

# Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України "Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра обчислювальної техніки

## **3BIT**

про виконання лабораторної роботи №3.1

з дисципліни

«Інтелектуальні вбудовані системи»

на тему:

# «РЕАЛІЗАЦІЯ ЗАДАЧІ РОЗКЛАДАННЯ ЧИСЛА НА ПРОСТІ МНОЖНИКИ (ФАКТОРИЗАЦІЯ ЧИСЛА)»

Перевірив: асистент кафедри ОТ Регіда П. Г

ВИКОНАВ: студент 3 курсу групи ІП-83, ФІОТ Мінченко В.Ю. Залікова книжка №8315 Варіант — 18

## Завдання на лабораторну роботу

Розробити програму для факторизації заданого числа методом Ферма. Реалізувати користувацький інтерфейс з можливістю вводу даних.

Програмний код:

fermat factorization.dart

```
import 'dart:math';
String fermatFactorization(dynamic inputValue) {
  if (inputValue.isEmpty) return 'Input value must be an integer';
 final inputNumber = int.parse(inputValue);
 if ((inputNumber & 1) == 0) {
   return '${inputNumber / 2} * 2';
  var a = sqrt(inputNumber).ceil();
  if (a * a == inputNumber) return '$a * $a';
  var b;
 while (true) {
    int b1 = a * a - inputNumber;
   b = sqrt(b1).ceil();
   if (b * b == b1)
     break;
   else
      a += 1;
  return '${a - b} * ${a + b}';
```

#### fermat\_factorization\_screen.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:flutter/services.dart';
import '../helpers/fermat_factorization.dart';

class FermatFactorization extends StatefulWidget {
    @override
    _FermatFactorizationState createState() => _FermatFactorizationState();
}

class _FermatFactorizationState extends State<FermatFactorization> {
    final _numberController = TextEditingController();
    String resultValue = '';
    bool _offstage = true;

@override
    void dispose() {
        _numberController.dispose();
        super.dispose();
}
```

```
@override
Widget build(BuildContext context) {
  return Container(
    child: Padding(
      padding: const EdgeInsets.all(80.0),
      child: Column(
        mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
        children: [
          TextField(
            controller: _numberController,
            decoration: new InputDecoration(labelText: "Enter your number"),
            autocorrect: true,
            keyboardType: TextInputType.number,
            inputFormatters: [FilteringTextInputFormatter.digitsOnly],
          ),
          Offstage(
            offstage: _offstage,
            child: Padding(
              padding: const EdgeInsets.all(25.0),
              child: Text(resultValue),
            ),
          ),
          _offstage ? SizedBox(height: 8.0) : SizedBox(height: 0.0),
          ElevatedButton(
            child: const Text('Calculate'),
            onPressed: () {
              setState(() {
                offstage = false;
                resultValue = fermatFactorization( numberController.text);
              });
           },
          ),
        ],
   ),
  );
```

#### main\_screen.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:lab3_mobile/screens/fermat_factorization_screen.dart';
import 'package:lab3_mobile/widgets/bottom_navigation.dart';

List<Widget> _options = <Widget>[
    FermatFactorization(),
    FermatFactorization(),
    FermatFactorization(),
    FermatFactorization(),
];
```

```
class MainScreen extends StatefulWidget {
 @override
  _MainScreenState createState() => _MainScreenState();
class _MainScreenState extends State<MainScreen> {
  int currentIndex = 0;
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Center(
          child: Text(allTabItems[_currentIndex].title),
        ),
      ),
      body: _options.elementAt(_currentIndex),
      bottomNavigationBar: BottomNavigation(
        currentIndex: _currentIndex,
        onSelectTab: (int index) {
          setState(() {
            _currentIndex = index;
          });
       },
     ),
    );
```

#### bottom\_navigation.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';
class TabItem {
 TabItem({this.label, this.title, this.icon, this.backgroundColor});
 final String label;
 final String title;
 final Icon icon;
  final Color backgroundColor;
List<TabItem> allTabItems = <TabItem>[
  TabItem(
      icon: Icon(Icons.miscellaneous_services),
      label: 'factorization',
      title: 'Fermat's factorization example',
      backgroundColor: Colors.redAccent[400]),
  TabItem(
      icon: Icon(Icons.more_time),
      label: 'lab32',
      title: 'lab32',
```

```
backgroundColor: Colors.tealAccent[400]),
  TabItem(
      icon: Icon(Icons.more_time),
      label: 'lab33',
      title: 'lab33',
      backgroundColor: Colors.deepPurpleAccent[400]),
];
class BottomNavigation extends StatelessWidget {
  BottomNavigation({@required this.currentIndex, @required this.onSelectTab});
 final int currentIndex;
  final ValueChanged<int> onSelectTab;
  @override
 Widget build(BuildContext context) {
   return BottomNavigationBar(
      type: BottomNavigationBarType.shifting,
      items: allTabItems
          .map((TabItem tabItem) => BottomNavigationBarItem(
              icon: tabItem.icon,
              backgroundColor: tabItem.backgroundColor,
              label: tabItem.label))
          .toList(),
      currentIndex: currentIndex,
      selectedItemColor: Colors.white,
      unselectedItemColor: Colors.grey,
      onTap: onSelectTab,
      iconSize: 30,
    );
```

#### main.dart

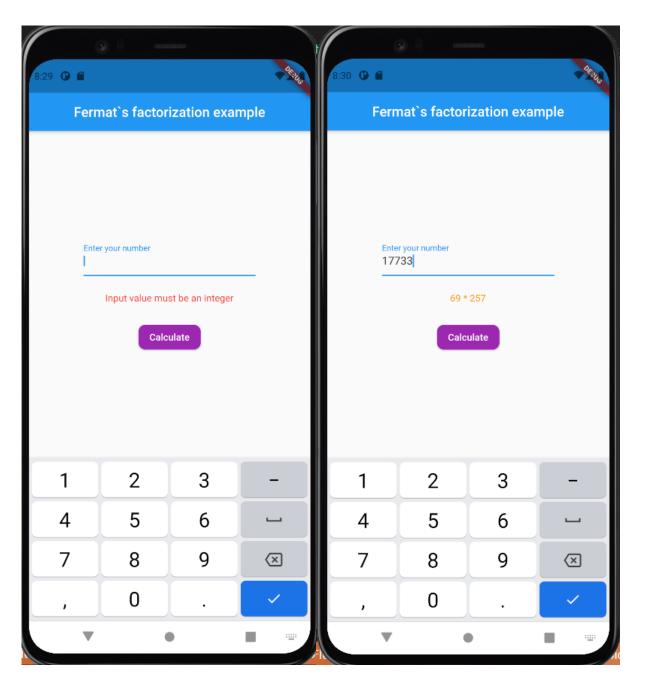
```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'screens/main_screen.dart';

void main() {
   runApp(MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
   // This widget is the root of your application.
   @override
   Widget build(BuildContext context) {
     return MaterialApp(
        title: 'Flutter Demo',
        theme: ThemeData(
        primarySwatch: Colors.blue,
        visualDensity: VisualDensity.adaptivePlatformDensity,
```

```
),
home: MainScreen(),
);
}
}
```

Результати роботи програми:



#### Висновки:

Отже, в ході лабораторної роботи, ми ознайомилися з принципами розкладання числа на прості множники з використанням алгоритму факторизації Ферма. Результати наведено в скріншотах. Мету було досягнуто.

.