



Проектирование простых цифровых устройств

Владимир Хрусталев Email : v_crys@mail.ru Современная компонентная база

Теория

- 1. Введение. Обзор существующих утилит для разработки устройств
- 2. Современные подходы к проектированию устройств (иерархическая схемотехника, системы контроля версий, структура типового отдела разработки)
- 3. Технический цикл производства печатных плат
- 4. Современная компонентная база
- 5. Оборудование, используемое при разработке и отладке устройств
- 6. Краткий обзор классических цифровых интерфейсов

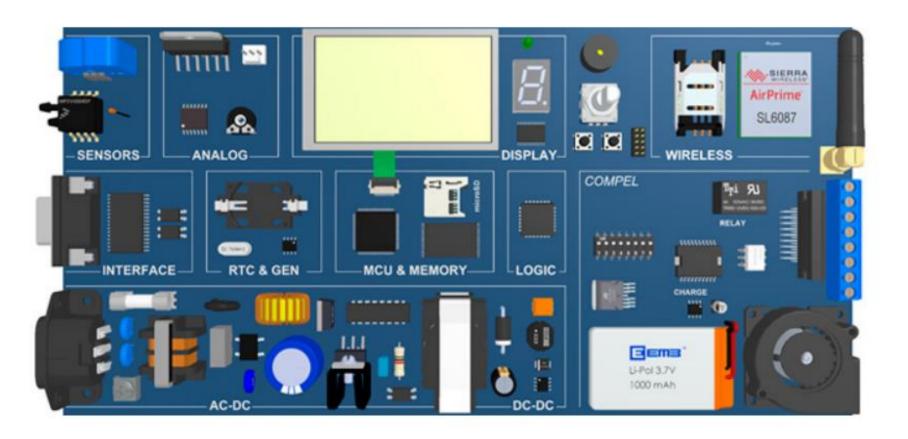


Практика

- 1. Введение (знакомство, установка софта, разбор решаемой задачи)
- 2. Библиотеки компонентов (создаем два компонента)
- 3. Разработка схемы (вспоминаем схемотехнику, делаем схему)
- 4. Преобразование схемы в плату (дорабатываем схему, конвертируем ее в плату)
- 5. Трассировка платы
- 6. Подготовка платы к производству. Заключение







