Семинар #3: git, продвинутый. Практика.

Как сдавать задачи

Для сдачи ДЗ вам нужно создать репозиторий на GitLab (если он ещё не создан) под названием devtools-homework. Структура репозитория должна иметь вид:

Если не указано что-то другое, то для каждой задачи нужно будет создать текстовый файлы с расширением .txt или .sh, в котором нужно написать команды, которые использовались при решении данной задачи.

Задача 1. Работа с репозиторием

Как сдать эту задачу

Создайте файл 01.txt и записывайте в него команды, которые нужно выполнить для той или иной подзадачи. В некоторых задачах могут возникнуть конфликты слияния, которые необходимо исправлять вручную. Чтобы указать, что возник конфликт оставьте комментарий "Конфликт, разрешаю вручную". После некоторых команд может открыться текстовый редактор и попросить что-то ввести. Чтобы отметить это в ответе напишите комментарии, содержащие следующуе строки: "Открылся редактор, ввожу:" и дальше то, что вы вводите в редактор. Выглядеть это должно примерно так:

```
# Подзадача d
git merge bob

# Конфликт, разрешаю вручную
git add имена файлов
git merge --continue

# Открылся редактор, ввожу:

# Тhis is my merge commit!

# Подзадача е
git reset --hard main~
```

В некоторых задачах может понадобиться обратиться к git reflog. Чтобы указать это создайте комментарий, в котором напишите следующее: "Открываю reflog и ищу нужный коммит", примерно вот так:

```
git reset --hard HEAD~2
# Открываю reflog и ищу нужный коммит
git reset --hard 24e1f51
```

Подготовка. Генерация репозитория, который будет использоваться в подзадачах

Для решения этой задачи вам потребуется создать репозиторий коммитов. Его можно найти по адресу: mipthsse.gitlab.yandexcloud.net/v.biryukov/utils. Клонируйте этот репозиторий себе:

```
git clone git@mipt-hsse.gitlab.yandexcloud.net:v.biryukov/utils.git
cd utils
```

Подзадачи

а. Просмотр содержимого репозитория

Перейдите на все ветки и просмотрите, какие файлы содержатся в их последних коммитах:

- \$ git switch alice
- \$ git switch bob
- \$ git switch casper
- \$ git switch main

Это важно сделать ещё и потому что при клонировании репозитория создаются только remote-ветки (вроде origin/alice), а обычные локальные ветки (вроде alice) не создаются. Их можно создать вручную или они создаются автоматически при переходе на них.

b. **Просмотрите граф коммитов**

Это можно сделать на GitLab во вкладке Code -> Repository Graph или у вас на машине, с помощью команды:

Для вывода на экран, если вывод не помещается на экран полностью, команда git log используется программу less. Чтобы показать следующую строчку используйте Enter. Чтобы выйти из программы less просто нажмите клавишу Q.

с. Новый alias

Добавьте новый alias для этой команды, назовите его lg. То есть теперь, при вызове:

Должно печататься то же, что и при вызове

d. Слияние с конфликтом

Слейте ветку bob на ветку main. Для этого вам нужно перейти в ветку main и вызвать:

```
$ git merge bob
```

При этом могут возникнуть конфликты. Разрешите их. (в этой и последующих задачах необязательно, чтобы код после слияния был корректным, так как это задание на git, а не на язык программирования). Посмотрите как выглядит граф коммитов после слияния с помощью git 1g.

е. Отмена слияния

Отмените только что выполненное слияние.

f. Перебазирование с конфликтом

Перебазируйте ветку bob на ветку main. Для этого вам нужно перейти в ветку bob и вызвать:

```
$ git rebase main
```

При этом могут возникнуть конфликты. Разрешите их. Посмотрите как выглядит граф коммитов после перебазирования с помощью git lg.

g. Отмена перебазирования

Отмените только что выполненное перебазирование.

h. Копия коммита с конфликтом

Перейдите на ветку main и скопируйте (git cherry-pick) в неё один коммит с хэшем 893e28d из ветки bob. При этом могут возникнуть конфликты. Разрешите их. Посмотрите как выглядит граф коммитов с помощью git lg.

i. Отмена cherry-pick

Отмените только что сделанный cherry-pick.

