# Семинар #5: Структуры. Домашнее задание.

В задачах потребуются исходный код и входные файлы, которые можно найти по адресу: github.com/v-biryukov/cs\_mipt\_faki/tree/master/term1/seminar05\_struct/homework/files

## Структура Актёр (Actor)

```
struct actor
        char name[32];
        char surname[32];
        int gender;
        int height;
        Date birth_date;
        Address birth_address;
};
typedef struct actor Actor;
Поля структуры Actor:
• пате – имя актёра
• surname – фамилия
• gender – пол (0, если это мужчина; 1, если это женщина)
• height - poct в сантиметрах
• birth_date – дата рождения (структура, содержащая 3 числа)
• birth_address - место рождения (структура, содержащая 3 строки: страна, регион и город)
```

### Файл actors.csv:

В файле actors.csv содержится информация о 2000 актёрах (все данные сгенерированы случайным образом). Файл имеет следующий вид:

#### 2000

```
Abel, Garifullin, 0, 189, 16/2/1992, Russia, Rostovskaya Oblast, Rostov-na-Donu Viktor, Shchyotkin, 0, 162, 28/6/1992, Russia, Samarskaya Oblast, Samara Sophia, Sigayeva, 1, 148, 30/1/1963, Russia, Kurskaya Oblast, Zheleznogorsk Vlada, Solodnikova, 1, 163, 16/7/2004, Russia, Sverdlovskaya Oblast, Polevskoy ... (всего 2000 записей) ...
```

Файлы формата .csv можно открывать как обычным текстовым редактором, так и с помощью программы для работы с табличными данными (например, Excel).

### Задачи:

B файлах actors.c и actors\_from\_file.c содержится начальный код, нужный для решения следующих задач.

- 1. Заданный рост: Напишите функцию, которая будет принимать на вход массив из актёров и заданный рост и будет печатать всех актёров, которые имеют этот рост. Прототип функции: void print\_all\_actors\_with\_height(const Actor actors[], int number\_of\_actors, int height)
- 2. Заданный город: Напишите функцию, которая будет принимать на вход массив из актёров и название города и будет печатать всех актёров, которые родились в этом городе. Прототип функции: void print\_all\_actors\_by\_city(const Actor actors[], int number\_of\_actors, char city[]) Для сравнения строк используйте функцию strcmp из библиотеки string.h.

## Структура Фильм (Movie)

```
struct movie
{
          char title[50];
          Date release_date;
          double rating;
          int crew_size;
          int crew[20];
};
typedef struct movie Movie;

struct movie_database
{
          int number_of_actors;
          Actor actors[3000];
          int number_of_movies;
          Movie movies[5000];
};
typedef struct movie_database MovieDatabase;
```

### Поля структуры Movie:

- title название фильма (не более 50 символов)
- release\_date дата выхода фильма (структура Date)
- rating рейтинг фильма на Кинопоиске
- crew\_size количество актёров, задействованных в этом фильме
- crew номера актёров в массиве actors структуры MovieDatabase.

### Поля структуры MovieDatabase:

- number\_of\_actors количество актёров в базе данных (не более 3000)
- actors массив из всех актёров
- number\_of\_movies количество фильмов в базе данных (не более 5000)
- movies массив из всех фильмов

### $\Phi$ айл movies.csv:

В файле movies.csv содержится информация о 4000 фильмах (все данные сгенерированы случайным образом). Файл имеет следующий вид:

```
4000 Dingy King,14/1/1980,7.402,2,1485 1932 Admire The Home,28/9/1973,6.504,9,673 814 1087 926 38 1378 629 1080 71 Egocentric Airport,24/7/1983,4.773,11,116 1747 958 40 892 1403 1752 338 62 590 1861 Stuff And The Heat,27/12/1995,6.013,9,1574 53 692 210 908 463 705 232 1582 ... всего 4000 записей ...
```

### Задачи:

В файле movies\_from\_file.c содержится начальный код, нужный для решения следующих задач.

- 1. **Лучший фильм х4:** Напишите 4 функции, каждая из которых будет находить лучший фильм, при этом возращая результат разными путями.
  - Movie find\_best\_movie\_value(const MovieDatabase\* pmd)
     Boзращает структуру
  - int find\_best\_movie\_index(const MovieDatabase\* pmd)
    Возращает номер фильма индекс в массиве pmd->movies
  - Movie find\_best\_movie\_pointer(const MovieDatabase\* pmd) Возращает указатель на нужную структуру
  - void find\_best\_movie\_argument(const MovieDatabase\* pmd, Movie\* p\_best\_movie) Записвает лучший фильм в структуру по адресу p\_best\_movie.

Вызовите все эти функции из main.

- 2. Фильмография: На вход подаётся 2 строки: имя и фамилия актёра. Напечатайте все фильмы с его участием.
- 3. **Лучний актёр:** Напишите функцию, которая будет находить лучшего актёра (актёра с самым большим средним рейтингом фильмов с его/её участием). Вызовите эту функцию из main и напечатайте этого актёра на экран.
- 4. **Фильмы года:** Напечатайте на экран все фильмы, вышедшие в определённый год. все фильмы должны быть отсортированны по рейтингу (от лучшего к худшему).