

Tutorium 42, #4

Max Göckel– *uzkns@student.kit.edu*

Institut für Theoretische Informatik - Grundbegriffe der Informatik

1.3.: *"Geben sie [...] möglichst genaue untere und obere Schranken an."*

- Möglichst genaue Schranke heißt:
 - Für obere Schranken der kleinste Wert der über der Kardinalität liegt
 - Für untere Schranken der größte wert der unter der Kardinalität liegt

1.4.: *"Geben Sie eine injektive Abbildung $g: B \rightarrow A$ an."*

- A, B bel., d.h. konkrete Mengen wie $\{\mathbb{N}, \{1, 2, 3, 4\}\}$ sind nicht erlaubt.
- So allgemein wie möglich, am besten mit bel. n, m

1.5.: *"Beweisen oder widerlegen Sie..."*

- Beweis = Mathematischer Beweis zB mit Äquivalenzumformungen oder *Sei $x \in A$ bel.*
- Begründung, Schaubild reichen nicht aus
- Gegenbeweis immer erst mit Gegenbeispiel probieren (spart Zeit & Platz)

Wenn w ein Wort ist, das eine Zahl zur Basis k darstellt, so ist $Num_k(w)$ die Darstellung dieses Wortes/dieser Zahl im Dezimalsystem.

■ Definition der Funktion mit $w=w' \cdot x$.

- $Num_k(\epsilon) = 0$
- $Num_k(w'x) = k \cdot Num_k(w') + num_k(x)$ mit $x \in \mathbb{Z}_k$ und $w' \in \mathbb{Z}_k^*$
- $num_k(x) = x$

Sei $w_1=5$ in der Basis 8

■ $Num_8(5) \Leftrightarrow Num_8(\epsilon) + num_8(5) \Leftrightarrow 5$

Sei $w_2=234$ in der Basis 9

■ $Num_9(234) \Leftrightarrow Num_9(23) + num_9(4) \Leftrightarrow Num_9(2) + num_9(3) + num_9(4) \Leftrightarrow Num_9(\epsilon) + num_9(2) + num_9(3) + num_9(4) = 234$

Sei $w_2 = B66$ in der Basis 16

- Gib die Repräsentation der Zahl im Dezimal mithilfe der Num_k -Funktion an.

Sei $w_2=B66$ in der Basis 16

$$\begin{aligned} \blacksquare \quad & Num_{16}(B66) \Leftrightarrow Num_{16}(B6) + num_{16}(6) \Leftrightarrow \\ & Num_{16}(B) + num_{16}(6) + num_{16}(6) \Leftrightarrow \\ & Num_{16}(\epsilon) + num_{16}(B) + num_{16}(6) + num_{16}(6) \Leftrightarrow 1166 \end{aligned}$$

$Repr_k$ ist die Darstellung einer Dezimalzahl in der Basis k .

■ Definition:

- $n < k$: $repr_k(x)$
- $n \geq k$: $Repr_k(x \text{ div } k) \cdot repr_k(n \bmod k)$

Mit $w=29$ und $k=3$.

■ $Repr_3(29) \Leftrightarrow Repr_3(29d3) \cdot repr_3(29m3) \Leftrightarrow Repr_3(9)2 \Leftrightarrow$
 $Repr_3(9d3) \cdot repr_3(9m3)2 \Leftrightarrow Repr_3(3)02 \Leftrightarrow Repr_3(1)repr_3(0)02 \Leftrightarrow$
 $repr_3(1)002 \Leftrightarrow 1002$

$w=53$ und $k=5$.

- Stelle w mithilfe der $Repr_k$ -Funktion dar.

$w=53$ und $k=5$.

■ $Repr_5(10) \cdot 3 \Leftrightarrow Repr_5(2) \cdot 03 \Leftrightarrow 203$

Zweierkomplementdarstellung (\mathbb{K}_n) ist die übliche Darstellung von ganzen Zahlen im PC.

Zahlen werden gleichmäßig auf den positiven und negativen Bereich verteilt. Mit der 0 ist im positiven Bereich eine Zahl weniger als im negativen.

