Семинар #4: Linux. Потоки, перенаправление. Практика.

Как сдавать задачи

Для сдачи ДЗ вам нужно создать репозиторий на GitLab (если он ещё не создан) под названием devtools-homework. Структура репозитория должна иметь вид:

```
seminar4_pipelines/
— 01.sh
— 02.sh
— ...
```

Для каждой задачи нужно создать 1 файл. То есть всего в этом задании будет 13 файлов. Подзадачи нужно оформлять в следующем формате:

```
# Subtask a
echo Hello world
# Subtask b
printf "Hello world\n"
# Subtask c
```

Следующие задачи: 4а, 4b, 4c, 10a, 10b, 11f, - можно не решать. Они нужны для ознакомления.

Для решения задач: 11, 4d, 4e нужно ответить на вопросы задачи в файле решения.

 Φ айлы для задания находятся в репозитории в папке seminar4_pipelines/practice/files.

Вам нужно скачать эти файлы перед выполнением задания.

Задача 1. Стандартный выход stdout

а. Привет мир

Введите команду, которая будет печатать на экран "Hello world". Используйте команду echo.

b. Привет мир 2

Введите команду, которая будет печатать "Hello world". Используйте команду printf. Вывод должен быть аналогичен предыдущей команде, то есть в конце строки нужно печатать перевод на новую строку.

c. Where am I?

Введите команду, которая будет печатать на экран текущую директорию, в которой вы находитесь.

d. Who am I?

Введите команду, которая будет печатать на экран ваше имя пользователя.

е. Время и дата

Введите команду, которая будет печатать текущие время и дату.

f. Календарь

Введите команду, которая будет печатать календарь текущего месяца.

g. Информация о системе

Введите команду, которая будет печатать полную информацию о системе. Используйте команду uname -a.

h. cat

Выполните команду, которая печатает на экран содержимое файла happiness.txt.

i tac

Выполните команду, которая печатает на экран строки файла happiness.txt в обратном порядке.

ј. Начало

Выполните команду, которая печатает на экран первые 5 строк файла happiness.txt.

k. **Конец**

Выполните команду, которая печатает на экран последние 5 строк файла happiness.txt.

l. Строки, слова и символы

Используйте программу wc, чтобы найти количество строк, слов и символов в файле happiness.txt. Что делают опции -1, -w и -c этой команды?

m. less

Используйте команду less для просмотра файла invisible_man.txt.

Стрелочки вверх/вниз, PageUp/PageDown, Ctrl-B/Ctrl-F — перемещение, q — выйти из less, g/G — начало/конец файла, /строка — поиск строки.

n. Опции ls

- (a) Введите команду 1s, чтобы напечатать файлы в текущей директории.
- (b) Введите команду 1s -1, чтобы напечатать файлы в текущей директории. Один файл на строку.
- (c) Введите команду 1s -a, чтобы напечатать все файлы в текущей директории, в том числе скрытые.
- (d) Введите команду 1s -1. Подробная информация о файлах в текущей директории.
- (е) Введите команду, которая бы печатала все файлы подробно, но так, чтобы они были отсортированы по их размеру.
- (f) Введите команду, которая бы печатала все файлы подробно, но так, чтобы они были отсортированы по дате последнего изменения.
- (g) Введите команду, которая бы печатала все файлы подробно, но так, чтобы они были отсортированы по их расширению.
- (h) Введите команду, которая бы печатала все файлы текущей директории, а потом все файлы поддиректорий и так далее.

Задача 2. Перенаправление stdout в файл

а. Запись в файл

Введите команду, которая будет будет создавать файл 2a.txt и записывать туда строку "Sapere Aude". Если файл с таким именем уже существует, то сначала всё его содержимое должно удаляться, а потом уже производиться запись.

b. Запись времени в файл

Введите команду, которая будет создавать файл 2b.txt и записывать туда текущее время. Если файл с таким именем уже существует, то сначала всё его содержимое должно удаляться, а потом уже производиться запись. Текущее время можно напечатать командой:

date +%H:%M:%S

с. Дозапись времени в файл

Введите команду, которая будет создавать файл 2c.txt и записывать туда текущее время. Если файл с таким именем уже существует, время должно записывать в новую строку в конец файла.

d. Сортировка строк

Используйте программу sort, чтобы отсортировать все строки в файле names.txt. Сохраните отсортированные имена в файле 2d.txt.