Copyright @ 2009 Altium Limited - AD Overview - JK, V2.2

Общая классификация

Интегральные схемы

Электромеханика

Дискретные полупроводники

Датчики

Беспроводные технологии

Источники питания

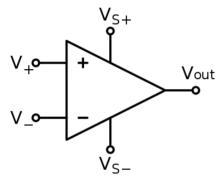
Пассивные компоненты

Оптоэлектроника



Интегральные схемы

Аналоговые



Преобразователи питания



MK



Логика



Интерфейсы



Таймеры, генераторы

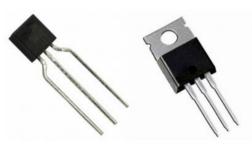




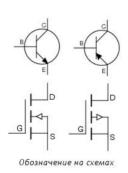
Дискретные полупроводники

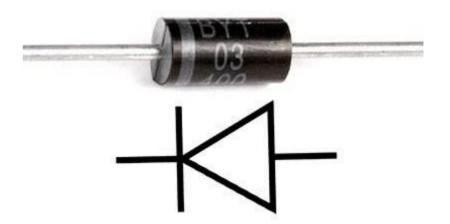
Транзисторы и ключи

Диоды и тиристоры











Беспроводные технологии

Приемопередатчики общего назначения

Модемы сотовой связи





GPS

RFID

Антенны









Пассивные компоненты

Резисторы



Фильтры

Конденсаторы



Моточные изделия

Кварцы



Защита







Электромеханика

Реле



Охлаждение



Разъемы



Кнопки, переключатели



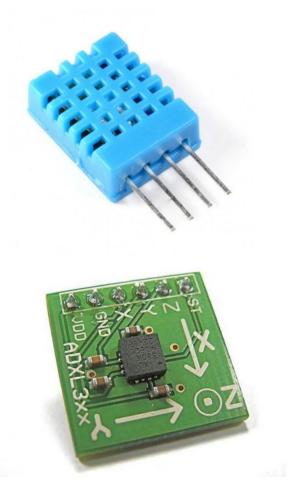
Держатели

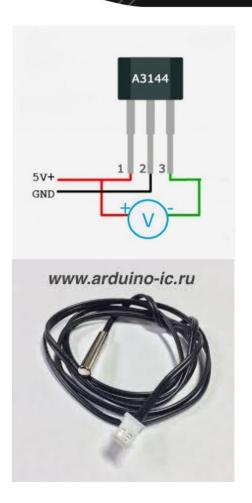






Датчики







Источники питания



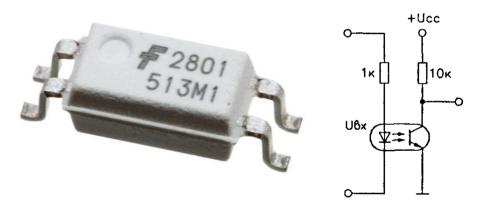




Оптоэлектроника

Индикация

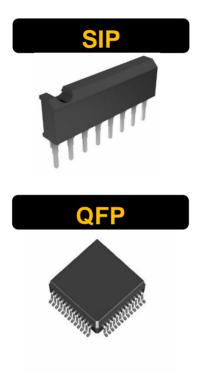
Изолирование





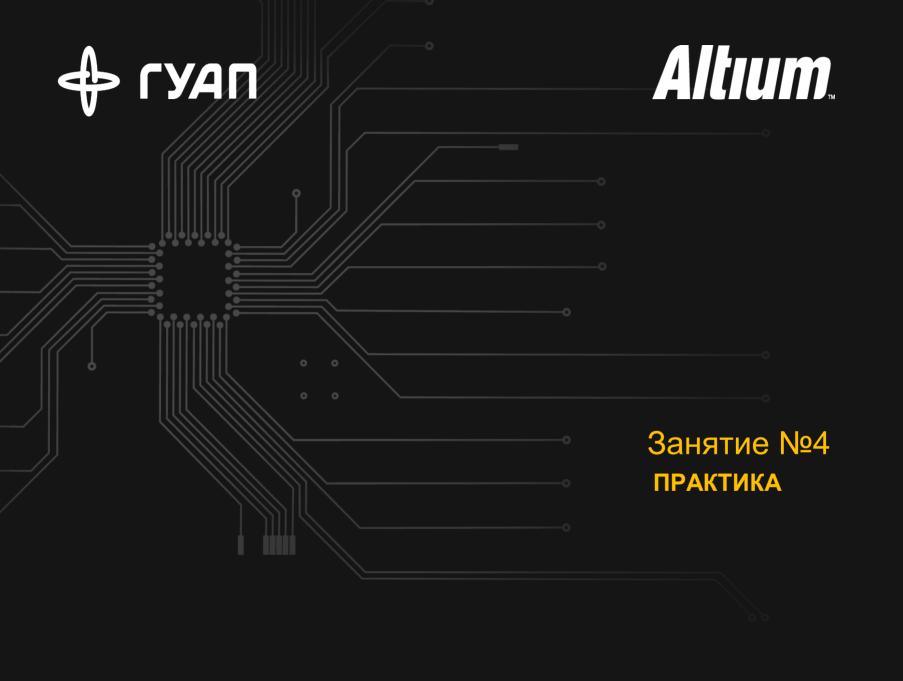
Корпуса микросхем









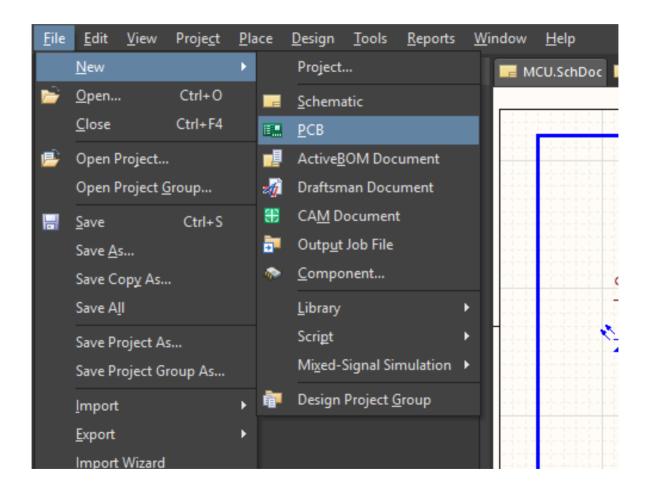


Постановка задачи

- 1. Добавить недостающие фут-принты символам на схеме
- 2. Создать плату
- 3. Портировать компоненты на плату
- 4. Спроектировать форму платы
- 5. Расставить компоненты

