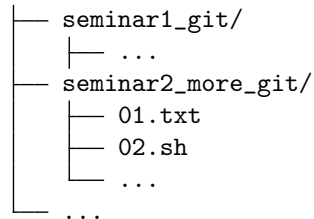


Семинар #2: git, продолжение. Практика.

Как сдавать задачи

Для сдачи ДЗ вам нужно создать репозиторий на GitLab (если он ещё не создан) под названием `devtools-homework`. Структура репозитория должна иметь вид:



Для каждой задачи, если не сказано иное, необходимо создать `bash`-скрипт, содержащий решение, и отправить его в ваш репозиторий. Название скрипта должно соответствовать номеру задачи (например `02.sh` или `05a.sh`).

Как сдавать задачи с интерактивным перебазируанием

Если в задаче используется интерактивное перебазирование, то помимо скрипта вам нужно будет отправить файл `git-rebase-todo` (после сделанных вами изменений). Название этого файла тоже должно начинаться с номера задачи, например `05b-git-rebase-todo.txt`. Например, для решения задачи 5b вам надо отправить:

- Файл `05b.sh`, содержащий строки:

```
#!/bin/bash
git rebase -i HEAD~4
```

- Файл `05b-git-rebase-todo.txt`, содержащий строки:

```
pick 6093969 CD: add dog.txt
pick 5804b31 CC: add cat.txt
pick 47a3a85 CB: add bat.txt
pick 7e06a13 CA: add axolotl.txt
```

Подготовка. Генерация репозитория, который будет использоваться в задачах.

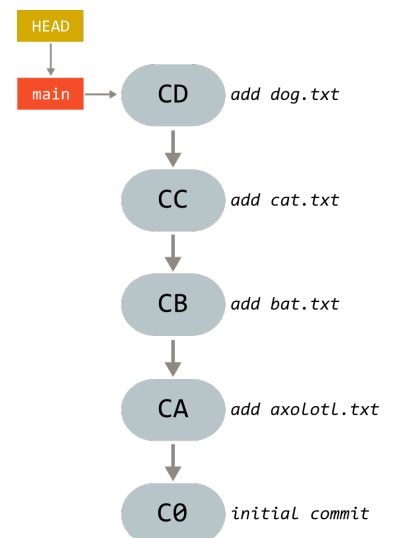
Для решения некоторых задач вам потребуется создать простой репозиторий, состоящий из четырёх коммитов, с помощью `bash`-скрипта. Для этого сделайте следующее:

1. Зайдите в репозиторий `v.biryukov/devtools_course`, перейдите в папку `seminar2_more_git/practice`, откройте файл `create_animals.sh` и скачайте его.
2. Скопируйте скрипт в папку для запуска. Убедитесь, что эта папка не является частью другого репозитория и не содержит папку `animals`.
3. Откройте терминал. Зайдите в папку для запуска, добавьте скрипту права на исполнение и запустите его. Используйте команды:

```
$ cd имяпапки
$ chmod +x create_animals.sh
$ ./create_animals.sh
```

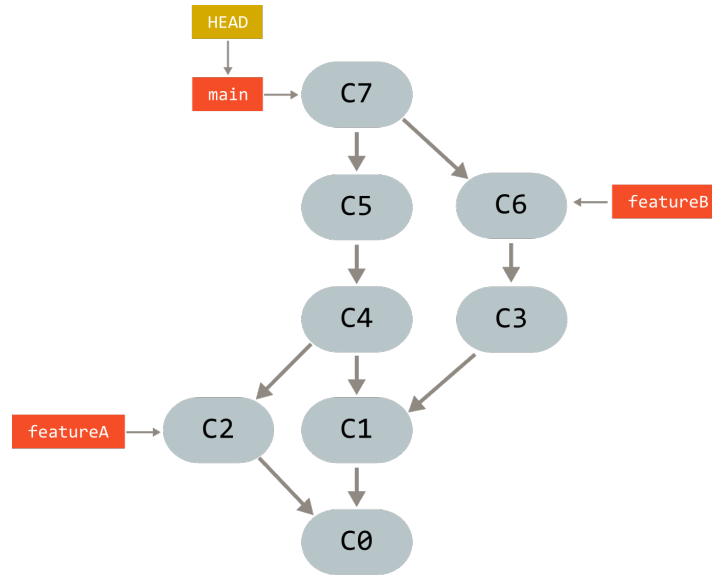
4. Перейдите в папку `animals` и убедитесь, что репозиторий создан правильно, напечатав дерево коммитов:

```
$ cd animals
$ git log --oneline --graph --all
```



