## Персонализация важна в различных сервисах



**+\$2.93** млрд дополнительно к бюджету компании после внедрения рекомендательной системы во все сервисы



**80%** того, что смотрят пользователи является результатом рекомендаций; итог: экономия \$1 млрд



Spotify достиг 96 миллионов премиальных подписок за 2018; средняя выручка с подписки – €4.89

## Что такое рекомендательная система?



### Примеры:

- Amazon
- Netflix
- Spotify
- Ozon

Множество областей применения: e-commerce, новости, туризм, развлечения, образование...

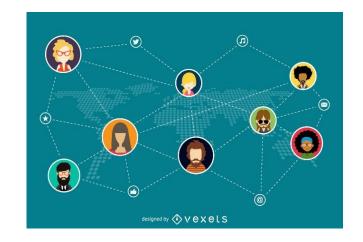
Цель: предсказать пользовательские предпочтения на основе его предыдущих действий

## В более общем смысле

Рекомендательные системы ставят целью восстановить **частично наблюдаемые взаимоотношения** между **двумя или более типами объектов**.

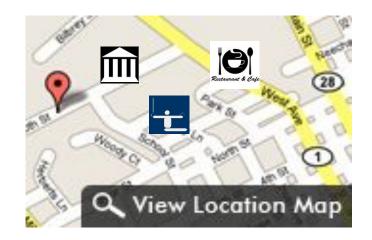
Социальные сети: пользователь ↔ пользователь Данные на основе последовательностей: предмет → предмет (порядок имеет значение)

Множественные отношения: пользователь → действие → место



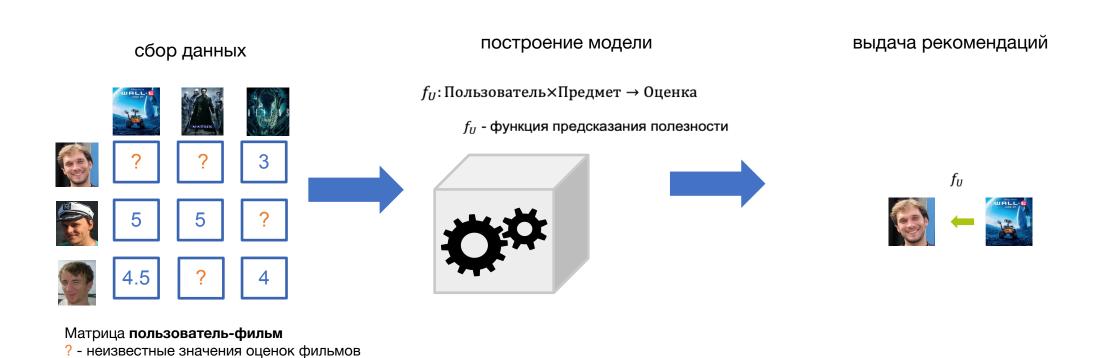






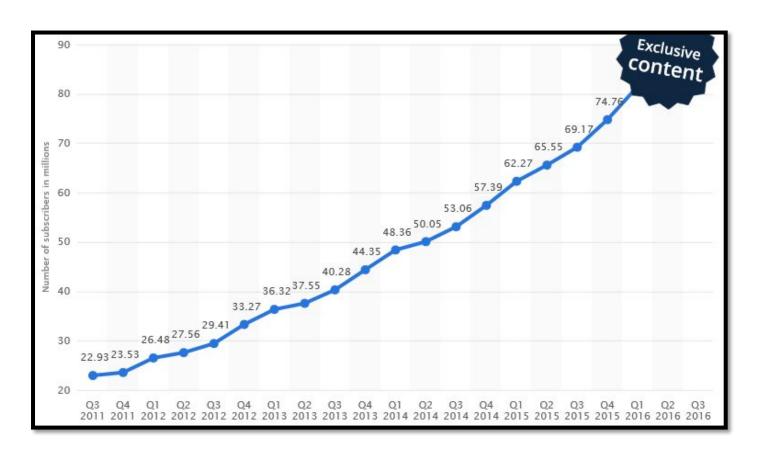
## Процесс создания и использования модели рекомендаций

Цель: предсказать пользовательские предпочтения на основе его предыдущих действий.



