

```

class Monster
{
private:
    float x, y, z;
    int health, is_alive, power;
public:
    void hurt(int damage);
    void heal(int heal_power);
};
void Monster::hurt(int damage)
{
    m->health -= damage;
    if (m->health < 0)
        m->is_alive = 0;
}
void Monster::heal(int heal_power)
{
    m->health += heal_power;
}

```

```

namespace Foo
{
    int a;
    int f(int x)
    {
        std::cout << "Did something";
    }
    namespace Bar
    {
        float b;
        int g(int x)
        {
            std::cout << "Did other thing";
        }
    }
}
Foo::a = 12345;
Foo::Bar::g();

```

Задачи:

1. **Hello world C++** Написать программу HelloWorld используя библиотеку iostream. Скомпилировать с помощью g++.
2. **Namespaces** Создать пространство имён.