е. Обращение каждой строки

Используйте программу rev, чтобы обратить каждую строку в файле names.txt. Сохраните обращённый файл в имена в файле 2e.txt.

f. Конкатенация

Используйте программу cat, чтобы конкатенировать два файла: dream.txt и happiness.txt. Результат конкатенации запишите а файл 2f.txt.

g. Три строки

Напишите команду, которая будет печатать в файл 2g.txt три строки:

```
first
second
third
```

Решите эту задачу пятью способами:

- і. С использование опции -е команды есю.
- ii. С использование команды printf.
- ііі. С помощью объединения нескольких команд **echo** без использования subshell (круглых скобок). Поместите всю команду в одну строку.
- iv. С помощью объединения нескольких команд echo с использованием subshell. Поместите всю команду в одну строку.
- v. С помощью heredoc.

Задача 3. Синтаксис подстановки команд \$(...)

а. Ссылка

В файле ref.txt хранится название некоторого файла. Вам нужно выполнить команду, которая читает файл ref.txt, считывает оттуда название другого файла и печатает содержимое этого файла на экран.

b. **Привет user**

Введите команду, которая будет будет создавать файл 3b.txt и записывать туда строку "Hello <user>", где вместо <user> будет записано ваше имя пользователя.

c. alice-1759761949.txt

Выполните команду (одна строка), которая бы создавала файл по имени <user>-<seconds>.txt, где вместо <user> команда должна подставить имя пользователя, а вместо <seconds> команда должна подставить количество секунд, прошедших с 1 января 1970 года (команда date +%s). Команда должна записывать в новый файл календарь за текущий месяц.

Задача 4. Стандартный вход stdin

а. cat из stdin в stdout

Запустите программу cat, не указывая файл. В результате cat будет требовать ввести текст через стандартный вход (stdin). После ввода строки и нажатия Enter, cat будет печать на экран строку, которую вы ввели. Введите строки:

one two three

После каждой строки cat будет печатать её же в стандартный выход stdout. Для завершения ввода введите Ctrl-D.

b. cat из stdin в файл

Запустите программу cat не указывая названия файла как аргумента, а просто перенаправив вывод в файл:

```
$ cat > 4b.txt
```

В результате сат будет требовать ввести текст через стандартный вход. Введите строки:

one two

и нажмите Ctrl-D. Посмотрите на содержимое файла 4b.txt.

с. Сортировка строк из stdin

Запустите программу sort, не указав файл в качестве аргумента. В результате sort будет требовать ввести текст через стандартный вход. Введите:

one
two
three
four

и нажмите Ctrl-D. Эти строки должны напечататься в алфавитном порядке.

d. Программы, которые читают из stdin

Протестируйте, какие из следующих программ читают из stdin, если им не передать аргументы, а какие не читают:

echo ls wc cp mkdir touch tac head tail rev

е. Аргумент или перенаправление

Что делают следующие команды и чем они отличаются?

```
$ cat dream.txt
$ cat < dream.txt
$ wc dream.txt
$ wc < dream.txt</pre>
```

f. Перенаправление из файла в stdin

Bведите команду bash (одну строку), которая будет вычислять и печатать на экран количество строк файла invisible_man.txt в следующем формате:

```
file has <number> lines
```

где вместо <number> будет поставляться количество строк.

Задача 5. Pipe (из stdout одной программы в stdin другой)

а. Полное обращение

Выполните команду (одна строка bash), которая делает следующее:

- Сортирует строки файла names.txt.
- Обращает полученные отсортированные строки. Первая строка должна стать последней, вторая предпоследней и так далее.
- Обращает каждую строку этого же файла.
- Сохраняет результат в файл totally_reversed.txt.

Первые строки результирующего файла должны иметь следующий вид:

```
yrahcaZ
araY
reivaX
```

Используйте программы sort, tac и rev.

b. **Удаление дубликатов**

Файл logs.txt содержит список сайтов, при этом некоторые строки повторяются. Необходимо выполнить команду (одна строка), которая:

- Отбирает только уникальные строки.
- Сортирует их в алфавитном порядке.
- Сохраняет результат в файл uniq_logs.txt.