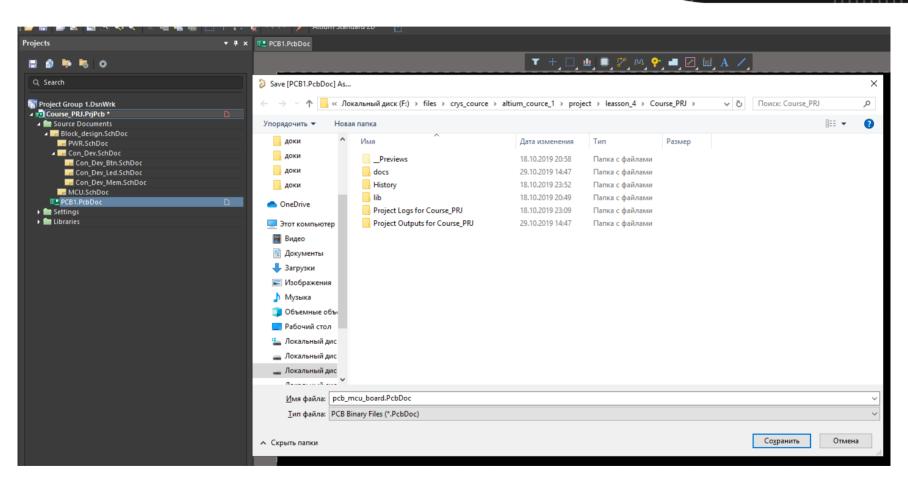


Создаем файл схемы





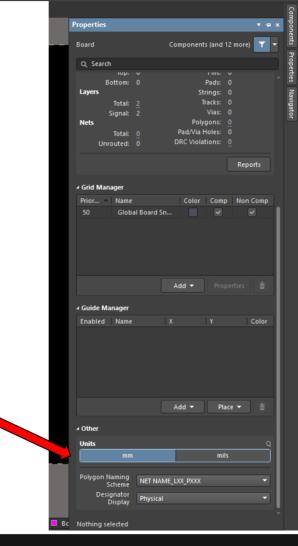
Сохраняем файл схемы



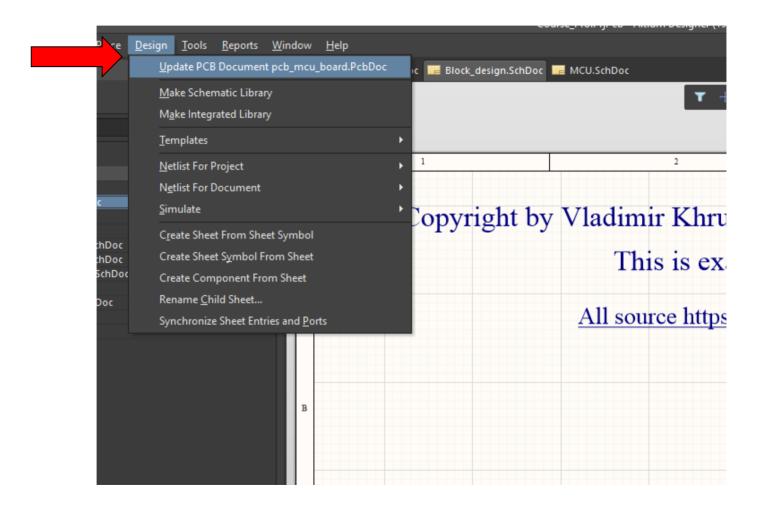


Copyright © 2019 - Vladimir Khrustalev

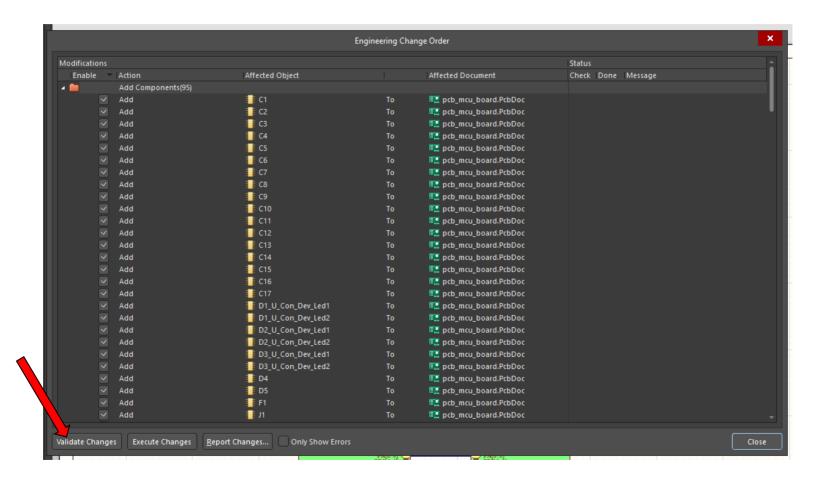
Настраиваем миллиметровую сетку



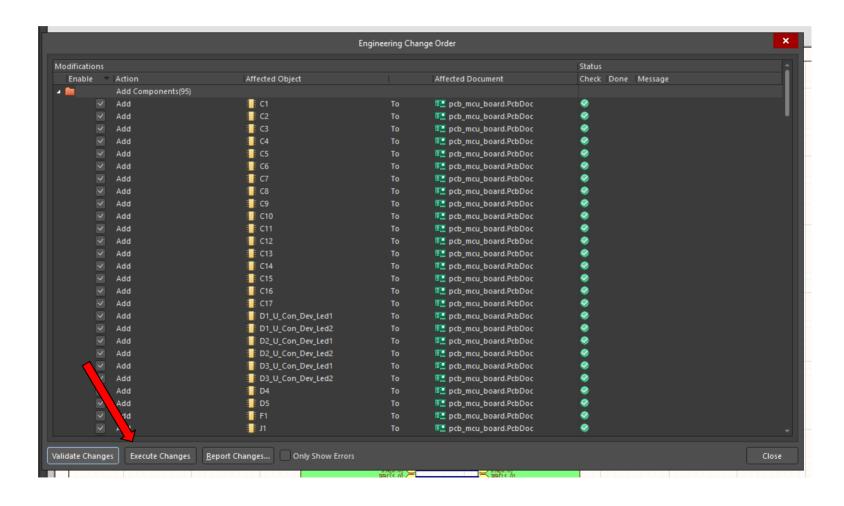




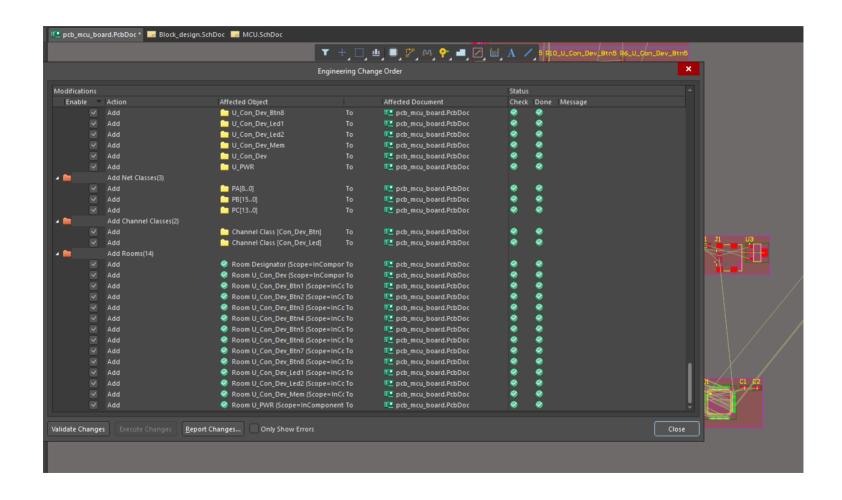






