Семинар №5 ФАКИ 2016

Бирюков В. А.

November 17, 2016

Многомерные массивы

Многомерные массивы

```
type name[size1][size2]...[sizeN];
```

например объявление двумерного массива:

```
int array [5][10];
```

задание значений:

```
for (int i = 0; i < 5; ++i)
for (int j = 0; j < 10; ++j)
array[i][j] = something;
```

Двумерные массивы

```
/* массив из 5-ти рядов и 2-х столбцов */
int array[5][2] = \{ \{0,0\}, \{1,2\}, \{2,4\}, \{3,6\}, \{4,8\}\} \};
int i, j;
/* вывод всех элементов массива */
for ( i = 0; i < 5; i++ )
   for (i = 0; i < 2; i++)
     printf("%d\n", array[i][i] );
```

- Указатель это переменная, содержащая адрес другой переменной.
- Указатели и массивы тесно связаны между собой

Указатели в памяти, объявление указателей

Адрес переменной

Адрес переменной

Ссылка по указателю

Указатели и аргументы функций

Указатели и аргументы функций

Передача по значению

```
void swap(int x, int y) /* НЕПРАВИЛЬНО! */
  int temp;
  temp = x;
  x = y;
  y = temp;
swap(a, b);
                     X
```

Указатели и аргументы функций

Передача по адресу

```
void swap(int * px, int * py)
  int temp;
  temp = *px;
  *px = *py;
  *py = temp;
swap(&a, \&b);
      а
                         ру
```

Указатель на элемент массива

Адресная арифметика

Адресная арифметика

Связь массивов и указателей

int $a[4] = \{1, 2, 3, 4\};$

Указатели и массивы

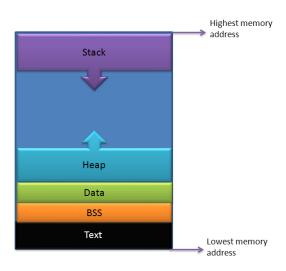
Связь массивов и указателей

Более того, в С массивы реализованы с помощью указателей Название массива - это указатель на первый элемент (т.е. а == p)

Malloc и free. Управление памятью.

Управление памятью

Сегменты памяти процесса



Стек (Stack)

- Стек представляет собой обычный алгоритмический стек, применённый для управления памяти
- В нём хранятся локальные переменные
- Имеет фиксированный размер, определяется операционной системой, на порядок меньше чем Куча
- Немного быстрее, чем Куча

Куча (Неар)

- Куча представляет собой обычную алгоритмическую кучу, применённую для управления памяти
- В ней можно динамически выделять память
- Размер, обычно, ограничен только доступными ресурсами
- Немного медленней, чем Стек

Выделение памяти в Куче с помощью malloc и free

Выделение памяти на 1 переменную типа int

```
int *p;
p = (int *)malloc(sizeof(int));
if (p == 0)
  printf("ERROR: Out of memory\n");
  return 1:
*p = 25:
printf("%d\n", *p);
free(p);
```

Выделение памяти в Куче с помощью malloc и free

Выделение памяти на массив из 100 переменных типа int

```
int *p;
p = (int *)malloc(100 * sizeof(int));
if (p == 0) {
  printf("ERROR: Out of memory\n");
  return 1:
for (int i = 0; i < 100; ++i) {
  *(p+i) = 123:
printf("%d\n", *(p+50));
free(p);
```

Дополнительно

- Oператор sizeof
- Приведение типов:

```
float x = 5.2;
int y = (int)x;
```

• Верно и для указателей:

```
int a = 42;
float * p1 = &a;
int * p2 = (int *)x;
```

Дополнительно

- memcpy
- valgrind

Бирюков В. А. Семинар №5 November 17, 2016

Задание

Задание

 Задачи на указатели (МАЛО Калорий в картофеле ФРИ)

Бирюков В. А. Семинар №5 November 17, 2016