Перед запуском игры вам необходимо установить необходимые файлы и изображения, расположенные в папке data репозитория github. Всë необходимое нужно поместить в папку вашего проекта и запустить код. Перед вами будет начальный экран игры. Здесь будет кнопка 'start', по нажатию которой вы переместитесь на экран выбора уровней. Здесь будут 3 кнопки, нажав на которые вы переместитесь на соответствующий уровень. Вам необходимо добраться от текущего местоположения к выходу (добраться до двери). На последнем уровне вам нужно сначала взять ключ, чтобы открыть замок. Подойдя к выходу, необходимо нажать клавишу 'вверх'. Каждый последующий уровень сложнее предыдущего, и на нем появляются новые противники. На 1 уровне вы встретите только скелета, который просто ходит по определённому маршруту. Не сталкивайтесь с ним. На 2 уровне вас будет ожидать скелет-дровоссек, который умеет прыгать. На 3 уровне на вашем пути встретится пушка, которая стреляет сферами. При столкновением с враждебными существами игра будет окончено. Также в правом верхнем углу будет счётчик очков, получить которые вы сможете, собирая белые точки. При победе/поражении вы попадете на экран победы/поражения. Оттуда вы можете перейти на экран главный экран. Помимо кнопки start на главном экране есть кнопка settings, где вы можете сменить управление со стрелок, на WASD.