Задача 1. Способы адресации коммитов

Пусть граф коммитов выглядит так, как это изображено на рисунке:



Коммит C4 – это коммит слияния ветки **featureA** в ветку **main**, а C7 – это коммит слияния **featureB** в **main**. После этого вызвали команду `git log` вот так:

```
$ git log --oneline --all --graph
* cc17ea1 (HEAD -> main) C7
| \
| * 9e18dac (featureB) C6
| * eace0bf C3
* | 00d7b4b C5
* | 38d17da C4
| \ \
| | /
| / |
| * 4ed9ec3 (featureA) C2
* | 3599341 C1
| /
* 7afecc8 C0
```

Для каждого пункта ниже напишите команду или выражение, которое идентифицирует указанный коммит.

1. Хэш-адрес коммита C0
2. Адрес коммита C0, используя символы относительной адресации (`~` и `^`) от текущего положения HEAD.
3. Адрес коммита C0, используя относительную адресацию от указателя ветки **main**.
4. Хэш-адрес коммита C3
5. Адрес коммита C3, используя относительную адресацию от указателя ветки **featureB**.
6. Адрес коммита C3, используя относительную адресацию от указателя HEAD.
7. Хэш-адрес коммита C2
8. Адрес коммита C2, используя относительную адресацию от указателя ветки **featureA**.
9. Адрес коммита C2, используя относительную адресацию от указателя HEAD.

Для того чтобы сдать эту задачу, создайте файл `01.txt` со всеми ответами и отправьте его в ваш репозиторий для сдачи заданий.

Задача 2. Отмена индексации

Предположим, что вы создали новый файл и добавили его в область индексирования, используя команды:

```
$ touch emu.txt
$ git add emu.txt
```

Однако, затем передумали и хотите убрать этот файл из области индексирования. Выполните команду, которая бы убирала этот файл из области индексирования, но оставляла бы файл в рабочей папке. Добавлять новые коммиты в этой задаче нельзя.

Задача 3. Отмена коммита

Предположим, что вы создали новый файл и добавили его в область индексирования и в локальный репозиторий:

```
$ touch emu.txt
$ git add emu.txt
$ git commit -m "CE: add emu.txt"
```

Однако, затем передумали и хотите отменить коммит. При этом вы хотите, чтобы файл `emu.txt` продолжал находиться и в рабочей папке и в области индексирования. Выполните команду, которая отменит коммит, оставив рабочую папку и область индексирования неизменными.

Задача 4. Отмена reset

Предположим, что вы решили удалить все коммиты, кроме первого и, находясь на коммите `CD` (`add dog`), выполнили:

