**КОНТРОЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ**

**ПО ТЕМЕ «РАЗРАБОТКА СИМУЛЯТОРА УСТАНОВКИ»**

1. Создание динамических эффектов на html-странице: фиксация заголовка, замена текста на рисунок, увеличение размеров картинки
2. Программа для обхода камерой вокруг установки в помещении
3. Программа сдвига камеры с ограничениями вдоль и вглубь помещения с установкой
4. Программа приближения и удаления камеры относительно установки
5. Правила создания и размещения на экране элементов интерфейса Canvas
6. Принцип обработки щелчка мышью по кнопке на Canvas
7. Принцип обработки надвижения и ухода курсора мыши с кнопки на Canvas
8. Процедура создания «всплывающего» текстового окна при наведении курсора на кнопку
9. Программа «всплывающего» текстового окна при наведении курсора на кнопку
10. Алгоритм выбора удобного ракурса для размещения камеры на сцене
11. Программа выбора оптимального ракурса размещения камеры при щелчке мышью по кнопке
12. Программа подсветки элемента установки при наведении курсора мыши на кнопку
13. Программа появления на экране текстового окна при щелчке по кнопке
14. Правила настройки проекта для обработки щелчков мышью по 3D-объектам сцены
15. Программа движения панели управления «показать-скрыть» при наведении-уходе курсора
16. Программа создания массива выпадающего меню кнопок на Canvas
17. Правила создания анимации в среде Unity
18. Код перехода к запуску анимации по нажатию клавиши
19. Правила создания таблицы результатов эксперимента на симуляторе установки
20. Программа занесения данных в таблицу наблюдений и проведения расчетов с данными в таблице