



**Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное
учреждение высшего образования «Московский государственный
технический университет имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»**

(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

**Факультет «Информатика и системы управления»
Кафедра ИУ5 «Системы обработки информации и управления»**

Лабораторная работа №5

**«Разработка простого бота для Telegram с использованием языка Python»
по дисциплине «Базовые компоненты интернет-технологий»**

**Выполнила:
студентка группы ИУ5-35Б
Ищенко А.С.**

2021 г.

Цель лабораторной работы: изучение разработки ботов в Telegram.

Задание:

1. Разработайте простого бота для Telegram. Бот должен использовать функциональность создания кнопок.

Текст программы:

bot.py

```
import os
import telebot
from telebot import types

# Токент бота
TOKEN = '5037208404:AAFYv0F4BkExrzcoF7gwoBrnerJ69YMR3bY'

# Создание бота
bot = telebot.TeleBot(TOKEN)

cat = "Котики"
dog = "Собачки"
bird = "Птички"
# Путь к текущему каталогу
cur_path = os.path.dirname(os.path.abspath(__file__))

@bot.message_handler(func=lambda message: True)
def get_text_messages(message):
    chat_id = message.chat.id

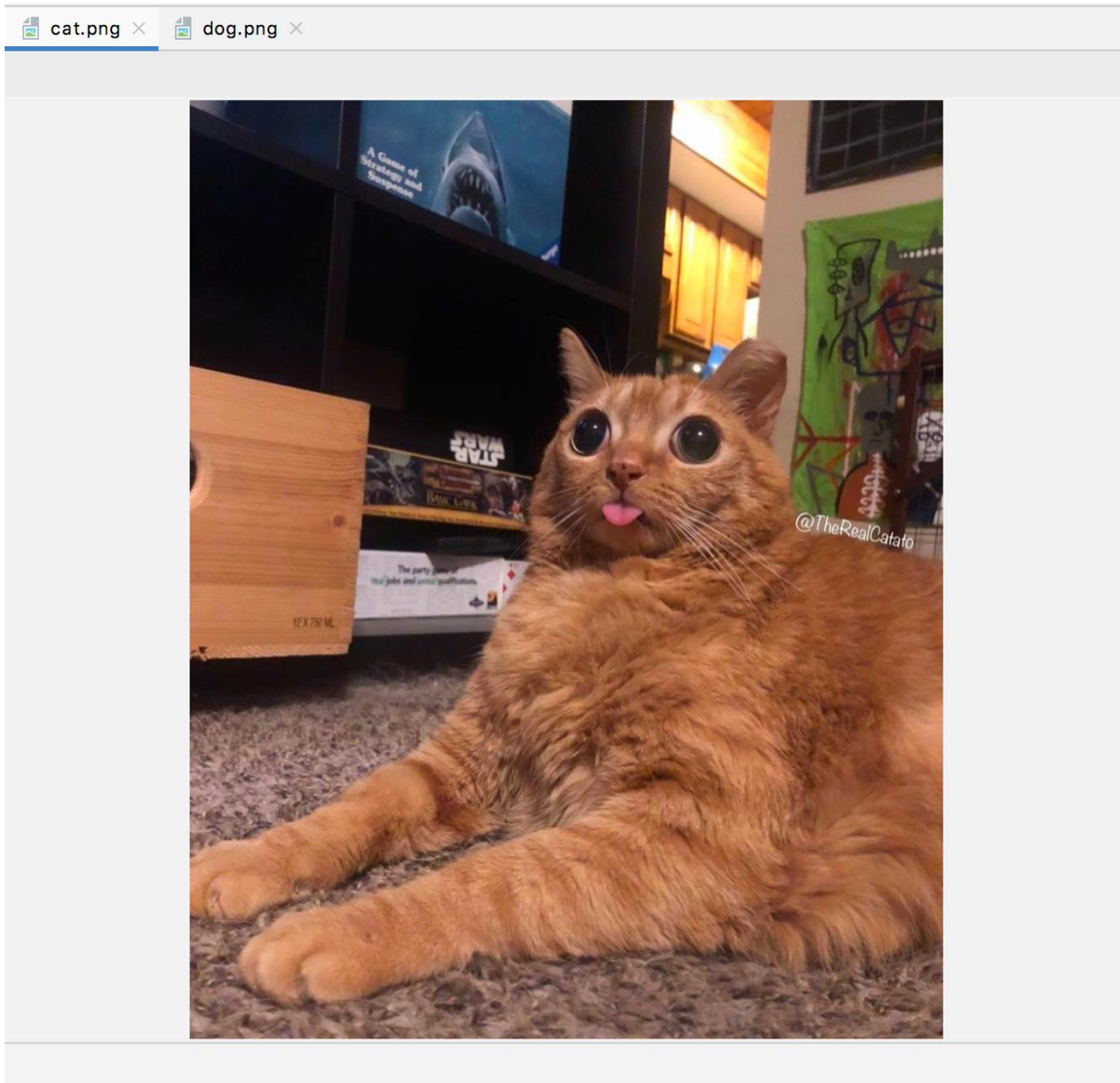
    # Текст, введенный пользователем, то есть текст с кнопки
    text = message.text

    # Проверка сообщения и вывод данных
    if text == cat:
        img = open(os.path.join(cur_path, 'cat.png'), 'rb')
        bot.send_photo(chat_id, img)
    elif text == dog:
        img = open(os.path.join(cur_path, 'dog.png'), 'rb')
        bot.send_photo(chat_id, img)
    elif text == bird:
        img = open(os.path.join(cur_path, 'bird.png'), 'rb')
        bot.send_photo(chat_id, img)
    else:
        markup = types.ReplyKeyboardMarkup(row_width=3)
        itembtn1 = types.KeyboardButton(cat)
        itembtn2 = types.KeyboardButton(dog)
        itembtn3 = types.KeyboardButton(bird)
        markup.add(itembtn1, itembtn2, itembtn3)
        bot.send_message(chat_id, 'Нажмите кнопку внизу',
reply_markup=markup)

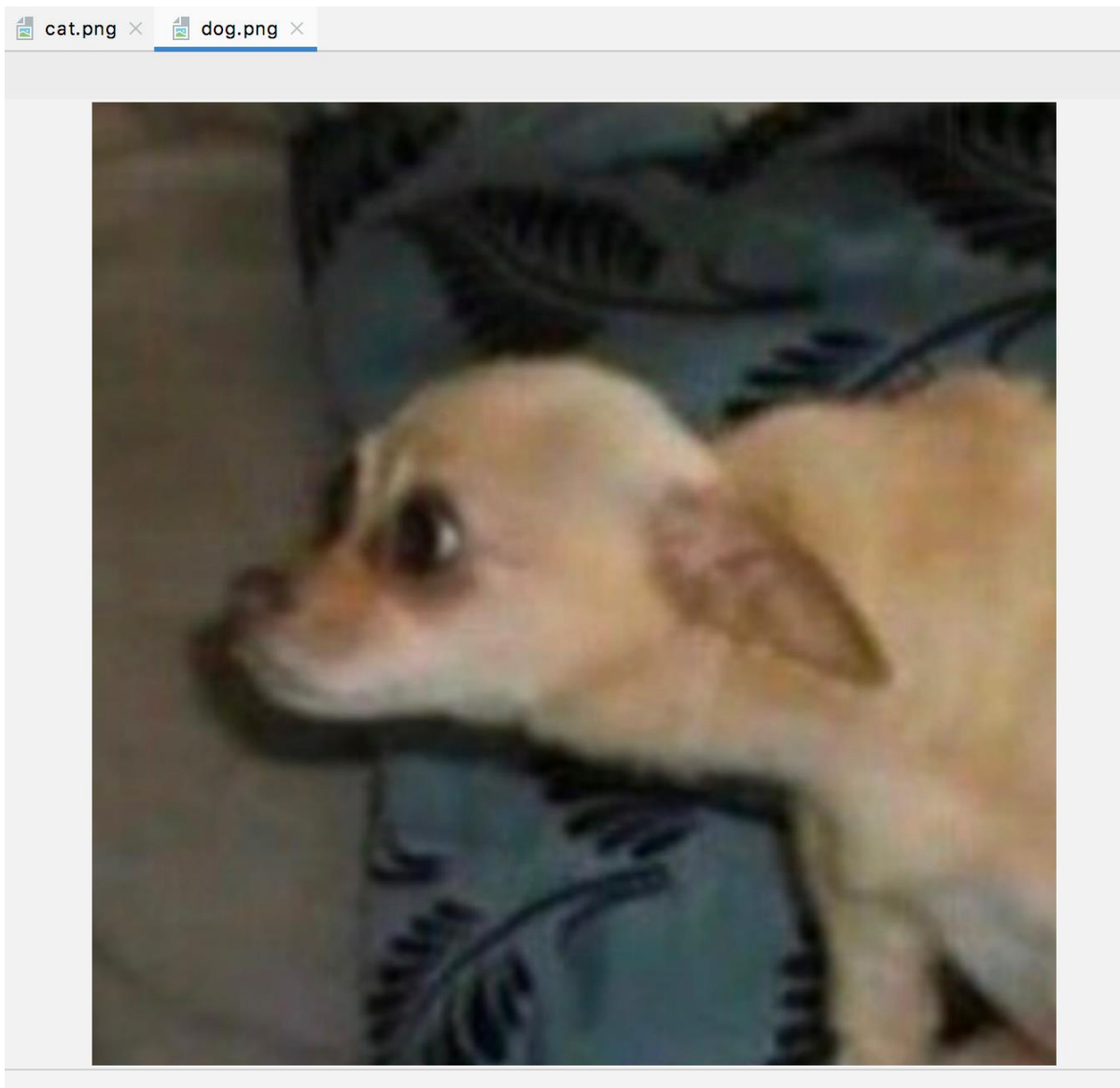
bot.polling(none_stop=True, interval=0)

if __name__ == '__main__':
    bot.infinity_polling()
```