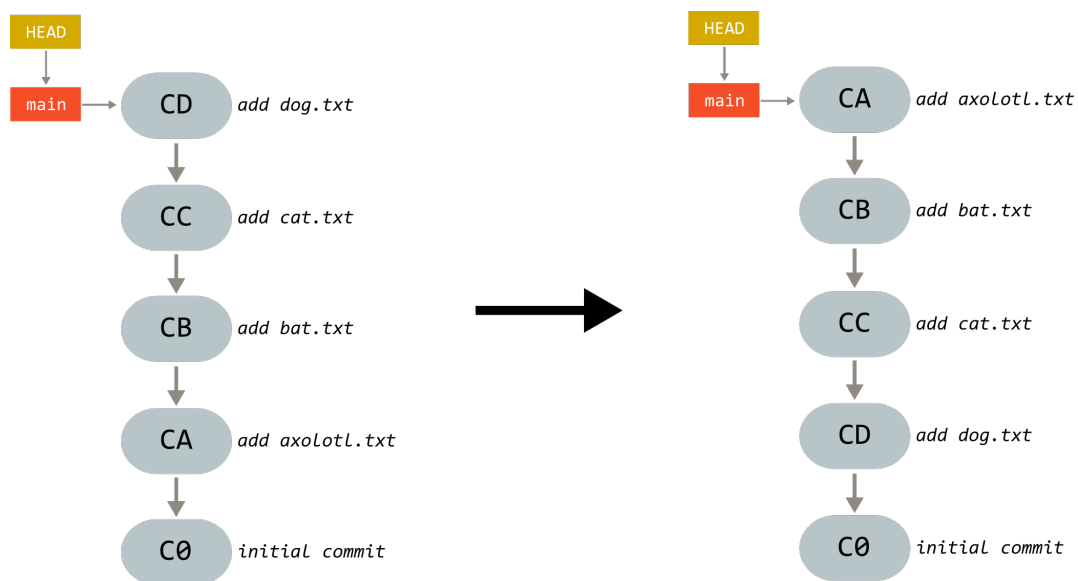
```
$ git reset --hard HEAD~4
```

Но потом передумали, и решили вернуть всё обратно. Что для этого нужно сделать?

Для того, чтобы сдать эту задачу вам нужно создать текстовый файл `04.txt`, в котором нужно будет описать словами алгоритм действий для восстановления после `reset`.

Задача 5. Обратить коммиты

В этом задании вам нужно обратить коммиты как это показано на изображении. При этом создавать файлы вручную нельзя, можно только использовать команды `git`.

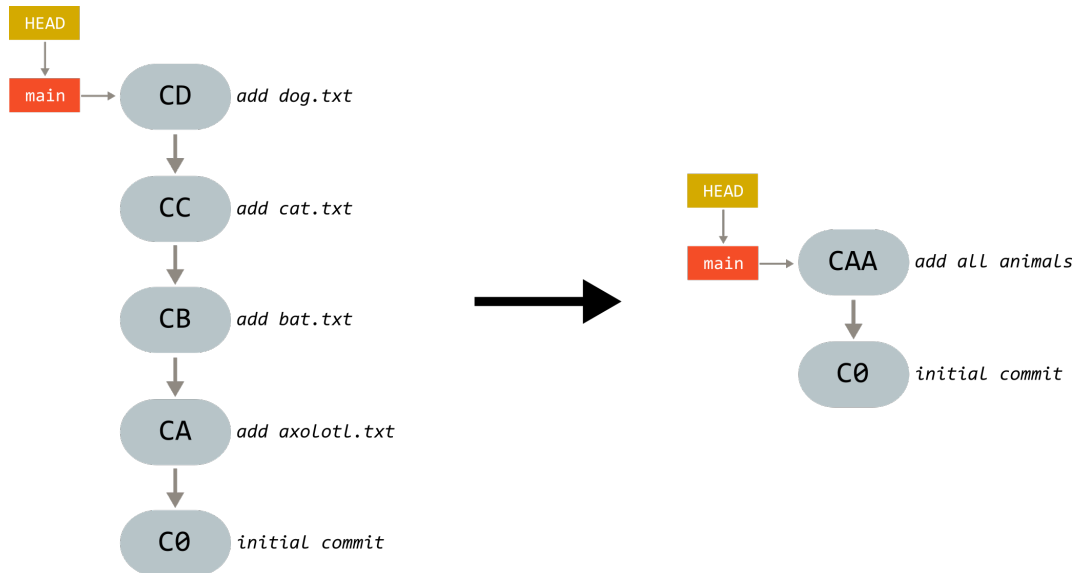


Решите эту задачу двумя способами:

- Создав новую ветку на начальном коммите и добавляя коммиты с помощью `git cherry-pick`. После этого нужно будет удалить старую ветку и переименовать новую.
- Используя интерактивное перебазирование.

