

CENTRO UNIVERSITARIO DE CIENCIAS EXACTAS E INGENIERÍAS

DEPARTAMENTO DE CIENCIAS COMPUTACIONALES



COMPUTACIÓN TOLERANTE A FALLAS

I7036

SECCIÓN D06

Principios de prevención de defectos

DATOS ALUMNO:

Reyes Becerra Uzziel

INCO 220287187

PROFESOR: LOPEZ FRANCO, MICHEL EMANUEL

GUADALAJARA, JALISCO

05/Febrero/2024

Desarrollo:

Al desarrollar un software existen multitud de factores que deben considerarse, entre ellos está la aparición de defectos, que entra más tarde se detecten es más costoso y peores son sus consecuencias, por lo mismo se deben crear métodos, estrategias y buenas prácticas que nos ayuden a minimizar dichos defectos, a continuación algunos ejemplos de los mismos:

Fase de pruebas: comúnmente usado en cualquier fase de procesos, no solo en el desarrollo de software, se trata de una serie de pruebas aplicadas por personal calificado para realizarlas, se reportan los defectos al área de desarrollo para hacer las correcciones necesarias.

Revisiones de código: quizá el método más obvio y simple, pero no por ello menos efectivo, revisar cuidadosamente el código por más de un desarrollador nos puede ayudar a identificar los defectos en éste.

Estándares de codificación: es importante establecer y seguir estándares de codificación, ayuda a mantener un código limpio, legible y coherente, lo que facilita la identificación y corrección de defectos, así como el trabajo entre varios desarrolladores al seguir todos el mismo estándar de codificación.

Análisis estático de código: utilizar herramientas de análisis estático de código puede ayudar a identificar posibles problemas y defectos en el código fuente sin necesidad de ejecutarlo, es un proceso automático y muy rápido facilitado por distintas herramientas de software según el lenguaje que se esté manejando.