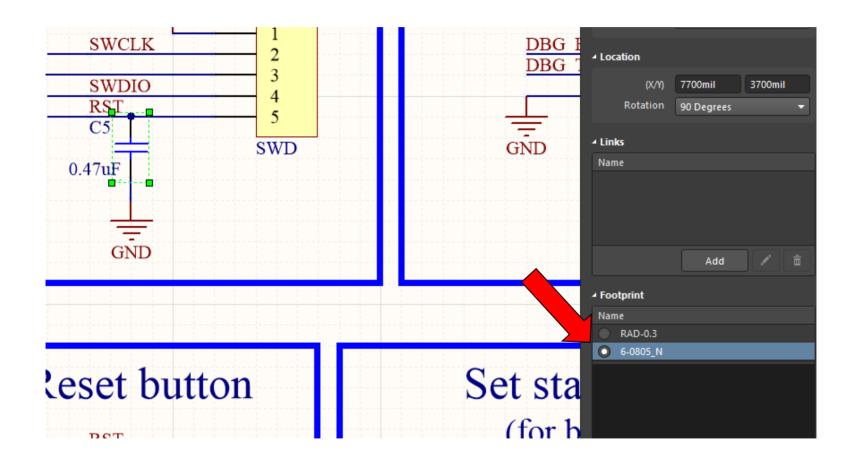






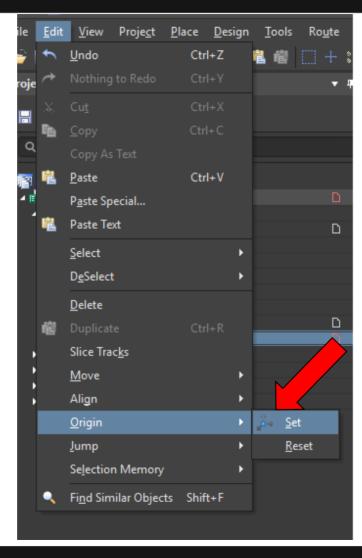


В случае конфликтов, проверяем, что каждому компоненту соответствует футринт



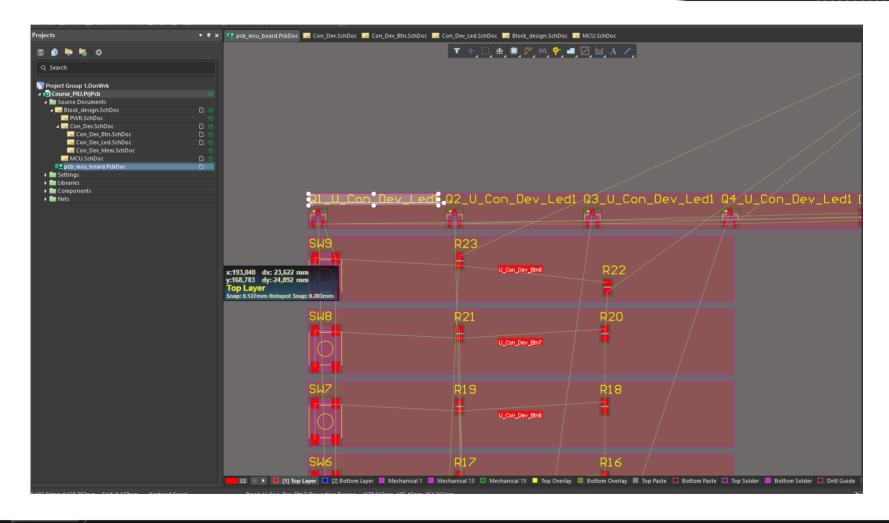


Устанавливаем начало координат на плате



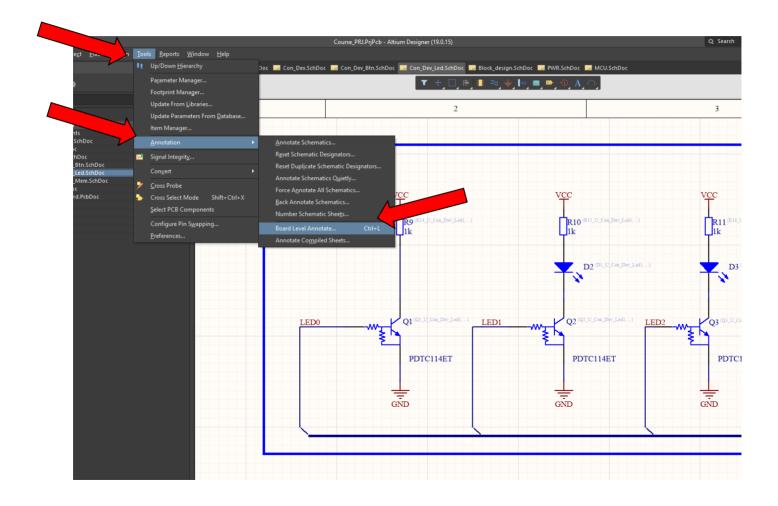


Так как использовали иерархический подход, то получили длинные названия элементов