Definition

$$\mathbb{K}_n = \{x \in \mathbb{Z} \mid -2^{n-1} \leq x \leq 2^{n-1} - 1\}$$

$$\mathbb{K}_7 = \{-64, -63, \dots, \dots, 62, 63\}$$

Umrechnung einer n-stelligen Binärzahl ins Zweierkomplement mit $Zkpl_n$.

Vorgehen bei negativen Zahlen:

- Nullen durch Einsen ersetzen und Einsen durch Nullen (Invertieren)
- 1 dazu addieren
- Schauen ob die Zahl vorher positiv oder negativ war, entsprechend das erste Bit anpassen

Bei positiven Zahlen:

- Nichts tun, evtl. auf richtige Länge mit 0'en auffüllen

$Zkpl_k$: Beispiel

Beispielzahl ist -01101011_2

Vorgehen:

- Invertieren: 10010100
- +1: 10010101

Rechnet die folgenden Zahlen mit Zwischenschritten um:

- 5 zuerst in binär, denn in ZK_4
- -100101_2 in ZK_9
- 11110_{ZK} zurück in binär

Rechnet die folgenden Zahlen mit Zwischenschritten um:

- $5 = 101_2 = 0101_{ZK}$
- $-100101_2 = 111011011_{ZK}$
- $11110_{ZK} = -10_2$

A, B so bildet eine Abbildung $h : A \rightarrow B^*$ einen Buchstaben von A auf ein Wort aus B ab.

ein Homomorphismus $h^{**} : A^* \rightarrow B^*$ macht das selbe mit einem ganzen Wort aus A , wobei jedes Zeichen einzeln abgebildet wird.

Ist ein Homomorphismus präfixfrei so existiert eine Umkehrfunktion die aus dem Wort aus B^* wieder das Wort in A^* macht

Definition

■ $\forall w \in A^* : \forall x \in A : h^{**}(wx) = h^{**}(w) \cdot h(x)$

Sei $h(a) = 101$, $h(b) = 0$, $h(c) = 1$

- $h^{**}(a) = h(a) = 101$
- $h^{**}(cbc) = h(c) \cdot h(b) \cdot h(c) = 101$

Die Huffman-Codierung ist ein präfixfreier Homomorphismus $A^* \rightarrow \mathbb{Z}_2^*$, der häufigen Zeichen eine möglichst kurze Abbildung gibt.

Sei $N_w(x)$ die Anzahl der Vorkommnisse des Buchstaben x in w und " $N_w(x), x$ " die Beschriftung des Blattes in einem Baum

- Verbinde die zwei "kleinsten" Werte
- Schreibe $N_w(x_1) + N_w(x_2)$ in den neuen Knoten
- So lange wiederholen, bis der Baum komplett ist

Huffman: Beispiel

$w = \text{bccabdd}$, so sind $N_w(a) = 1$, $N_w(b) = 2$, $N_w(c) = 3$, $N_w(d) = 2$
die Häufigkeiten in w .

Stelle das folgende Wort in einem Huffman-Baum dar und erstelle das Codewort:

w = ededddbcfbedaccb

Ist ein Huffman-Baum eindeutig?



Kann man ein Huffman-Wort wieder decodieren?



Ist ein Huffman-Baum eindeutig?

- Nein, da bei mehreren gleich-häufig vorkommenden Wörern man sich aussuchen kann, welche Kante man zuerst verbindet.

Kann man ein Huffman-Wort wieder decodieren?

- Ja, dafür benötigt man aber den Baum.

Kommen viele Teilwörter in einem Wort w häufig vor, so macht es Sinn die Codierung mit kurzen Wörtern anstelle von einzelnen Buchtaben durchzuführen.

Ansonsten bleibt das Vorgehen gleich, die Suche nach den besten Teilwörter n kann aber etwas Zeit in Anspruch nehmen.

Beispielwort: $w = abcabccbdabc = abc \cdot abc \cdot cbd \cdot abc$

- $h(abc) = 0, h(cbd) = 1$
- $h^{**}(w) = 0010$
- $|w| = 12, |h^{**}(w)| = 4$, Platzeinsparung um den Faktor 3