## 实验三: 循环神经网络

姓名: 刘威

学号: PB18010469

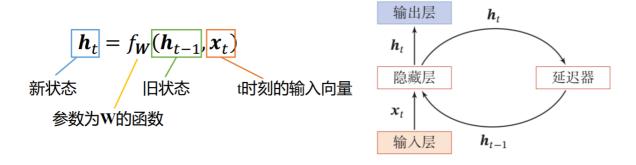
## 实验目的

- 了解并熟悉循环神经网络的原理
- 了解随时间反向传播算法 (BPTT)
- 学会使用循环神经网络完成文本分类任务

### 实验原理

# 循环神经网络(Recurrent Neural Network)

• 循环神经网络通过使用带自反馈的神经元,能够处理任意长度的时序数据。

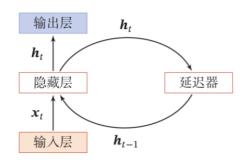


状态  $h_t$  "存储" 直到t时刻的历史数据 $\{x_1, \dots, x_t\}$ 

$$\mathbf{h}_t = f_W(f_W(f_W(\mathbf{h}_{t-3}, \mathbf{x}_{t-2}), \mathbf{x}_{t-1}), \mathbf{x}_t)$$

## Elman RNN





$$\boldsymbol{h}_t = f_{\boldsymbol{W}}(\boldsymbol{h}_{t-1}, \boldsymbol{x}_t)$$



$$\boldsymbol{h}_t = f(\boldsymbol{U}\boldsymbol{h}_{t-1} + \boldsymbol{W}\boldsymbol{x}_t + \boldsymbol{b})$$

U为状态-状态权重矩阵,W为状态-输入权重矩阵,b为偏置向量

## 循环神经网络的计算能力



• 一个完全连接的循环网络

$$h_t = f(Uh_{t-1} + Wx_t + b)$$
  
$$y_t = Vh_t$$

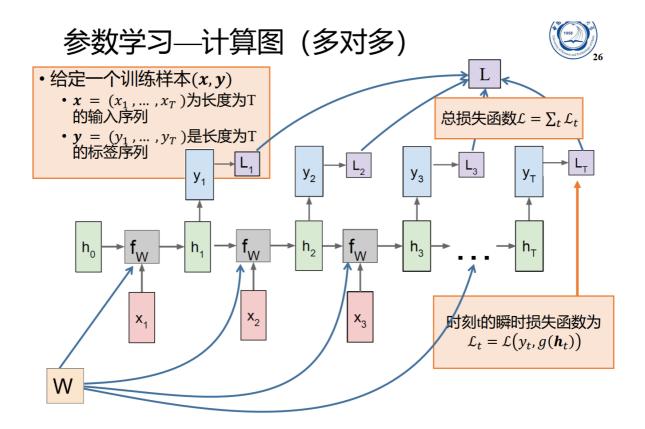
#### 则该网络是任何非线性动力系统的近似器

**定理 6.1 – 循环神经网络的通用近似定理 [Haykin, 2009]**:如果一个完全连接的循环神经网络有足够数量的 sigmoid 型隐藏神经元,它可以以任意的准确率去近似任何一个非线性动力系统

$$\mathbf{s}_t = g(\mathbf{s}_{t-1}, \mathbf{x}_t), \tag{6.10}$$

$$\mathbf{y}_t = o(\mathbf{s}_t),\tag{6.11}$$

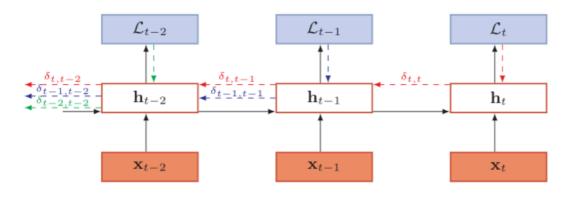
其中 $\mathbf{s}_t$ 为每个时刻的隐状态, $\mathbf{x}_t$ 是外部输入, $\mathbf{g}(\cdot)$ 是可测的状态转换函数, $\mathbf{o}(\cdot)$ 是连续输出函数,并且对状态空间的紧致性没有限制.



# 梯度计算

• 随时间反向传播算法 (BPTT)

$$h_{t+1} = f(z_{t+1}) = f(Uh_t + Wx_{t+1} + b)$$



 $\delta_{t,k}$ 为第t时刻的损失 对第k步隐藏神经元 的净输入 $\mathbf{z}_k$ 的导数

$$\boldsymbol{\delta}_{t,k} = \frac{\partial \mathcal{L}_t}{\partial \boldsymbol{z}_k} = \frac{\partial \boldsymbol{h}_k}{\partial \boldsymbol{z}_k} \frac{\partial \boldsymbol{z}_{k+1}}{\partial \boldsymbol{h}_k} \frac{\partial \mathcal{L}_t}{\partial \boldsymbol{z}_{k+1}}$$
$$= \operatorname{diag}(f'(\boldsymbol{z}_k)) \boldsymbol{U}^{\mathsf{T}} \boldsymbol{\delta}_{t,k+1}$$

