

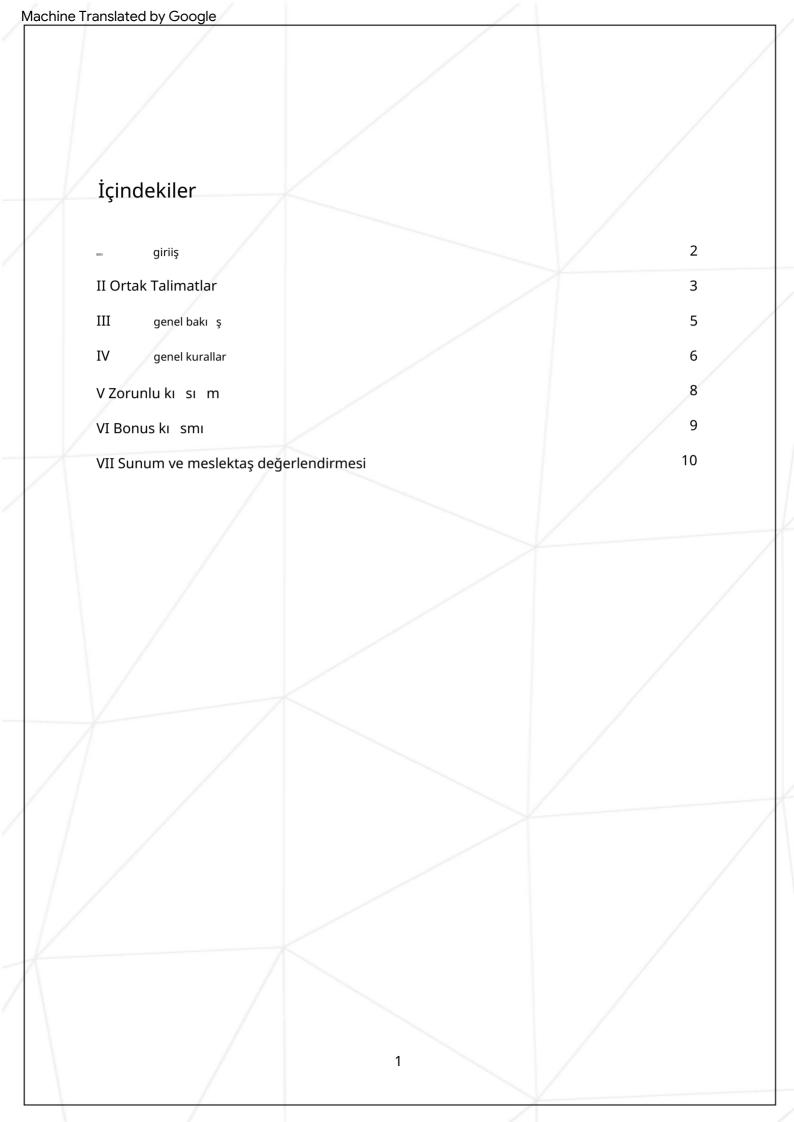
filozoflar

Felsefenin bu kadar ölümcül olacağı nı hiç düşünmemiştim.

Özet: Bu

projede, bir prosesi zincirlemenin temellerini öğreneceksiniz. Nası l iş parçacı ğı oluşturacağı nı zı görecek ve muteksleri keşfedeceksiniz.

Versiyon: 10



Bölüm I

giriiş

Felsefe (Yunanca'dan, philosophia, kelimenin tam anlamı yla "bilgelik sevgisi") varoluş, bilgi, değerler, akı I, zihin ve dil hakkı ndaki genel ve temel soruları n incelenmesidir. Bu tür sorular genellikle üzerinde çalı şı lması veya çözülmesi gereken problemler olarak sorulur. Terim muhtemelen Pisagor tarafı ndan icat edildi (yaklaşı k MÖ 570 - 495). Felsefi yöntemler arası nda sorgulama, eleştirel tartı şma, rasyonel tartı şma ve sistematik sunum yer alı r.

