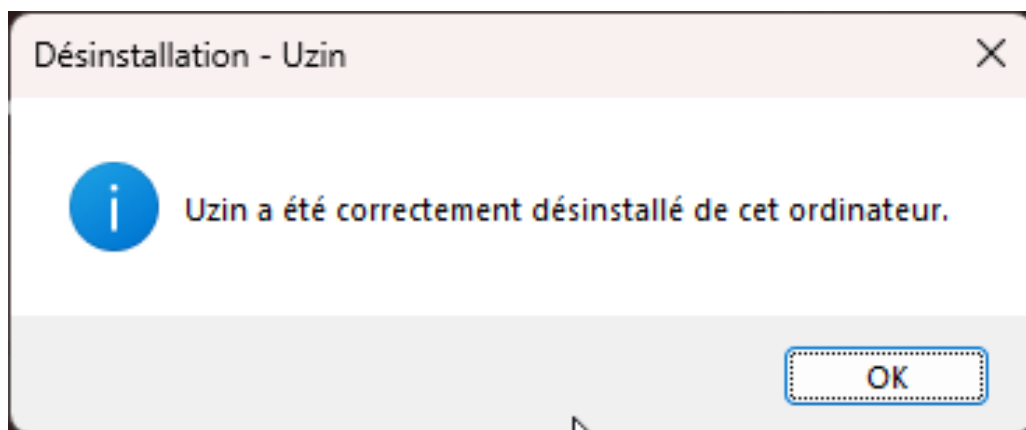
Puis, saisissez *Uzin* dans la barre de recherche, cliquez sur les trois petits points, puis *Désinstaller*.



Cliquez sur *Oui*.



La présence du message ci-dessous signifie que la désinstallation a réussi.



3 Manuel d'utilisation

3.1 Commandes du jeu

Les différentes commandes pour jouer sont représentées dans le tableau ci-dessous.

Touches	Actions
Z Q S D	Se déplacer
Tab	Ouvrir son inventaire
A	Miner
E	Interagir avec une machine
P	Placer une machine
Clic gauche	Tirer
Esc	Menu pause

TABLE 1 – Récapitulatif des touches de contrôle dans *Uzin*

3.2 Comment jouer ?

Uzin est un jeu de gestion et d'exploration dans lequel le joueur est plongé sur une planète inconnue qu'il devra exploiter, tout en se défendant contre les créatures locales hostiles. Le but est de récolter des ressources, construire des machines pour automatiser leur extraction, fabriquer des objets et survivre aux menaces de l'environnement. Le gameplay repose sur une progression fluide : vous débutez avec des actions simples et gagnez progressivement en complexité à mesure que vos infrastructures se développent.

3.3 Déplacement et exploration

Dès le début de la partie, vous pouvez déplacer votre personnage à l'aide des touches **Z**, **Q**, **S**, **D**. L'environnement est composé de zones à explorer librement, avec des gisements de ressources répartis aléatoirement sur la carte. Vous pouvez attaquer les créatures à l'aide du **Clic gauche** de la souris. Veillez à rester en mouvement pour éviter les attaques ennemies et atteindre les ressources isolées.

3.4 Récolte et automatisation

Le début du jeu repose sur la récolte manuelle de ressources, comme du minerai ou du charbon. Lorsque vous vous trouvez à proximité d'un gisement, appuyez sur **A** pour en extraire la ressource. Une fois quelques ressources collectées, vous pouvez accéder au menu de construction en appuyant sur **P**. Ce menu vous permet de placer différentes machines, comme des foreuses ou des fours, afin d'automatiser vos processus de production. Une machine est placée à l'endroit visé par le curseur : prenez soin de la positionner de façon stratégique pour créer une chaîne de production fluide.

3.5 Fabrication et gestion de l'inventaire

Votre inventaire est accessible à tout moment via la touche **Tab**. Vous y retrouverez toutes les ressources collectées, triées par type. Certaines machines vous permettent également de transformer ces ressources en objets plus complexes à l'aide de recettes. Le système de fabrication vous propose une interface claire, où il suffit de sélectionner la recette souhaitée pour produire l'objet, si vous disposez des ressources nécessaires.

3.6 Objectif et progression

Afin d'atteindre l'objectif final, construire une fusée pour que le personnage principal puisse retourner sur sa planète natale, il vous faudra suivre les différentes quêtes proposées en haut à gauche de l'écran.

Attention, en revanche, à bien vous défendre face à la flore hostile ; bien que la complétion d'une quête vous redonne de la vie, si vous en perdez trop, la partie s'arrête.