

## **Tutorium 42, #14**

Max Göckel- uzkns@student.kit.edu

Institut für Theoretische Informatik - Grundbegriffe der Informatik

## Hoare-Kalkül: Tripel



Ein Hoare-Tripel besteht aus zwei Zusicherungen und einem Stück Programmcode:

- {P}: Vorbedingung
  - P soll wahr sein bevor der Programmcode beginnt
- S: Codesegment
  - Ein Stück Algorithmus eine oder mehrere Zeilen vom Code
- {Q}: Nachbedingung
  - Ist P wahr und wurde S ausgeführt so soll nun Q wahr sein.

Eine Hoare-Zusicherung hat also die  $\{P\}S\{Q\}$ 

## Hoare-Kalkül: Tripel



Für die Tripel gelten bestimmte Regeln ( $HT_1$ ,  $HT_2$ ,  $HT_3$ ):

- $HT_1$  Gilt  $P' \to P \land Q \to Q'$  und ist  $\{P\}S\{Q\}$  korrekt, so ist auch  $\{P'\}S\{Q'\}$  korrekt
- $HT_2 \ \{P\}S_1\{Q\} \ \text{und} \ \{Q\}S_2\{R\} \ \text{sind korrekt} \to \{P\}S_1S_2\{R\} \ \text{ist korrekt}$
- $HT_3$  Ist eine eine Zuweisung  $x \leftarrow \beta$ , so kann man aus der Nachbed. eine Vorbed. erstellen indem man x mit  $\beta$  substituiert

## Hoare-Kalkül: Verzweigungen



In Algortihmen gibt es auch Verzweigungen der Form if B then S else T. Diese können mit Hoare-Tripeln ausgewertet werden.

 $\{P\}$  Verzweigung  $\{Q\}$  wahr  $\Leftrightarrow \{P \land B\}S\{Q\}$  u.  $\{P \land \neg B\}T\{Q\}$  wahr d.h. für eine Verzweigung sind beide Fälle wahr wenn man die Bedigung im if-Teil umdreht.

### Hoare-Kalkül: Beweise



"Zeigen sie, dass das Hoare-Tripel  $\{P\}S\{Q\}$  korrekt ist".

### Vorgehen:

- S in atomare Befehle zerlegen (dabei unten Anfang und dann hocharbeiten)
- Für jeden Befehl ein Tripel finden und angeben
- Tripel und Code verbinden
- Sonderfall Verzweigungen:
  - Jeden Fall abarbeiten
  - Fallbedigung B herausfinden
  - Einzelne Fälle in  $\{P \land B\}S\{Q\}$  u.  $\{P \land \neg B\}T\{Q\}$  einsetzen
- Umformen, bis  $\{P\}S\{Q\}$  herauskommt
- Fertig.

Gezeigt am Beispiel von Aufgabe 6.2. an der Tafel

## **Formale Sprachen**



Gehen wir zurück zu Tutorium #3 so sind die formalen Sprachen wie folgt definiert:

#### **Definition**

Eine formale Sprache F über einem Alphabet A ist eine Teilmenge der Kleenschen Hülle A\*

Aber was heißt das?

### Die Menge A\*



 $A^*$  ist die Menge aller Wörter beliebiger Länge über einem Alphabet A.

Ist  $A = \{a, b, c\}$  so sind zum Beispiel

- a
- abc
- cab
- lacksquare

alle in A\*

### Formale Sprachen als Teilmenge von $A^*$



Eine formale Sprache ist dabei eine Teilmenge von  $A^*$ , also ausgesuchte Elemente aus dieser Menge.

Sei A unser bekanntes Alphabet (a-zA-Z) inkl. 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 und B alle Sonderzeichen mit Punkt und Komma.

Beispielhafte Sprachen über  $A \cup B$  sind definiert als:

- $\blacksquare$  ABC = { a, b, c}
- website =  $\{www. \cdot w_1 \cdot ... w_2 | w_1, w_2 \in A \land |w_2| < 3\}$
- $DCIM = \{IMG \mid number . ipeg \mid number \in \{0, ..., 9\}*\}$
- count<sub>2</sub> = { $a^nb^n|n \in \mathbb{N}$ }

## Formale Sprachen: Operationen



Auf formalen Sprachen gibt es Produkte, Potenzen und Konkatenationsabschlüsse:

- $L_1, L_2$  form. Sprachen, so ist  $L_1 \cdot L_2 = \{w_1 \cdot w_2 | w_1 \in L_1, w_2 \in L_2\}$ also
- $\{a,b\} \cdot \{c,d\} = \{ac,ad,bc,bd\}$
- $L^0 = \{\epsilon\}$  und
- $\forall k \in \mathbb{N}_0 : L^{k+1} = L \cdot L^k$
- $L^* = \bigcup_{i \in \mathbb{N}_0} L^i$
- Jedes Wort aus L bel. oft mit jedem anderen Wort aus L kombiniert

# Formale Sprachen: Operationen



Auf formalen Sprachen gibt es Produkte, Potenzen und Konkatenationsabschlüsse:

- $L_1, L_2$  form. Sprachen, so ist  $L_1 \cdot L_2 = \{w_1 \cdot w_2 | w_1 \in L_1, w_2 \in L_2\}$ also
- $\{a,b\} \cdot \{c,d\} = \{ac,ad,bc,bd\}$
- $L^0 = \{\epsilon\}$  und
- $\forall k \in \mathbb{N}_0 : L^{k+1} = L \cdot L^k$
- $L^* = \bigcup_{i \in \mathbb{N}_0} L^i$
- Jedes Wort aus L bel. oft mit jedem anderen Wort aus L kombiniert

### Klasusurthemen



#### Alle Themen aus GBI:

- Mengen
- Relationen
- Wörter
- Formale Sprachen
- Kontextfreie Grammatiken
- Induktion
- Aussagenlogik
- Prädikatenlogik
- Huffman

- Speicher
- MIMA
- Hoare-Kalkül
- Graphen
- O-Kalkül/Mastertheorem
- Automaten
- RegEx
- Turingmaschinen

# **Speicher**



#### **Definition**

- memwrite : Val<sup>Adr</sup>xAdrxVal → Val<sup>Adr</sup>.
  - $(m, a, v) \mapsto m'$

#### **Definition**

- lacktriangledown memread :  $Val^{Adr}xAdr o Val$ 
  - $(m,a) \mapsto m(a)$

Die Operationen können auch verkettet werden. an jedem *Val*<sup>Adr</sup> kann *memwrite* einsetzt werden um die Tabelle vor dem Lesen zu verändern.