

Tutorium 42, #6

Max Göckel- uzkns@student.kit.edu

Institut für Theoretische Informatik - Grundbegriffe der Informatik

Ubungsblatt: Häufige Fehler



- 1.a): $G = (((\neg A) \lor B) \to B) \to \text{gesamten Audruck umklammern!}$
- 2) "Beweisen sie induktiv folgende Aussage" → Bis zum Ende rechnen und Folgerung aufschreiben!
- 4) Auf den folgenden Folien
- 6.abcd) Begründung ≠ Beweis!
- Induktiv definieren ist nicht gleich induktivem Beweisen. man braucht zwar auch einen IA und eine Art IS aber es gilt nicht irgendeine Aussage zu beweisen.

Beweisbarkeit von Aussagen



Drei Axiome:

- $Ax_{AL1} = \{ (G \rightarrow (H \rightarrow G)) | G, H \in For_{AL} \}$
- $Ax_{AL2} = \{ (G \rightarrow (H \rightarrow K)) \rightarrow ((G \rightarrow H) \rightarrow (G \rightarrow K)) | G, H, K, \in For_{AL} \}$
- $Ax_{AL3} = \{ (\neg H \rightarrow \neg G) \rightarrow ((\neg H \rightarrow G) \rightarrow H) | G, H \in For_{AL} \}$

Modus Ponens: $MP = \{(G \rightarrow H, G, H) | G, H \in For_{AL}\}$

Beweisbarkeit von Aussagen: Aufgabe aus dem ÜB



Mit den Aximon und ggf. Prämissen kann man jede Aussage G "ableiten".

Prämissen: $\{A \rightarrow B, A \rightarrow \neg B\}$, Formel: $F = \neg A$

- 1. $A \rightarrow B$, Prämisse P_1
- 2. $A \rightarrow \neg B$, Prämisse P_2
- 3. $(A \rightarrow B) \rightarrow ((A \rightarrow \neg B) \rightarrow \neg A)$, Ax_{AL3} $(G = \neg B, H = \neg A)$
- 4. $(A \rightarrow \neg B) \rightarrow \neg A$, MP(3.,1.)
- 5. ¬*A*, MP(4.,2.)

Induktive Definition



Alphabet A, formale Sprache $L = \{w | w \in A^*, |w| = 2^n, n \in \mathbb{N}_0\}.$

Startwert: $L_1 = A$ Induktiv also: $\forall n \in \mathbb{N}^+ : L_{n+1} = A \cdot L_n$

oder: $\forall n \in \mathbb{N}^+ : L_{n+1} = L_n \cdot L_n$. Definiert uns L_n für alle $n \in \mathbb{N}^+$

Hire aufhören reicht nicht, wir haben zwar alle L_n definiert aber nicht L insgesamt.

Speicher: Aufgabe



Wie sieht m_3 nach der folgenden verketteten Operation auf Tabelle m_2 aus?

 $m_3 = memwrite(m_2, 11, memread(memwrite(m_2, 10, 000), 00))$

	Stelle	Wert
•	00	010
<i>m</i> ₂ :	01	000
	10	111
	11	100

Speicher: Lösung



Wie sieht m_3 nach der folgenden verketteten Operation auf Tabelle m_2 aus?

 $m_3 = memwrite(m_2, 11, memread(memwrite(m_2, 10, 000), 00))$

	Stelle	Wert
•	00	010
<i>m</i> ₃ :	01	000
	10	111
	11	010



Was tut das folgende Programm?

LDC₁ STV 011

LDV 010

NOT

ADD 011

ADD 001 JMN here

LDC₁

STV 111 :result

JMP end here: LDC 0

STV 111 ;result

end: HALT



Beschreibt die folgenden Befehle.

JMP a LDV a HALT ADD a



Beschreibt die folgenden Befehle.

JMP a: Springt zum Befehl an Stelle a (oder in GBI: Mit Markierung a)

LDV a: Lädt den Wert an Adresse a in den Akku

HALT: Stoppt die MIMA

ADD a: Addiert den Wert an Adresse a auf den Akku drauf (Ergebnis

landet wieder im Akku)



Schreibe ein Programm, dass den Wert an Adresse 001 verdreifacht.

Die MIMA: Lösung



Schreibe ein Programm, dass den Wert an Adresse 001 verdreifacht.

LDV 001 ADD 001 ADD 001

STV 001

HALT.



Was tut das folgende Programm?

LDV adr1 NOT STV adr2 LDC 1 ADD adr2 STV adr3 HALT



Was tut das folgende Programm?

Es bildet das Zweierkomplement von adr1 und speichert es an adr3.



- 1) Schreibe ein Programm dass für ein $x \ge 0$ an Adresse adr x div 2 ausführt und und das Ergebnis wieder in adr abspeichert.
- 2) Schreibe ein Programm, das für den Wert x an der Adresse 001 x mod 2 berechnet und das Ergebnis wieder in x speichert.
- 3) An Speicherstelle adr1 steht ein Wert x > 1. Schreibe ein Programm, dass den Wert an adr2 mit x multipliziert (adr · X)

Die Lösungen stehen im ILIAS.

Die MIMA: Befehle



LDC c - lädt Konstante c in den Akku

LDV a - Lädt Wert an Stelle a in den Akku

STV a - speicher Wert vom Akku in Stelle a

ADD a - Addiert Wert an Stelle a auf den Wert im Akku drauf (Ergebn.

 \rightarrow Akku)

AND a - VerUNDet Wert v.St. a und Akku → Akku

OR a - VerODERt Wert v.St. a und Akku → Akku

XOR a - VerXORt Wert v.St. a und Akku → Akku

EQL a - Falls Akku = Wert a.St. $a \rightarrow$ Akku -1 in Akku, sonst 0

JMP a - Springt zum Befehl mit Marker a

JMN a - Springt zum Befehl a wenn Akku < 0

HALT - Endet die Auführung der MIMA

NOT - Invertiert den Akku $(0 \rightarrow 1, 1 \rightarrow 0)$

RAR - Rotiert den Akku um eins nach rechts

Der Wert des Akku wird immer überschreiben wenn man neue Werte lädt, also Werte die man mehrfach braucht zwischenspeichern (STV)