В итоговом файле должно остаться ровно 20 строк.

с. Количество файлов

Выполните команду, которая будет печатать количество файлов в текущей директории.

d. Просмотр файлов

Напишите команду, для просмотра подробной информации (ls -l) о всех файлах из директории /usr/bin с использованием команды less.

е. Самые часто посещаемые сайты

Введите команду (одна строка), которая будет печатать топ-5 самых часто встречающихся строк в logs.txt.

Задача 6. Перенаправление из stderr

Файл printerr.py — это python скрипт, который печатает одну строку в stdout и одну строку в stderr. Если запустить этот скрипт:

\$ python printerr.py

то оба сообщения напечатаются на экран, так как по умолчанию stdout и stderr выводятся на экран терминала.

а. Перенаправление в файлы

Выполните команду, которая будет перенаправлять поток stdout в файл out.txt, в поток stderr в файл err.txt.

b. Перенаправление в /dev/null

Выполните команду, которая будет печатать на экран только поток stderr, а поток stdout игнорировать.

с. Перенаправление в один файл

Выполните команду, которая будет перенаправлять оба потока в файл all.txt.

d. Pipe stderr

По умолчанию pipe paботает с stdout. Выполните команду, которая будет перенаправлять поток stderr на вход программе rev. Поток stdout должен игнорироваться. В результате на экране должно быть напечатано:

.rredts ot seog sihT

Задача 7. Wildcards

В директории wild содержится набор различных файлов. Выполните команды, которые делают следующее:

- а. Печатает на экран все файлы (то есть имена всех файлов).
- b. Печатает все файлы, с именами, начинающимися на article.
- с. Печатает все файлы, с расширением .txt.
- d. Печатает все файлы, с именем в формате article?.txt, где вместо вопроса расположена цифра.
- е. Печатает все файлы, с именем в формате article?.txt, где вместо вопроса расположена заглавная буква.
- f. Печатает все файлы, начинающиеся на backup и имеющие в своём названии дату, соответствующую октябрю 2024-го года.
- g. Печатает все файлы, начинающиеся на backup и имеющие в своём названии дату, соответствующую 2023-му или 2025-му году.
- h. Печатает все файлы, начинающиеся на букву a или на букву с.
- і. Печатает все файлы, имена которых содержат хотя бы один символ подчёркивания.
- ј. Печатает все файлы, имена которых содержат хотя бы одну цифру.
- k. Удаляет все файлы, заканчивающиеся на .bin.
- l. Создаёт папку logs и копирует туда все файлы, заканчивающиеся на .log.
- m. Создаёт файл filenames.txt и записывает туда имена всех файлов, которые начинаются на а или на с.

Задача 8. Brace expansion

а. Создайте папку brace и перейдите в неё. Создайте файлы с именами:

hello.txt hello.log hello.xml hello.md hello.json hello.cfg

Создать все файлы нужно, используя только одну строку. Сделайте эту строку как можно короче, использую brace expansion.

b. Создайте файлы с именами:

alice1.txt alice2.txt alice3.txt bob1.txt bob2.txt bob3.txt casper1.txt casper2.txt casper3.txt

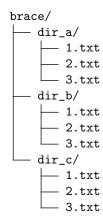
Создать все файлы нужно, используя только одну строку. Сделайте эту строку как можно короче, использую brace expansion.

- с. Выполните команду, которая бы печатала на экран все числа от 1 до 100 с шагом 5. Используйте brace expansion.
- d. Создайте файлы с именами:

```
file001.txt file002.txt file003.txt ... file100.txt
```

Создать все файлы нужно, используя только одну строку. Сделайте эту строку как можно короче, использую brace expansion.

е. Создайте следующую структуру файлов в папке brace:



Создать все файлы нужно, используя только одну строку. Сделайте эту строку как можно короче, использую brace expansion.

f. Перейдите в папку wild и напечатайте имена всех файлов с расширениями .jpg или .png,

Задача 9. find и locate

В этой задаче, под термином "все файлы в директории" подразумевается рекурсивный поиск файлов, то есть все файлы в этой директории плюс все файлы в поддиректориях плюс все файлы в поддиректориях поддиректорий и так далее. Если не сказано иначе, при выполнении команд данной задачи, если это необходимо, вывод в stderr нужно игнорировать и не отображать его на экран, а перенаправлять в /dev/null.

