**不动产权籍调查移动端**

**用**

**户**

**手**

**册**

**浙江省未见空间科技有限公司**

**2018年2月**

目 录

[1 编写目的 1](#_Toc507769247)

[2 相关配置 1](#_Toc507769248)

[3 系统安装 1](#_Toc507769249)

[4 文件管理 3](#_Toc507769250)

[4.1 新建不动产项目 3](#_Toc507769251)

[4.2 导入DXF初始数据 4](#_Toc507769252)

[5 视图操作 5](#_Toc507769253)

[5.1 放大 5](#_Toc507769254)

[5.2 缩小 5](#_Toc507769255)

[5.3 窗口放大 6](#_Toc507769256)

[5.4 全图 6](#_Toc507769257)

[5.5 平移 6](#_Toc507769258)

[5.6 中心平移 6](#_Toc507769259)

[5.7 上一视图 6](#_Toc507769260)

[5.8 下一视图 6](#_Toc507769261)

[5.9 图例窗口 6](#_Toc507769262)

[6 数据采集 6](#_Toc507769263)

[6.1 数据库全图 7](#_Toc507769264)

[6.2 新建要素 7](#_Toc507769265)

[6.3 要素拷贝 9](#_Toc507769266)

[6.4 要素编辑 11](#_Toc507769267)

[6.5 要素删除 13](#_Toc507769268)

[6.6 图形编辑 14](#_Toc507769269)

[6.7 要素合并 16](#_Toc507769270)

[6.8 多边形分割 18](#_Toc507769271)

[6.9 屋檐改正 20](#_Toc507769272)

[6.10 距离交会 22](#_Toc507769273)

[6.11 宗地生成界址点线 26](#_Toc507769274)

1. 编写目的

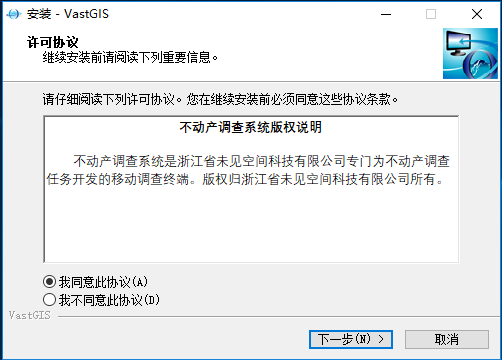
本文档是对不动产权籍调查移动端运行时编写的用户操作手册，主要是为了使用户对系统能快速熟悉并进行操作。

1. 相关配置

.NET Framework 4.5；

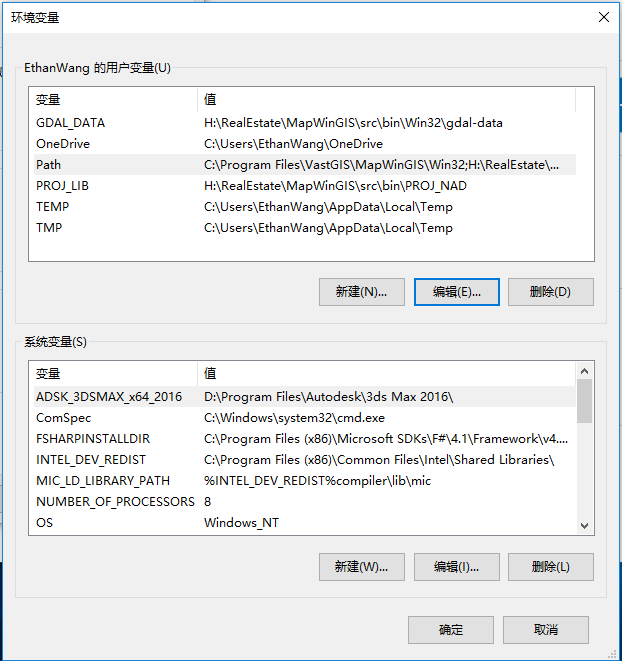
支持操作系统 win 7、8、10；

1. 系统安装
2. 点击执行VastGIS-版本号.exe安装程序，如有询问，。



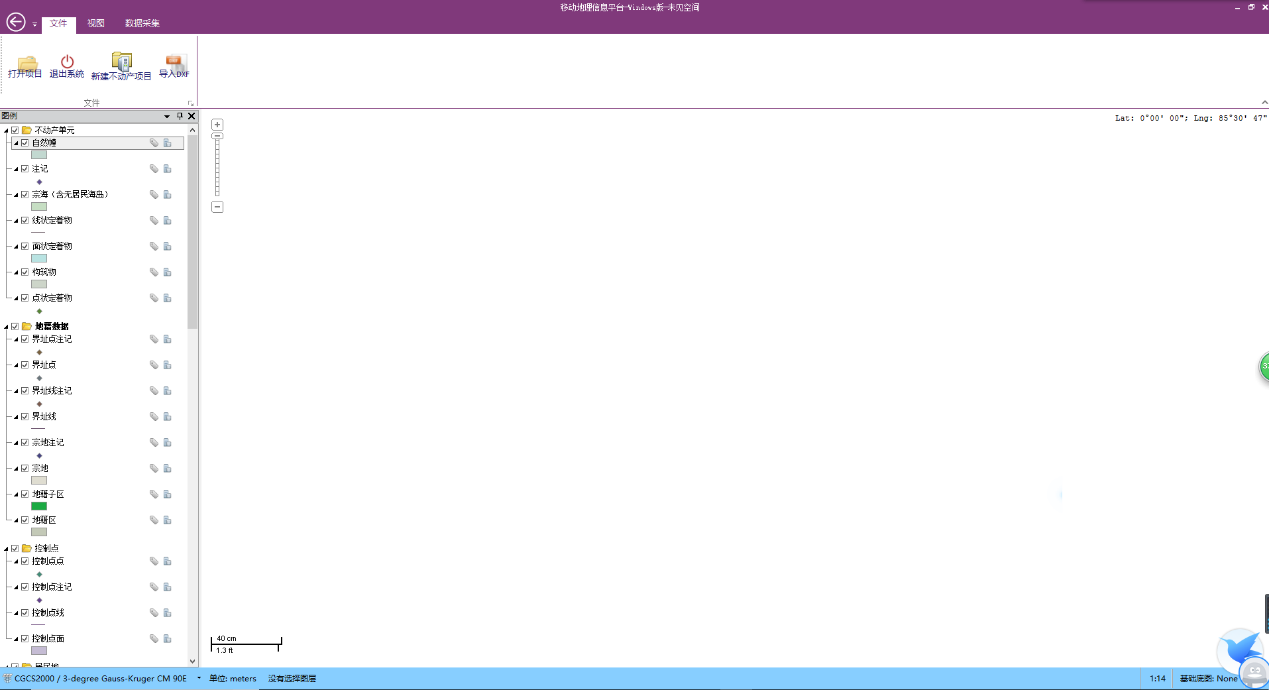
然后一直点击下一步即可。

1. 安装完成后，打开安装目录，找到安装路径\MapWinGIS\Win32\RegMapWinGIS.cmd，点击执行。
2. 修改系统环境变量



将安装路径\MapWinGIS\Win32添加到Path变量中。

1. 点击执行VastGIS主程序，出现界面如下则安装成功。

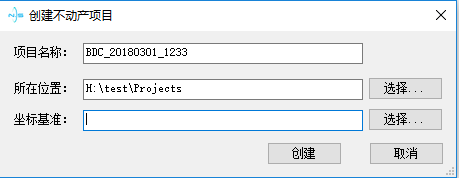


1. 文件管理

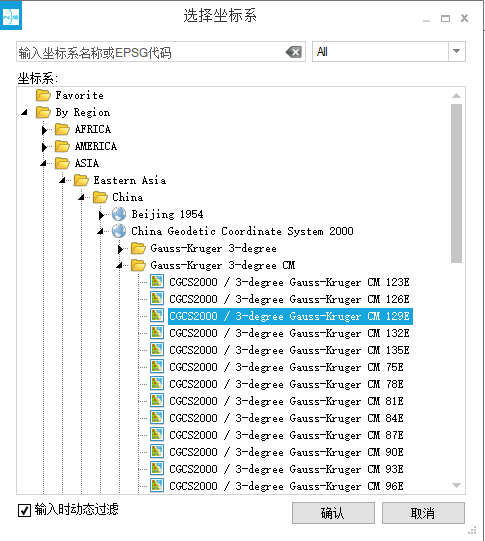
文件管理模块包含了打开项目、退出系统、新建不动产项目、导入DXF四个功能。

## 新建不动产项目

点击[新建不动产项目]按钮，系统弹出新建项目窗口，如下图：



选择项目所在位置，选择坐标基准，点击坐标基准右侧的“选择”按钮，弹出下面窗口：

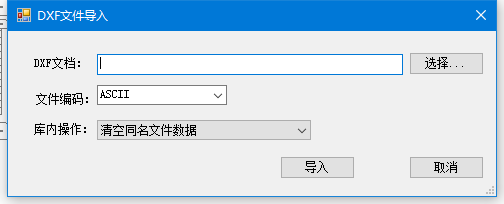


选择正确的坐标系，然后点击确认，如果你记得坐标系的EPSG代码，可以直接在选择坐标系窗口上方输入代码查询过滤。

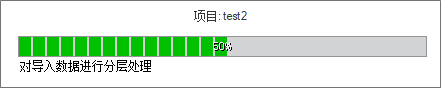
输入名称、位置和坐标系后即可点击“创建”窗口，系统将创建并加载项目。

## 导入DXF初始数据

在创建项目后，即可选择导入DXF底图数据，点击导入DXF按钮，窗口如下：



点击“选择”按钮，选择DXF文件，点击“导入”，系统将导入DXF文件，如下图所示：



等待程序处理完成，DXF就会被导入到当前地图：如下图所示：



1. 视图操作

## 放大

点击 [放大]按钮，在地图窗口上面需要放大的区域拉框拖动或单击，系统能够将地图窗口上图形要素放大显示。

## 缩小

点击 [缩小]按钮，在地图窗口上面需要缩小的区域拉框拖动或单击，系统能够将地图窗口上图形要素缩小显示。

## 窗口放大

点击 [窗口放大]按钮，在地图窗口上点击两个点位，系统能够将两个点位之间的范围进行放大显示。

## 全图

点击 [全图]按钮，系统自动将当前操作范围自动缩放为全图显示。

## 平移

点击 [平移]按钮，可以在地图窗口对地图进行不同方向拖动，进行移动平移操作。

## 中心平移

点击 [中心平移]按钮，可以在地图窗口点击一个点位，系统自动将点击的点位设为图形显示的中心。

## 上一视图

点击[上一视图]按钮，地图窗口会自动恢复到上一视图的状态。需要注意的是，当地图窗口未开始放大缩小或漫游操作时，是无法恢复到上一视图状态的。

## 下一视图

点击[下一视图]按钮，地图窗口会自动恢复到下一视图的状态。需要注意的是，当未执行过上一视图的操作时，是无法恢复到下一视图状态的。

## 图例窗口

当[图例]窗口关闭时，点击[图例窗口]按钮，系统会重新显示图例窗口。

1. 数据采集

点击切换到数据采集模块，主要包括了数据库全图、新建要素、要素拷贝、要素删除、要素编辑、图形编辑、要素合并、多边形裁剪、屋檐改正、距离交会、宗地生成界址点（线）、打开属性表等功能模块，如下图所示：



## 数据库全图

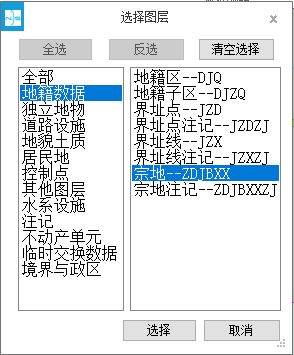
在某些情况下，全图显示可能范围不准，可以使用该功能重新进行数据库图形范围的计算并全图显示。

## 新建要素

点击新建要素，系统弹出如下窗口：

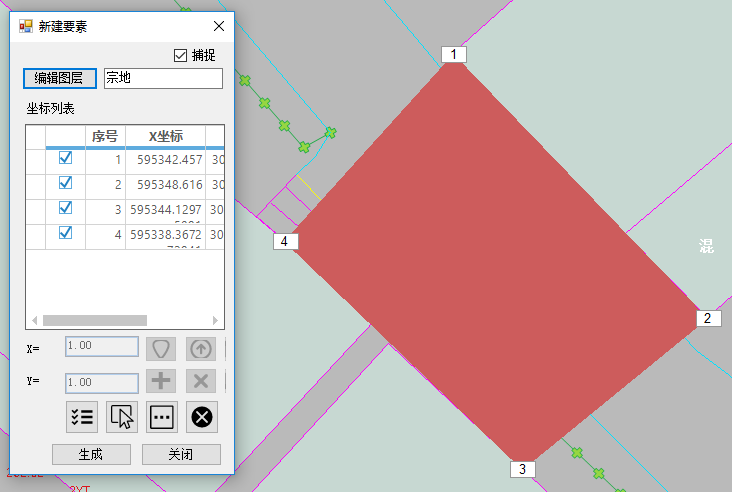


要注意的是为了方便野外平板的使用，在每个对应的编辑类功能弹出的窗体中一般都会有编辑图层按钮，这是让用户选择准备编辑的图层是哪个。点击编辑图层，弹出图层选择窗口如下：



