FIRST EXERCISES

Marco Rocchetto – marco@v-research.it

Mattia Pacchin – mattia@v-research.it



ENJOY YOUR FIRST EXERCISES IN (:)

- 1. Partendo da "firstprog.c" visto insieme, scrivere un programma che stampi "Hello world!" 10 volte se e solo se il numero inserito è dispari.
- 2. Da terminale provare a lanciare il commando "gcc -S nomeEsercizio.c" e vedete cosa succede!
- 3. Scrivere un programma in C che chiede all'utente un numero in virgola mobile. Il programma calcola e visualizza su due righe separate la parte intera e quella decimale di tale numero.
 - Ad esempio, nel caso in cui l'utente inserisce il numero 4.14, il programma visualizzerà:
 - 4
 - 0.14
- Scrivere un programma che, acquisito un valore intero da utente, stampi a video 0 se il valore è pari, 1 se è dispari.



ENJOY YOUR FIRST HARD EXERCISE IN (:)

- 5. Scrivere in linguaggio C un programma per calcolare il numero di bottigliette d'acqua che si possono comprare alla macchinetta. Il programma, dopo aver chiesto all'utente i soldi a disposizione, stampa a video il numero di bottigliette che possono essere acquistate e il resto da ricevere dopo l'acquisto. Il prezzo di ciascuna bottiglietta è di 40 centesimi. Si supponga che la cifra a disposizione sia positiva e che la macchinetta abbia in giacenza un numero illimitato di bottigliette. Per erogare il resto, la macchinetta utilizza pezzi da 20, 10, 5 e 1 centesimi: il programma dovrà calcolare il numero di monete di resto di ciascun taglio, prediligendo l'utilizzo di monete di taglio maggiore (ad esempio, se il resto è di 0.37 €, il programma dovrà restituire: 1*20 cent, 1*10 cent, 1*5 cent, 2*1 cent).
 - Suggerimento: moltiplicare il valore della cifra a disposizione per 100 per ottenere il numero di centesimi ed eseguire il cast del valore ad int.



ENJOY YOUR FIRST RECURSIVE EXERCISES IN C:)

- 6. Scrivere una funzione ricorsiva che calcola il fattoriale di un numero inserito.
- 7. Dati base ed esponente, scrivere una funzione ricorsiva che calcola la potenza di un numero.
- 8. Dati quoto e quoziente, scrivere una funzione ricorsiva che calcola la divisione intera tra i due numeri.

