

Tutorium 17, #4

Max Göckel- uzkns@student.kit.edu

Institut für Theoretische Informatik - Grundbegriffe der Informatik

Num_k



Wenn w ein Wort ist, das eine Zahl zur Basis k darstellt, so ist $Num_k(w)$ die Darstellung dieses Wortes/dieser Zahl im Dezimalsystem.

- Definition der Funktion mit w=w'·x.
 - $Num_k(\epsilon) = 0$
 - $Num_k(w'x) = k \cdot Num_k(w') + num_k(x) \text{ mit } x \in \mathbb{Z}_k \text{ und } w' \in \mathbb{Z}_k^*$
 - $num_k(x) = x$

Num_k: Beispiel



Sei $w_1 = 5_8$ (5 zur Basis 8).

 $Num_8(5)$

$$= 8 \cdot \textit{Num}_8(\epsilon) + \textit{num}_8(5)$$

$$= 8 \cdot 0 + 5$$

$$= 5.$$

Num_k: Aufgabe



Sei $w_3 = B66_{16}$ (In Hexadezimal gilt B = 11, also $w = 11 \cdot 6 \cdot 6$ in der Basis 16).

```
\begin{array}{l} \textit{Num}_{16}(\textit{B}66) \\ = 16 \cdot \textit{Num}_{16}(\textit{B}6) + \textit{num}_{16}(6) \\ = 16 \cdot (16 \cdot \textit{Num}_{16}(\varepsilon \textit{B}) + \textit{num}_{16}(6)) + \textit{num}_{16}(6) \\ = 16 \cdot (16 \cdot (16 \cdot \textit{Num}_{16}(\varepsilon) \textit{num}_{16}(\textit{B})) + \textit{num}_{16}(6)) + \textit{num}_{16}(6) \\ = 16 \cdot (16 \cdot 11 + 6) + 6 \\ = (16 \cdot 16 \cdot 11) + (16 \cdot 6) + 6 \\ = 2816 + 96 + 6 \\ = 2918 \end{array}
```

$Repr_k$



 $Repr_k$ ist die Darstellung einer Dezimalzahl in der Basis k.

- Definition:
 - n < k: repr_k(n)
 - $n \ge k$: $Repr_k(n \operatorname{div} k) \cdot repr_k(n \operatorname{mod} k)$

Reprk: Beispiel



```
w = 29 \text{ und } k = 3.
```

Repr₃(29)

- $= Repr_3(\frac{29}{3}) \cdot repr_3(29 \bmod 3)$
- $= Repr_3(9) \cdot 2$
- $= Repr_3(\frac{9}{3}) \cdot repr_3(9 \bmod 3) \cdot 2$
- $= Repr_3(3) \cdot 0 \cdot 2$
- $= Repr_3(1) \cdot repr_3(0) \cdot 0 \cdot 2$
- $= repr_3(1) \cdot 0 \cdot 0 \cdot 2$
- $=1\cdot 0\cdot 0\cdot 2=1002_3$

Repr_k: Aufgabe



```
w = 53 \text{ und } k = 5.
```

Repr₅(53)

$$= Repr_5(\frac{53}{5}) \cdot repr_5(53 \bmod 5)$$

$$= Repr_5(10) \cdot repr_5(3)$$

$$= Repr_5(\frac{10}{5}) \cdot repr_5(10 \mod 5) \cdot 3$$

$$= Repr_5(2) \cdot 0 \cdot 3$$

$$=2\cdot 0\cdot 3=203_5$$

Binärsystem



Im Dezimalsystem gibt es die Ziffern 1..9.

Im Binär- oder Dualsystem gibt es nur 2 Ziffern: 1, 2. Die Wertigkeit jeder Ziffer Z ist dabei $Z \cdot 2^{j}$.

Binärtabelle



Wertigkeit:	$2^3 = 8$	$2^2 = 4$	$2^1 = 2$	$2^0 = 1$
0	0	0	0	0
1	0	0	0	1
2	0	0	1	0
3	0	0	1	1
4	0	1	0	0
5	0	1	0	1
6	0	1	1	0
7	0	1	1	1
8	1	0	0	0
9	1	0	0	1
10	1	0	1	0
11	1	0	1	1
12	1	1	0	0

Zahl 1100: $1 \cdot 2^3 + 1 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0 = 8 + 4 + 0 + 0 = 12$

Zweierkomplement



Zweierkomplementdarstellung (\mathbb{K}_n) ist die übliche Darstellung von ganzen Zahlen im PC. Dabei "opfern" wir das erste Binär-Bit für das Vorzeichen.