可以在左边选择类别以方便选择。选择好图层后点击“选择”按钮。

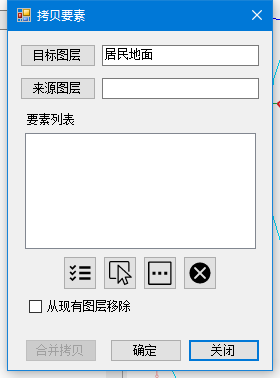
选择编辑图层后，在图形窗口按照顺序点击坐标点位（如果是线和多边形），系统捕捉对应的精确位置。



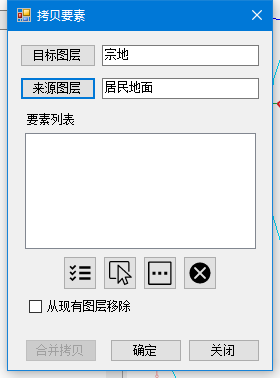
然后点击生成即可。

## 要素拷贝

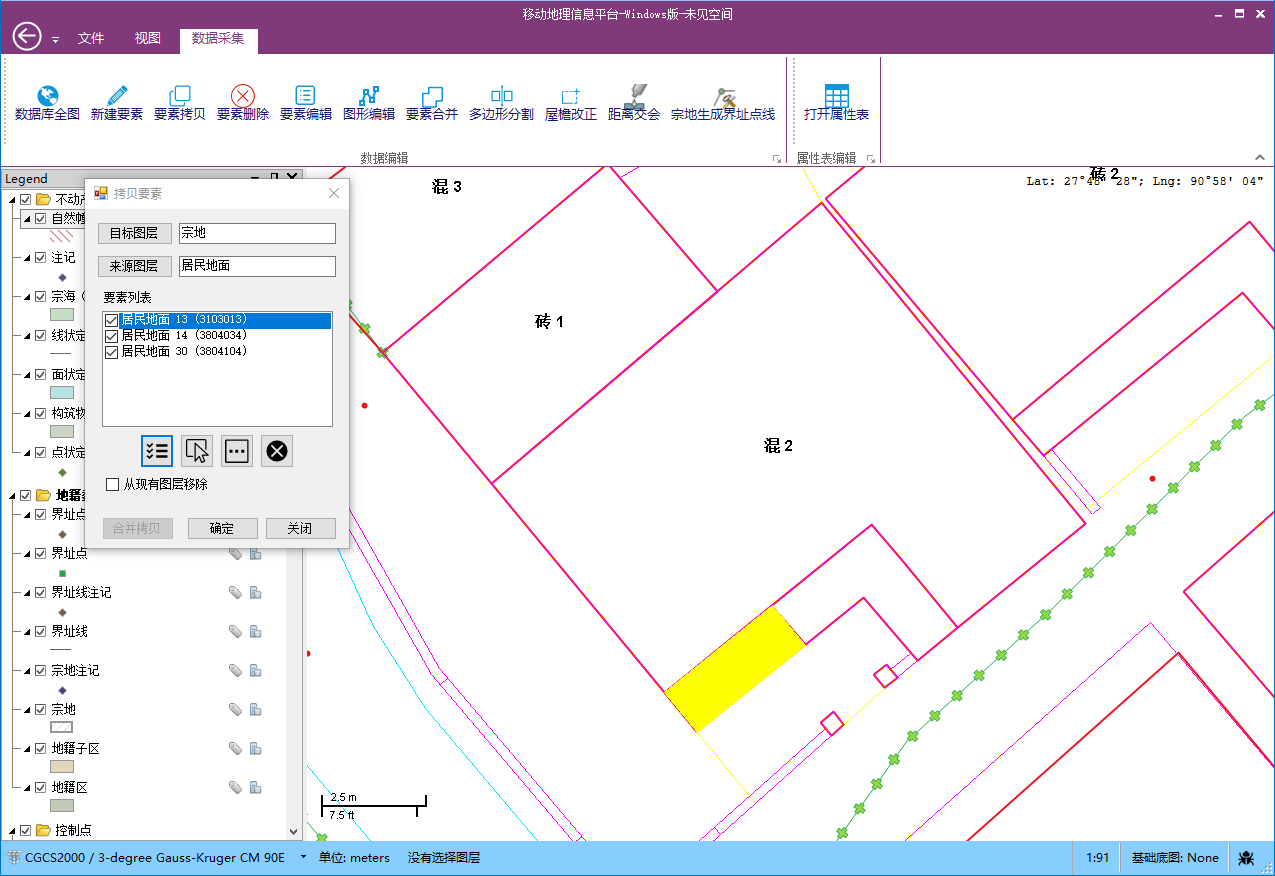
点击[要素拷贝]按钮，系统弹出如下窗口：



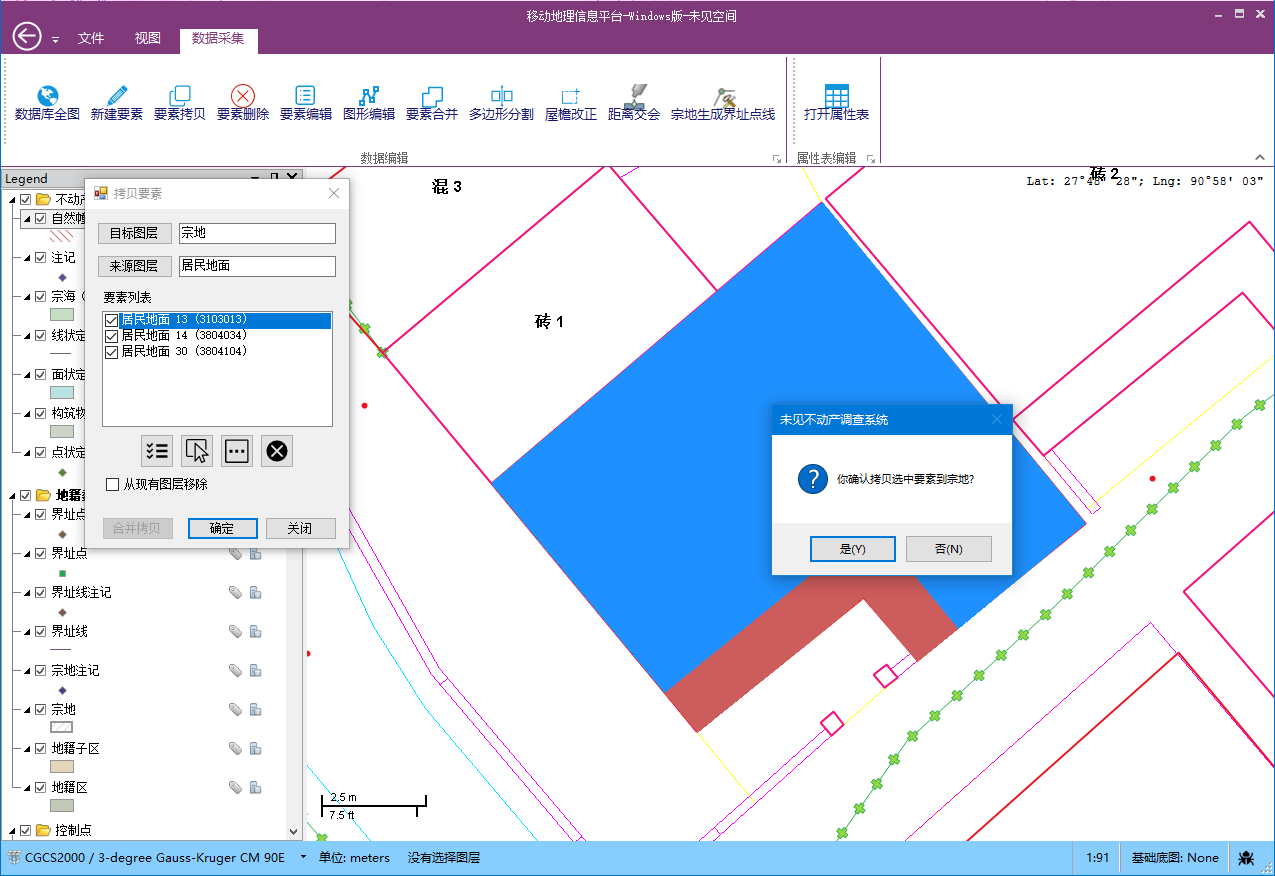
选择对应的目标图层，来源图层；如下图（将居民地要素拷贝到宗地图层）：



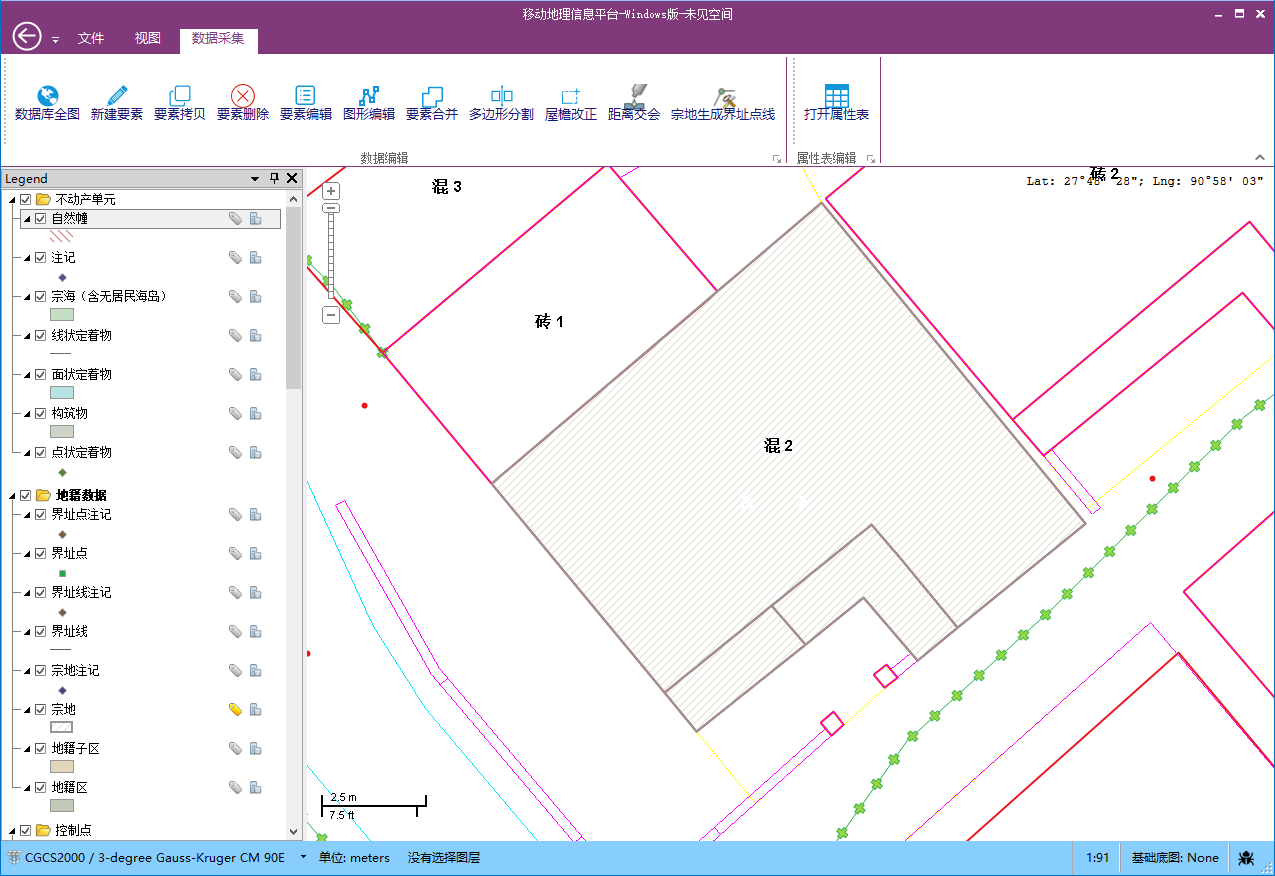
在图形窗口点击选择要拷贝的要素，如下：