## 梯度计算



• 随时间反向传播算法(BPTT)  $\boldsymbol{h}_{t+1} = f(\boldsymbol{z}_{t+1}) = f(\boldsymbol{U}\boldsymbol{h}_t + \boldsymbol{W}\boldsymbol{x}_{t+1} + \boldsymbol{b})$   $\boldsymbol{\delta}_{t,k} = \frac{\partial \mathcal{L}_t}{\partial \boldsymbol{z}_k} = \mathrm{diag} \big( f'(\boldsymbol{z}_k) \big) \boldsymbol{U}^{\mathsf{T}} \boldsymbol{\delta}_{t,k+1}$ 

$$\begin{aligned} \boldsymbol{z}_{k} &= \boldsymbol{U}\boldsymbol{h}_{k-1} + \boldsymbol{W}\boldsymbol{x}_{t} + \boldsymbol{b} \\ \frac{\partial \mathcal{L}_{t}}{\partial u_{ij}} &= \sum_{k=1}^{t} \frac{\partial \boldsymbol{z}_{k}}{\partial u_{ij}} \frac{\partial \mathcal{L}_{t}}{\partial z_{k}} = \sum_{k=1}^{t} \sum_{l} \frac{\partial \boldsymbol{z}_{k,l}}{\partial u_{ij}} \frac{\partial \mathcal{L}_{t}}{\partial z_{k,l}} \\ &= \sum_{k=1}^{t} \sum_{l} \mathbb{I}(\boldsymbol{l} = \boldsymbol{i})[\boldsymbol{h}_{k-1}]_{\boldsymbol{j}} \left[\boldsymbol{\delta}_{t,k}\right]_{l} & \longrightarrow & \frac{\partial \mathcal{L}_{t}}{\partial \boldsymbol{U}} = \sum_{k=1}^{t} \boldsymbol{\delta}_{t,k} \boldsymbol{h}_{k-1}^{\mathsf{T}} \\ &= \sum_{k=1}^{t} [\boldsymbol{h}_{k-1}]_{\boldsymbol{j}} \left[\boldsymbol{\delta}_{t,k}\right]_{\boldsymbol{i}} \end{aligned}$$

## 梯度计算



• 随时间反向传播算法 (BPTT)  $h_{t+1} = f(\mathbf{z}_{t+1}) = f(\mathbf{U}h_t + \mathbf{W}\mathbf{x}_{t+1} + \mathbf{b})$ 

$$\begin{split} \boldsymbol{\delta}_{t,k} &= \frac{\partial \mathcal{L}_t}{\partial \mathbf{z}_k} = \mathrm{diag} \big( f'(\mathbf{z}_k) \big) \boldsymbol{U}^{\mathsf{T}} \boldsymbol{\delta}_{t,k+1} = \prod_{\tau=k}^{t-1} \big( \mathrm{diag} \big( f'(\mathbf{z}_\tau) \big) \boldsymbol{U}^{\mathsf{T}} \big) \boldsymbol{\delta}_{t,t} \\ & \qquad \qquad \| \boldsymbol{U} \| = r_1 \\ & \qquad \qquad \mathbf{U} \\ \mathbf{U} \\ \mathbf{0} \\ \mathbf{0}$$

$$|\tanh(x)| \leq 1$$

$$|\sigma(x)| \leq \frac{1}{4}$$

$$\|\boldsymbol{\delta}_{t,k}\| \leq \left\| \prod_{\tau=k}^{t-1} \left( \operatorname{diag}(f'(\mathbf{z}_{\tau})) \boldsymbol{U}^{\top} \right) \boldsymbol{\delta}_{t,t} \right\| \leq \eta^{t-k} \|\boldsymbol{\delta}_{t,t}\|$$

$$t - k \to \infty$$

$$\|\boldsymbol{\delta}_{t,k}\| \to 0$$

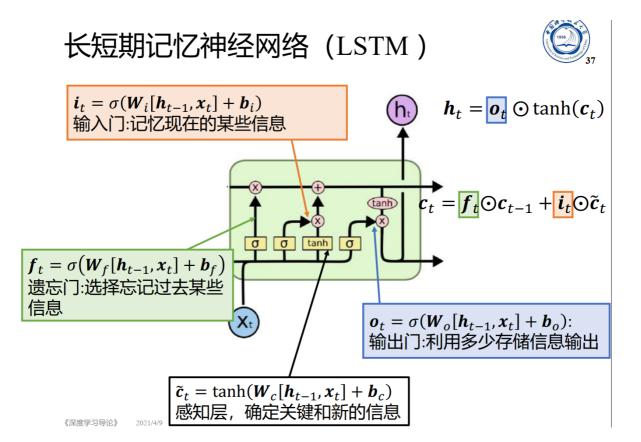
## 长程依赖问题



- 由于梯度爆炸或消失问题,实际上只能学习到短周期的依赖关系。 这就是所谓的长程依赖问题
- 循环神经网络中的梯度消失不是 $\frac{\partial \mathcal{L}_t}{\partial \pmb{u}}$ 的梯度消失,而是 $\frac{\partial \mathcal{L}_t}{\partial \pmb{h}_k}$ 的梯度 消失