Задача 6. Объединить коммиты

Пересоздайте репозиторий с помощью скрипта `create_animals.sh`. В этом задании вам нужно объединить все коммиты в один как это показано на изображении. При этом создавать файлы вручную нельзя, можно только использовать команды `git`.

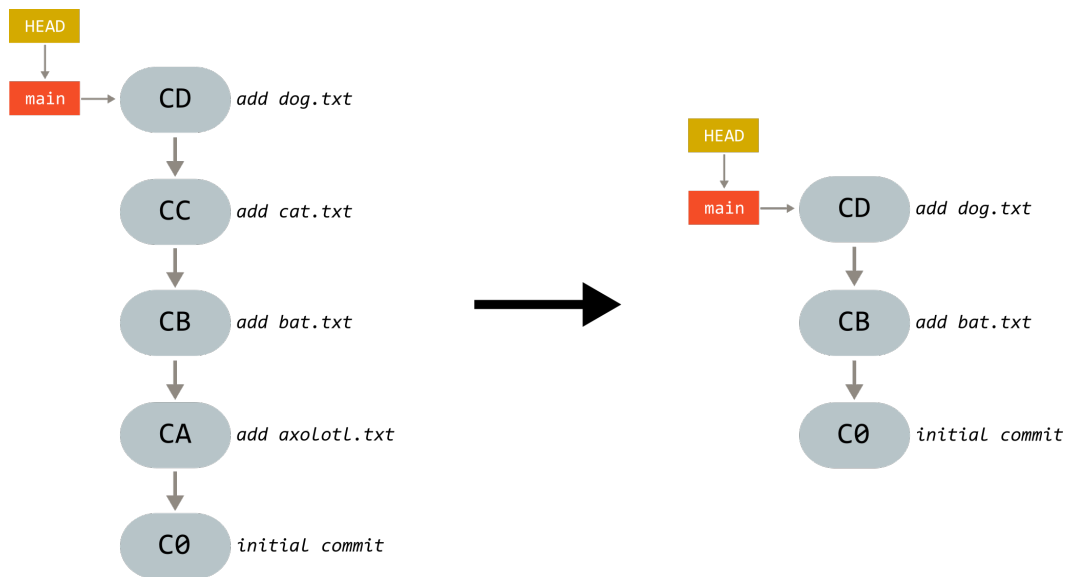


Решите эту задачу двумя способами:

- (a) Используя `reset`.
- (b) Используя интерактивное перебазирование.

Задача 7. Удалить коммиты

Пересоздайте репозиторий с помощью скрипта `create_animals.sh`. В этом задании вам нужно удалить два коммита, как это показано на изображении. При этом создавать или удалять файлы вручную нельзя, можно только использовать команды `git`.