将需要拷贝的要素勾选上，点击[确定]按钮，弹出确认拷贝对话框，如下：

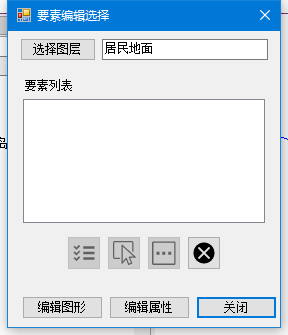


选择“是”，系统自动将选择的要素拷贝到对应图层，如下：

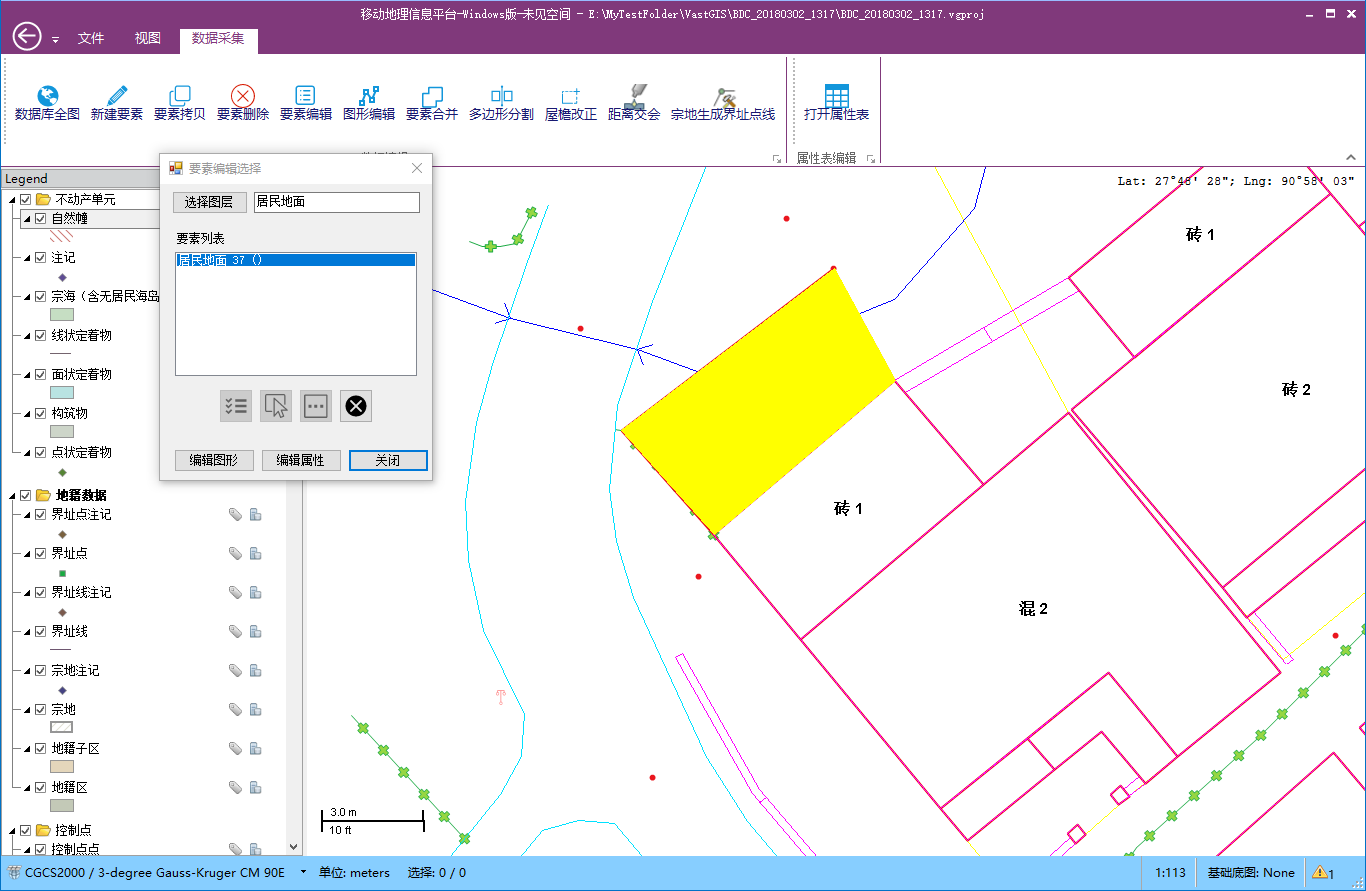


## 要素编辑

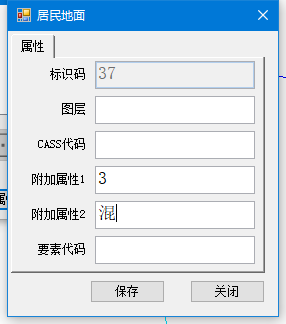
点击[要素编辑]按钮，系统弹出如下窗口：



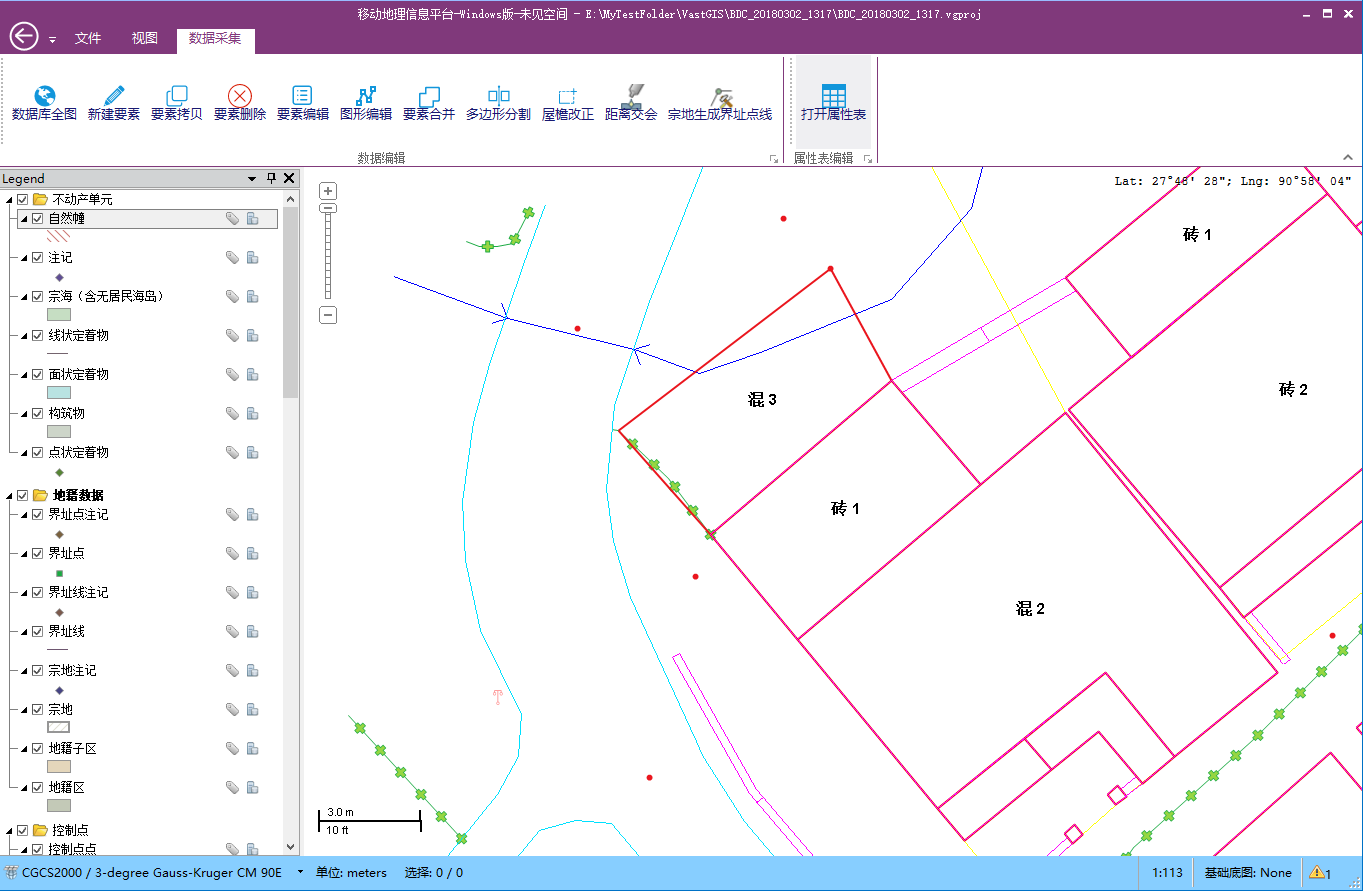
选择好编辑图层后，在图形窗口选择要编辑的面要素：



点击[编辑属性]按钮，弹出属性编辑窗口，如下：

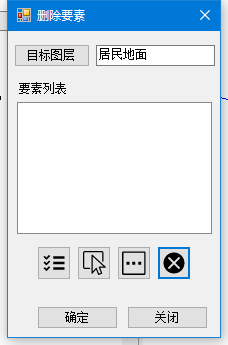


输入对应属性之后，点击[保存]按钮。然后关闭要素编辑窗口。如下：