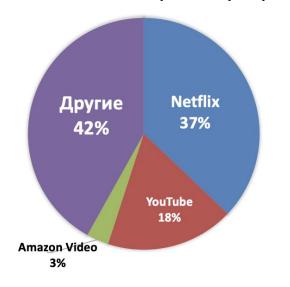
## Пример: развлечения

## Аудитория Netflix





#### Распределение интернет трафика



#### Примеры: финансовый сектор

#### Возможные сценарии:

- Индивидуальные рекомендации банковских продуктов
- Транзакции пользователей могут быть использованы для угадывания возможных интересов:
  - посетить торговый центр неподалеку
  - приобрести определенные продукты

#### Что это дает:

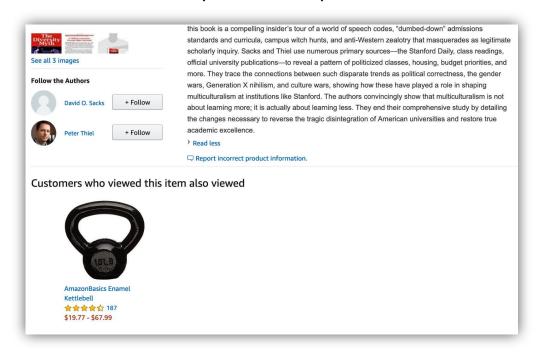
- увеличивает привязанность к банковским услугам
- позволяет удобным образов описать возможные интересы пользователей
- улучшает связность и надежность накопленной информации о пользователях
- дает новые инсайты для принятия бизнес-решений и формирования маркетинговой стратегии



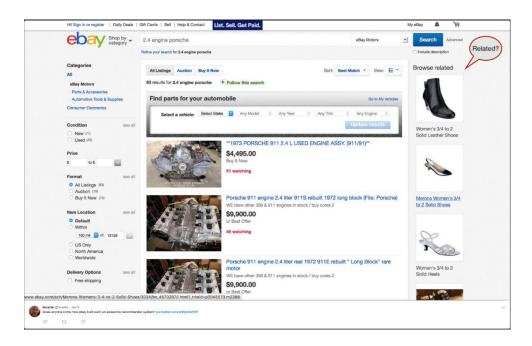
Ведет к увеличению выручки в долгосрочной перспективе

## Смешные ошибки рекомендательных систем

"Если вам нравится книга Diversity Myth Питера Тиля, то вам может понравиться гиря"



"Ищете запчасти для двигателя? Вам могут пригодиться женские туфли"



## Не такие смешные ошибки рекомендательных систем

#### Циклическая обратная связь

Радикализация взглядов пользователей YouTube

#### **Bias**

Алгоритмы могут смещены по переменным, которых нет в данных.



The New York Times ② @nytimes · Jun 8

Caleb Cain was a college dropout looking for direction. He was then pulled into YouTube's far-right universe, watching thousands of videos filled with conspiracy theories, misogyny and racism. "I was brainwashed."



The Making of a YouTube Radical

Caleb Cain was a college dropout looking for direction. He turned to YouTube, where he was pulled into a world filled with conspiracy theories...  $\mathcal{S}$  nytimes.com

https://habr.com/ru/post/437572/

https://www.nytimes.com/interactive/2019/06/08/technology/youtube-radical.html

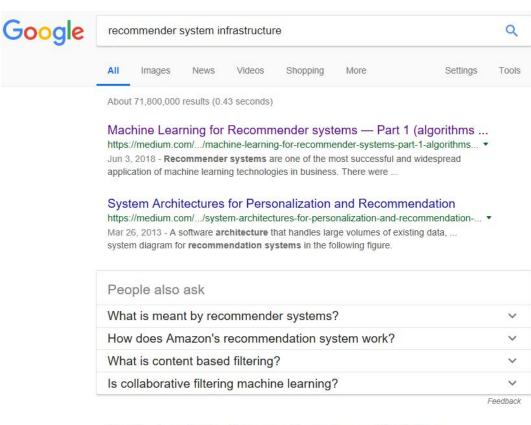
https://www.fast.ai/2019/05/28/google-nyt-mohan/

Как оценить качество рекомендательных систем

### Поиск vs Рекомендации

Поисковая система использует запрос.