Klasik felsefi sorular şunları içerir: Herhangi bir şeyi bilmek ve onu kanı tlamak mümkün müdür? En gerçek olan nedir? Filozoflar ayrı ca şu gibi daha pratik ve somut sorular sorarlar: Yaşamanı n en iyi yolu var mı ? Adil olmak mı yoksa adaletsiz olmak mı daha iyidir (eğer biri bundan kurtulabilirse)? İnsanlarda özgür irade var mı ?

Tarihsel olarak, "felsefe" herhangi bir bilgi bütününü kapsı yordu. Antik Yunan filozofu Aristoteles'in zamanı ndan 19. yüzyı la kadar "doğa felsefesi" astronomi, tı p ve fiziği kapsı yordu. Örneğin, Newton'un 1687 tarihli Doğa Felsefesinin Matematiksel İlkeleri daha sonra bir fizik kitabı olarak sı nı flandı rı ldı .

19. yüzyı lda modern araştı rma üniversitelerinin büyümesi, akademik felsefenin ve diğer disiplinlerin profesyonelleşmesine ve uzmanlaşması na yol açtı . Modern çağda, geleneksel olarak felsefenin bir parçası olan bazı araştı rmalar, psikoloji, sosyoloji, dilbilim ve ekonomi dahil olmak üzere ayrı akademik disiplinler haline geldi.

Sanat, bilim, politika veya diğer uğraşlarla yakı ndan ilgili diğer araştı rmalar felsefenin bir parçası olarak kaldı . Örneğin, güzellik nesnel midir yoksa öznel midir? Birçok bilimsel yöntem var mı yoksa sadece bir tane mi var? Politik ütopya umutlu bir rüya mı yoksa umutsuz bir fantezi mi? Akademik felsefenin başlı ca alt alanları arası nda metafizik ("gerçeklik ve varlı ğı n temel doğası ile ilgili"), epistemoloji ("bilginin doğası ve temelleri [ve] ... sı nı rları ve geçerliliği hakkı nda"), etik, estetik yer alı r., siyaset felsefesi, mantı k ve bilim felsefesi.

Bölüm II

Ortak Talimatlar

- Projeniz C dilinde yazı İmalı dı r.
- Projeniz Norm'a uygun olarak yazı İmalı dı r. Bonus dosyaları nı z/fonksiyonları nı z varsa norm kontrolüne dahil edilirler ve içinde norm hatası varsa 0 alı rsı nı z.
- Tanı msı z davranı şlar dı şı nda fonksiyonları nı z beklenmedik bir şekilde (segmentasyon hatası , bus hatası , double free vb.) kapanmamalı dı r. Böyle bir durumda, projeniz işlevsiz kabul edilecek ve değerlendirme sı rası nda 0 alacaktı r.
- Gerektiğinde yı ğı nla ayrı lan tüm bellek alanı uygun şekilde boşaltı lmalı dı r. Sı zı ntı Yok tolere edilecektir.
- Konu gerektiriyorsa, kaynak dosyaları nı zı -Wall, -Wextra ve -Werror bayrakları yla istenen çı ktı ya derleyecek bir Makefile göndermeli, cc kullanmalı sı nı z ve Makefile'ı nı z yeniden bağlanmamalı dı r.
- Makefile dosyanı z en azı ndan \$(NAME), all, clean, fclean ve
- Projenize bonusları döndürmek için, Makefile'nize, projenin ana bölümünde yasaklanmı ş olan tüm çeşitli başlı kları , kitaplı kları veya işlevleri ekleyecek bir kural bonusu eklemelisiniz. Konu başka bir şey belirtmiyorsa, bonuslar farklı bir _bonus.{c/h} dosyası nda olmalı dı r. Zorunlu ve bonus kı sı m değerlendirmesi ayrı ayrı yapı lı r.
- Projeniz libft'inizi kullanmanı za izin veriyorsa, kaynakları nı ve ilişkili Makefile dosyası nı , ilişkili Makefile ile birlikte bir libft klasörüne kopyalamanı z gerekir. Projenizin Makefile'ı , kendi Makefile'ı nı kullanarak kitaplı ğı derlemeli ve ardı ndan projeyi derlemelidir.
- Bu çalı şmanı n teslim edilmesi gerekmeyecek ve notlandı rı lmayacak olsa da, projeniz için test programları oluşturmanı zı öneririz . Çalı şmanı zı ve akranları nı zı n çalı şmaları nı kolayca test etme şansı verecektir. Bu testleri özellikle savunmanı z sı rası nda faydalı bulacaksı nı z. Gerçekten de, savunma sı rası nda kendi testlerinizi ve/veya değerlendirdiğiniz akranı nı zı n testlerini kullanmakta özgürsünüz.
- Çalı şmanı zı atanan git deposuna gönderin. Yalnı zca git deposundaki çalı şmalar derecelendirilecektir. Çalı şmanı zı notlandı rmak için Deepthinkt atanı rsa, bu yapı lacaktı r.