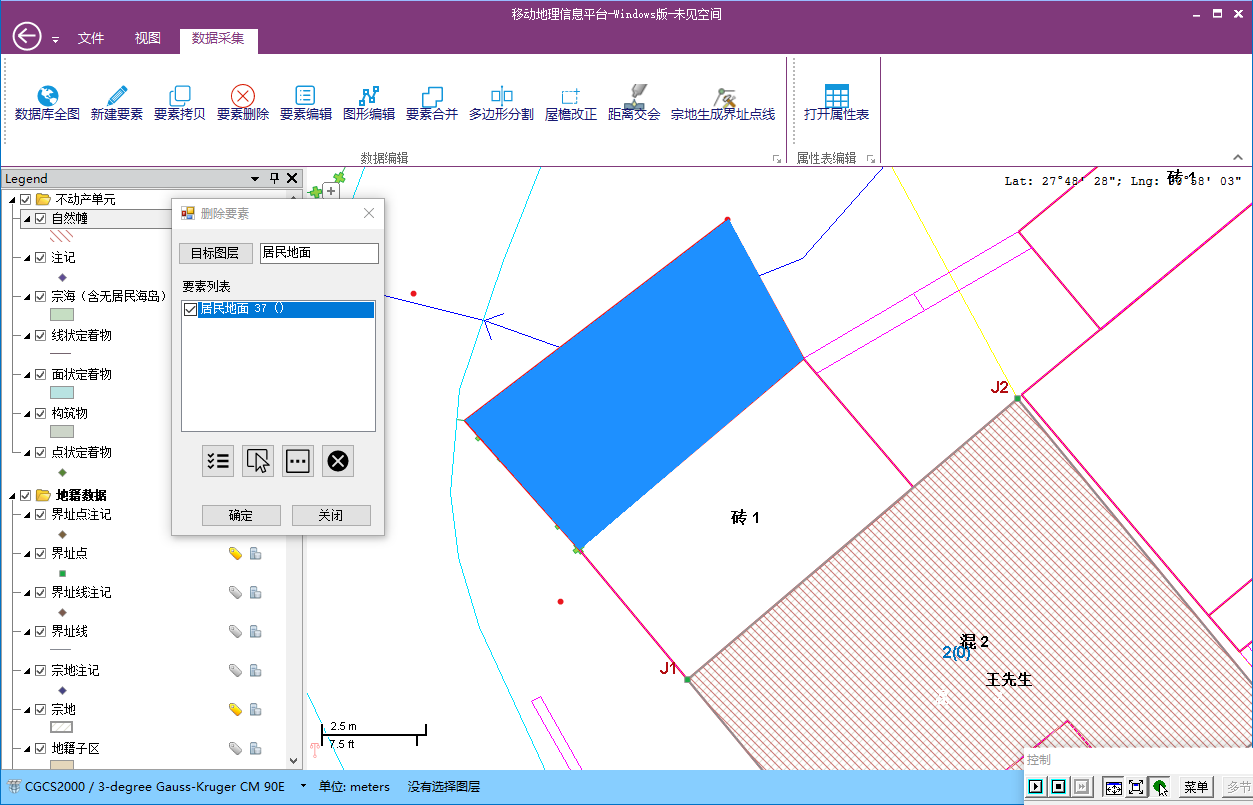


## 要素删除

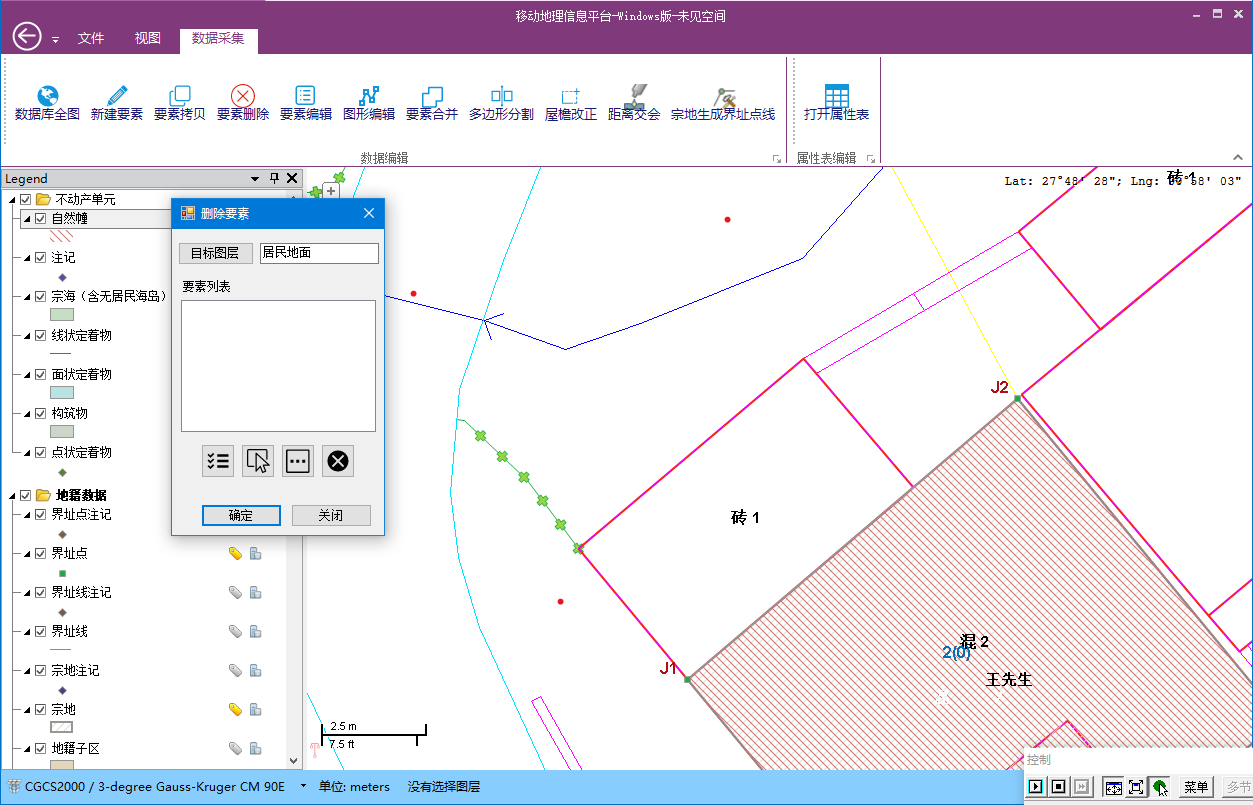
点击[要素删除]按钮，系统弹出如下窗口：



选择对应的目标图层，在图形窗口选择要删除的要素，如下：

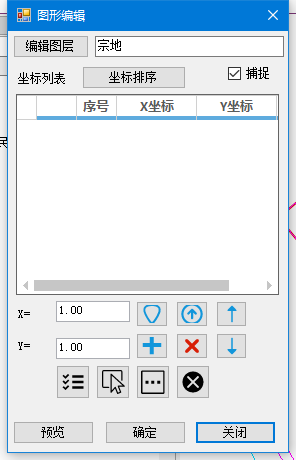


点击确定按钮，系统自动删除该要素，如下：

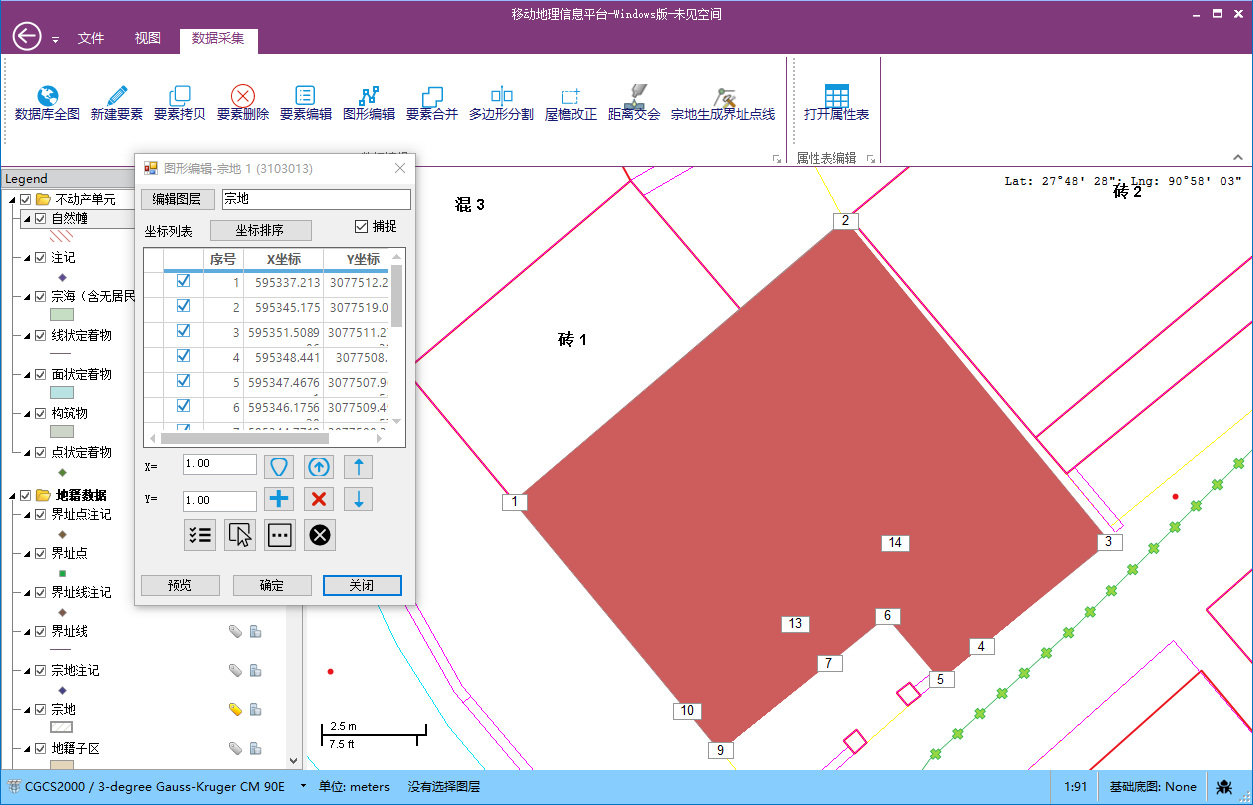


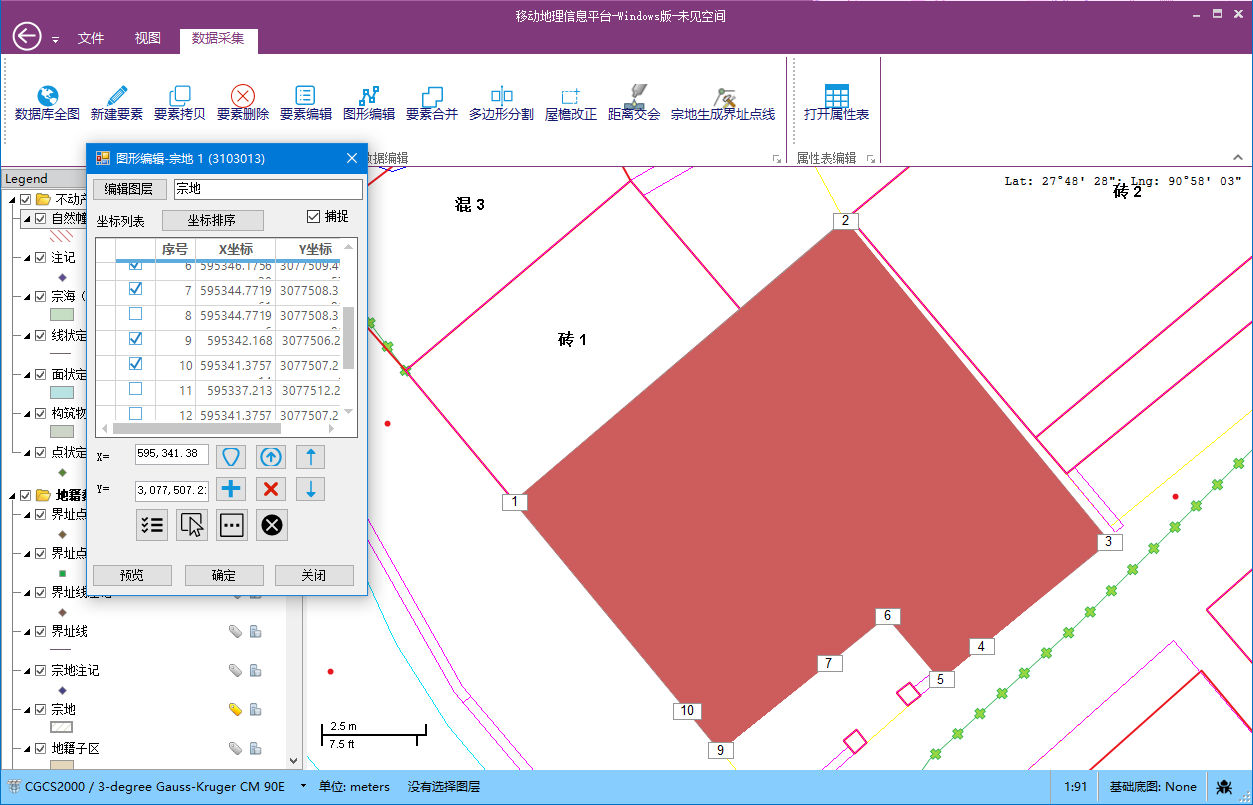
## 图形编辑

点击[图形编辑]按钮，系统弹出如下窗口：

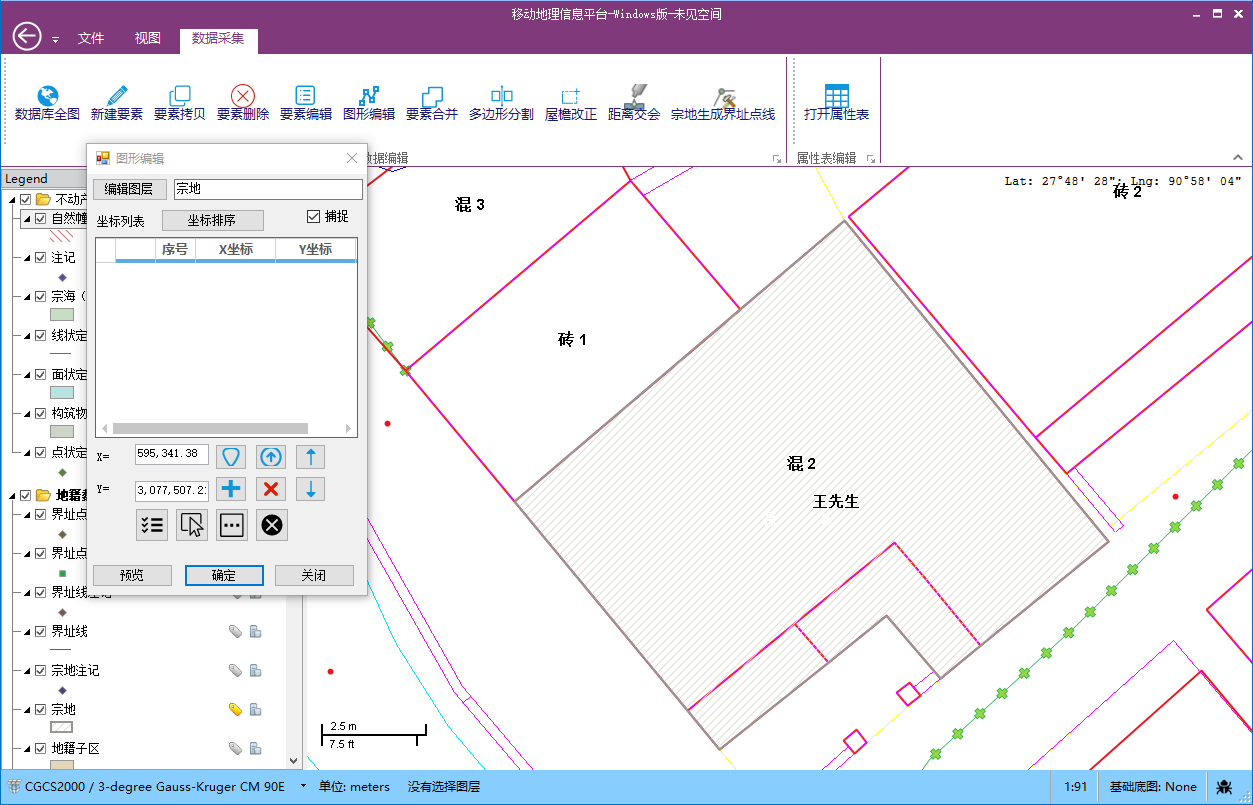


