

#### **Tutorium 42, #4**

Max Göckel- uzkns@student.kit.edu

Institut für Theoretische Informatik - Grundbegriffe der Informatik

### Übungsblatt häufige Fehler



1.3.: "Geben sie [...] möglichst genaue untere und obere Schranken an."

- Möglichst genaue Schranke heißt:
  - Für obere Schranken der kleinste Wert der über der Kardinalität liegt
  - Für untere Schranken der größte wert der unter der Kardinalität liegt
- 1.4.: "Geben Sie eine injektive Abbildung g:  $B \rightarrow A$  an."
- A, B bel., d.h. konkrete Mengen wie {N, {1, 2, 3, 4}} sind nicht erlaubt.
- So allgemein wie möglich, am besten mit bel. n, m
- 1.5.: "Beweisen oder widerlegen Sie..."
- Beweis = Mathematischer Beweis zB mit Äquivalenzumformungen oder  $Sei \ x \in A \ bel.$
- Begründung, Schaubild reichen nicht aus
- Gegenbeweis immer erst mit Gegenbeispiel probieren (spart Zeit & Platz)

#### Num<sub>k</sub> und Repr<sub>k</sub>



Leider ist mir bei  $Num_k$  und  $Repr_k$  ein Fehler untergelaufen. Ihr findet die Korrekte Definition mit Beispielen im ILIAS unter  $Tut\ 42 > Num\ und\ Repr.pdf$ 

Wir werden beides in Tutorium 5 am Anfang nochmal besprechen.

#### Zweierkomplement



Zweierkomplementdarstellung ( $\mathbb{K}_n$ ) ist die übliche Darstellung von ganzen Zahlen im PC. Dabei "opfern" wir das erste Binär-Bit für das Vorzeichen.

Zahlen werden gleichmäßig auf den positiven und negativen Bereich verteilt. Mit der 0 ist im positiven Bereich eine Zahl weniger als im negativen.

#### **Definition**

$$\mathbb{K}_n = \{ x \in \mathbb{Z} | -2^{n-1} \le x \ge 2^{n-1} - 1 \}$$

 $\blacksquare$   $\mathbb{K}_7=\{-64,-63,...,$  ..., 62, 63} (Alle Zahlen bis  $2^6,$  im positiven eine Zahl weniger)

# $ZkpI_k$



Umrechung eriner n-stelligen Binärzahl ins Zweierkomplement mit  $Zkpl_n$ .

Vorgehen bei negativen Zahlen:

- Nullen durch Einsen erstzen und Einsen durch Nullen (Invertieren)
- 1 dazu addieren
- Schauen ob die Zahl vorher positiv oder negativ war, entsprechend das erste Bit anpassen

Bei positiven Zahlen:

Nichts tun, evtl. auf richtige Länge mit 0'len auffüllen

#### Zkpl<sub>k</sub>: Beispiel



Beispielzahl ist -01101011<sub>2</sub>

Vorgehen:

Invertieren: 10010100

+1: 10010101

#### $Zkpl_k$ : Aufgaben



Rechnet die fogenden Zahlen mit Zwischenschritten um:

- 5 zuerst in binär, denn in ZK<sub>4</sub>
- $-100101_2$  in  $ZK_9$
- 11110<sub>ZK</sub> zurück in binär

## Zkplk: Lösung



Rechnet die fogenden Zahlen mit Zwischenschritten um:

- $\bullet$  5 = 101<sub>2</sub> = 0101<sub>ZK</sub>
- $-100101_2 = 111011011_{ZK}$
- $11110_{ZK} = -10_2$

#### Homomorphismen



A,B so bildet eine Abbildung  $h: A \to B^*$  einen Buchstaben von A uf ein Wort aus B ab

ein Homorphismus  $h^{**}: A^* \to B^*$  macht das selbe mit einem ganzen Wort aus A, wobei jedes Zeichen einzeln abgebildet wird.

Ist ein Homomorphismus präfixfrei so existiert eine Umkehrfunktion die aus dem Wort aus B\* wider das Wort in A\* macht

#### **Definition**

 $\forall w \in A^* : \forall x \in A : h^{**}(wx) = h^{**}(w) \cdot h(x)$ 

# Homomorphismen: Beispiel



Sei 
$$h(a) = 101$$
,  $H(b) = 0$ ,  $h(c) = 1$ 

- $h^{**}(a) = h(a) = 101$
- $h^{**}(cbc) = h(c) \cdot h(b) \cdot h(c) = 101$

#### **Huffman-Codierung**



Die Huffman-Codierung ist ein präfixfreier Homomorphismus  $A^* \to \mathbb{Z}_2^*$ , der häufigen Zeichen eine möglichst kurze Abbildung gibt.

Sei  $N_w(x)$  die Anzahl der Vorkommnisse des Buchstaben x in w und " $N_w(x)$ , x" die Beschriftung des Blattes in einem Baum

- Verbinde die zwei "kleinsten" Werte
- Schreibe  $N_w(x_1) + N_w(x_2)$  in den neuen Knoten
- So lange wiederholen, bis der Baum komplett ist

#### **Huffman: Beispiel**



w = bcccabdd, so sind  $N_w(a) = 1$ ,  $N_w(b) = 2$ ,  $N_w(c) = 3$ ,  $N_w(d) = 2$  die Häufigkeiten in w.

### Huffman: Aufgabe



Stelle das folgende Wort in einem Huffman-Baum dar und erstelle das Codewort:

w = ededddbcfbedaccb

#### **Huffman: Frage**



Ist ein Huffman-Baum eindeutig?

Kann man ein Huffman-Wort wieder decodieren?

#### **Huffman: Antwort**



Ist ein Huffman-Baum eindeutig?

Nein, da bei mehreren gleich-häufig vorkommenden Wörern man sich aussuchen kann, welche Kante man zuerst verbindet.

Kann man ein Huffman-Wort wieder decodieren?

Ja, dafür benötigt man aber den Baum.

#### **Huffman-Codierung**



Kommen viele Teilwörter in einem Wort w häufig vor, so macht es Sinn die Codierung mit kurzen Wörtern anstelle von einzelnen Buchtaben durchzuführen.

Ansonsten bleibt das Vorgehen gleich, die Suche nach den besten Teilwörter n kann aber etwas Zeit in Anspruch nehmen.

Beispielwort:  $w = abcabccbdabc = abc \cdot abc \cdot cbd \cdot abc$ 

- h(abc) = 0, h(cbd) = 1
- $h^{**}(w) = 0010$
- |w|= 12,  $|h^{**}(w)|=$  4, Platzeinsparung um den Faktor 3