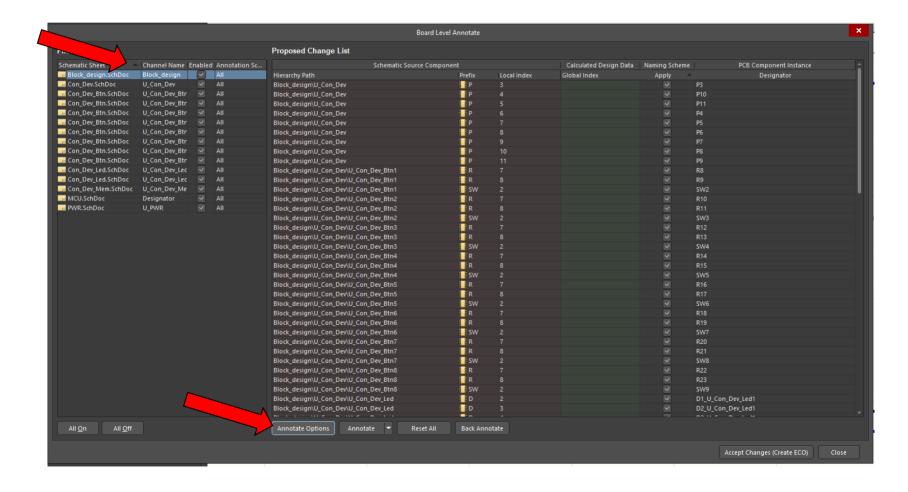


Переименовываем компоненты



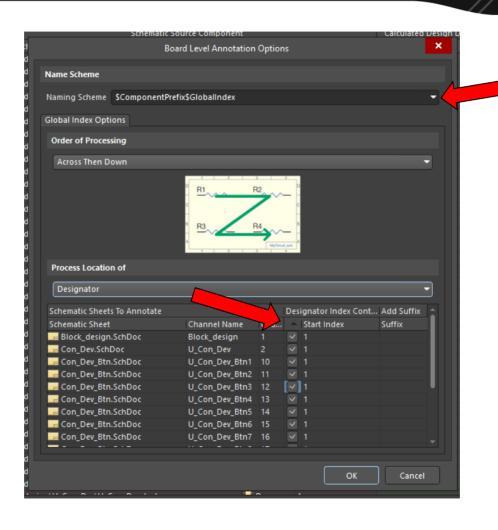


Выбираем все листы схемы



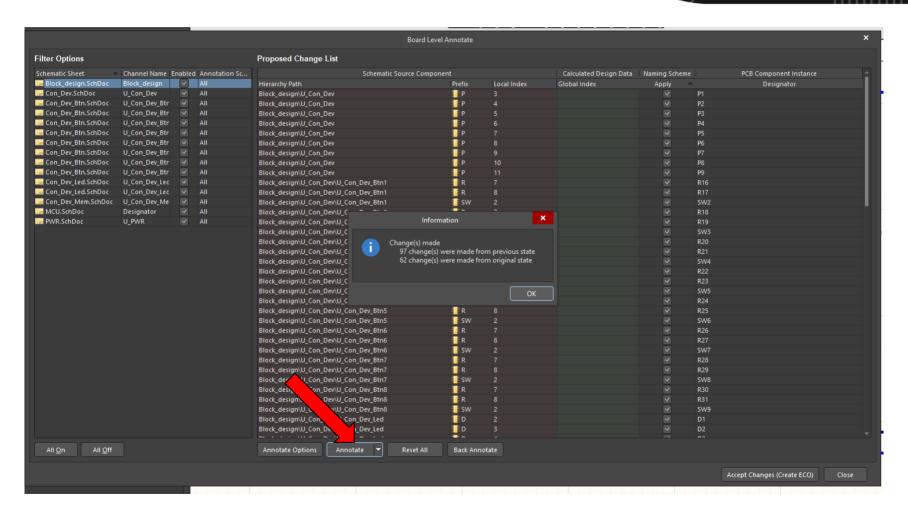


Устанавливаем правила наименований компонентов

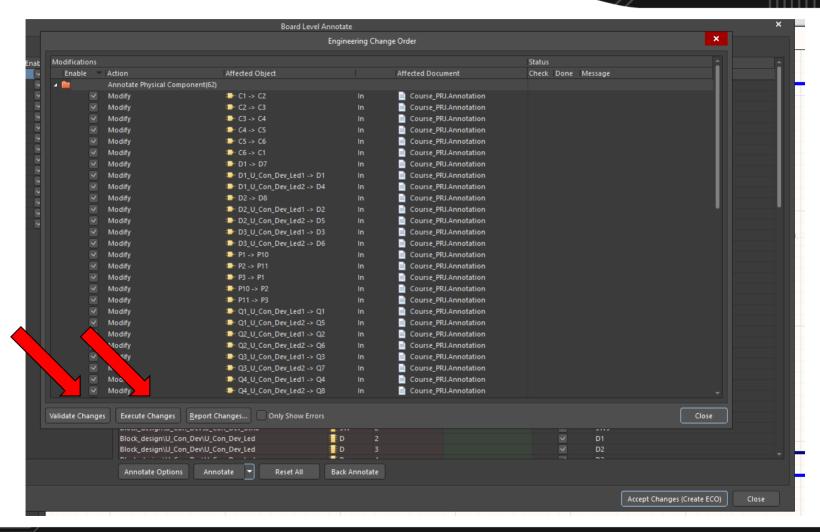




Обновляем имена

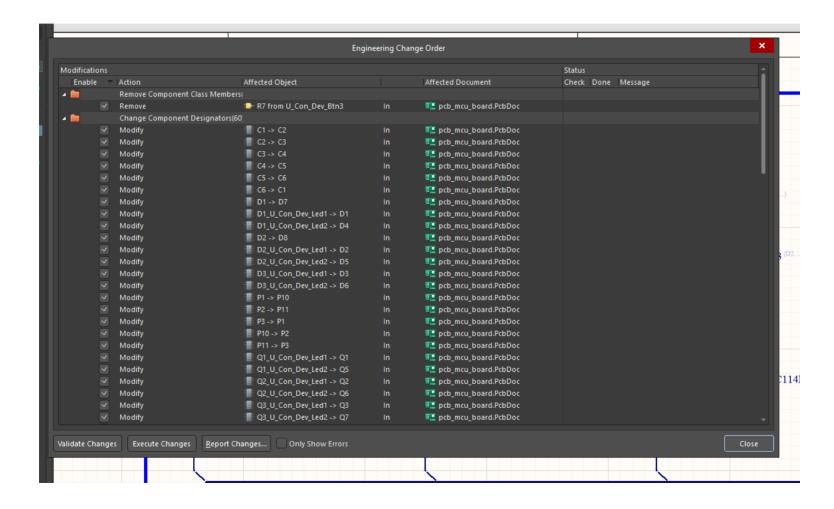






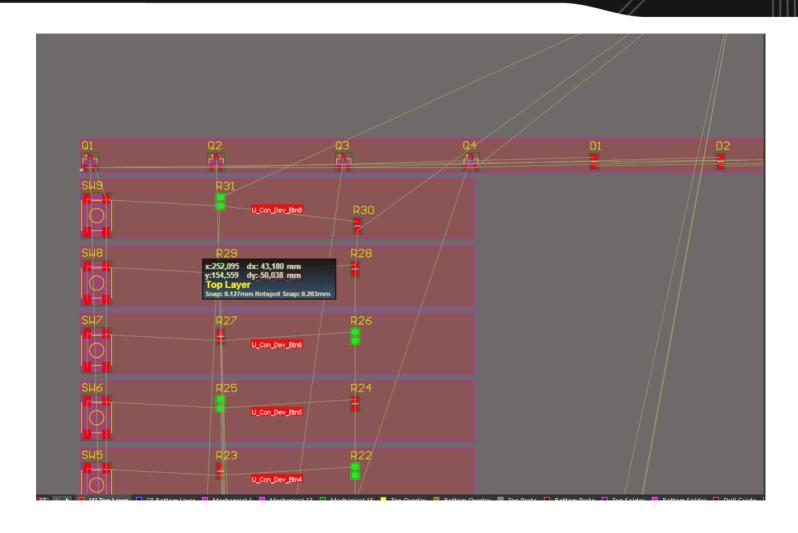


Обновляем компоненты на схеме



