1 TAD: cilindro reto



Desenvolva um TAD que represente um cilindro reto. Inclua as funções de inicialização necessárias e as operações que retornem: (a) a altura; (b) o raio; (c) a área de sua base; e (d) o volume. Escreva um programa que use este TAD para criar um cilindro reto e usar cada uma das suas operações, imprimindo seus resultados (ver últimos slides sobre TADs no SIGAA).

2 TAD: conjunto



Desenvolva um TAD que represente um conjunto de números inteiros. Inclua as funções de inicialização necessárias e as operações que retornem: (a) um determinado elemento, caso ele pertença ao conjunto; (b) a união de dois conjuntos; e (c) a interseção de dois conjuntos. Escreva um programa que use este TAD para criar um conjunto e usar cada uma das suas operações, imprimindo seus resultados.

3 Programa C para encontrar o número N-Fibonacci usando Recursão



Dado um número n, usando recursão, imprimir o enésimo número da série fibonacci.

Entrada

A única linha da entrada contém um número inteiro n, indicando a posição do enésimo número da série fibonacci.

Saída

Seu programa deve imprimir uma única linha, contendo o enésimo número da série fibonacci

Exemplo

Entrada	SaÃda
8	21

4 Converter um número decimal em binário utilizando Recursão



Escreva um programa em C para transformar um número em decimal para binário.

Entrada

A única linha da entrada contém o inteiro na base decimal que será convertido.

Saída

Seu programa deve imprimir uma única linha, contendo o elemento convertido para a base binária.

Exemplo

Entrada	SaÃda
5	101

Entrada	SaÃda
19	10011