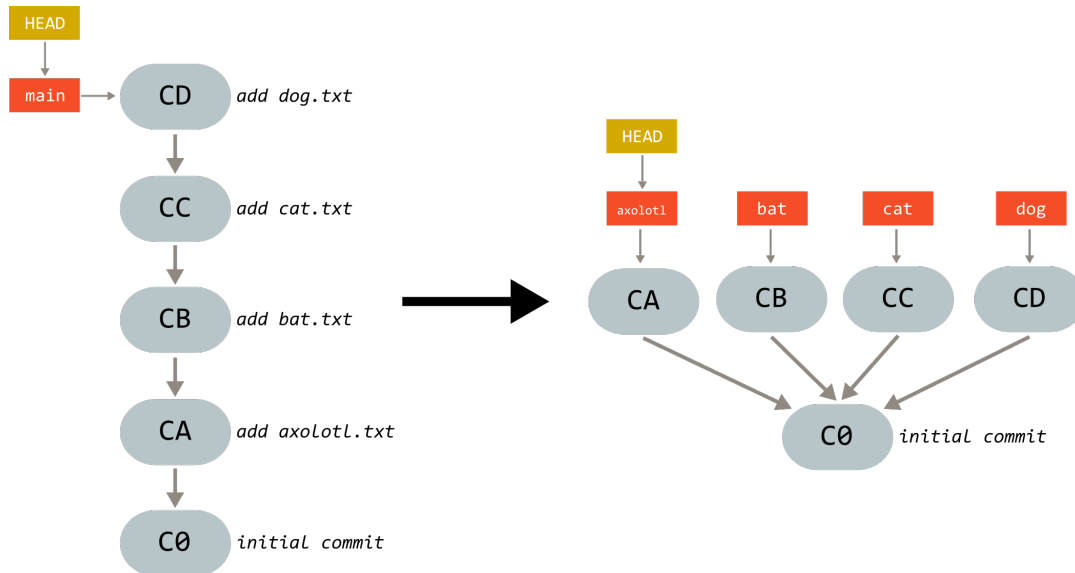


Решите эту задачу двумя способами:

- (a) Используя `cherry-pick`.
- (b) Используя интерактивное перебазирование.

Задача 8. Перераспределить коммиты

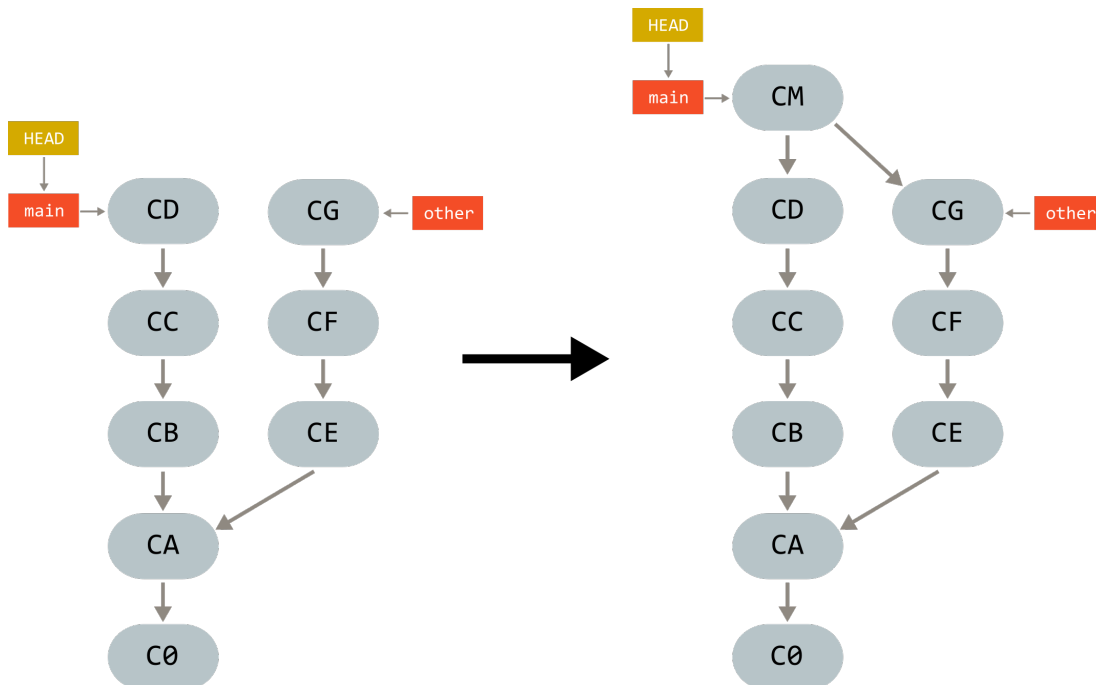
Пересоздайте репозиторий с помощью скрипта `create_animals.sh`. В этом задании вам нужно перераспределить коммиты в новые ветки, как это показано на изображении. При этом создавать или удалять файлы вручную нельзя, можно только использовать команды `git`.