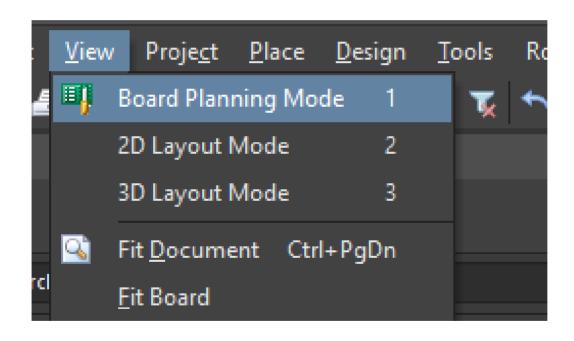


Получаем удобные короткие наименования

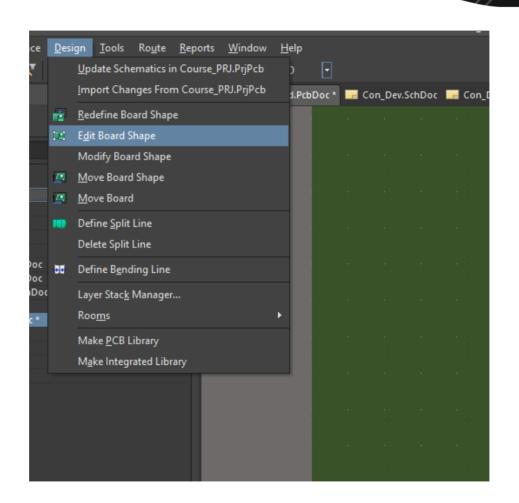




Редактируем контур платы







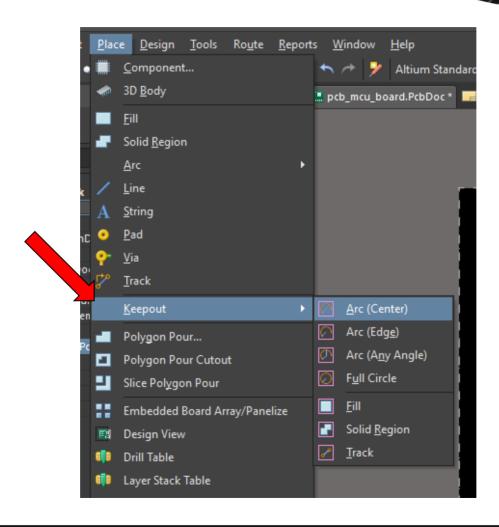


Рисуем на слое Keep-out контур



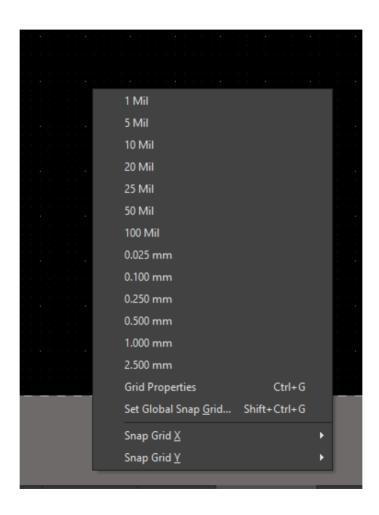


Инструменты рисования контура





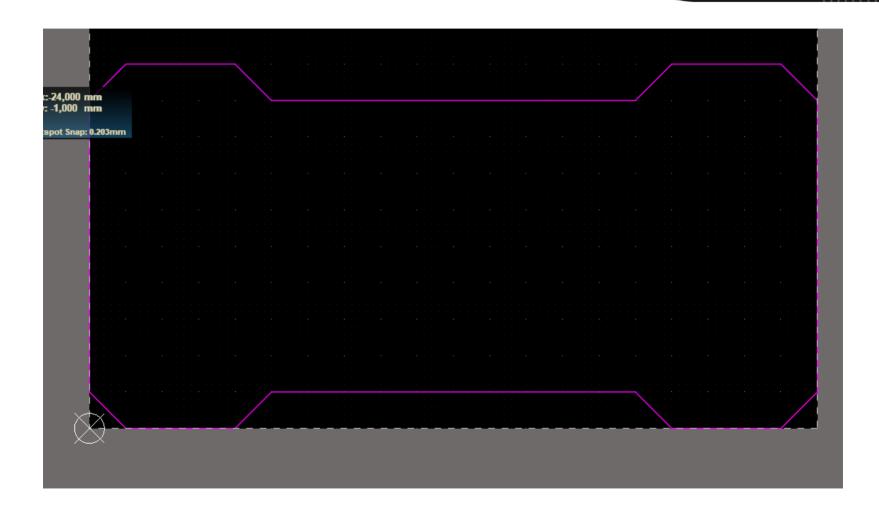
Для установки удобной сетки используем горячую клавишу "G"