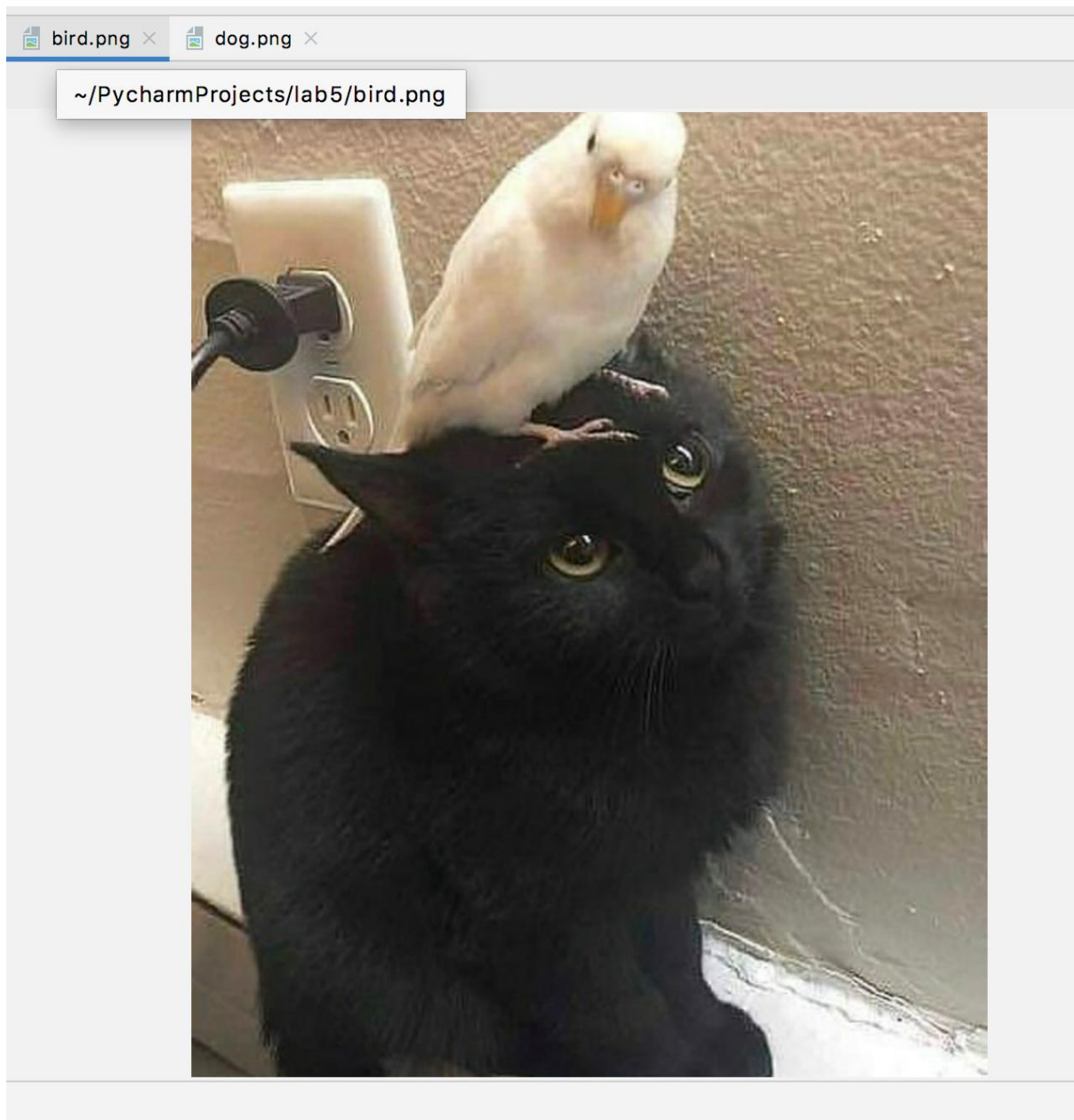
cat.png



dog.png



birg.png



Результат выполнения программы:

Нажатие кнопки «Котики»

Настя Ищенко

Привет!

В

ВКІТ2021_lab5_bot


Здравствуйте! Нажмите любую кнопку внизу

Настя Ищенко

Котики

В

ВКІТ2021_lab5_bot



✓ 5:09

5:09

✓ 5:10

5:10

➡

Сообщение...

Котики

Собачки

Птички


Нажатие кнопки «Собачки», а затем «Птички»

Настя Ищенко

Собачки

В

ВКІТ2021_lab5_bot




Настя Ищенко

Птички

В

ВКІТ2021_lab5_bot



✓ 5:10

5:10

✓ 5:10

5:10

Сообщение...

Котики

Собачки

Птички