Zahlen werden gleichmäßig auf den positiven und negativen Bereich verteilt. Mit der 0 ist im positiven Bereich eine Zahl weniger als im negativen.

Definition

$$\mathbb{K}_n = \{ x \in \mathbb{Z} | -2^{n-1} \le x \ge 2^{n-1} - 1 \}$$

■ $\mathbb{K}_7 = \{-64, -63, ..., ..., 62, 63\}$ (Alle Zahlen bis 2^6 , im positiven eine Zahl weniger)

$ZkpI_k$



Umrechung eriner n-stelligen Binärzahl ins Zweierkomplement mit Zkpl_n.

Vorgehen bei negativen Zahlen:

- Nullen durch Einsen erstzen und Einsen durch Nullen (Invertieren)
- 1 dazu addieren
- Schauen ob die Zahl vorher positiv oder negativ war, entsprechend das erste Bit anpassen

Bei positiven Zahlen:

Nichts tun, evtl. auf richtige Länge mit 0'len auffüllen

Zkplk: Beispiel



Beispielzahl ist -01101011₂

Vorgehen:

Invertieren: 10010100

+1: 10010101

Zkpl_k: Aufgabe



Rechnet die fogenden Zahlen mit Zwischenschritten um:

- \bullet 5 = 101₂ = 0101_{ZK}
- $-100101_2 = 111011011_{ZK}$
- $111110_{ZK} = -10_2$

Homomorphismen



A,B so bildet eine Abbildung $h:A\to B^*$ einen Buchstaben von A uf ein Wort aus B ab.

ein Homorphismus $h^{**}:A^*\to B^*$ macht das selbe mit einem ganzen Wort aus A, wobei jedes Zeichen einzeln abgebildet wird.

Ist ein Homomorphismus präfixfrei so existiert eine Umkehrfunktion die aus dem Wort aus B^{\star} wider das Wort in A^{\star} macht

Definition

 $\forall w \in A^* : \forall x \in A : h^{**}(wx) = h^{**}(w) \cdot h(x)$

Homomorphismen: Beispiel



Sei
$$h(a) = 101$$
, $H(b) = 0$, $h(c) = 1$

- $h^{**}(a) = h(a) = 101$
- $h^{**}(cbc) = h(c) \cdot h(b) \cdot h(c) = 101$

Huffman-Codierung



Die Huffman-Codierung ist ein präfixfreier Homomorphismus $A^* \to \mathbb{Z}_2^*$, der häufigen Zeichen eine möglichst kurze Abbildung gibt.

Sei $N_w(x)$ die Anzahl der Vorkommnisse des Buchstaben x in w und " $N_w(x)$, x" die Beschriftung des Blattes in einem Baum

- Verbinde die zwei "kleinsten" Werte
- Schreibe $N_w(x_1) + N_w(x_2)$ in den neuen Knoten
- So lange wiederholen, bis der Baum komplett ist

Huffman: Beispiel



w = bcccabdd, so sind $N_w(a) = 1$, $N_w(b) = 2$, $N_w(c) = 3$, $N_w(d) = 2$ die Häufigkeiten in w.

Huffman: Aufgabe



Stelle das folgende Wort in einem Huffman-Baum dar und erstelle das Codewort:

w = ededddbcfbedaccb

Huffman: Frage



Ist ein Huffman-Baum eindeutig?

Nein, da bei mehreren gleich-häufig vorkommenden Wörern man sich aussuchen kann, welche Kante man zuerst verbindet.

Kann man ein Huffman-Wort wieder decodieren?

Ja, dafür benötigt man aber den Baum.

Huffman-Codierung



Kommen viele Teilwörter in einem Wort w häufig vor, so macht es Sinn die Codierung mit kurzen Wörtern anstelle von einzelnen Buchtaben durchzuführen.

Ansonsten bleibt das Vorgehen gleich, die Suche nach den besten Teilwörter n kann aber etwas Zeit in Anspruch nehmen.

Beispielwort: $w = abcabccbdabc = abc \cdot abc \cdot cbd \cdot abc$

- h(abc) = 0, h(cbd) = 1
- $h^{**}(w) = 0010$
- |w|= 12, $|h^{**}(w)|=$ 4, Platzeinsparung um den Faktor 3