

## UDESC - Universidade do Estado de Santa Catarina

Curso: Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Disciplina: Linguagem de Programação

**Professora: Luciana Rita Guedes** 

## EXERCÍCIOS DE FIXAÇÃO Nº 02.1.2 Passagem de Parâmetros por Referência

- \* Para todas as questões, mesmo quando não mencionado, é preciso implementar um programa que utiliza a função solicitada.
- 1) Faça uma função que recebe dois números, a e b. A função deve incrementar a e decrementar b.

void inc\_dec (int \*a, int \*b);

2) Escreva uma função que troca os valores entre duas variáveis do tipo *float*. Faça um programa que leia duas variáveis e mostre seus valores na tela. Em seguida, troque os valores (usando a função) e mostre novamente os valores.

void troca\_valor(float \*x, float \*y);

- 3) Faça uma função que calcula o perímetro e a área de um círculo, dado o raio.
  void calcula circulo(float raio, float \*pPerimetro, float \*pArea);
- 4) Faça uma função que receba um parâmetro (por valor) com o total de minutos passados ao longo do dia e receba também dois parâmetros (referência) no qual deve preencher com o valor da hora e do minuto corrente. Faça um programa que leia do teclado quantos minutos se passaram desde meia-noite e imprima a hora corrente (use a sua função).

void cacula\_hora(int totalMinutos, int \*ph, int \*pm);

5) Escreva uma função que recebe um vetor e sua capacidade como parâmetros e precisa "retornar" o maior e o menor valores do vetor.

```
void max min(int vet[], int tam, int *pMin, int *pMax);
```

6) Escreva um programa que determine o maior valor de um vetor bem como sua posição no vetor (índice). Tal processamento deve ser feito em uma função que recebe o vetor (do tipo *float*) e sua capacidade, e "retorna" o maior elemento e sua posição.

```
void max_vetor(float vet[], int tam, float *pMax, int *pIndice);
```

7) Faça um programa que determine o menor valor de uma matriz 3x4, bem como suas coordenadas (linha e coluna). Tal processamento deve ser feito por uma função que recebe a matriz e "retorna" o menor elemento e suas coordenadas (*i* e *j*).

```
void min_matriz(float mat[3][4], float *pMin, int *pI, int *pJ);
```