а. Печать всех файлов

Перейдите в директорию files. Напечатайте все файлы в текущей директории, используя программу find.

b. Печать файлов папки /etc

Выполните команду, которая бы печатала все файлы внутри папки /etc.

с. Поиск файла

Hапечатайте все файлы по имени README.md в директории /usr.

d. Поиск файлов с определённым расширением

Напечатайте все файлы с расширением .sh (скрипты) в директории /usr.

е. Поиск директорий

Напечатайте все директории, внутри папки /opt. Все ошибки, возникшие при выполнении этой команды перенаправьте в файл errors.log.

f. Поиск больших файлов

Напечатайте рекурсивно все файлы внутри папки /usr, чей размер составляет больше 50-ти мегабайт.

g. Поиск и копирование

Создайте папку scripts. Выполните команду, которая будет копировать в эту папку все файлы с расширением .sh из директории /usr. Если есть несколько файлов с одинаковым названием, то можно скопировать любой. Используйте опцию -exec.

h. Поиск и отображение подробной информации

Найти все файлы с расширением .conf в директории /etc и вывести подробную информацию о каждом из них с помощью команды ls -1. Используйте опцию -exec ... {} +.

i. Команда locate

Установите команду locate:

- \$ sudo apt install plocate
- \$ sudo updatedb

Если арт нет, то используйте пакетный менеджер вашей системы вместо арт.

Напечатайте все файлы README.md в системе с помощью locate.

j. Сравнение скорости find и locate

Hапечатайте все файлы с расширением .sh (скрипты) в директории /usr, используя locate. Сравните скорость работы find и locate при выполнении аналогичных операций с помощью команды time.

Задача 10. xargs (из stdin в аргументы другой программы)

В этой задаче печать в stderr должна игнорироваться.

а. Программа хагдз

Перейдите в папку files и выполните команду:

```
$ xargs cp
```

В результате команда будет требовать ввести текст через стандартный вход. Введите строку:

```
dream.txt copy.txt
```

и нажмите Ctrl-D. Программа xargs считает строку из стандартного входа и сама вызовет программу ср передав ей "dream.txt сору.txt" в качестве аргументов. Затем программа ср скопирует файл dream.txt в файл сору.txt.

b. Программа xargs вместе с ріре

Перейдите в папку files и выполните команду:

```
$ echo "dream.txt copy2.txt" | xargs cp
```

В результате выполнения этой команды файл dream.txt должен быть скопирован в файл copy2.txt.

с. Количество строк

Выполните команду, которая бы считала количество строк во всех файлах папки scripts.

d. Массовое изменение прав

Выполните команду, которая будет забирать права на выполнение у все скриптов из папки scripts. Проверьте результат с помощью ls -1. Выполните команду, которая наоборот будет давать права на выполнение у всех скриптов из папки scripts.

е. Количество строк

Выполните команду, которая бы считала количество строк во всех файлах папки /etc и рекурсивно всех файлах всех поддиректорий. Используйте опции -print0 и -0, чтобы корректно обработать файлы, содержащие пробелы в названиях.

f. Подробная информация об определённых файлах

Найдите все файлы в папке /etc, в названии которых встречается дефис и выведете подробную информацию о всех этих файлах. Для просмотра используйте less.

g. Самые большие скрипты

Введите команду, которая будет печатать топ-5 самых больших файлов по размеру с расширением .sh в директории /usr.

Задача 11. grep

В этой задаче печать в stderr должна игнорироваться.

а. Поиск в файле

Выполните команду, которая будет выводить на экран все строки в файле urls.txt, которые содержат подстроку "data".

b. Поиск в файле с исключением

Выполните команду, которая будет выводить на экран все строки в файле urls.txt, которые не содержат подстроку "https".

