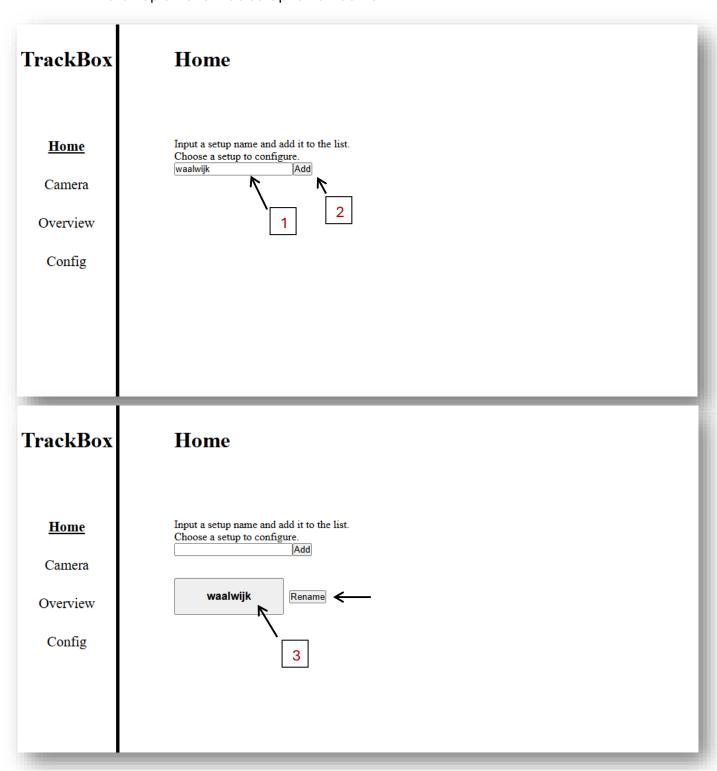
# Configuration Tool – User Manual

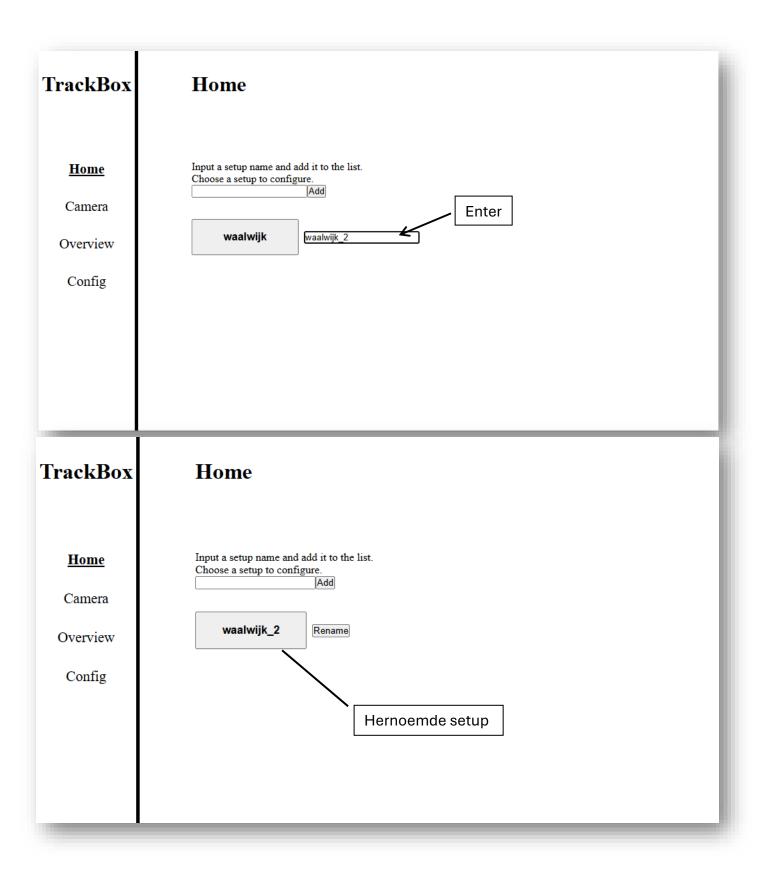
Deze gebruikershandleiding begeleidt de gebruiker stap voor stap bij het configureren van setups en camera's van een sportsveld. Aan het einde van het proces, krijg je het resultaat van de geselecteerde setup als een JSON-bestand.