选择要编辑的图层之后，在图形窗口点击选择要编辑的要素，如下：



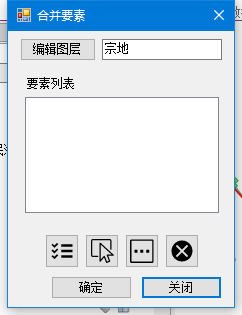
在坐标列表窗口选择图形需要保留的坐标，如下

点击[确定]按钮，系统自动修改图形，如下：

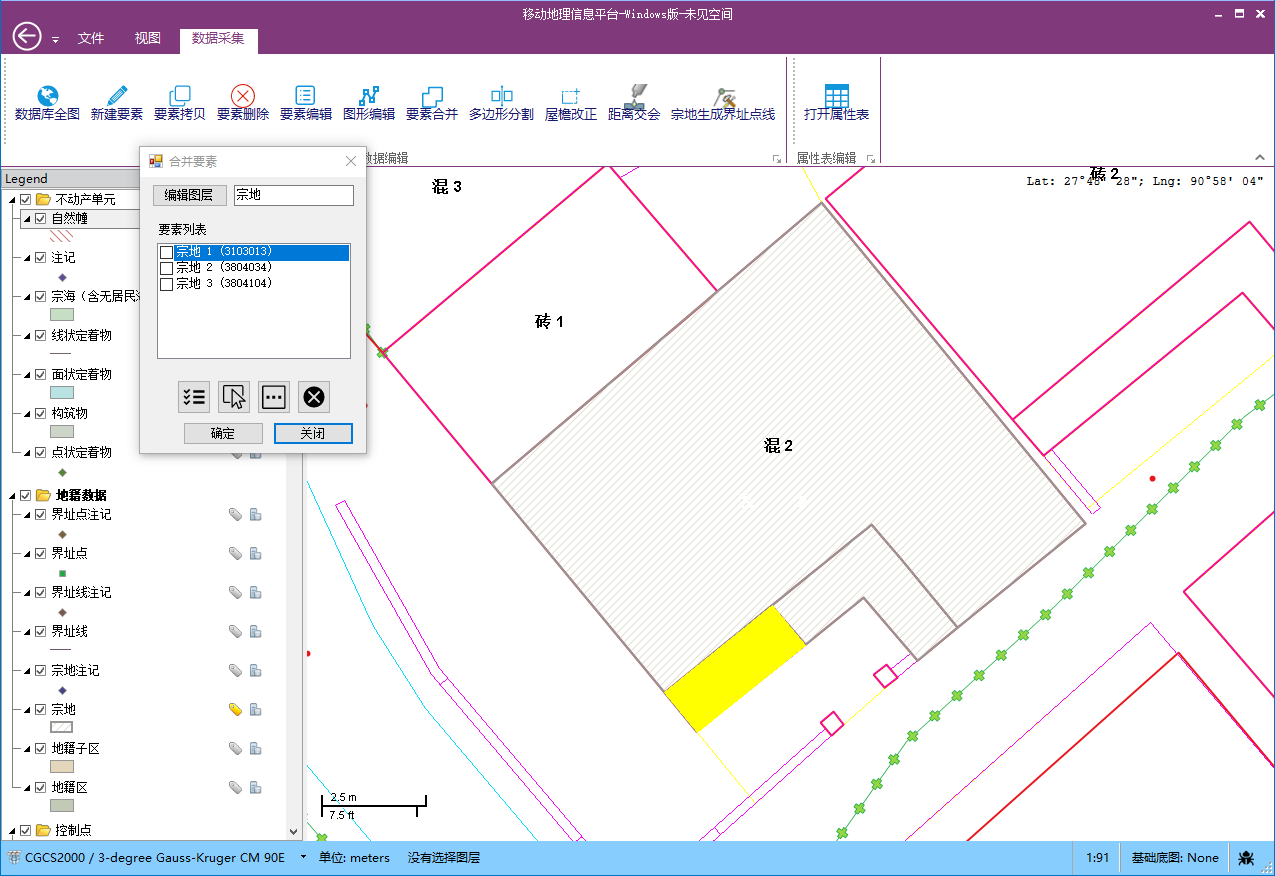


## 要素合并

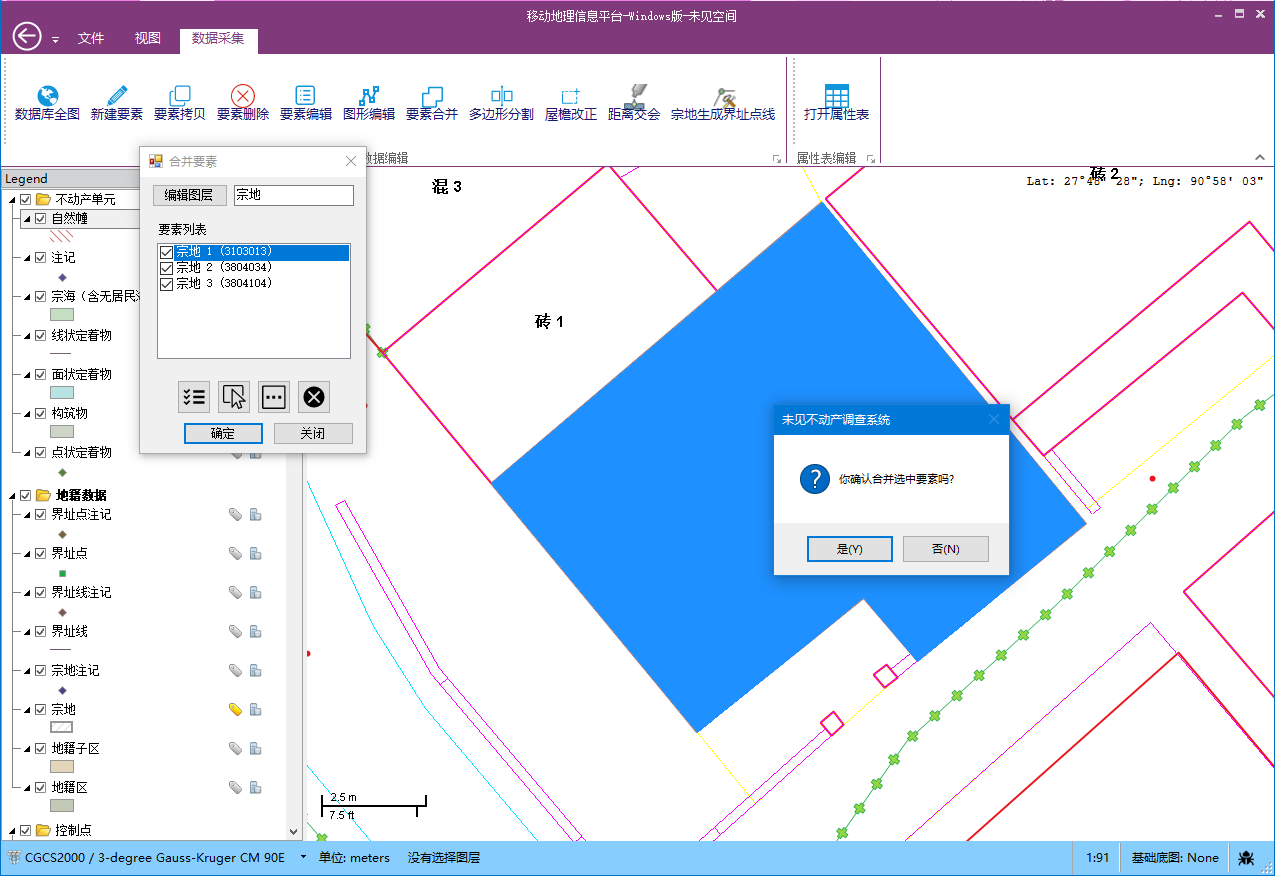
点击[要素合并]按钮，系统弹出如下窗口：



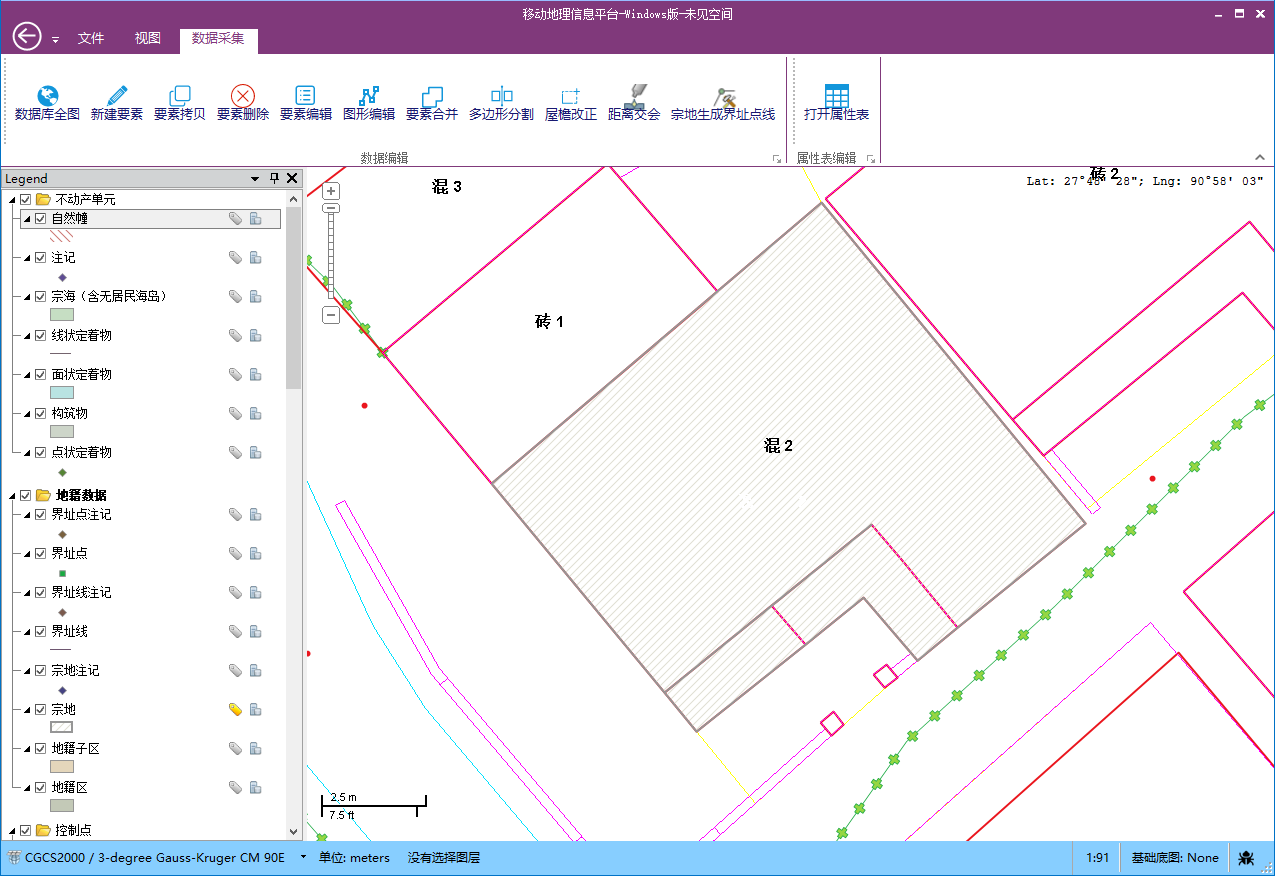
在图形窗口，点击选择需要合并的要素，如下：



将需要合并的要素勾选上，点击确定按钮，弹出确定合并对话框：

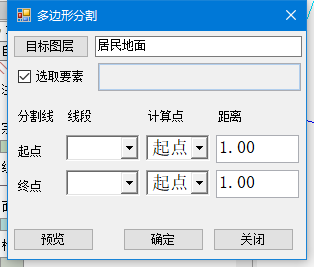


选择是，系统自动将对应的要素合并，如下

