

**EXERCÍCIOS DE FIXAÇÃO Nº 02.3**  
**Alocação Dinâmica de Memória**

- 1) Escreva uma função que recebe um vetor *float* *v* e sua capacidade *n*, e retorne o endereço de um vetor alocado dinamicamente, cujo conteúdo seja o mesmo de *v*, ou seja, a função retorna um *clone* do vetor *v*. Faça o programa principal com a entrada de dados (ou um vetor fixo), chame a função e mostre o vetor resultante na tela. Protótipo da função:

`float *clone( float *v, int n );`

- 2) Escreva uma função que recebe como parâmetros uma *string* *s* e um inteiro *n*, e retorna nova *string* nova contendo *s* repetida *n* vezes. Por exemplo, *s* = "Abc" e *n* = 4 tem como resultado a *string* "AbcAbcAbcAbc". Faça o programa principal chamando a função. Protótipo da função:

`char *repetidor( char *s, int n );`

- 3) Escreva um programa que aloca dinamicamente um vetor do tipo *float* e realiza a entrada de dados. Em seguida, o programa deve calcular a *média* dos valores do vetor e alocar dinamicamente um novo vetor contendo somente os valores maiores ou iguais à media. O processo pode ser feito usando *malloc()*, ou seja, fazendo a contagem, alocação e cópia dos valores.