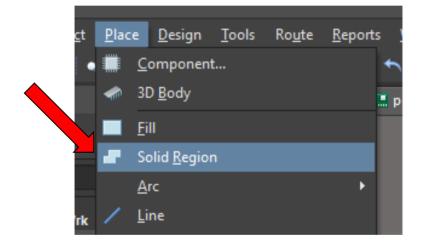
Copyright © 2019 - Vladimir Khrustalev

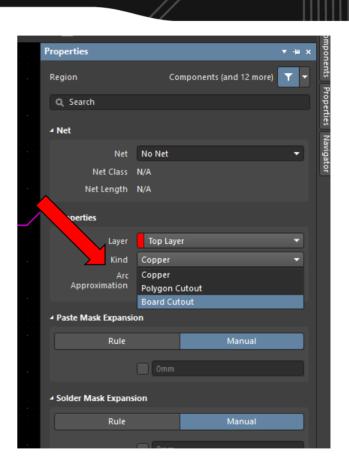
Полученный контур





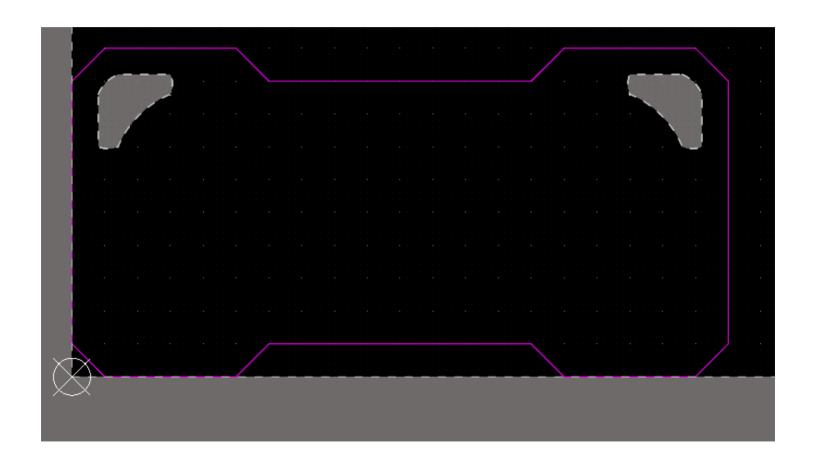
Добавляем в плату вырезы







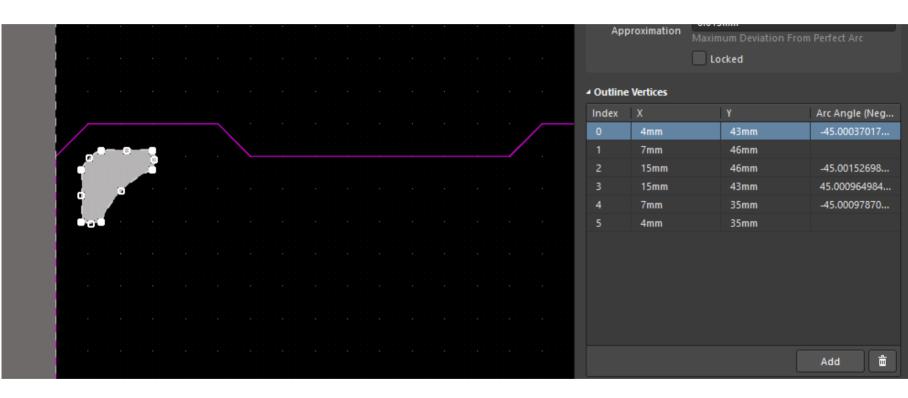
Полученные вырезы





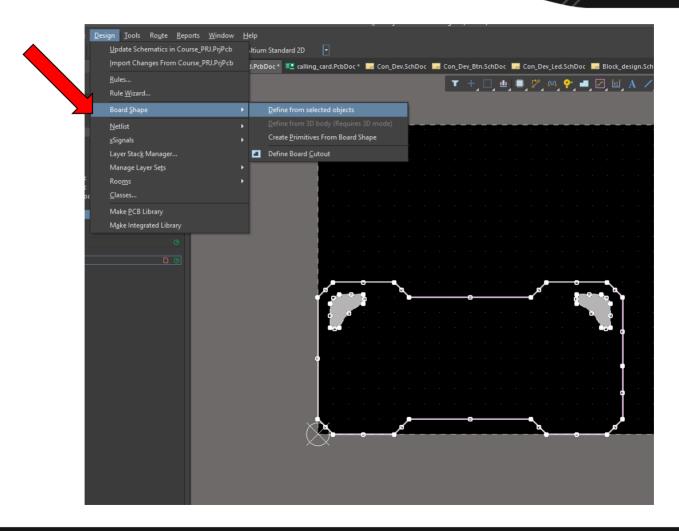
Параметры региона выреза

Copyright © 2019 - Vladimir Khrustalev



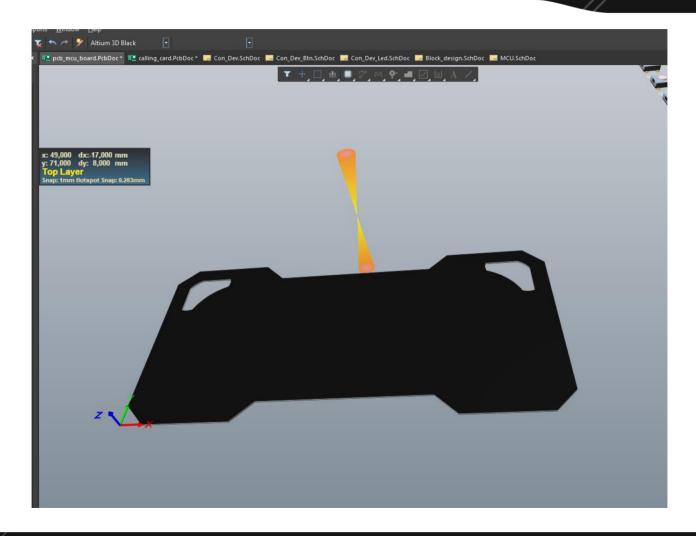


Устанавливаем форму платы по выделенным элементам



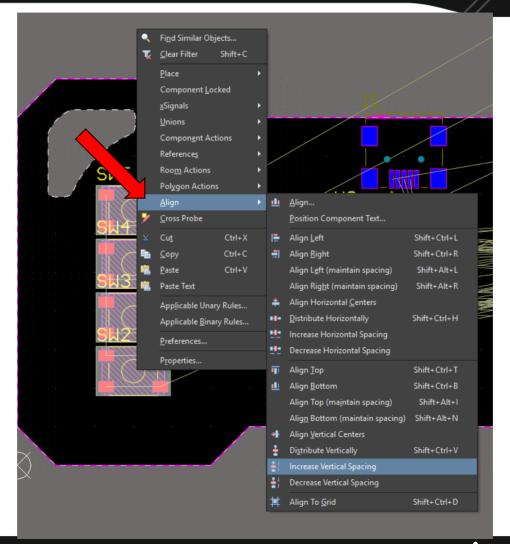


Полученная форма платы



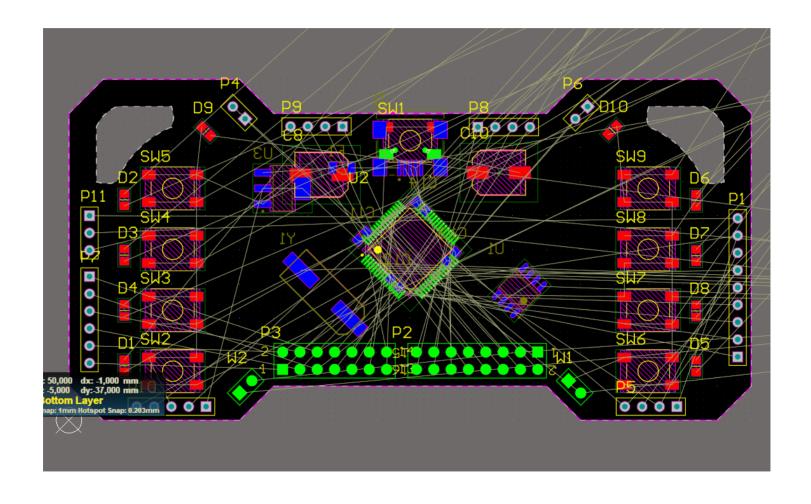


Размещаем компоненты (пользуемся автоматическим выравниванием)