с. Поиск во всех файлах директории

Выполните команду, которая бы искала строку "debug" во всех строках всех файлов директории /etc. Для каждого совпадения команда должна печатать название файла, номер строки и саму строку.

d. Файлы, содержащие строку

Выполните команду, которая бы печатала все файлы, в директории /etc, содержащие строку "config"

е. Количество во всех файлах директории

Выполните команду, которая бы печатала суммарное количество подстрок "config" во всех строках всех файлов директории /etc.

f. grep через stdin

Выполните команду

```
$ grep "hello"
```

В результате команда будет требовать ввести текст через стандартный вход. Введите строки:

```
hello, alice
i am bob
ok, hello, bob
nice to meet you
```

затем нажмите Ctrl-D. Команда должна вывести все строки из stdin, содержащие подстроку "hello".

g. Список файлов

Напечатайте все файлы из папки wild, которые имеют расширение .log. Используя команды 1s и grep.

h. Поиск в истории

Напечатайте все команды в истории (команда history), которые содержат подстроку "find".

і. Поиск ір-адресов

Выполните команду, которая бы искала все записи ip-адресов во всех строках всех файлов директории /etc. Используйте grep -E.

Задача 12. tee (одновременный вывод в stdout и файлы)

a. Hello Tee

Выполните команду (одну строку), которая выводит на экран строку "first", а также записывает в файл output.txt такую же строку.

b. Вторая строка

Выполните команду (одну строку), которая выводит на экран строку "second", а и также добавляет такую же строку в конец файла output.txt.

с. tee в несколько файлов

Выполните команду (одну строку), которая печатает на экран текущее время и дату (команда date), а также записывает такой же вывод в файлы out1.txt, out2.txt, ..., out9.txt.

d. **tee вместе с grep**

Используйте команду ls -l для просмотра содержимого папки /etc. Передайте вывод этой команды в grep, чтобы отфильтровать только строки, содержащие "conf" в именах файлов. Результат фильтрации одновременно сохраните в файле conf_files.txt и отобразите на экране.

Задача 13. Поиски в јача-проекте

Клонируйте репозиторий для библиотеки jsoup:

git clone https://github.com/jhy/jsoup.git

Репозиторий должен создаться в папке jsoup.

а. Все файлы проекта

Выполните команду, которая будет печатать все файлы проекта. Используйте команду find.

b. Все файлы с определённым расширением

Выполните команду, которая будет печатать все файлы проекта, с расширением .html.

с. Количество строк в файлах

Выполните команду, которая будет печатать количество строк в каждом файле проекта.

d. Поиск в файлах

Найдите и выведите все строки во всех файлах репозитория, содержащие слово parser. Используйте команду grep.

е. Поиск в файлах - вывод только названий

Найдите и выведите названия всех файлов проекта, в которых содержится слово parser.

f. Поиск в файлах без учёта регистра

Найдите все строки во всех файлах, содержащие слово connect, игнорируя регистр (то есть, найдите "Connect", "connect", "CONNECT" и т. д.).

g. Поиск в файлах с определённым расширением

Найдите все строки в файлах с расширением .java, содержащие слово connect, игнорируя регистр. Для каждого совпадения напечатайте файл и номер строки.

h. Поиск с контекстом

Найдите и выведите все строки во всех файлах репозитория, содержащие слово StringBuilder. Для каждого совпадения выведите 3 строки до совпадения и 3 строки после совпадения. Используйте less для удобного просмотра результата.

і. Поиск объявлений классов

Найдите все объявления классов, используя регулярные выражения (grep -E). Для нахождения всех классов можно использовать следующее регулярное выражение:

Для каждого совпадения напечатайте ещё 15 строчек кода после совпадения.

ј. Поиск методов с определённым названием

Используйте регулярные выражения для поиска во всем репозитории всех объявлений методов, которые начинаются со слова is (например, public boolean isAttribute()).

Необязательные задачи (никак ни учитываются)

Задача 1. Системные вызовы для работы с файлами

B следующий задачах нужно использовать системные вызовы open, close, read, write, dup2.

а. Копирование

Напишите программу на С – простой аналог программы ср.

b. **Конкатенация**

Напишите программу на С – простой аналог программы сат.

c. tee

Напишите программу на C – простой аналог программы tee.

Что нужно добавить

- Объединение команд.
- Скобочки () сабшелл.
- Разница между сабшелл () и объединением команд {}.
- Подстановка процессов <(...), >(...).
- Использование дефиса (-)