Pijlen met nummers geven de logische volgorde aan van de stappen van een sectie. Als de nummers rood zijn, zijn deze stappen vereist om de configuratie te kunnen voltooien. Als pijlen geen nummer hebben is er geen vaste volgorde vereist om die sectie te configureren of de actie is optioneel. Lijnen zonder pijlen bieden extra informatie over het resultaat van een actie.

### Kiezen van een setup

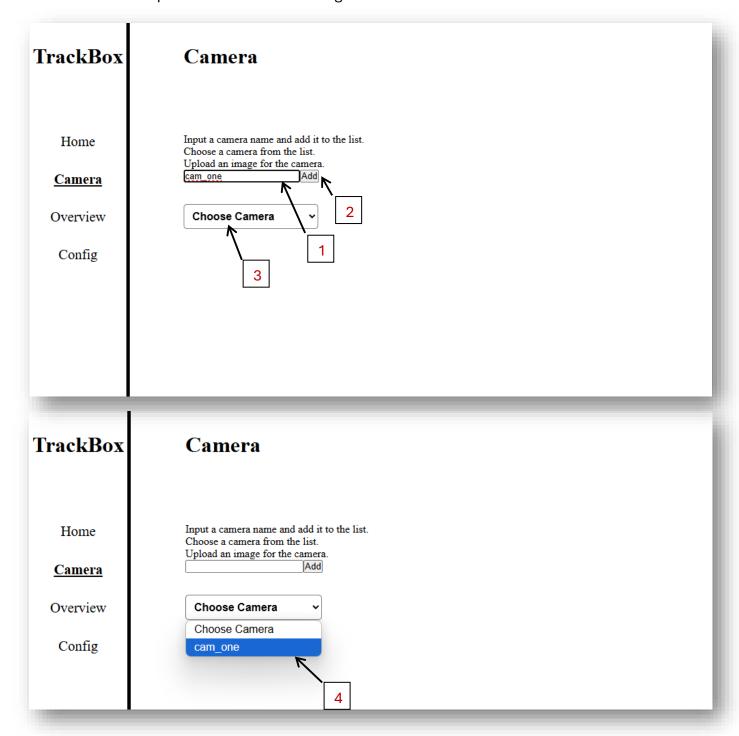
- 1. Klik op het invoerveld en typ een setupnaam.
- 2. Klik op de "Add" knop of druk op enter om de setup toe te voegen
- 3. Klik op de setupknop om te beginnen configureren voor die setup
- Klik op de "Rename" knop, typ een nieuwe naam in het verschenen invoerveld en druk op enter om de setup te hernoemen



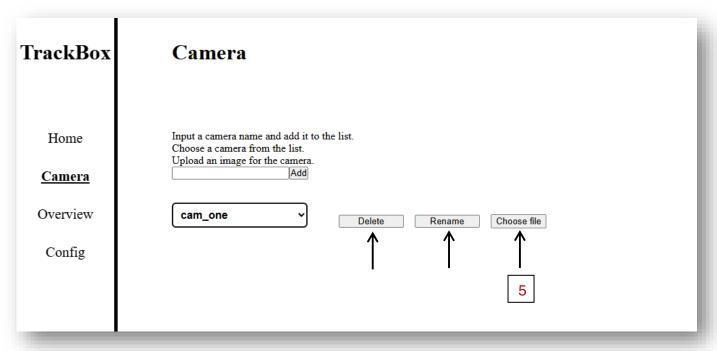


### Kiezen van een camera

- 1. Klik op het invoerveld en typ een cameranaam
- 2. Klik op de "Add" knop of druk op enter om de camera toe te voegen
- 3. Klik op het dropdownmenu om de lijst met camera's te openen
- 4. Klik op een camera om de configuratie ervan te starten