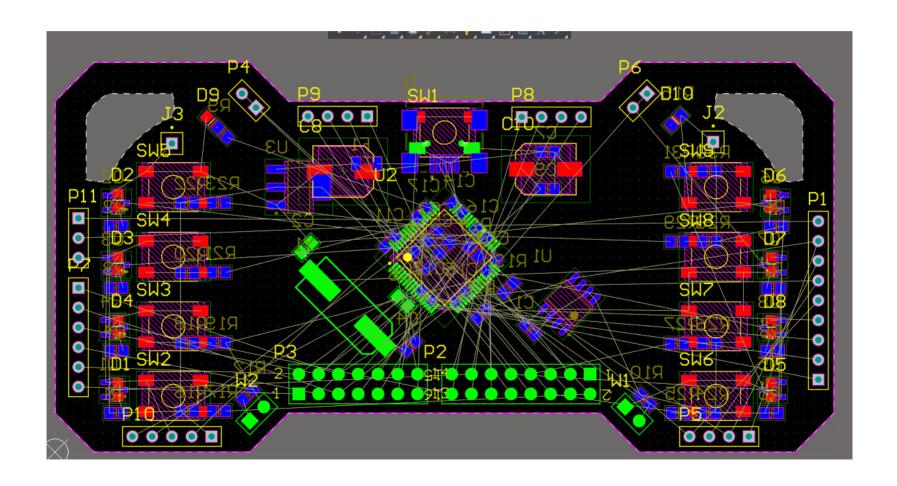
Расстанавливаем в начале наиболее эргономически и функционально важные компоненты



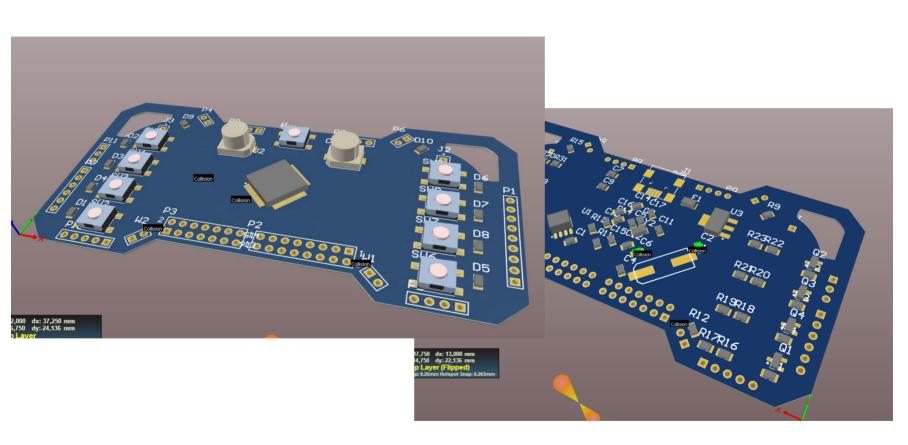


Copyright © 2019 - Vladimir Khrustalev

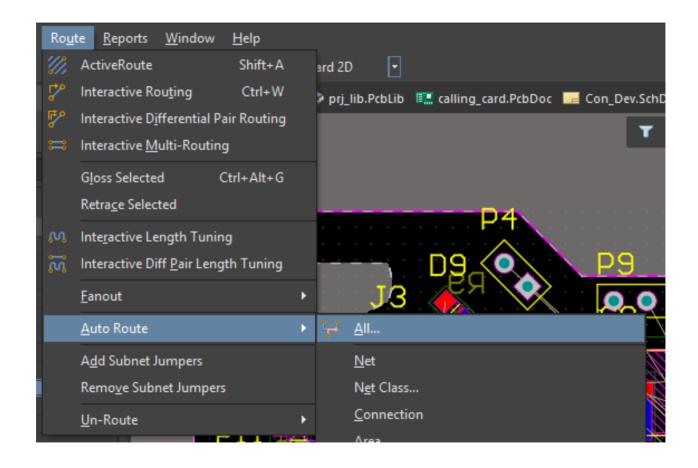
Полученная расстановка компонентов





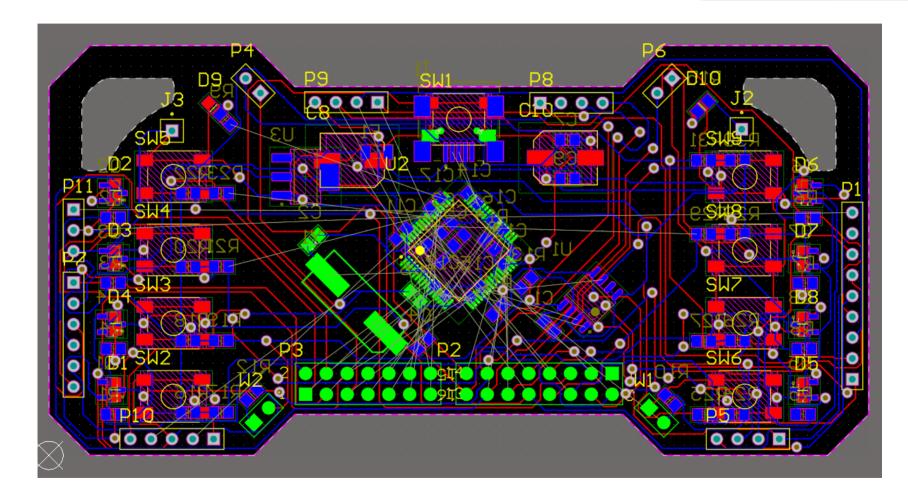


Проверяем автотрассировщик





Автотрассировщик не смог развести плату (за 25 минут развел 75% и остановился)







Спасибо за внимание, спасибо за старания!

GitHub https://github.com/v-crys/AD19_C1_L1