

UDESC - Universidade do Estado de Santa Catarina

Curso: Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Disciplina: Linguagem de Programação

Professora: Luciana Rita Guedes

EXERCÍCIOS DE FIXAÇÃO Nº 3.3 Uso de Estruturas em C

Exercício apresentado nos slides 3.3 (slide nº 44 - Estruturas parte 3)

- Modifique o exemplo 3 da seguinte forma:
- Faça o vetor de pessoas com alocação dinâmica;
- Ordene o vetor baseado no nome da pessoa;
- Dada uma letra, mostre na tela os dados das pessoas cujo nome comecem com essa letra;
- Dado um ano, mostre os dados das pessoas que nasceram a partir daquele ano.