1. Какое основное назначение технологии Windows Forms, ее особенности, преимущества и недостатки?

***Windows Forms*** – интерфейс программирования приложений (API), отвеч. за графический интерфейс польз-ля и явл. частью Microsoft.NET Framework

позв. разраб. приложения с полнофункц. граф.интерфейсом, простое в обновлении, способное работать при отсут. подкл. к Интернету.

***Форма*** – объект, кот. задается св-вами (опр. их внешний вид), методами (опр. их поведение), и событиями (опр. их взаимод-вие с польз-лем)

2. Зачем используется класс Form? Назовите основные методы, свойства и события данного класса

предст. диалог.окно, кот. составляет польз.интерфейс

Свойства:  
AcceptButton – задает кнопку на форме, кот. сраб. при ENTER

3. Поясните структуру проекта и назначение всех файлов?

4. Зачем нужен атрибут STAThreadAttribute?

[STAThread] – все потоки в проге вып. в рамках одного процесса, а управление прогой осущ. одним главным потоком

5. Как в вашем проекте используются события и делегаты?

Добавление событий:  
1) двойной значок на ЭУ – обращ. к обработчику соб., исп. по умолч.  
2) исп. списка событий в окне Свойства – дважды щелк на событие в списке событий – генерация кода подписки ЭУ на событие и сигнатура метода обработки этого события

6. Объясните схему работы цепочек делегатов.

7. Объясните механизм подписки и отмены подписки на события.

8. Как создать вторую форму и передать туда данные? Есть ли другие способы?

9. Как во время выполнения приложения добавить/удалить контрол?