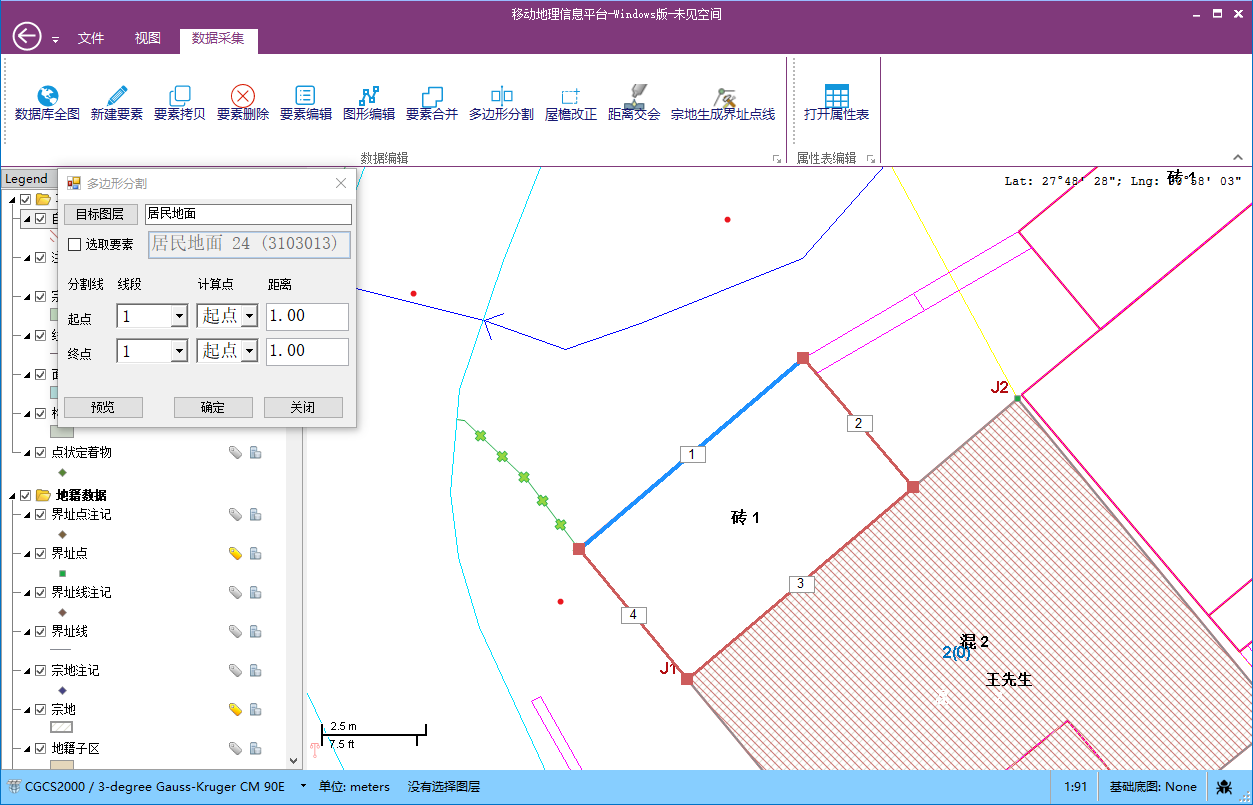


## 多边形分割

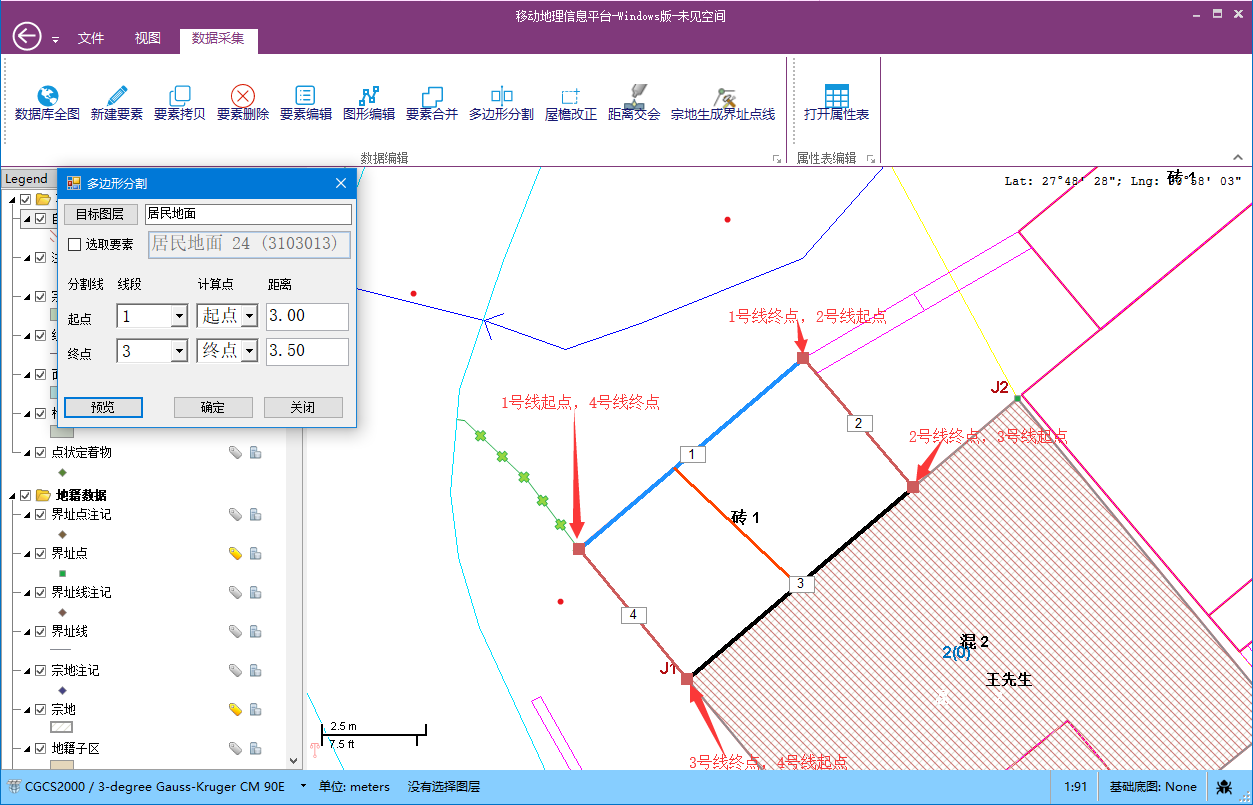
点击[多边形分割]按钮，系统弹出如下窗口：



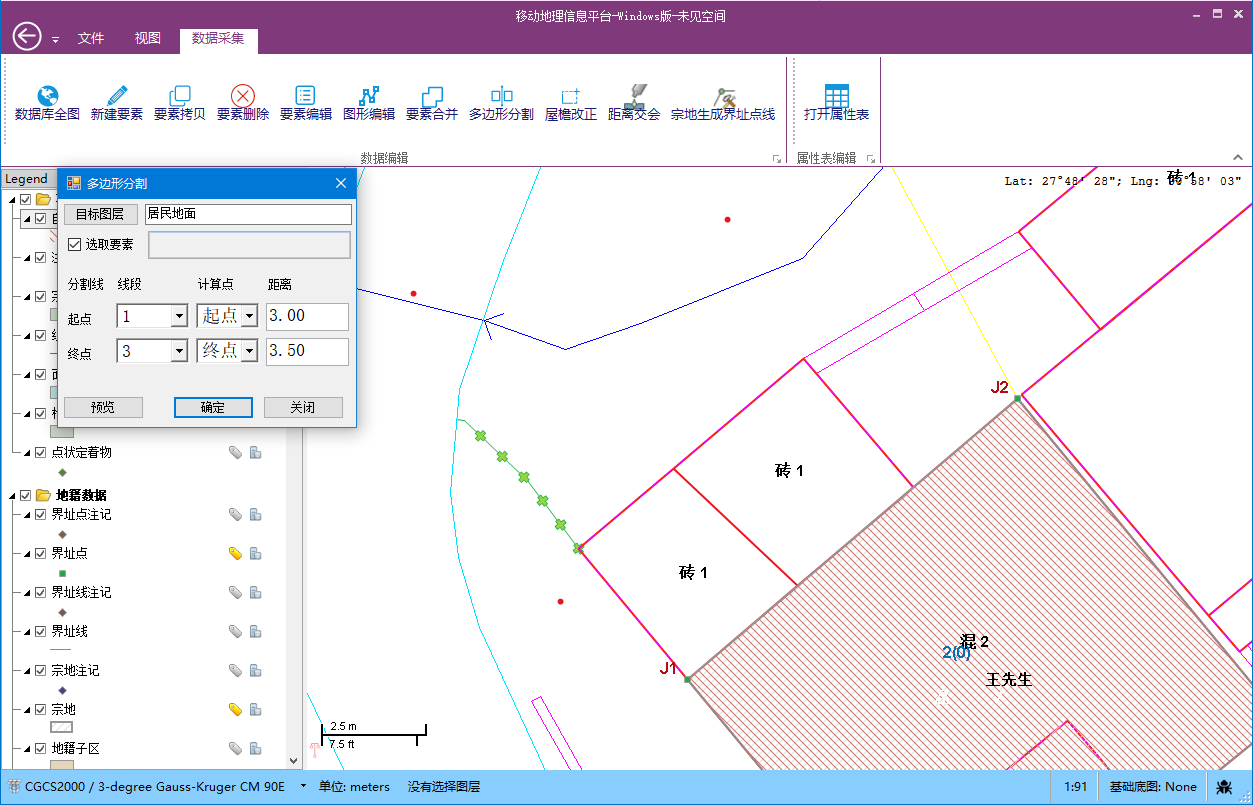
选择对应的目标图层，在图形窗口选择要分割的面要素，如下：



设置分割线的起始位置，并点击预览，如下：

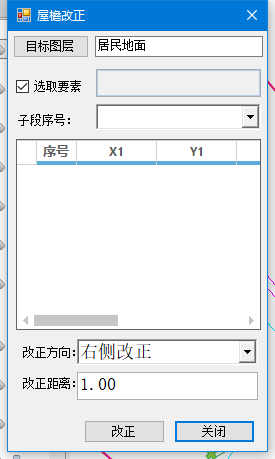


点击确定，系统自动对面要素进行分割，如下：

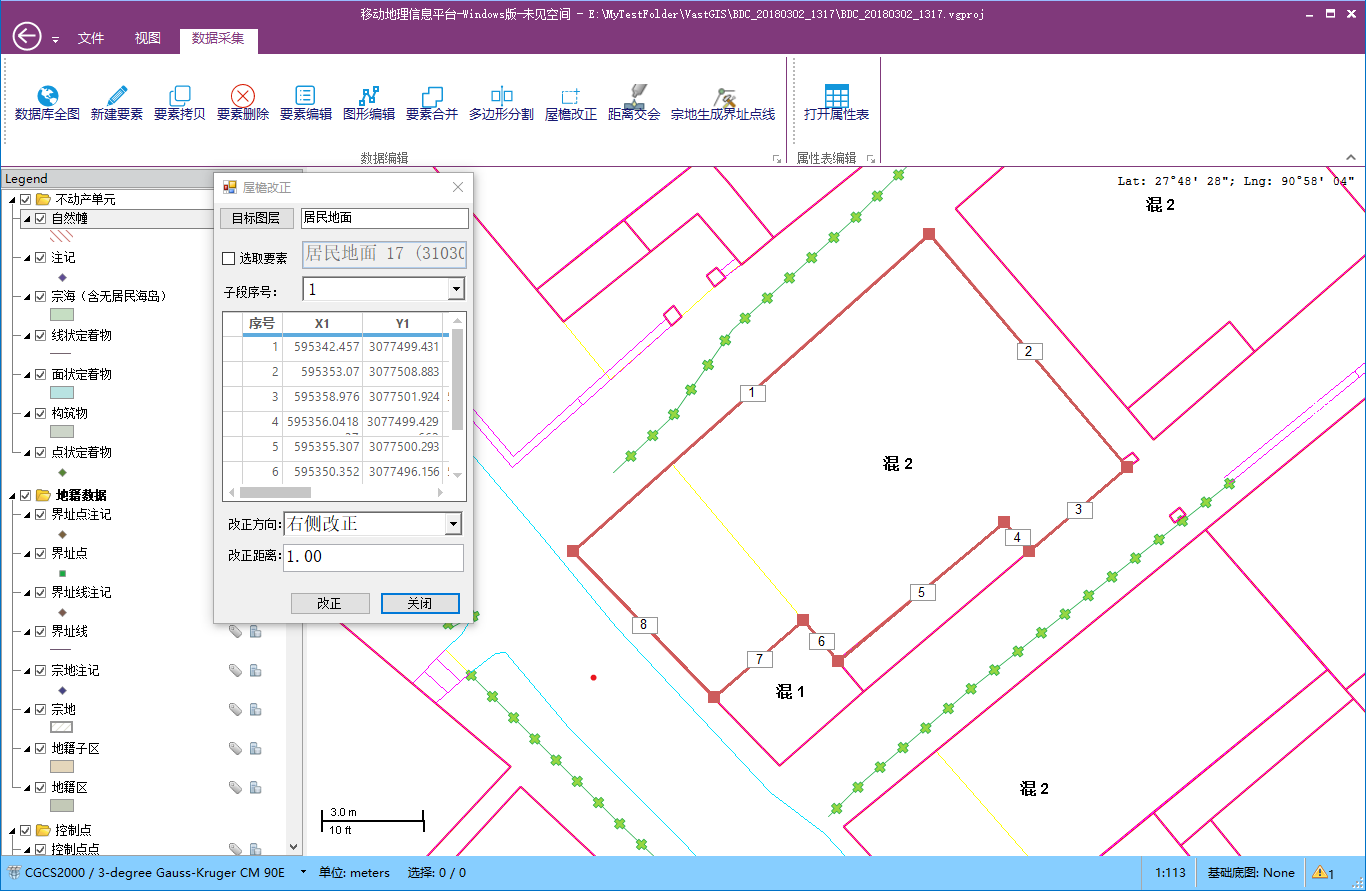


## 屋檐改正

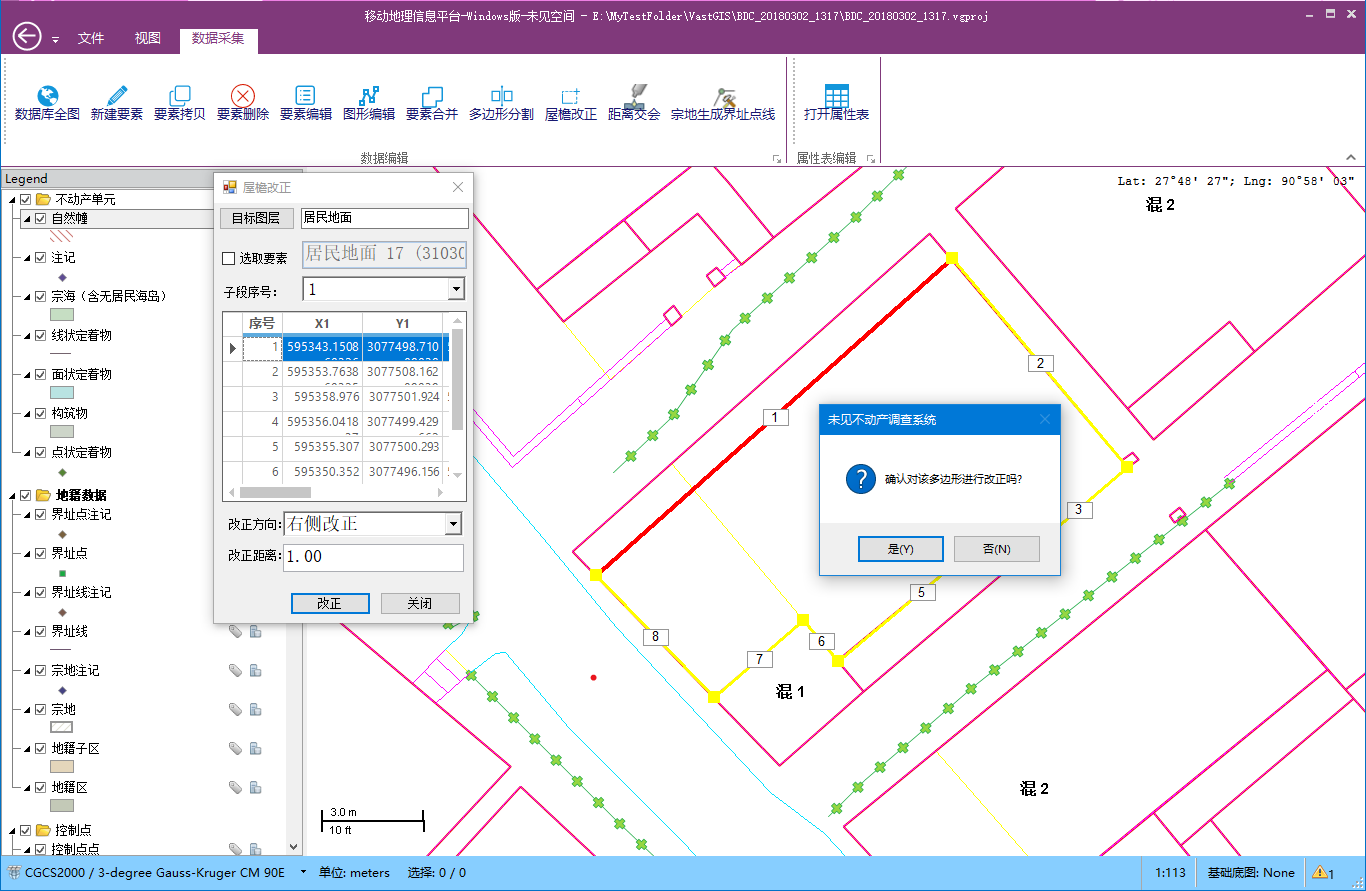