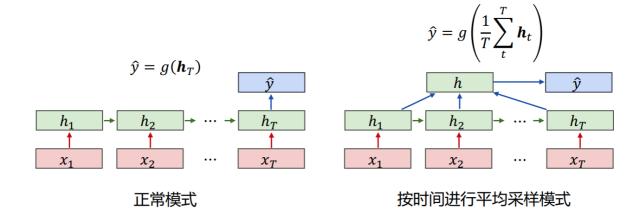
$$\frac{\partial \mathcal{L}_t}{\partial \boldsymbol{h}_k} = \boldsymbol{U}^\mathsf{T} \mathrm{diag} \big( f'(\boldsymbol{z}_{k+1}) \big) \frac{\partial \mathcal{L}_t}{\partial \boldsymbol{h}_{k+1}}$$

• U的更新主要靠当前时刻t的几个相邻状态 $h_k$ 来更新,长距离的状态对参数几乎没有影响



## 序列到类别





 $g(\cdot)$ 可以是简单的线性分类器(对率回归)或者复杂分类器(多层前馈神经网络)

## 实验内容

编写RNN的语言模型,并基于训练好的词向量,编写RNN模型用于文本分类

数据集: aclIMDB

预训练词向量: GloVe.6B

### 实验结果

实验使用 pytorch 进行

### 源码结构及说明

#### 数据预处理部分

使用 torchtext 库处理文本;使用 spaCy 库进行分词。

将 train/目录下的数据集划分为 train/validation, 划分比例为 0.8/0.2.

#### 模型部分

由一个 Embedding 层和一个 RNN/LSTM 模块构成,后者可以调节层数和是否双向。

Embedding 层使用 Glove 预训练词向量进行初始化。

模型定义如下:

```
model = nn.RNN
        self.embedding = nn.Embedding(vocab_size, embedding_dim)
        self.rnn = model(embedding_dim,
                         hidden_dim,
                         num_layers=n_layers,
                         bidirectional=bidirectional,
                         dropout=dropout)
        if self.bidirectional:
            hidden_dim *= 2
        self.fc = nn.Linear(hidden_dim, 1)
        self.act = nn.Sigmoid()
   def forward(self, x, x_len):
        x = self.embedding(x)
        x = pack_padded_sequence(x, x_len)
        if self.model_base == 'lstm':
            _{-}, (h_n, _{-}) = self.rnn(x)
        else:
            _, h_n = self.rnn(x) # h_n.shape = (num_layers * num_directions,
batch, hidden_size)
        if self.bidirectional:
            hidden = torch.cat((h_n[-2], h_n[-1]), dim=1) # get last layer
        else:
            hidden = h_n[-1]
        logits = self.fc(hidden)
        output = self.act(logits)
        return output
```

#### 结果及分析

本实验的可选参数为

```
VOCAB_SIZE = 400000
EMBEDDING_DIM = 100
HIDDEN_DIM = 64
N_LAYERS = 1 # RNN/LSTM 层数
BIDIRECTIONAL = False # 是否双向
DROPOUT = 0.
BATCH_SIZE = 128
N_EPOCHS = 10
MODEL_BASE = 'RNN' # 使用`Elman RNN` 还是 `LSTM`
```

此外, 本实验固定随机种子:

```
import torch
import random
import os
import numpy as np

def set_seed(seed=123):
    random.seed(seed)
    np.random.seed(seed)
    os.environ["PYTHONHASHSEED"] = str(seed)
    torch.manual_seed(seed)
    torch.cuda.manual_seed_all(seed)
```

```
# torch.use_deterministic_algorithms(True)
# torch.backends.cudnn.enabled = False
torch.backends.cudnn.benchmark = False
torch.backends.cudnn.deterministic = True
os.environ["CUBLAS_WORKSPACE_CONFIG"] = ":4096:2"
set_seed(2077)
```

#### 词向量维度: 100维

在验证集上验证保存 val\_loss 最低的模型用于测试,得到的测试集准确率(%)如下表:

N_L-N_D	RNN	LSTM
1-1	77.22	85.57
1-2	77.87	85.64
2-1	77.30	86.56
2-2	76.41	85.65
5-1	75.28	84.47
5-2	74.14	84.56

**注:** N\_L 代表 N\_Layers, 及循环神经网络的层数, N\_D 代表 N\_Direction, 当 bidirectional 设为 False 时为 1, 否则为 2.

结果表明,LSTM 明显优于 RNN;设置双向对于网络浅时略有提升,对于网络深时有副作用;简单地加深网络会使模型性能变差。

#### 词向量维度: 300维

将词向量维度增加到300维,比较模型表现。

N_L-N_D	RNN	LSTM
1-1	76.29	86.20
1-2	76.80	86.62

RNN性能变差, LSTM性能变好。

## 实验总结

本实验地主要难点在于:

- 认清并理解完成任务所需要地流程;
- 文本处理的流程。
- 词向量嵌入的原理和实践方法。

因此主要时间花在如何处理数据上。模型结构上相比前几次实验反而要简单一些。