Рекомендательная система – поиск без запроса.



#### Machine Learning for Recommender systems — Part 2 (Deep ...

https://medium.com/.../machine-learning-for-recommender-systems-part-2-deep-reco... ▼
Jun 7, 2018 - There are several ways how to utilize deep learning in recommender
systems. Neural networks can be trained to predict ratings or interactions ...

### История Netflix prize: октябрь 2006 – июнь 2009

NETFLIX

<u>Условия соревнования:</u> На основе предоставленной компанией информации об оценках пользователей выбранным фильмам, улучшить точность предсказания оценок хотя ба на 10% относительно внутреннего алгоритма Netflix

Приз: \$1,000,000

Соревнование продемонстрировало важность области для индустрии



Интересный факт: решение победителей не было использовано в produciton

#### Проблемы:

• Умение точно предсказывать оценку ≠ умение выдавать релевантные рекомендации

#### Оценки качества рекомендательных систем



Netflix использовал корень из среднеквадратичной оценки RMSE на оценках.

#### Проблемы RMSE:

- У ошибок в бизнесе разный вес: сравните 5 vs 3 и 3 vs 1. Так как фильм с оценкой 1 или 3 мы рекомендовать не будем, а с оценкой 5 будем.
- Не отражает бизнес суть задачи!

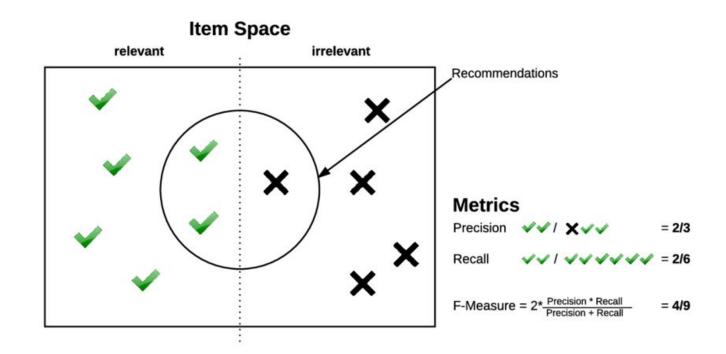
$$RMSE = \sqrt{\sum_{i=1}^{n} \frac{(\hat{y}_i - y_i)^2}{n}}$$

## Точность и специфичность

**Precision, точность** – доля релевантных для пользователя объектов относительно всех, которые были ему показаны.

Мотивация: пользователю нельзя показать все наши продукты, блок предложений конечен.

**Recall, специфичность** – доля всех показанных объектов относительно релевантных объектов.



## Метрики, учитывающие порядок рекомендаций

- Normalized Discounted Cumulative Gain (NDCG) штрафует алгоритм за неправильный порядок рекомендаций.
- При этом переставить местами 1 и 2 элемент наказывается сильнее, чем, например 5 и 6.
- Мотивация чем выше релевантность объекта тем он должен быть выше.

Если ошибаемся в хвосте рекомендаций – не так страшно.

## Дополнительные экзотические метрики

- Разнообразие
- Покрытие запроса
- Новизна
- Неожиданность

Если клиент купил молоко и хлеб можно не рекламировать ему яйца – он с высокой вероятностью их и так купит.

Нужно рекомендовать что-то с более низкой вероятностью покупки, но более разнообразное и интересное.

### Бизнес метрики

- Конверсия
- Клики
- Retention
- Прибыль
- LTV life-time value

У рекомендательной системы много нематематических аспектов: место расположения, дизайн, и т.д.

Чтобы это корректно оценивать – нужны АВ тесты на пользователях.

