

Trabalho 1 – Parser Descendente Recursivo

Linguagens Formais e Autômatos – Bach. Sistemas de Informação

Prof. Dr. Jefferson O. Andrade

Instituto Federal do Espírito Santo (Ifes) – Campus Serra

2019/1

1 Introdução

Este trabalho consiste na implementação de um parser descendente recursivo para uma Linguagem Livre de Contexto, que chamaremos de *MEL*.¹

O trabalho pode ser desenvolvido em qualquer linguagem escolhida pelo estudante, desde que esta linguagem esteja disponível de modo livre para o sistema operacional Ubuntu Linux 18.04.

2 Enunciado

A linguagem em questão é a linguagem gerada pela gramática dada abaixo:²

$$\langle expr \rangle ::= \langle term \rangle (('+' | '-') \langle term \rangle)^*$$
$$\langle term \rangle ::= \langle factor \rangle (('*' | '/' | '//' | '%') \langle factor \rangle)^*$$
$$\langle factor \rangle ::= \langle base \rangle ('^' \langle factor \rangle)^?$$
$$\begin{aligned} \langle base \rangle &::= ('+' | '-') \langle base \rangle \\ &| \langle number \rangle \\ &| '(' \langle expr \rangle ')' \end{aligned}$$
$$\langle number \rangle ::= \langle digit \rangle + '.'^? \langle digit \rangle^* (('E' | 'e') ('+' | '-')^? \langle digit \rangle +)^?$$
$$\langle digit \rangle ::= '0' | '1' | '2' | '3' | '4' | '5' | '6' | '7' | '8' | '9'$$

Na gramática acima, o símbolo terminal *//* representa a operação de divisão inteira, ou o quociente da divisão euclidiana, e o símbolo *%* representa o resto da divisão.

O *parser descendente recursivo* derivado da gramática apresentada acima deve ser implementado como um módulo (classe, função, etc.) independente, e deve criar um programa que leia uma expressão da entrada padrão, faça o *parsing* da expressão lida, e imprima o resultado.

Por exemplo, supondo que o nome dado ao programa seja **trab1**, e que ele tenha sido implementado corretamente, o quadro abaixo mostra um exemplo de seção de uso do programa.

¹Micro Expression Language.

²Em notação EBNF.

```
1 $ ./trab1
2 10 * 5 + 100 / 10 - 5 + 7 % 2
3 56
```

No exemplo acima, a linha 1 faz a chamada do programa; a linha 2 contém a expressão aritmética que foi entrada pelo usuário; e a linha 3 contém a resposta que foi gerada pelo programa.

3 Instruções

Algumas definições que devem ser consideradas no desenvolvimento do programa:

- O programa/*parser* deve aceitar (e ignorar) espaços em branco entre símbolos terminais.
- Caso a expressão apresente dois ou mais operadores diferentes, mas de mesma precedência, no mesmo “nível” – como pode ocorrer nas regras para $\langle expr \rangle$ e para $\langle term \rangle$ – deve-se utilizar associatividade à esquerda para resolver a avaliação da expressão. Observe que esta situação não se aplica à regra para $\langle factor \rangle$ que envolve exponenciação.
- O trabalho é de realização individual. Os estudantes podem debater ideias entre si, mas a elaboração do código deve ser um trabalho original de cada estudante.
- O trabalho deve ser entregue **exclusivamente** através do sistema AVA do Ifes na forma de um arquivo compactado em formato ZIP ou 7z na tarefa corresponde indicada na página da disciplina.

ATENÇÃO: Apenas os formatos de compactação ZIP e 7z serão aceitos. Trabalhos entregues em outros formato de compactação tais como RAR ou LHA serão **anulados**.

- O arquivo compactado entregue deve conter um diretório (pasta) com todo o **código fonte** desenvolvido para o trabalho. A estrutura do deve ser a seguinte:

```
hw01
├── Readme.md
├── source
│   ├── build file
│   └── ...
```

O arquivo `Readme.md` é um arquivo em formato Markdown contendo ao menos: (a) o nome do autor do trabalho; (b) a descrição da linguagem e ambiente de programação utilizados na elaboração do trabalho; (c) a descrição geral dos arquivos contidos no trabalho; (d) a forma de construção (*build*); (e) e o nome do programas desenvolvidos.

O diretório `source` deve conter todo o código fonte propriamente dito. A organização interna deste diretório é livre, entretanto, deve haver algum arquivo de *build*, tal como `Makefile`, `build.xml`, script de shell, etc. de acordo com a ferramenta de *build* usada pelo autor. O arquivo de *build* e como ativá-lo deve estar descrito no arquivo `Readme.md`.

- A data de entrega está definida na atividade criada no AVA.