Bölüm III

genel bakı ş

Bu görevi başarmak istiyorsanı z bilmeniz gerekenler şunlardı r:

- Bir veya daha fazla filozof yuvarlak bir masada oturur. Masanı n ortası nda büyük bir kase spagetti var.
- Filozoflar alternatif olarak yer, düşünür veya uyurlar.
 Yemek yerken düşünmezler ve uyumazlar; düşünürken ne yemek yiyorlar ne de uyuyorlar; ve tabi ki uyurken ne yemek yiyorlar ne de düşünüyorlar.
- Masada çatal da vardı r. Filozof sayı sı kadar çatal vardı r.
- Spagetti'yi tek çatalla servis etmek ve yemek çok zahmetli olduğu için, bir filozof yemek için sağ ve sol çatalları nı her bir eline birer tane alı r.
- Filozof yemeğini bitirince çatalı nı tekrar masaya koyar ve uyumaya başlar. Uyandı ktan sonra tekrar düşünmeye başlarlar. Bir filozof açlı ktan öldüğünde simülasyon durur.
- Her filozofun yemek yemesi gerekir ve asla aç kalmamalı dı r.
- Filozoflar kendi araları nda konuşmazlar.
- Filozoflar başka bir filozofun ölmek üzere olup olmadı ğı nı bilmezler.
- Filozofları n ölmekten kaçı nmaları gerektiğini söylemeye gerek yok!

Bölüm IV

genel kurallar

Zorunlu kı sı m için bir program ve bonus kı sı m için ayrı bir program yazmalı sı nı z (eğer bonus kı smı nı yapmaya karar verirseniz). Her ikisi de aşağı daki kurallara uymak zorundadı r:

- Global değişkenler yasaktı r!
- Program(lar)ı nı z aşağı daki argümanları almalı dı r: number_of_philosophers time_to_die time_to_eat time_to_sleep [number_of_times_each_philosopher_must_eat]

filozofları n_sayı sı : Filozofları n sayı sı ve ayrı ca sayı catal kümesi.

die_to_time (milisaniye olarak): Bir filozof, ölmek için_zamanı son yemeğinin başlangı cı ndan ya da simülasyonun başlangı cı ndan itibaren milisaniyeler içinde yemeye başlamadı ysa, ölürler.

time_to_eat (milisaniye cinsinden): Bir filozofun yemek yemesi için geçen süre. Bu süre zarfı nda iki çatal tutmaları gerekecek.

uyku_zamanı (milisaniye olarak): Bir filozofun uykuda geçireceği süre.

time_of_times_each_philosopher_must_eat (isteğe bağlı argüman): Eğer hepsi filozoflar en az number_of_times_each_philosopher_must_eat kez yemişse, simülasyon durur. Belirtilmezse, bir filozof öldüğünde simülasyon durur.

- Her filozofun 1'den filozofları n_sayı sı 'na kadar değişen bir numarası vardı r.
- Filozof sayı sı 1, filozof sayı sı _filozofları n yanı nda oturuyor.
 Diğer herhangi bir filozof sayı sı N, filozof sayı sı N 1 ile filozof sayı sı N + 1 arası nda yer alı r.