АВ тесты часто единственный способ честно оценить бизнес ценность модели.

Sad but true: Такие метрики тяжело прогнозировать.

## Метрики



#### Основаны на ошибке

RMSE, MAE



#### Основаны на релевантности

precision, recall

F1-score, accuracy

HR (hit rate)



#### Основаны на ранжировании

nDCG (normalized discounted cumulative gain),

MRR (mean reciprocal rank),

ATOP (area under the TOPK-curve)

AUC (area under the ROC-curve)

#### Измеряем другие аспекты:

- Покрытие (Coverage)
- Новизна (Novelty)
- Неожиданность (Serendipity)
- Разнообразие (Diversity)
- Доверие (Trust)
- Полезность (Utility)

Подробнее: "Evaluating Recommendation Systems", Guy Shani and Asela Gunawardana, 2011

# Алгоритмы построения рекомендательных систем

## Данные для построения рекомендательной системы



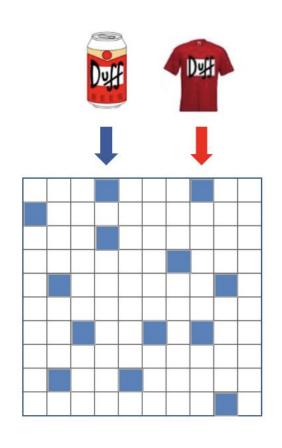
**Задача**: найти функцию полезности  $f_U$ , генерирующую предсказания для любой пары:

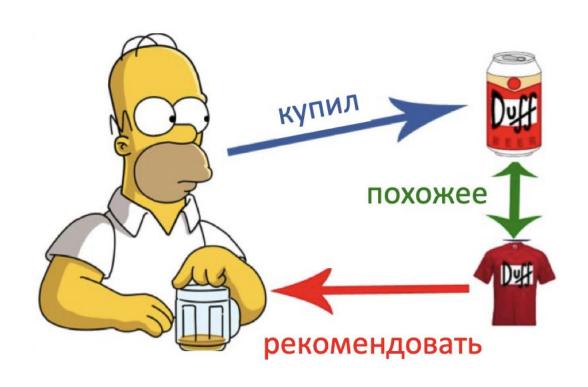
 $f_U$ : пользователь + предмет  $\rightarrow$  релевантность

# Если мы умеем считать расстояния между пользователями, то можем использовать коллаборативную фильтрацию по схожести пользователей (user-based)



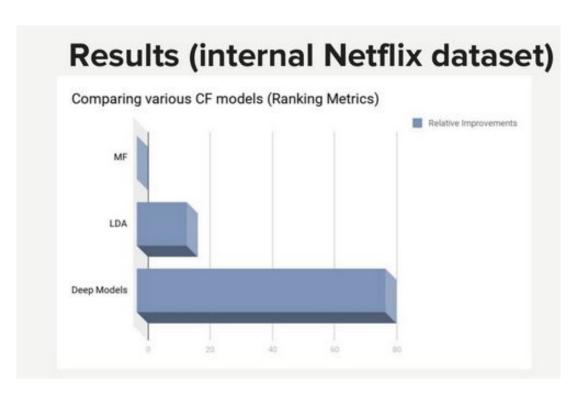
# Если мы умеем считать расстояния между предметами, то можем использовать коллаборативную фильтрацию по схожести предметов (item-based)





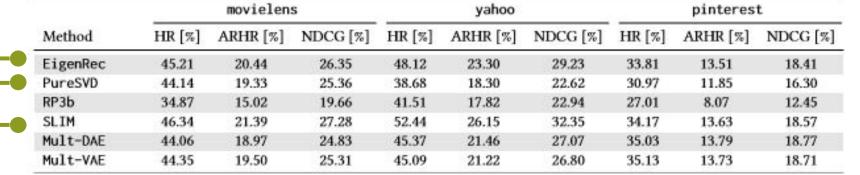
## Немного о более сложных методах

Как пишут в статьях



#### Как все работает на практике

Матричная факторизация у 3 из 4 топовых алгоритмов



## Персонализация контента – трудная задача

Пропуски в данных

• 99.99...% неизвестных значений

• смещенность оценки, Missing Not at Random (MNAR)