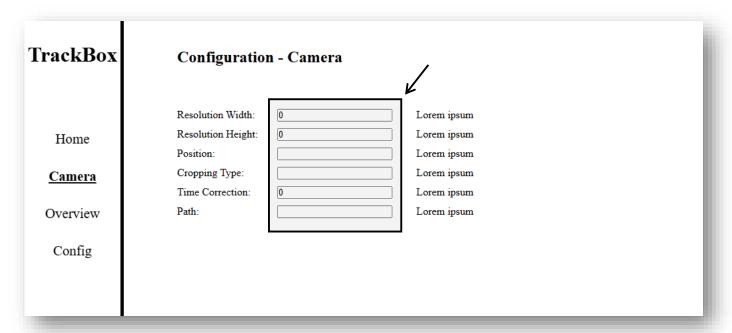


- 5. Upload een afbeelding voor die camera
- Klik op de "Delete" knop om de geselecteerde camera te verwijderen
- Klik op de "Rename" knop, typ een nieuwe naam in het verschenen invoerveld en druk op enter om de camera te hernoemen



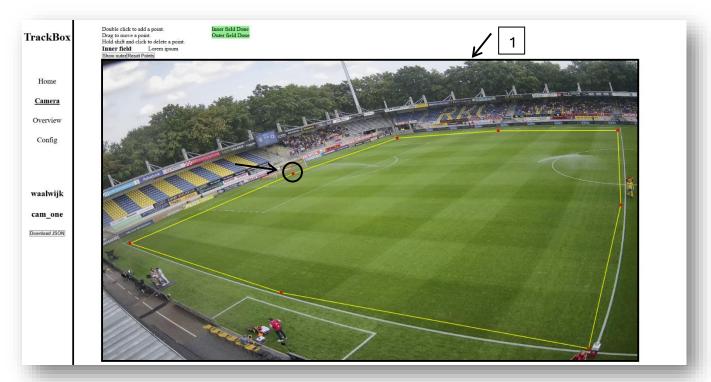
## Manuele camera configuraties

- Klik op een invoerveld en typ een waarde bij het label



## Pitch Marking

- 1. Dubbelklik op afbeelding om een punt toe te voegen op de positie van de muis
- Klik en houd ingedrukt om een punt te verslepen

