Scenario Team Cloud - Imersão

Plataforma para gerenciamento de automação residencial. Três softwares fazem parte da arquitetura da plataforma:

- 1. Back-end de automação: Responsável pelo cadastro das entidades de automação e persistência em banco de dados.
- 2. Back-end repositório de imagens: Responsável por armazenar e fornecer acesso às imagens dos ambientes de automação..
- 3. Front-end web: Interface geral do sistema, responsável por fornecer acesso a todas as funcionalidades do sistema.

Primeira etapa

Requisitos da plataforma:

- 1. Back-end de automação (Automation API):
 - a. Deve ser implementado com Java + Spring boot + Postgresql.
 - b. CRUD (listar, inserir, editar e excluir) de ambientes e luminárias
 - c. Persistir em banco de dados
 - d. Autenticação por login e senha hardcodes (gerar token JWT)
 - e. No cadastro do ambiente deve existir um endpoint para receber a imagem, a qual será enviada para o back-end de imagens (comunicação entre os back-ends)
 - f. Na listagem dos ambientes deve solicitar uma url de download para o back-end de imagens
 - g. Provável lista de endpoints:
 - i. listar ambientes
 - ii. inserir ambiente
 - iii. editar ambiente
 - iv. excluir ambiente
 - v. upload imagem de ambiente
 - vi. listar luminárias
 - vii. inserir luminária
 - viii. editar luminária
 - ix. excluir luminária
- 2. Back-end para repositório de imagens (Images API):
 - a. Deve ser implementado com Java + Spring boot.
 - b. Armazenar imagens em disco
 - c. Aceitar upload e download de imagens
 - d. Autenticação por secret-key hardcode (gerar token JWT)
 - e. Login para criação de token JWT com permissão para upload e remoção de imagens

- f. Login para criação de URL com token JWT com permissão de download de imagem por ambiente (o token gerado para um ambiente só deve conseguir baixar a imagem desse ambiente)
- g. Provável lista de endpoints:
 - i. Login para edição
 - ii. Login para leitura por imagem
 - iii. Upload da imagem
 - iv. Remoção de imagem
 - v. Download da imagem

3. Front-end:

- a. Deve ser implementado com HTML + Javascript + fetch.
- b. Tela de login
- c. Tela para gerenciamento (listar, inserir, editar e excluir) de ambientes
- d. Tela para gerenciamento (listar, inserir, editar e excluir) de luminárias

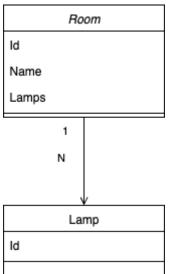
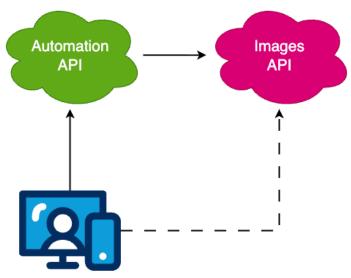


Diagrama de classe



Arquitetura macro da plataforma