«длинный хвост»

• 5% предметов могут покрывать 40% всех взаимодействий

• нишевые рекомендации

оценка качества

- Выбор метрики качества, нестандартные метрики (novelty, diversity...)
- проверка качества оффлайн vs. A/B тестирование

холодный старт

- неопределенность в том, что рекомендовать
- сложно подобрать наиболее репрезентативные рекомендации

усложнение моделей

- включение признаковой информации
- включение контекста взаимодействия

вычислительная скорость

- вычисление модели за разумное время
- выдача рекомендаций в реальном времени

## Холодный старт

Проблема всех рекомендательных систем:

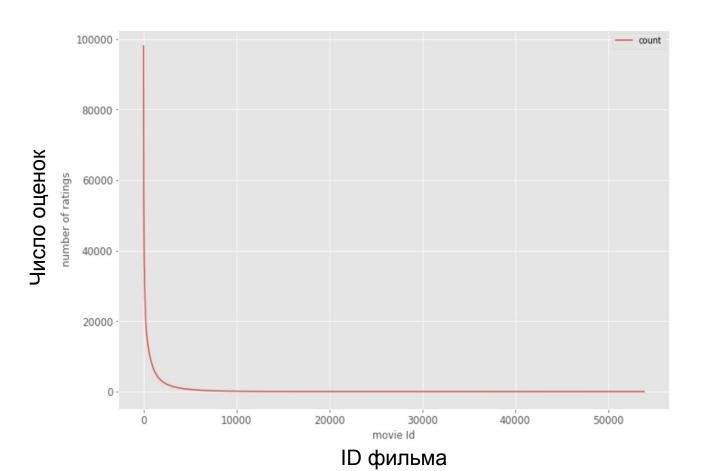
Первое время нет информации о предпочтениях пользователя.

#### Решения:

- Использовать профиль «среднего» пользователя
- Рекомендовать самые популярные товары

## Длинный хвост

Популярные товары покупают часто. Большинство товаров покупают редко.



<u>Замкнутый круг:</u> про длинный хвост мало статистики – система его не рекомендует – мало статистики.

Отсутствует новизна предложений. Гибридные подходы.

#### Решение:

Продуктовое – создавать категории новинок, иногда рекомендовать 1-2 случайных товара из хвоста.

#### Гибридные подходы:

Ансамбли из рекомендательных алгоритмов. Минусы: долго вычисляется, сложно поддерживать

## Дополнительные материалы

#### Кратко и на русском:

- Серия постов С. Николенко на habr.com
- "Как работают рекомендательные системы", М. Ройзнер, https://habr.com/ru/company/yandex/blog/241455/
- Анатомия рекомендательных систем:
  - Часть 1: https://habr.com/ru/company/lanit/blog/420499/
  - Часть 2: https://habr.com/ru/company/lanit/blog/421401/

#### Кейсы:

- Что происходит в мире рекомендательных систем прямо сейчас https://youtu.be/8bqgkVmwXi0
- Рекомендации в Okko https://habr.com/ru/company/okko/blog/454224/
- Как рекомендовать музыку, Яндекс https://habr.com/ru/company/yandex/blog/441586/
- 10 уроков рекомендательной системы Quora https://habr.com/ru/company/retailrocket/blog/341346/

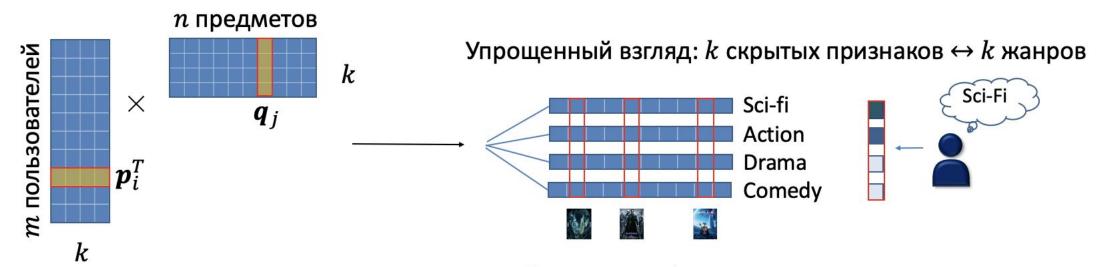
#### Книжки:

- Recommender Systems Handbook, 2015, 2<sup>nd</sup> edition; F. Ricci, L. Rokach, B. Shapira
- Recommender Systems. The Textbook, 2016; Charu C. Aggarwal
- Recommender Systems: An Introduction, 2010; D.Jannach, M.Zanker, A.Felfernig, G.Friedrich
- Collaborative Recommendations: Algorithms, Practical Challenges and Applications; S. Berkovsky, I. Cantador and D. Tikk.

## Матричная факторизация

## Представление пользователей и предметов – способ подсчитать релевантность

Мы построили представление размерности r для пользователей и предметов



Представление фильмов

Представление пользователя

## Релевантность – расстояние между пользователями и предметами

$$r_{ij} \approx \boldsymbol{p}_i^T \boldsymbol{q}_j = \sum_{t=1}^k p_{it} q_{jt}$$

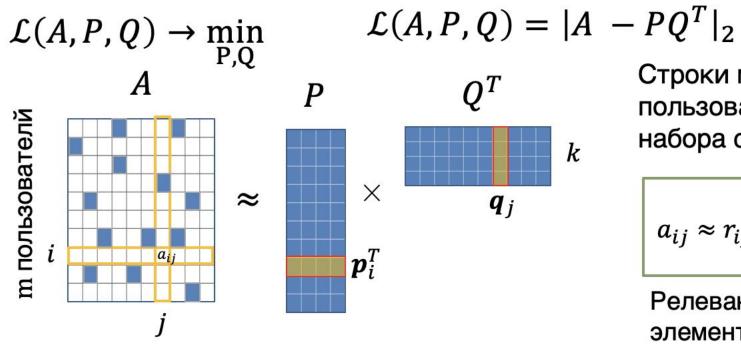
$$m{p}_i = (p_{i1}, p_{i2}, \dots, p_{ik})$$
 — вектор скрытых признаков пользователя  $i$   $m{q}_j = (q_{i1}, q_{i2}, \dots, q_{ik})$  — вектор скрытых признаков предмета  $j$ 

## Как получить представления пользователей: матричная факторизация

#### Основное предположение:

n предметов

относительно небольшое количество шаблонов поведения + небольшие вариации за счет индивидуальных особенностей



$$\mathcal{L}(A, P, Q) = |A - PQ^T|_2$$

Строки матриц P и Q дают представление пользователей и предметов на основе набора скрытых признаков

$$a_{ij} \approx r_{ij} = \boldsymbol{p}_i^T \boldsymbol{q}_j = \sum_{t=1}^k p_{it} q_{jt}$$

Релевантности должны быть похожи на элементы исходной матрицы A

## Дополнительные слайды

## Фреймворки и библиотеки

#### Frameworks

Surprise

https://github.com/NicolasHug/Surprise

Polara

https://github.com/evfro/polara

Collaborative Filtering – Apache Spark <a href="http://spark.apache.org/docs/latest/mllib-collaborative-filtering.html">http://spark.apache.org/docs/latest/mllib-collaborative-filtering.html</a> (Neighborhood models and MF)

Turi Create (acquired by Apple) <a href="https://turi.com/learn/userguide/recommender/introduction.html">https://turi.com/learn/userguide/recommender/introduction.html</a>

Microsoft Azure https://github.com/Microsoft/Recommenders

#### Полезные библиотеки

Collaborative Filtering for Implicit Feedback Datasets <a href="https://github.com/benfred/implicit">https://github.com/benfred/implicit</a> (fastest) <a href="https://github.com/quora/qmf">https://github.com/quora/qmf</a> (by Quora) <a href="https://github.com/MrChrisJohnson/logistic-mf">https://github.com/MrChrisJohnson/logistic-mf</a> (as in Spotify)

