Задачи на функции:

1. **Фаренгейты в цельсии:** На вход подаются температуры плавления и кипения в Фаренгейтах некого вещества. Вам нужно узнать будет ли оно жидкостью при комнатной температуре (25 градусов цельсия) и напечатать температуры плавления и кипения в цельсиях.

Формула для перевода Цельсий в Фаренгейты: $T_c = \frac{5}{9}(T_f - 32)$. Была написана следующую программу:

Видоизмените программу, добавив функцию float ftoc(float tf), которая будет принимать на вход температуру в фаренгейтах и возвращать её в значение в цельсиях.

2. Максимум: У вас есть функция тах, которая принимает 2 числа и возвращает их максимум:

```
#include <stdio.h>
int max(int a, int b)
{
         if (a > b)
              return a;
         else
              return b;
}
int main()
{
        int a, b, c;
        scanf("%d%d%d", &a, &b, &c);
        printf("Max of b and c = %d\n", << Ваш код >>);
        printf("Max of a, b, c = %d\n", << Ваш код >>);
}
```

Используя эту функцию, найти максимум 2-х чисел и максимум 3-х чисел.

- 3. **Функция, которая ничего не делает:** Написать функцию, которая ничего не принимает, не возвращает и вообще ничего не делает. Используйте **void**. Зачем нужна такая функция?
- 4. **Функция, которая только возвращает:** Написать функцию **int the_answer()**, которая ничего не принимает, но возвращает целое число равное 42. Вызвать эту функцию в функции **main()**, чтобы вывести на экран строку "The answer is 42".
- 5. **Функция, которая только печатает:** Написать функцию **void hello()**, которая ничего не принимает и не возвращает, но выводит на экран строку "Hello". Вызвать эту функцию в функции **main()** 100 раз в цикле.
- 6. Counter iterative: Написать функцию void counter_iterative(int n), которая принимает число n, ничего не возвращает и печатает числа от 0 до n. Вызвать эту функцию в функции main().

7. **Doubler:** Написать функцию doubler, которая принимает число и возвращает это число, умноженное на 2. Вызвать эту функцию из функции main:

```
// Тут нужно написать функцию doubler int main() {
        int a;
        scanf("%d", &a);
        printf("%d\n", doubler(a));
}
```

- 8. **Doubler with printf:** Написать функцию doublerp, которая принимает число и печатает это число, умноженное на 2. Функция ничего не должна возвращать(void). Вызвать эту функцию из функции main 100 раз в цикле для чисел от 1 до 100.
- 9. **Doubler with printf and scanf:** Написать функцию doublerps, которая сама считывает число и печатает это число, умноженное на 2. Функция ничего не должна принимать м возвращать(void). Вызвать эту функцию из функции main 100 раз в цикле. Внимание! Эта и следующая задачи, возможно, единственные задачи из всех задач курса в которой вам нужно использовать scanf внутри функции, отличной от main. **Не используйте scanf в внутри своих функций!**
- 10. Функция, которая принимает, возвращает, считывает и печатает: Напишите функцию float combiner(float a), которая принимает вещественное число a, считывает вещественное число b c помощью scanf, печатает их среднее арифметическое((a+b)/2) и возвращает их среднее геометрическое (\sqrt{ab}). Используйте эту функцию в функции main, чтобы найти среднее арифметическое и среднее геометрическое чисел 42 и 256.
 - Для нахождения корня вещественного числа вам понадобится функция **sqrt** из библиотеки math.h. Чтобы подключить эту библиотеку вам нужно добавить в исходный код соответствующую директиву include и добавить опцию компилятора **-lm**.
 - gcc -lm qcc -lm qc исходного qc
- 11. **Print time:** Написать функцию void print_time(int h, int m), которая принимает на вход два целых числа (часы и минуты), и выводит строку вида hh:mm. Для печати времени в таком формате нужно использовать функцию printf c опцией "%02i:%02i". Вызвать эту функцию в функции main().
- 12. **Is prime?:** Написать функцию **int is_prime(int n)**, которая будет проверять является ли число n простым и возвращать 1 если число n простое либо 0 если число n не является простым.
- 13. Print primes: Написать функцию void print_primes(int a, int b), которая будет печатать все простые числа из отрезка [a, b]. Используйте функцию is_prime из предыдущей задачи! Вызвать эту функцию в функции main().

Задачи на функции. Рекурсия:

14. Counter: Написана рекурсивная функция void counter(int n), которая печатает числа от n до 1.

```
void counter(int n)
{
         if (n > 0)
         {
             printf("%d ", n);
             counter(n-1);
         }
}
int main()
{
        counter(42);
}
```

Видоизмените эту функцию так, чтобы она печатала числа от 1 до n. (то есть в нормальном порядке).

15. Sum recursive: Напишите функцию int sumrec(int n), которая рекурсивно вычисляет сумму первых n натуральных чисел. Вызовите эту функцию из main.

Задачи на функции. Функции и массивы:

На вход подаётся натуральное число n и n целых чисел. считайте этот массив в функции main:

- 16. Array print: Напишите функцию void print_array(int n, int arr[]), которая принимает на вход массив и печатает все его числа через пробел. В конце строки напечатайте перенос на новую строку.
- 17. **Array sum:** Напишите функцию int sum_array(int n, int arr[]), которая принимает на вход массив и возвращает сумму массива. Вызовите эту функцию в main(), чтобы найти сумму массива. Сама функция не должна ничего печатать.
- 18. Array max: Напишите функцию int max_array(int n, int arr[]), которая принимает на вход массив и возвращает максимальный элемент массива. Вызовите эту функцию в main(), чтобы найти сумму массива. Сама функция не должна ничего печатать.
- 19. Double array: Напишите функцию void double_array(int n, int arr[]), которая увеличивает каждый элемент массива в 2 раза. Вызовите эту функцию в main(). Напечатайте массив до и после увеличения в 2 раза, используя функцию print array.
- 20. Sort array: Напишите функцию void sort_array(int n, int arr[]), которая сортирует массив методом выбора. Вызовите эту функцию в main(). Напечатайте массив до и после сортировки, используя print array.

Задачи на функции. Передача по ссылке (дополнительно):

- 21. **Modify:** Написать функцию **void doublerm(int*)**, которая удваивает число, поступающее на вход, используя указатель на эту переменную. Используйте эту функцию, чтобы вывести на экран кубы чисел от 1 до 100.
- 22. **Swap:** Написать функцию **swap**, которая меняет значения 2-х переменных типа int местами. Используйте эту функцию в функции **main()**.