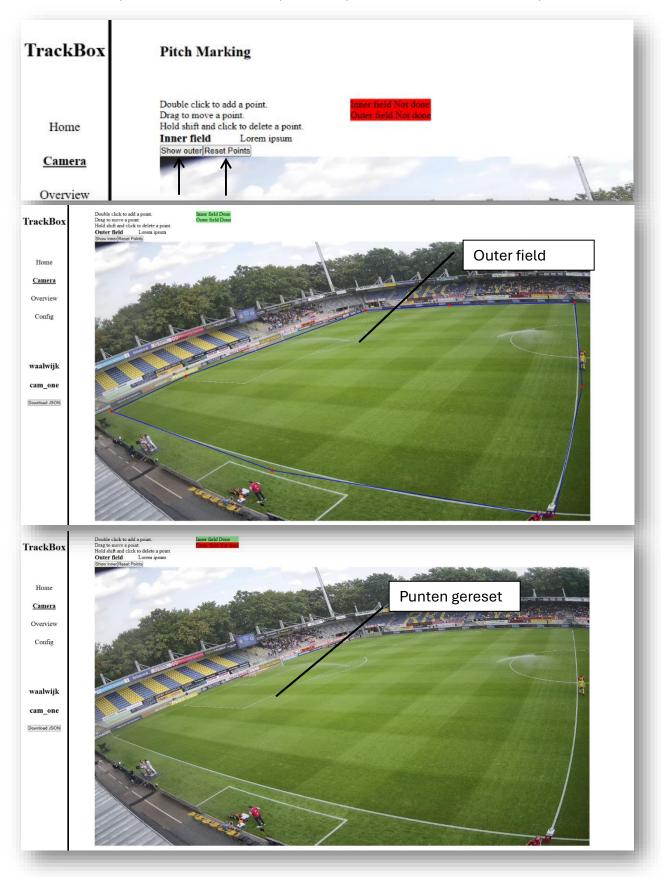


- Houd Shift ingedrukt en klik op een punt om het te verwijderen



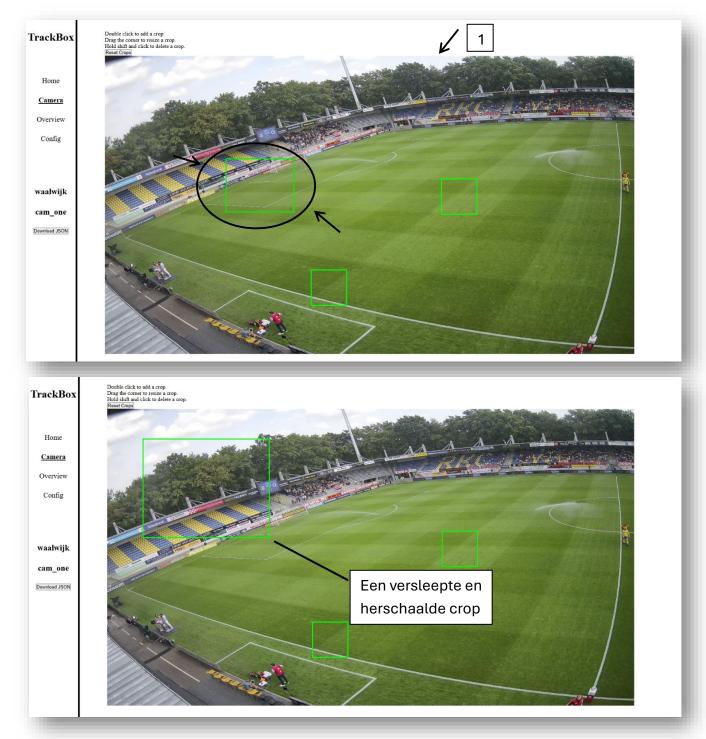


- Klik op de "Show outer" knop om het buitenste veld te tonen (en vice versa)
- Klik op de "Reset Points" knop om alle punten van een veld te verwijderen



## Crop marking

- 1. Dubbelklik op de afbeelding om een crop toe te voegen op de positie van de muis
- Klik en houd ingedrukt om een crop te verslepen
- Klik en houd ingedrukt op een hoek van een crop om de grootte aan te passen



- Klik op de "Reset Crops" knop om alle crops te verwijderen





# Homography

- Klik en houd ingedrukt om de homografiepunten over de afbeelding te slepen



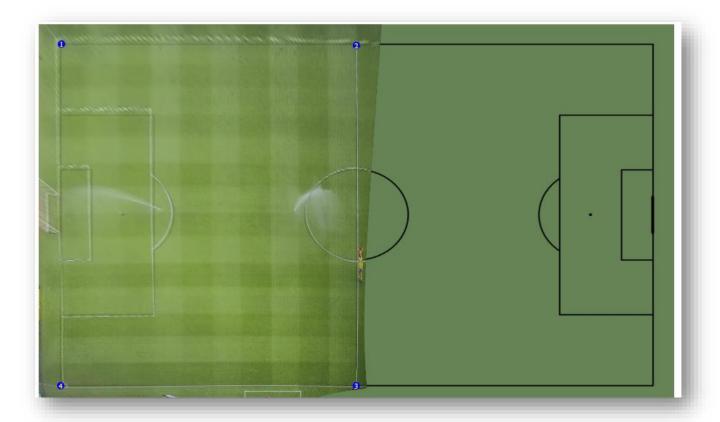
- Typ in de coördinaatvakken voor preciezere aanpassingen



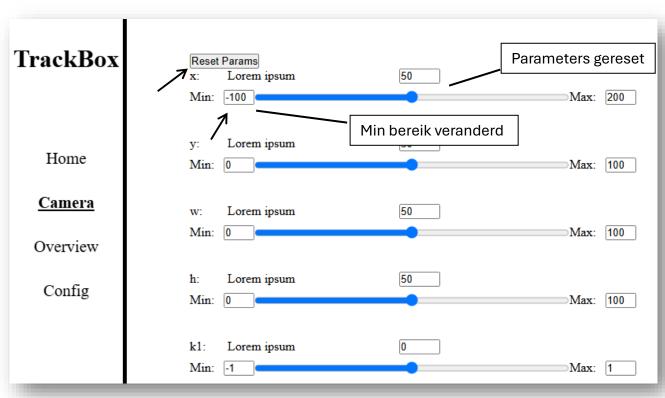
#### **Undistortion**

- Versleep de sliders om de undistortion parameters aan te passen
- Typ in de invoervelden om de undistortion parameters aan te passen
- Klik op de pijltjes in de invoervelden om de undistortion parameter aan te passen



