EXERCÍCIOS DE FIXAÇÃO Nº 02.1.1

Básico sobre ponteiros

1. Qual a função dos operadores **&** e **\*** quando associados a ponteiros? Exemplifique com código em C.
2. Por que é importante inicializar um ponteiro antes do seu uso?
3. As variáveis são sempre armazenadas nos mesmos endereços?
4. O que é indireção?
5. Como o compilador distingue o \* usado para a multiplicação do \* usado para “desreferenciamento” (acesso às informações existentes no endereço contido em um ponteiro) e do \* usado para declarar um ponteiro?
6. Escreva uma declaração de um ponteiro chamado **char\_ptr** para uma variável do tipo *char*.
7. Se um programa contivesse uma variável *int* chamada **coast**, como você declararia e utilizaria um ponteiro chamado **p\_coast** para apontar para esta variável?
8. Continuando com o exercício 13, como você atribuiria o valor 100 à variável **coast** usando acesso direto e indireto?
9. Continuando com o exercício 14, como você imprimiria o valor do ponteiro juntamente com o valor para o qual ele está apontando?
10. Mostre como atribuir o endereço de um valor do tipo *float*, chamado **radius**, a um ponteiro.