Семинар #5: Функциональные объекты.

Часть 1: Указатели на функции в алгоритмах STL

Функциональный объект – это объект, к которому можно применить оператор вызова функции (operator()). Простейшими функциональными объектами, введёными еще в языке C, являются указатели на функции. Многие алгоритмы STL могут принимать указатели на функции в качестве одного из параметров

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <algorithm>
int cmp(int a, int b) {
    return a > b;
}
int add_one(int a) {
    return a + 1;
}
int main() {
    std::vector v<int> {18, 51, 2, 25, 14, 97, 73};
    std::sort(v.begin(), v.end(), cmp);
    for (int num : v) {
        std::cout << num << " ";
    }
    std::cout << std::endl;</pre>
    std::transform(v.begin(), v.end(), v.begin(), add_one);
    for (int num : v) {
        std::cout << num << " ";
    }
}
```

В данном коде используются 2 алгоритма STL:

- std::sort третьим объектом принимает функциональный объект компаратор.
- std::transform принимает на вход сначала 3 итератора. Первые два итератора задают последовательность объектов. Третий итератор указывает место куда нужно сохранить результат трансформации. В данном случае записывается тот же вектор, откуда берутся числа. Четвёртый аргумент это функциональный объект, указывающий какую трансформацию нужно применить.

Задачи:

- Изменить код программы выше так, чтобы сортировка проходила по последней цифре.
- Изменить код программы выше так, функция std::transform увеличивала все числа в 2 раза.
- В файле books.cpp лежит заготовка, содержащая массив структур. Отсортируйте этот массив структур по возрастанию цены и напечатайте.
- Отсортируйте массив books по названию и напечатайте его.
- Увеличьте цену каждой книге на 10 процентов, используя функцию std::transform.

Часть 2: Функторы

Другим видом функциональных объектов в C++ является функтор. Функторы – это просто объекты класса, у которого есть перегруженный оператор operator().

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <algorithm>
struct AddFunctor {
private:
    int x;
public:
    AddFunctor(int x) : x(x) {};
    operator()(int a) {
        return a + x;
    }
};
int main() {
    std::vector v<int> {18, 51, 2, 25, 14, 97, 73};
    std::transform(v.begin(), v.end(), v.begin(), AddFunctor(5));
    for (int num : v) {
        std::cout << num << " ";
    }
}
```

Задачи:

- Hanumure ModuloCmpFunctor, который будет принимать в конструкторе некоторое число и в последствии этот функтор должен использоваться для передачи в функцию std::sort.
- Используйте этот функтор, чтобы отсортировать все числа
 - по модулю 2 (то есть сначала должны идти все чётные числа, а потом нечётные)
 - по модулю 3 (то есть сначала должны идти числа, делящиеся на 3, потом числа, которые дают остаток 1, при делении на 3, а потом числа, которые дают остаток 2)
 - по последней цифре
- Пусть есть вектор строк. Напишите функтор SortByNthLetterFunctor, который должен будет использоваться для сортировки строк по n-му символу. Например, следующий код должен будет отсортировать вектор строк по символу с индексом 2.

```
vector<string> vs {"Cat", "Dog", "Axolotl", "Bear"};
sort(vs.begin(), vs.end(), SortByNthLetterFunctor(2));
```

- В файле **3functor.cpp** есть пример, в котором есть функтор, который используется для хранения чисел, которые делятся на какое-либо число. Напишите аналогичный функтор, который принимает вектор строк и сохраняет в себе все строки, которые начинаются на определённую букву.
- В файле movies.cpp содержится заготовка кода. Отсортируйте массив movies, используя функторы:
 - по рейтингу
 - по названию
 - по дате

Часть 3: Стандартные функторы

Часть 4: Лямбда-функции

Ещё одним функциональным объектом является лямбда-функция:

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <algorithm>

int main() {
    std::vector v {18, 51, 2, 25, 14, 97, 73};
    std::sort(v.begin(), v.end(), [](int a, int b) {return a > b;});
    std::for_each(v.begin(), v.end(), [](int a) {std::cout << a << " ";});
}</pre>
```

- Используйте лямбда функцию и функцию std::transform, чтобы по вектору v создать вектор, содержащий последнии цифры чисел.
- В файле movies.cpp содержится заготовка кода. Отсортируйте массив movies, используя лямбда-функции:
 - по рейтингу
 - по названию
 - по дате
- Измените массив movies, с помощью std::transform и лямбда функций, так, чтобы
 - рейтинг каждого фильма уменьшился на 1
 - название каждого фильма было переведено в верхний регистр
- Создайте новый массив, который будет сорежать только фильмы с рейтингом 8 и выше. Используйте функцию copy_if и лямбда выражение.
- Удалите все фильмы из массива, который вышли в 90-е годы. Используйте функцию remove_if и erase и лямбда выражение.

Часть 5: Стандартные алгоритмы STL, принимающие функции

Часть 6: Лямбда-захваты

Часть 7: Тип-обёртка std::function

Часть 8: std::bind