Задача 9. Отмена слияния

Создайте новый репозиторий с помощью скрипта `create_branch_animals.sh` (его можно скачать оттуда же, где находился предыдущий скрипт). В этом репозитории будет 2 ветки: `main` и `other`. Предположим, что вы сделали слияние с помощью команд:

```
$ git switch main
$ git merge other -m "CM: merging"
```

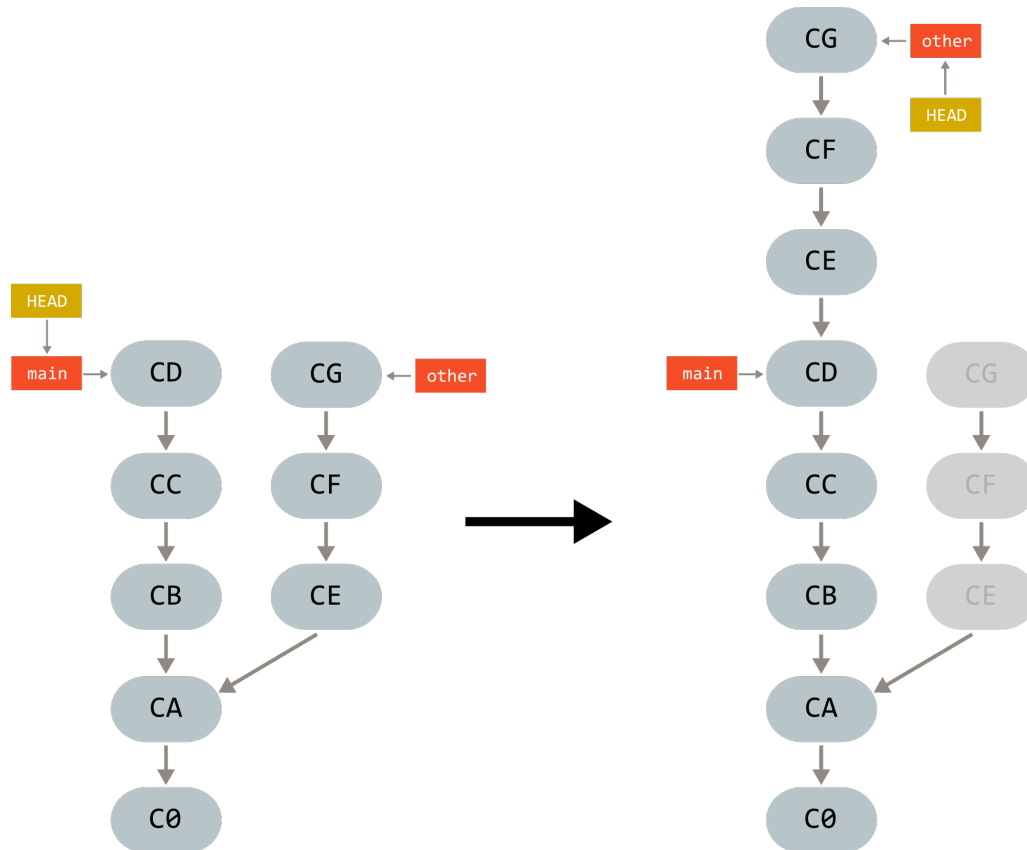


Однако потом передумали и хотите отменить слияние. Напишите команды `git`, которые бы отменяли слияние и возвращали бы всё как прежде.

Задача 10. Отмена перебазирования

Создайте новый репозиторий с помощью скрипта `create_branch_animals.sh`. В этом репозитории есть 2 ветки: `main` и `other`. Предположим, что вы сделали перебазирование ветки `other` на ветку `main` с помощью команд:

```
$ git switch other
$ git rebase main
```



Однако потом передумали и хотите отменить перебазирование. Напишите команды `git`, которые бы отменяли перебазирование и возвращали бы всё как прежде.