点击[屋檐改正]按钮，系统弹出如下窗口：



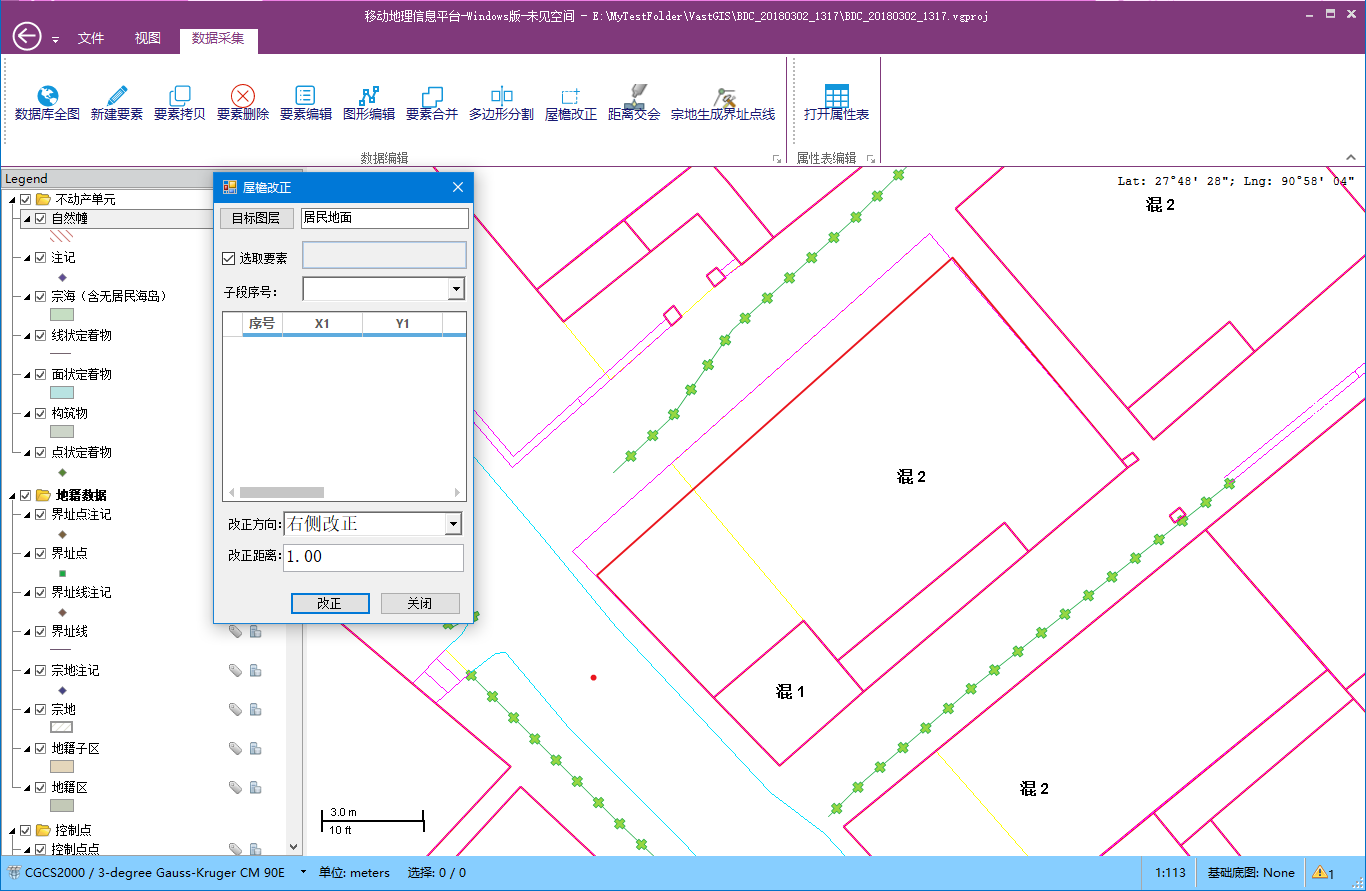
在图形窗口，点击选择要编辑的居民地面，如下



在表格中点击需要改正的边线，选择改正防线，输入改正距离，点击[改正]按钮，系统弹出确认改正对话框，如下：

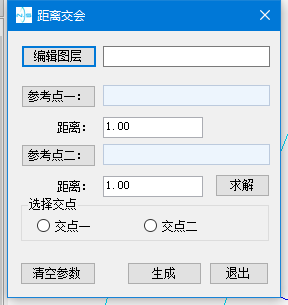


选择否，图形恢复；选择是，系统自动对要素做改正，如下图：

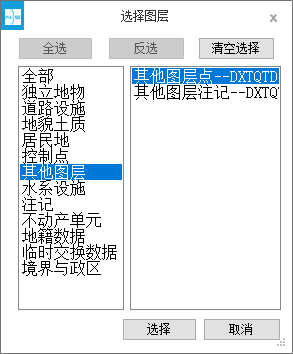


## 距离交会

点击[距离交会]按钮，系统弹出如下窗口：

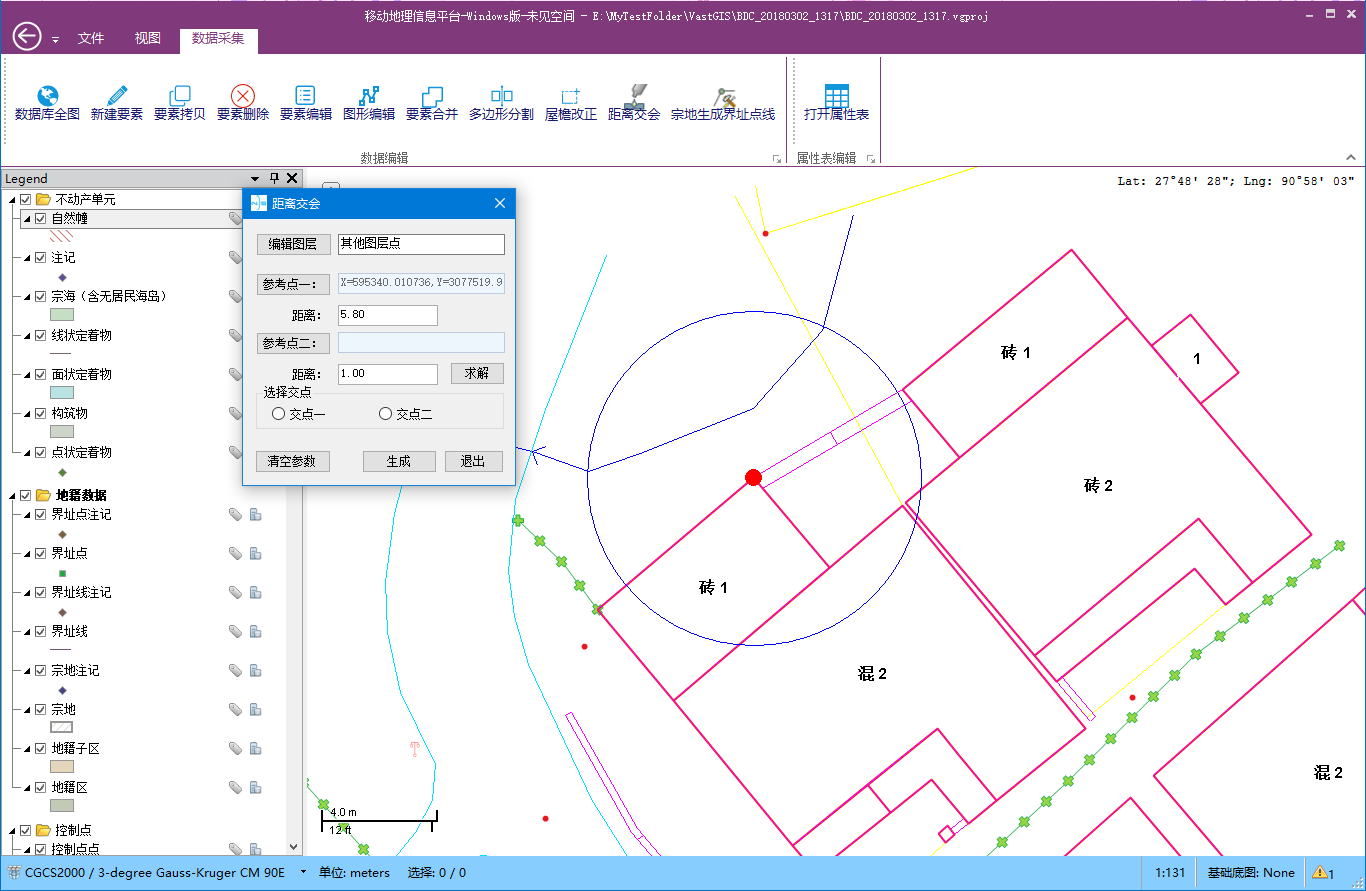


点击[编辑图层]按钮，弹出图层选择窗口，如下：

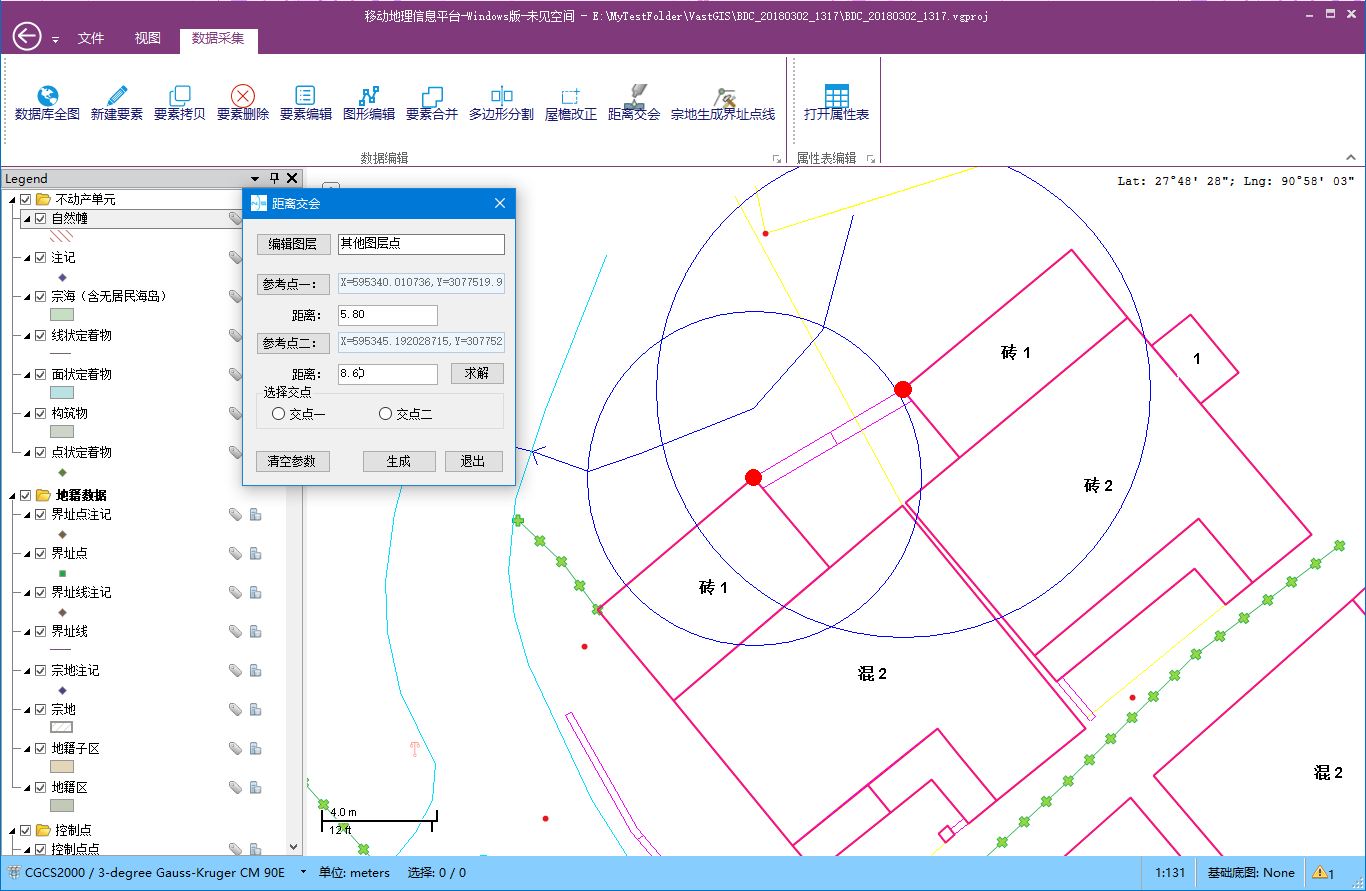