Programı nı zı n günlükleri hakkı nda:

• Bir filozofun herhangi bir durum değişikliği aşağı daki gibi biçimlendirilmelidir:

timestamp_in_ms X çatal aldı timestamp_in_ms X yiyor timestamp_in_ms X uyuyor timestamp_in_ms X düşünüyor timestamp_in_ms X öldü

Timestamp_in_ms'yi milisaniye cinsinden geçerli zaman damgası yla ve X'i filozof numarası yla değiştirin .

- Görüntülenen bir durum mesajı başka bir mesajla karı ştı rı lmamalı dı r.
- Bir filozofun öldüğünü bildiren bir mesaj, filozofun gerçek ölümünden en fazla 10 ms sonra gösterilmelidir.
- Yine filozoflar ölmekten kaçı nmalı dı r!



Programı nı zda herhangi bir veri yarı şı olmamalı dı r.

Bölüm V Zorunlu kı sı m

Program adı	philo
dosyaları teslim et	Makefile, *.h, *.c, philo/ NAME dizininde, all, clean, fclean, re
makefile	number_of_philosophers time_to_die time_to_eat
Argümanlar	time_to_sleep [number_of_times_each_philosopher_must_eat] memset,
	printf, malloc, ücretsiz, yaz, usleep, gettimeofday, pthread_create,
	pthread_detach, pthread_join , pthread_mutex_init,
Dı ş işlevler.	pthread_mutex_destroy, pthread_mutex_lock, pthread_mutex_unlock
	Наут г
libft yetkili	
Tanı m	Konuları ve muteksleri olan filozoflar
Talli III	Rollulati Ve muteksien dan mozdiai

Zorunlu kı sı m için özel kurallar şunlardı r:

- Her filozof bir iş parçacı ğı olmalı dı r.
- Her filozof çifti arası nda bir çatal vardı r. Bu nedenle, birden fazla filozof varsa, her filozofun sol tarafı nda bir çatal vardı r. Sadece bir filozof varsa, masada sadece bir çatal olmalı dı r.
- Filozofları n çatalları kopyalaması nı önlemek için çatal durumunu korumalı sı nı z her biri için bir muteks ile.

Bölüm VI

Bonus kı sı m

Program adı	philo_bonus
dosyaları teslim et	Makefile, *.h, *.c, philo_bonus/ NAME dizininde, hepsi, temiz,
makefile	fclean, re number_of_philosophers time_to_die time_to_eat
Argümanlar	time_to_sleep [number_of_times_each_philosopher_must_eat] memset, printf, malloc, ücretsiz, yaz, çatal, öldür, çı k,
	pthread_create, pthread_detach , pthread_join, usleep,
Dı ş işlevler.	gettimeofday, waitpid, sem_open, sem_close, sem_post, sem_wait, sem_unlink Hayı r
libft yetkili	
Tanı m	Süreçleri ve semaforları olan filozoflar

Bonus bölümünün programı , zorunlu programla aynı argümanları alı r. Global kurallar bölümünün gereksinimlerine uygun olmalı dı r .

Bonus kı smı için özel kurallar şunlardı r:

- Tüm çatallar masanı n ortası na konur.
- Bellekte durumları yoktur, ancak kullanı labilir çatalları n sayı sı şu şekilde gösterilir: bir semafor.
- Her filozof bir süreç olmalı dı r. Ancak ana süreç bir filozof.



Bonus kı sı m, yalnı zca zorunlu kı sı m MÜKEMMEL ise değerlendirilecektir. Kusursuz demek, zorunlu olan kı sı m bütün olarak yapı lmı ş ve arı zası z çalı şı yor demektir. TÜM zorunlu gereksinimleri geçmediyseniz, bonus bölümünüz hiç değerlendirilmeyecektir.

Bölüm VII

Başvuru ve akran değerlendirmesi

Git deponuzdaki ödevinizi her zamanki gibi teslim edin. Savunma sı rası nda yalnı zca deponuzdaki çalı şma değerlendirilecektir. Doğru oldukları ndan emin olmak için dosyaları nı zı n adları nı iki kez kontrol etmekten çekinmeyin.

Zorunlu parça dizini: philo/

Bonus parça dizini: philo_bonus/