**Тема 6. Разработка панели управления симулятором установки**

*При выполнении задания используйте материалы* ***Лекции 6-8***

1. Создать на Canvas кнопку справки с краткой инструкцией по приемам управления установкой с открытием-закрытием соответственно для событий мыши PointerEnter и PointerExit. Ипользовать для этой кнопки изображение в виде текстуры со знаком вопроса (нужные тукстуры можно найти в Assets шаблона установки **Ustanovka\_template**, которая была рекомендована в предыдущей **Теме 5**).
2. Создать на Canvas панель управления Panel и подчинить ей все кнопки с элементами установки, созданными по заданию Темы 5.
3. Создать для панели управления программу плавного выдвижения-скрытия ее с использованием событий мыши соответственно PointerEnter и PointerExit.
4. Создать для кнопок назначения отдельных модулей симулятора уставновки скрипт раскрытия-раскрытия списка меню кпопок.
5. Добавить в скрипт для кнопок из раскрывающегося списка меню изменяющуюся яркость каждой кнопки при наведении на нее курсора мыши и возврат к обычному цвету при уходе мыши.