

Семинар #3: Класс `std::string`. Инициализация. Оператор `new`. Домашнее задание.

Задача 1. Измени регистр первой буквы

Напишите функцию, которая будет принимать на вход строку и возвращать строку с изменённым регистром первой буквы. Например, если на вход пришла строка "Cat", то функция должна вернуть строку "cat". Если на вход пришла строка "dog", то функция должна вернуть строку "Dog". Если на вход пришла пустая строка, то функция должна вернуть простую строку.

Задача 2. Удвоение

Напишите функции, которые будут принимать на вход строку и возвращать строку, повторённую два раза. То есть, если на вход этой функции приходит строка "Cat", то функция должна вернуть "CatCat". При этом нужно написать несколько функций, которые должны делать одно и то же, но возвращать результат разными методами.

- `std::string repeat1(std::string_view s)` Должна принимать на вход строку и возвращать результат.
- `void repeat2(std::string& s)` Должна принимать на вход строку по ссылке и изменять эту строку.
- `void repeat3(std::string* ps)` Должна принимать на вход указатель на строку и изменять строку, чей адрес хранит этот указатель.
- `std::string* repeat4(std::string_view s)` Эта функция должна создавать удвоенную строку в куче с помощью оператора `new` и возвращать указатель на неё. После вызова функции `repeat4` программист, который будет использовать эту функцию сам должен позаботиться об её удалении.

Протестируйте эти функции в `main`.

Задача 3. Умножение

Напишите перегруженный оператор умножения, которая будет принимать на вход строку `std::string` и некоторое целое число `n` и возвращать строку, повторённую `n` раз. Протестируйте эту функцию в функции `main`.

Задача 4. Усечение

Напишите функцию `void truncate_to_dot(std::string& s)`, которая будет принимать строку по ссылке и усекал её до первого символа точки. Размер и вместимость строки должны стать как можно более маленькими.

до	после
"cat.dog.mouse.elephant.tiger.lion"	"cat"
"wikipedia.org"	"wikipedia"
".com"	""

Задача 5. Сумма из строки

Напишите функцию, которая принимает на вход строку в следующем формате: "[num1, num2, ... numN]". Функция должна возвращать целое число типа `int` – сумму всех чисел в квадратных скобках. В случае, если на вход приходит некорректная строка, то функция должна бросать исключение `std::invalid_argument`. Протестируйте эту функцию в `main`. Ловить исключение необязательно.

аргумент	возвращаемое значение
"[10, 20, 30, 40, 50]"	150
"[4, 8, 15, 16, 23, 42]"	108
"[20]"	20
"[]"	0

Задача 6. new

Используйте операторы `new` или `new[]`, чтобы создать в куче и сразу инициализировать следующие объекты:

- Один объект типа `int`, равный 123.
- Один объект типа `std::string`, равный "Cats and Dogs".
- Массив объектов типа `int`, равный {10, 20, 30, 40, 50}.
- Массив объектов типа `std::string`, равный {"Cat", "Dog", "Mouse"}.
- Массив из 3-х объектов типа `std::string_view`, указывающих на строки из предыдущего пункта.

Напечатайте все созданные объекты на экран.

Удалите все созданные объекты с помощью операторов `delete` и `delete[]`.

Задача 7. StringView

Создайте свой класс `mipt::StringView`, аналог класса `std::string_view` для класса `mipt::String`. Этот класс должен содержать 2 поля указатель `mpData` (тип `const char*`) и размер `mSize` (тип `size_t`). Класс `mipt::String` можно найти в файле `miptstring.hpp`.

Методы, которые нужно реализовать:

- Конструктор по умолчанию. Должен устанавливать указатель в `nullptr`, а размер в 0.
- Конструктор копирования.
- Конструктор от `mipt::String`.
- Конструктор от `const char*`
- Перегруженный `operator[]`
- Метод `at`, аналог `operator[]`, но если индекс выходит за границы, то данный метод должен бросать исключение `std::out_of_range`
- Перегруженный `operator<`
- Перегруженный `operator<<` с объектом `std::ostream`.
- Метод `size`.
- Метод `substr`, должен возвращать объект типа `std::string_view`.
- Методы `remove_prefix` и `remove_suffix`.

Также придётся изменить класс `mipt::String`. Нужно будет добавить конструктор от `mipt::StringView`. Протестируйте этот класс.