Содержание

Вв	едение			2
1	Аналитический раздел			3
	1.1	Описа	ние предметной области	3
	1.2	Определение требований к структуре базы данных		
		1.2.1	Определение целей создания системы	3
		1.2.2	Определение объема и типов данных	3
		1.2.3	Определение способа использования данных	3
		1.2.4	Определение бизнес-правил	3
	1.3	Разработка логической модели данных		
		1.3.1	Определение сущьностей, связей между сущьностями и ат-	
			рибутов сущностей	3
		1.3.2	Определение огрничений, налагаемых на данные	3
2	Конструкторский раздел			4
	2.1	Архит	сектура всячины	4
	2.2	Подси	стема всякой ерунды	4
		2.2.1	Блок-схема всякой ерунды	4
3	Технологический раздел		6	
4	Экспериментальный раздел			8
За	Заключение			
Сп	исок и	спользе	рванных источников	10

Введение

В настоящее время существует большое разнообразие социальных сетей различных направлений. Основными потребностями пользователей данных продуктов являются:

- Общение по средством сообщений, комментариев...
- Получение информации из определенных источников (публикаций других пользователей)

Успешными социальными сетями, как правило, пользутются несколько миллионов человек ежедневно и десятки миллионов пользователей в месяц. Количество зарегистрированных пользователей может достигать сотен миллионов. Активные пользователи переодически создают данные (сообщения, посты, комментарии...). Разумеется, что такой объем данных физически не может уместиться на одном сервере. К тому же пользователи, как правило, очень активно читают контент, созданный другими пользователями. Как правило этот контент представляется в виде "лент" - последовательностей событий, отсортированных различным образом и изменяющихся во времени.

Целью данного курсового проекта является создание новостной социальной сети, количество серверов для обеспечения работы которой можно было бы линейно увеличивать в зависимости от числа пользователей.

- 1 Аналитический раздел
- 1.1 Описание предметной области
- 1.2 Определение требований к структуре базы данных
- 1.2.1 Определение целей создания системы
- 1.2.2 Определение объема и типов данных
- 1.2.3 Определение способа использования данных
- 1.2.4 Определение бизнес-правил
- 1.3 Разработка логической модели данных
- 1.3.1 Определение сущьностей, связей между сущьностями и атрибутов сущностей
- 1.3.2 Определение огрничений, налагаемых на данные

[?]

2 Конструкторский раздел

В данном разделе проектируется новая всячина.

2.1 Архитектура всячины

Проверка параграфа. Вроде работает.

Вторая проверка параграфа. Опять работает.

Вот.

- Это список с «палочками».
- Хотя он и не по Γ ОСТ, кажется.
- 1) Поэтому для списка, начинающегося с заглавной буквы, лучше список с цифрами.

Формула 2.1 совершено бессмысленна.

$$a = cb (2.1)$$

Окружение **cases** опять работает (см. 2.2), спасибо И. Короткову за исправления..

$$a = \begin{cases} 3x + 5y + z, \text{если хорошо} \\ 7x - 2y + 4z, \text{если плохо} \\ -6x + 3y + 2z, \text{если совсем плохо} \end{cases} \tag{2.2}$$

2.2 Подсистема всякой ерунды

Культурная вставка dot-файлов через утилиту dot2tex (рис. 2.1).

2.2.1 Блок-схема всякой ерунды

Кстати о заголовках

У нас есть и **subsubsection**. Только лучше её не нумеровать.

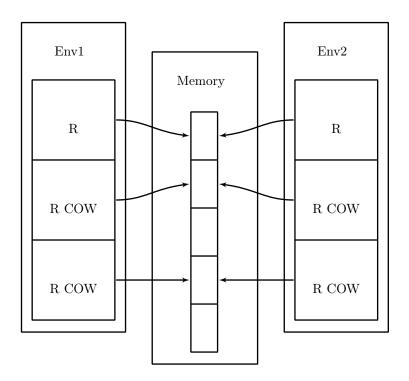


Рисунок 2.1 — Рисунок

3 Технологический раздел

В данном разделе описано изготовление и требование всячины. Кстати, в Latex нужно эскейпить подчёркивание (писать «some_function» для some function).

Для вставки кода есть пакет **listings**. К сожалению, пакет **listings** всё ещё работает криво при появлении в листинге русских букв и кодировке исходников utf-8. В данном примере он (увы) на лету конвертируется в koi-8 в ходе сборки pdf.

Eсть альтернатива listingsutf8, однако она работает лишь с \lstinputlisting, но не с окружением \lstlisting

Вот так можно вставлять псевдокод (питоноподобный язык определен в listings.inc.tex):

Листинг 3.1 — Алгоритм оценки дипломных работ

```
def EvaluateDiplomas():
1
       for each student in Masters:
2
             student.Mark \leftarrow 5
3
4
       for each student in Engineers:
            if Good(student):
5
                 student.Mark \leftarrow 5
6
7
            else:
                 student.Mark \leftarrow 4
8
```

Еще в шаблоне определен псевдоязык для BNF:

Листинг $3.2 - \Gamma$ рамматика

В листинге 3.3 работают русские буквы. Сильная магия. Однако, работает только во включаемых файлах, прямо в ТЕХ нельзя.

Листинг $3.3 - \Pi$ ример (test.c)

```
#include <stdio.h>

int main()

{
    /* Комментарий на русском с пробелами */
    printf("Это строчка с пробелами и русскими буквами");

return 0;

}
```

Можно также использовать окружение **verbatim**, если **listings** чем-то не устраивает. Только следует помнить, что табы в нём «съедаются». Существует так же команда **verbatiminput** для вставки файла.

```
a_b = a + b; // русский комментарий if (a_b > 0) a_b = 0;
```

4 Экспериментальный раздел

В данном разделе проводятся вычислительные эксперименты. А на рис. 4.1 показана схема мыслительного процесса автора...

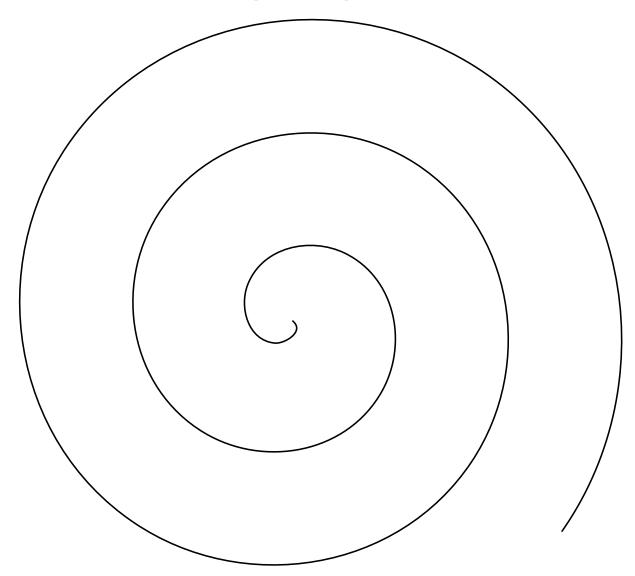


Рисунок 4.1 — Как страшно жить

Заключение

В результате проделанной работы стало ясно, что ничего не ясно...

Список использованных источников