申浩

在线简历地址: https://v-killer.github.io/resume/index.html

男, 1995/08, 大专(2014-2017), 河南财经政法大学, 前端工程师。

13027523281

343206898

shenhhhhh

https://v-killer.github.io/

nttps://github.com/v-killer

项目经历

网易云播放器 - a Netease cloud player

jQuery HTML 5 CSS 3 JavaScript LeanCloud QiNiu

基于jQuery技术栈,以LeanCloud和QiNiu为数据库,完成一个移动端网易云播放器,实现以下功能:

- 展示歌曲列表、展示热歌榜歌曲。
- 歌曲播放、暂停、歌词展示。
- 搭建后台管理系统,实现歌曲新建、添加、编辑。

预览地址 源码地址





快捷导航 -a Quick Navigation Page

HTML 5 CSS 3 JavaScript

基于原生 JavaScript 结合 localStorage 在线存储功能,动态生成一个优美快捷的个人导航页。实现以下功能:

- 键盘快捷导航功能,敲击键盘字母跳转到绑定导航网址。
- 导航键编辑导航地址功能。

预览地址 源码地址



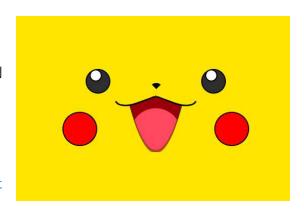
皮卡丘 - code a Minion for you

HTML 5 JavaScript CSS 3 jQuery

基于 jQuery, 动态向 style 标签添加样式以及 pre 标签添加文本,模拟css绘制小黄人的过程, 主要功能有:

- 同时显示style代码和绘画过程。
- 增加播放代码速度调节按钮。
- 适配手机端。

预览地址 源码地址



会动的简历 - make your resume active

HTML 5 CSS 3 JavaScript

基于原生 JavaScript 和 CCS 3,动态向 style 标签添加样式以及 pre 标签添加文本,利用 prism.js 实现代码高亮,使简历生动起来。

预览地址 源码地址



smart 在线画板 - Draw anything your want

HTML 5 CSS 3 JavaScript

基于原生 JavaScript 与 canvas 实现的在线画板,主要功能有:

- 实现任意选择颜色、画笔类型以及擦除等绘画功能。
- 实现在线画板的本地保存功能。
- 支持手机在线绘画功能。

预览地址 源码地址



技能

HTML5 & CSS3

- 标签语义化:能根据 HTML5 标准编写具有语义化的文档结构。
- CSS居中与布局:能快速对元素进行居中处理,使用float、flex、grid等方案进行页面布局。
- CSS动画:能使用keyframes、transition、transform等实现常见动画效果。

移动端页面

- PC 端能使用(meta name="viewport")以及媒体查询 (media query)进行响应式开发。
- 移动端根据百分比、动态 REM、vw/vh 等书写响应式页面, 100% 还原设计稿。

ECMAScript (JavaScript)

- 熟悉 ECMAScript,理解异步与单线程、作用域链与闭包、原型链与继承、面向对象等核心知识。
- 学习了部分 ES6 语法,能使用 let 与块级作用域、解构赋值、数据类型的扩展、Set 和 Map 数据结构、Class 与继承、Promise 异步写法、模块化等语法。

DOM/BOM

- 熟悉 DOM 事件模型,理解捕获、冒泡以及如何阻止事件的传递。
- 熟悉原生 DOM 和 BOM 使用和相关标准。

jQuery

• 熟悉 jQuery 的常用 API,能使用 jQuery 类库进行常规网站开发。

HTTP与浏览器

- 了解 HTTP 基础知识,了解常见状态码含义,能够根据请求查看响应。
- 理解客户端缓存、同源策略,以及常用的跨域方法。
- 了解浏览器运行机制和页面加载的整个过程。

命令行

• 了解命令行,能够使用命令行进行常用的操作。

Git

• 了解 git 版本控制工具以及常用的操作。

前端工程化

- 使用过 WebPack、Rollup、Parcel 等前端打包工具,能够进行基础的使用。
- 了解基本的前端安全,性能优化等知识,并能在项目中加以实践。

个人履历

2017年毕业于【河南财经政法大学】,工商企业管理专业;因喜爱计算机的缘故,大学期间自学前端,喜欢新技术新知识,自学能力较强。2017年至2018年,期间任职于盛达文化有限公司,担任web前端工程师,负责h5页面制作;