Задача 11. Отмена push

Для этой задачи вам нужно:

1. Создать новый локальный репозиторий на вашем компьютере с помощью скрипта `create_animals.sh`.
2. Создать новый пустой репозиторий на GitLab.
3. Скопировать ссылку на GitLab репозиторий (протокол SSH).
4. Добавить новый ремоут по имени `origin` на вашем локальном репозитории.

```
$ git remote add origin ссылка
```

Имя можно выбрать любое, но часто выбирают `origin`.

5. Проверьте, что новый ремоут добавился:

```
$ git remote -v
```

6. Отправьте ветку `main` из вашего локального репозитория на удалённый репозиторий, соответствующий ремоуту `origin`.

```
$ git push -u origin main
```

Предположим, что вы создали новый файл и добавили его в область индексирования, в локальный репозиторий, а затем и в удалённый репозиторий.

```
$ touch emu.txt
$ git add emu.txt
$ git commit -m "CE: add emu.txt"
$ git push
```

Однако затем передумали и хотите отменить коммит. Вы хотите, чтобы изменения пропали везде – как на вашем компьютере, так и в последнем состоянии удалённого репозитория. Решите эту задачу двумя способами:

- (a) Используя `git push`.
- (b) Используя `git revert`.

Задача 12. Игнорирование

Вы работаете над проектом на языке C и используете Git для контроля версий. В процессе разработки, компиляции и работы в разных средах создаются файлы, которые не должны попадать в репозиторий. А именно, в репозиторий не должно попадать следующее:

- **Логи проекта**
Папки с названием `logs`, в какой бы директории проекта они не находились.
- **Служебные файлы операционных систем**
Файлы с названиями `Thumbs.db` и `.DS_Store`, в какой бы директории проекта они не находились. Это скрытые служебные файлы, которые генерируются операционными системами Windows и macOS соответственно.
- **Файлы IDE**
Папки с названием `.vscode` и `.idea`, в какой бы директории проекта они не находились. Эти папки генерируются при использовании IDE Visual Studio и IDE от JetBrains соответственно.
- **Файлы, создаваемые при компиляции**
Любые файлы с расширениями `.exe`, `.a`, `.lib`, `.dll`, `.o`, `.so`, в какой бы директории они не находились.
- **Папка сборки**
Папка `build` в корневой директории проекта. Но в поддиректориях папка с таким названием игнорироваться не должна.
- **Конфигурационные файлы**
Файлы с расширением `.cfg`, в какой бы директории проекта они не находились. За исключением файла `config/settings.cfg`, который не должен игнорироваться.

Напишите файл `.gitignore` для такого проекта. Протестируйте этот файл на одном из созданных ранее репозиториях. Для сдачи этого задания поместите файл `.gitignore` в ваш репозиторий для сдачи заданий.

Задача 13. Форк

Зайдите на GitLab и сделайте форк репозитория `mipt-hsse.gitlab.yandexcloud.net/v.biryukov/branch_animals`. Клонировать форк на свой компьютер. Создайте новую ветку на коммите `HEAD`. Добавьте в этой ветке новый коммит, содержащий файл с новым животным (на ваш выбор). Отправьте изменения на ваш форк. Сделайте merge request, чтобы добавить изменения в изначальный репозиторий (`v.biryukov/branch_animals`). Для сдачи этого задания убедитесь, что ваш форк является публичным.

Задача 14. Тэги

Создайте 2 новых тэга в репозитории `branch_animals`: один на коммите `CA` – `v0.0.1`, второй на коммите `CD` – `v0.1.0`. Проверьте, что тэги созданы:

```
git log --oneline --graph --all
```

Для сдачи этого задания отправьте теги на удалённый сервер на GitLab.