

EXERCÍCIOS DE FIXAÇÃO Nº 02.5
Vetores de Ponteiros / *argc* e *argv*

- 1) Crie um programa que crie um vetor de ponteiros do tipo *float* com 5 elementos que irão armazenar as notas de 5 estudantes. Em seguida, pergunte ao usuário qual o número de notas. Após isto, aloque dinamicamente os 5 ponteiros do vetor criado de modo que possam armazenar a quantidade de notas indicada (que será igual para todos os estudantes). Por fim, peça para o usuário digitar todas as notas de todos os estudantes e mostre-as na tela.

- 2) Escreva um programa que armazene o nome dos doze meses do ano em um vetor de ponteiros para o tipo *char*. Após isto, pergunte ao usuário qual o número do mês que ele nasceu e mostre o nome do mês por extenso usando as *strings* armazenadas no vetor de ponteiros.

- 3) Faça um programa que utilize os argumentos ***argv*** e ***argc***. O programa deverá receber dois números e apresentar a soma dos dois. Veja que para isto você deverá ter também uma função que transforme uma string em um inteiro, pois o tipo de ***argv*** é *char*; logo você irá receber strings e deverá transformá-las em inteiros antes de somá-las.