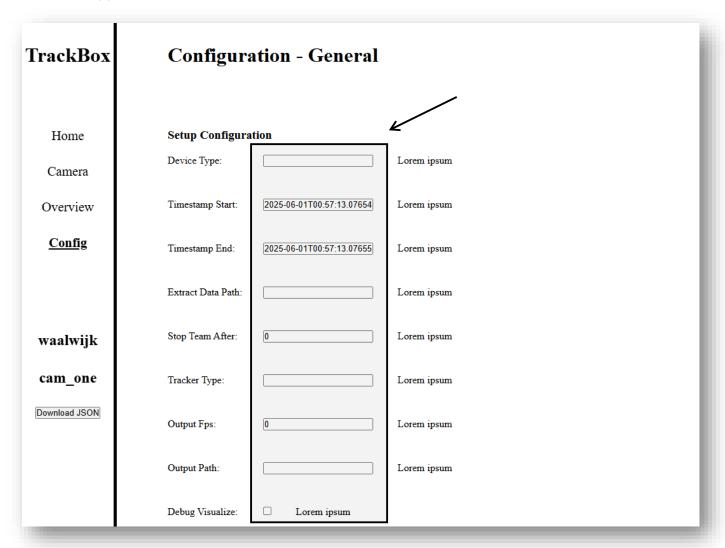


- Typ in de min/max-velden om het bereik van de parameters aan te passen
- Klik op de "Reset Params" knop om alle parameters naar hun standaard te zetten



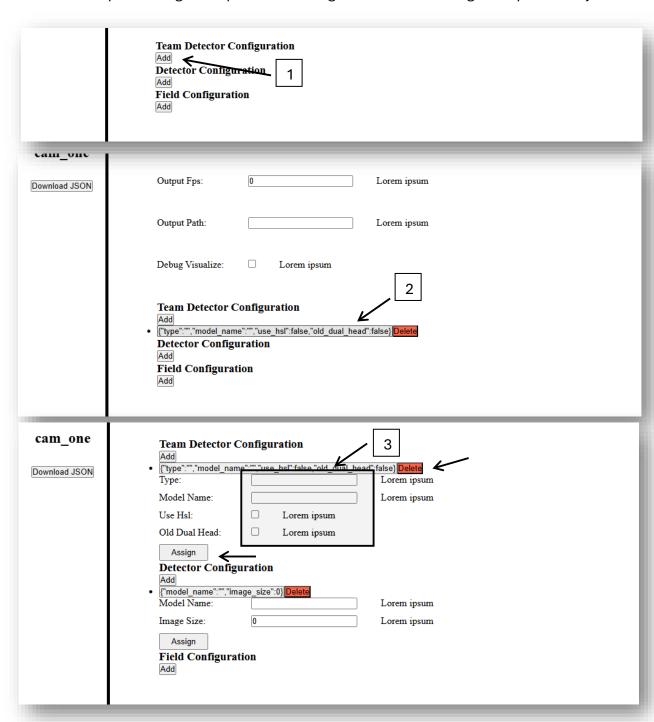
## Manuele setup configuraties

- Klik op een invoerveld en typ een waarde bij het label of vink een selectievakje aan



#### Aanpassen van een configurable

- 1. Klik op de "Add" knop om een configurable (teamdetector/detector/field) toe te voegen
- 2. Klik de configurable om invoervelden te tonen
- 3. Klik op een invoerveld en typ een waarde bij het label of vink een selectievakje
- Klik op de "Delete" knop om een configurable te verwijderen
- Klik op de "Assign" knop om een configurable aan de huidige setup toe te wijzen



## Downloaden van de configuratie

- Klik op de "Download JSON" knop om alle geconfigureerde waarden van de huidige setup als een JSON-bestand te downloaden