ј. Слияние с помощью перемотки

Перейдите на ветку alice и слейте в ветку alice ветку main, используя nepemomky (fast-forward merge). Посмотрите как выглядит граф коммитов с помощью git lg.

k. Отмена слияния перемоткой

Отмените только что выполненное слияние перемоткой.

l. Слияние без быстрой перемоткой

Перейдите на ветку alice и слейте в ветку alice ветку main, без перемотки. Посмотрите как выглядит граф коммитов с помощью git lg.

m. Отмена последнего слияния

Отмените только что выполненное слияние.

n. Просмотр файлов

Напишите команды, которые печатают файлы на экран:

- файл arithmetic.py из ветки main
- файл arithmetic.py из ветки casper
- файл arithmetic.py из коммита casper~5

о. Разница

Напишите команды, которые печатают на экран разницу (diff) между следующими коммитами или отдельными файлами:

- между ветками main и casper
- ullet между коммитами casper и casper \sim 5
- между файлом integration.py в ветке main и файлом integration.py ветки casper.
- между файлом misc.py коммита fe2e890 и файлом arithmetic.py коммита 765df07.

р. Патч-файл

Создайте патч-файл, содержащий diff последних двух коммитов ветки casper. Перейдите в ветку main и примените этот патч с помощью команды git apply. При этом могут возникнуть конфликты. Используйте команду git apply с опцией --Зway для разрешения конфликтов. Закоммите изменения, созданные патчем, в ветке main. Сам патч-файл удалите.

q. git bisect

Перейдите в ветку casper и запустите скрипт sorting.py

```
python ./sorting.py
```

Вы увидите, что одна из сортировок работает неправильно, хотя в других ветках эта сортировка работала правильно. Значит в одном из коммитов ветки **casper** была допущена ошибка. Найдите коммит, в котором была допущена ошибка с помощью git bisect.

Для сдачи этой задачи укажите в файле 01.txt коммит, файл и строчку в которой впервые возникает оппобка.

r. Интерактивный rebase

Сделайте интерактивный **rebase** ветки **casper** с момента отсоединения её от других веток. Склейте вместе коммиты ветки **casper**, так чтобы там осталось 4 коммита. Выберете коммиты так, чтобы они были примерно равномерно распределены по истории ветки **casper**.

s. Отмена интерактивного rebase

Отмените только что сделанный интерактивный rebase.

t. git add -p

Перейдите на ветку casper и добавьте изменения. В рабочей папке добавьте комментарии к функциям add, factorial, is_prime и is_perfect_number из файла arithmetic.py. Комментарии должны выглядеть примерно так:

```
# This function adds two numbers
def add(a: float, b: float) -> float:
    return a + b
```

Добавьте в индекс только изменения, связанные с функциями add и is_prime. Остальные изменения добавлять не нужно. Добавлять новый коммит не нужно. Используйте команду git add с опцией -p.

u. git stash

После изменений, сделанных в прошлой подзадаче, попробуйте переключиться на ветку main. Произойдёт ошибка, так как есть изменения в рабочей директории и в индексе. Используйте git stash, чтобы спрятать изменения. Перейдите на ветку main и сделайте там какой-нибудь коммит на ваш выбор. Вернитесь на ветку casper и вытащите изменения из stash. Вытащить изменения нужно таким образом, чтобы те изменения, которые были в индексе, остались в индексе, а те изменения, которые были в рабочей папке, остались в рабочей папке.

v. Перенос git stash

Снова добавьте эти же изменения в stash. Перейдите на ветку bob и вытащите изменения, сделанные на ветке casper, в ветку bob. Возможен конфликт. Исправьте конфликт и сделайте коммит с этими изменениями в ветке bob.

w. Фильтрация репозитория

git filter-repo это не команда самого git, а сторонняя программа. Для решения этой подзадачи необходимо установить её. Перед выполнением этой подзадачи на всякий случай скопируйте весь репозиторий.

Напишите команды, используя git filter-repo, которые делают следующее:

- переименовывают файл arithmetic.py в файл ar.py во всех коммитах репозитория
- удаляют файл sorting.py во всех коммитах репозитория

Задача 2. autocrlf

Задача 3. .gitattributes

Задача 4. Хуки git

Напишите pre-commit хук, который будет проверять, что все файлы имеют расширение .txt. Проверьте работу этого хука, закоммитив файл с другим расширением.

Задача 5. Низкоуровневый git

В этом задании нельзя использовать команды, которые мы изучали прежде (кроме git init). Можно использовать только следующие низкоуровневые команды:

- git init
- git hash-object
- git cat-file
- git ls-files
- git mktree
- git commit-tree
- git update-ref
- git ls-tree

А также команды для проверки результатов:

- git status
- git log

- \bullet git show
- $\bullet \ \mbox{git diff}$

Создайте репозиторий, состоящий из 3-х коммитов и 2-х веток, используя только эти команды.

Задача 6. Ещё более низкоуровневый git

Решите предыдущую задачу вообще без использования команд git. Можно только использовать команды для проверки результатов:

- git status
- git log
- \bullet git show
- \bullet git diff