

Инструменты и файлы

Существует несколько интегрированных сред разработки для микроконтроллеров STM32, наиболее популярными из которых являются:

- [Atollic TrueStudio](#) — с недавнего времени официальная среда разработки, основанная на Eclipse ;
- [IAR Embedded Workbench](#) — имеется бесплатная версия с ограничением по коду в 32 КБ;
- [Keil uVision](#) — одна из популярных IDE;
- **Em::Blocks IDE** — бесплатная IDE на базе Code::Blocks;
- **Eclipse + plugin** — используется в Linux или MacOS.

Каждый волен выбирать ту среду, в которой ему удобно работать. В курсе мы будем работать с Atollic TrueStudio, она хорошо работает как под Windows так и под Linux.

Кроме среды разработки нам потребуется документация на наш микроконтроллер **stm32f103c8**. Зайдите на сайт [st.com](#) и выберите нужный микроконтроллер. На странице конкретного МК вы найдете множество PDF-документов, которые описывают работу с разными его элементами (например, как работает UART или лучшие практики по работе с АЦП). Наиболее важным документом для нас является:

- « [Datasheet](#) » — описание микроконтроллера, периферии и прочее;
- « [Reference Manual](#) » — один из самых важных документов для разработчика, в котором описывается, как работать с ядром и периферией.
- « [Cortex-M3 Devices Generic User Guide](#) » — описание ядра микроконтроллера.

Данные документы для каждого микроконтроллера будут отличаться. Найти их можно на странице посвящённой определённому МК.

Сохраните их себе на диск, очень скоро они нам потребуются. Так же нам потребуется STM32 Programmer, STM32 CubeMX.

[Назад](#) | [Оглавление](#) | [Дальше](#)