- 1) С точки зрения пользователя хорошая верстка отличается тем, что:
- все элементы интерфейса работают и выполняют свою функцию;
- интерфейс интуитивно понятен, все выглядит красиво и легко воспринимается;
- быстрая скорость загрузки. при загрузке каких-либо элементов присутствуют соответствующие индикаторы;
- 2) С точки зрения менеджера:
- думаю, когда работа устраивает заказчика;
- 3) С точки зрения дизайнера:
- соответствует макету;
- 4) С точки зрения верстальщика, клиентского и серверного программиста:
- код написан в едином стиле, легко читается;
- присутствует разделение на блоки / модули (напр. БЭМ);

Q2

Основная особенность верстки крупных сайтов - разделение на блоки / модули, которые можно переиспользовать. Также полезно использовать сборщики проектов для оптимизации загрузки. В своих проектах я использовал методологию БЭМ и сборщик Webpack.

Q3

Адаптивно-отзывчивая верстка подразумевает:

- использование относительных величин;
- применение calc для высчитывания величин;
- применение медиазапросов для изменения отображения элементов на разных размерах экрана;
- оптимизация изображений;

Для проверки корректного отображения я использую DevTools браузеров в режиме адаптивной верстки и без него, а также открываю страницу со смартфона.

Инструменты, помогающие при написании, проверке и отладки кода:

- Сам редактор кода VSCode имеет как встроенные функции, так и плагины, помогающие в работе.
- DevTools браузера.

Q5

Некоторые CSS стили могут поддерживаться не всеми браузерами, для чего существуют вендорные префиксы. Сталкивался с разным отображением grid-элементов в safari и chrome.

Q6

Если есть возможность напрямую связаться с дизайнером, то обсудил бы с ним возможные варианты, в противном случае использовал какие-нибудь популярные стили.

Q7

MDN, Хабр, StackOverflow, Дока, техническая документация инструментов, библиотек и т.д., YouTube. Также я являюсь студентом Яндекс Практикума.

На данный момент я хочу развиваться как в верстке, так и в JS программировании. Активно изучаю React.js. Намерен изучить основы бекенда на Node.js.

Q8

Меня зовут Константин, я начинающий front-end разработчик. На данный момент я прошел основную часть курса по web-разработке в Яндекс.Практикуме, в частности верстку на HTML, CSS, основы JavaScript активно изучаю React.is.

В моем портфолио есть проекты, как и с адаптивно-отзывчивой версткой (пример: https://github.com/uzornakovre/russian-travel), так и фиксированные, со старым методом построения сеток через float (https://github.com/uzornakovre/kvast).

С моим последним проектом вы можете ознакомиться здесь: https://github.com/uzornakovre/mesto или здесь: https://github.com/uzornakovre/mesto геаст (версия на React.js). Это сервис, который позволяет пользователю загружать фотографии с описанием и получать обратную связь в виде лайков. На нем научился применять принципы ООП и использовать сборщик WebPack. В последней версии я добавил

взаимодействие с сервером через API (добавление / удаление карточек, изменение данных пользователя, лайки). В следующей версии я внедрю форму авторизации для пользователя.

Недавно я участвовал в командной работе над внеучебным проектом для фестиваля драматургии «Любимовка», где мы верстали одну из страниц сайта: https://github.com/Kumiho1/lubimovka . Благодаря этому проекту я научился оптимизировать загрузку iframe на странице, пользоваться внешними библиотеками JS, и прокачал навык командной работы с GitHub.

Буду рад обратной связи вне зависимости от вашего решения.

Мои контакты:

Email: konstantin.filyaev.1@gmail.com

Тел.: +7 925 258 8776

Портфолио GitHub: https://github.com/uzornakovre