Factorization Machines <a href="https://github.com/srendle/libfm">https://github.com/srendle/libfm</a>

#### Другие библиотеки

Нейронные сети

https://github.com/maciejkula/spotlight

https://github.com/MrChrisJohnson/deep-mf

https://github.com/songgc/TF-recomm

https://github.com/Netflix/vectorflow (by Netflix)

Билинейные модели

https://github.com/lyst/lightfm/

http://www.recsyswiki.com/wiki/SVDFeature

MyMediaLite (used to be popular)

http://www.mymedialite.net

Модели с латентными факторами

https://github.com/zhangsi/CisRec

Простой движок для рекомендаций на основе контента

https://github.com/groveco/content-engine

Логистическая матричная факторизация

https://github.com/MrChrisJohnson/implicit-mf

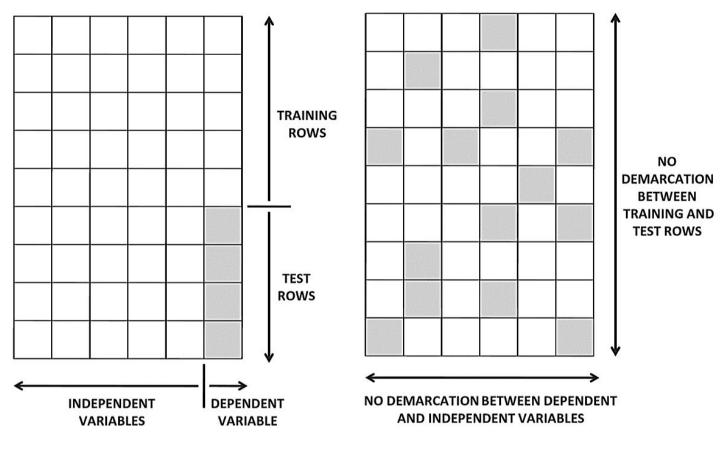
Hermes (поддерживает Spark)

https://github.com/Lab41/hermes

### Задачи классификации/регрессии vs задача предсказания предпочтений

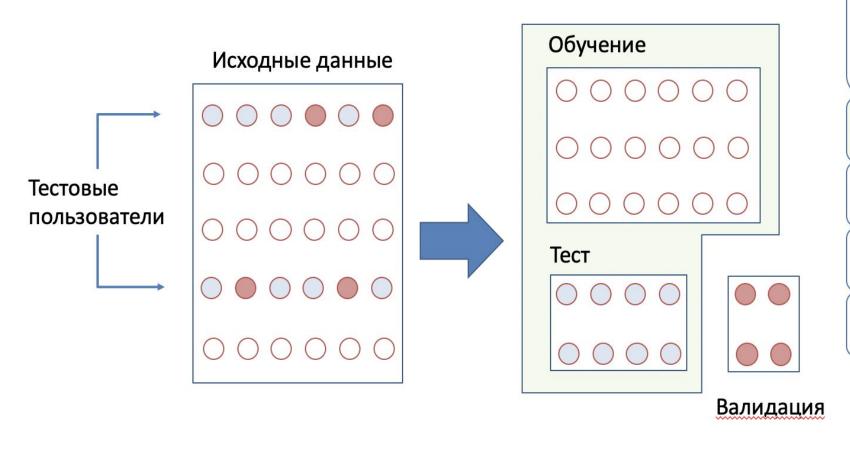
Классов в задаче классификации – немного

Объектов в рекомендательных системах – очень много



Структура данных в задаче классификации Структура данных в рекомендательных системах

### Разбиение на обучающую и тестовую выборку



Данные разбиваются по пользователям, а не взаимодействиям.

Обычно Обучение = Наблюдения U Тест.

Соотношение: 80/20.

Валидация может содержать топовые или случайные объекты.

Тест и валидация – те же пользователи.