可以在左边选择类别，以方便选择。选择好图层后，点击[选择]按钮。

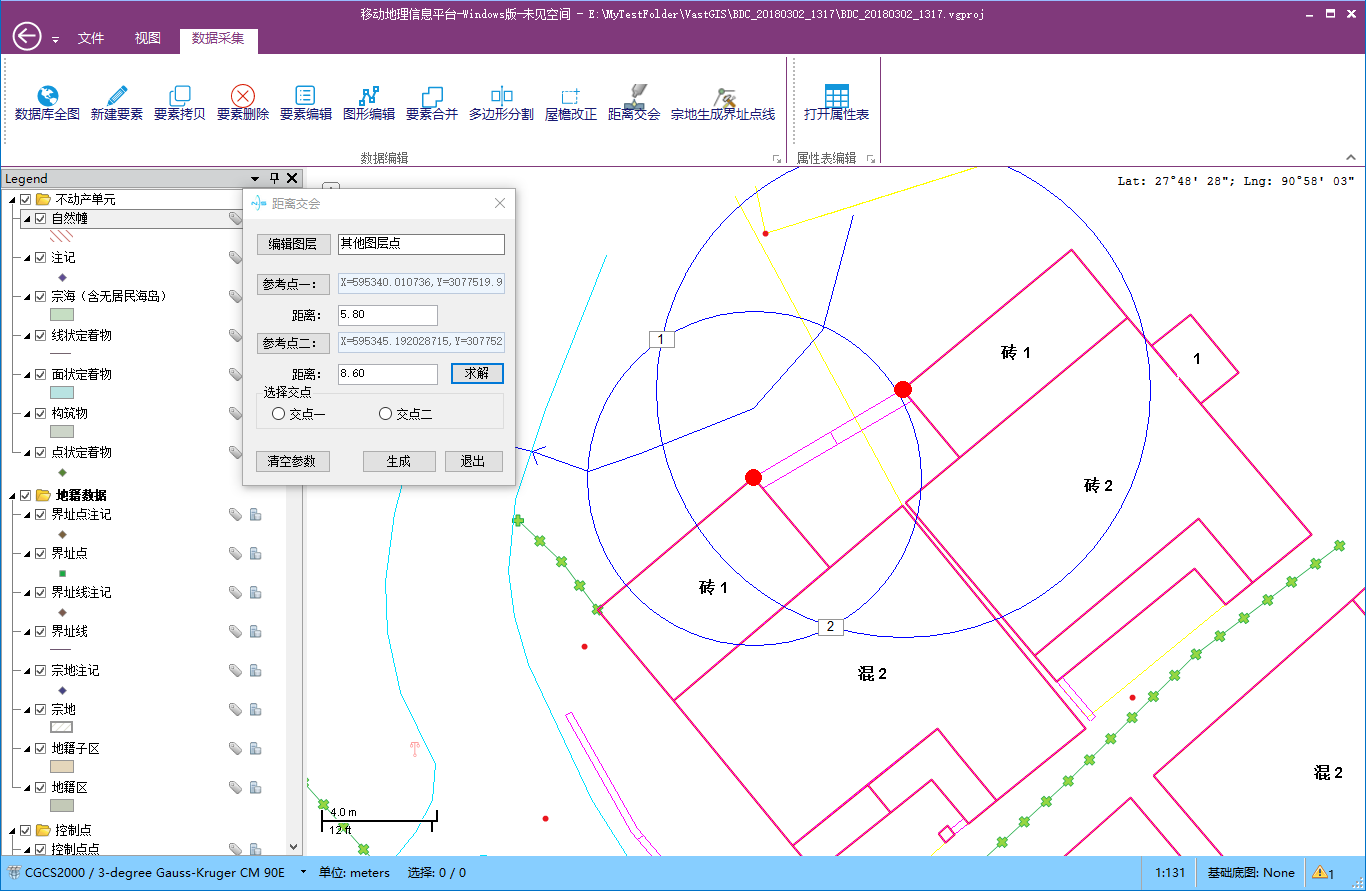
选择编辑图层后，点击[参考点一]按钮，在图形窗口点击坐标点位，系统捕捉对应的精确位置。然后输入参考点一的交会距离：



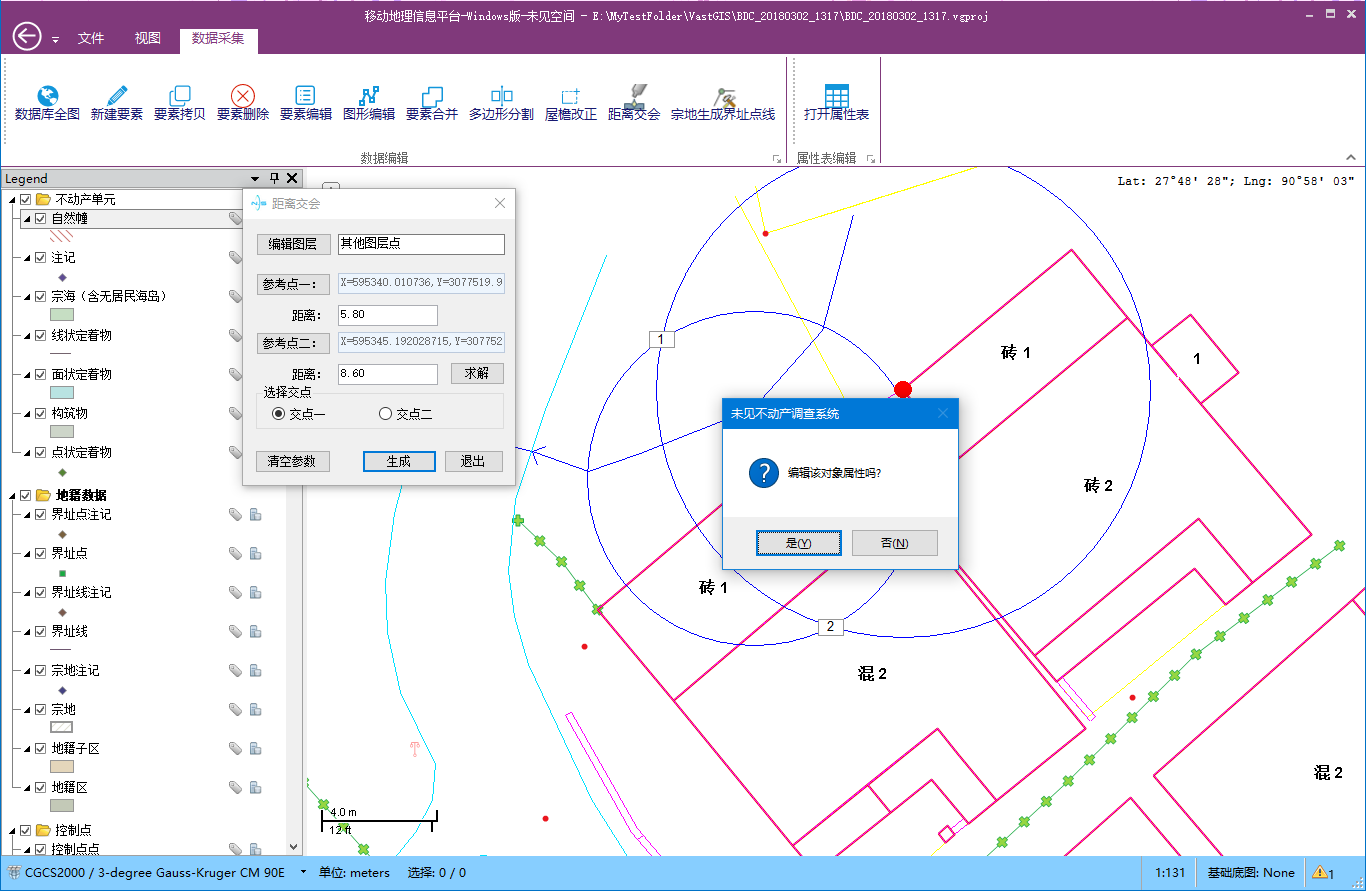
接着点击[参考点二]按钮，在图形窗口点击坐标点位，系统捕捉对应的精确位置，然后输入参考点二的交会距离：



点击[求解]按钮，系统自动计算出“1”和“2”两个点位：



选择“交点一”或“交点二”，点击[生成]按钮，弹出是否编辑该对象属性窗口，如下：

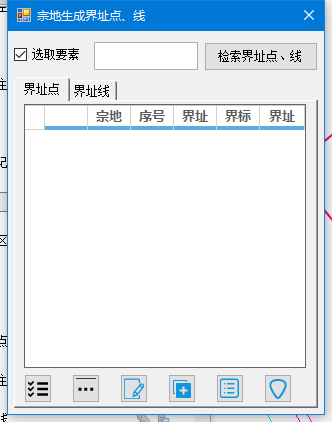


选择“否”，系统自动在“交点一”点位生成一个点要素：

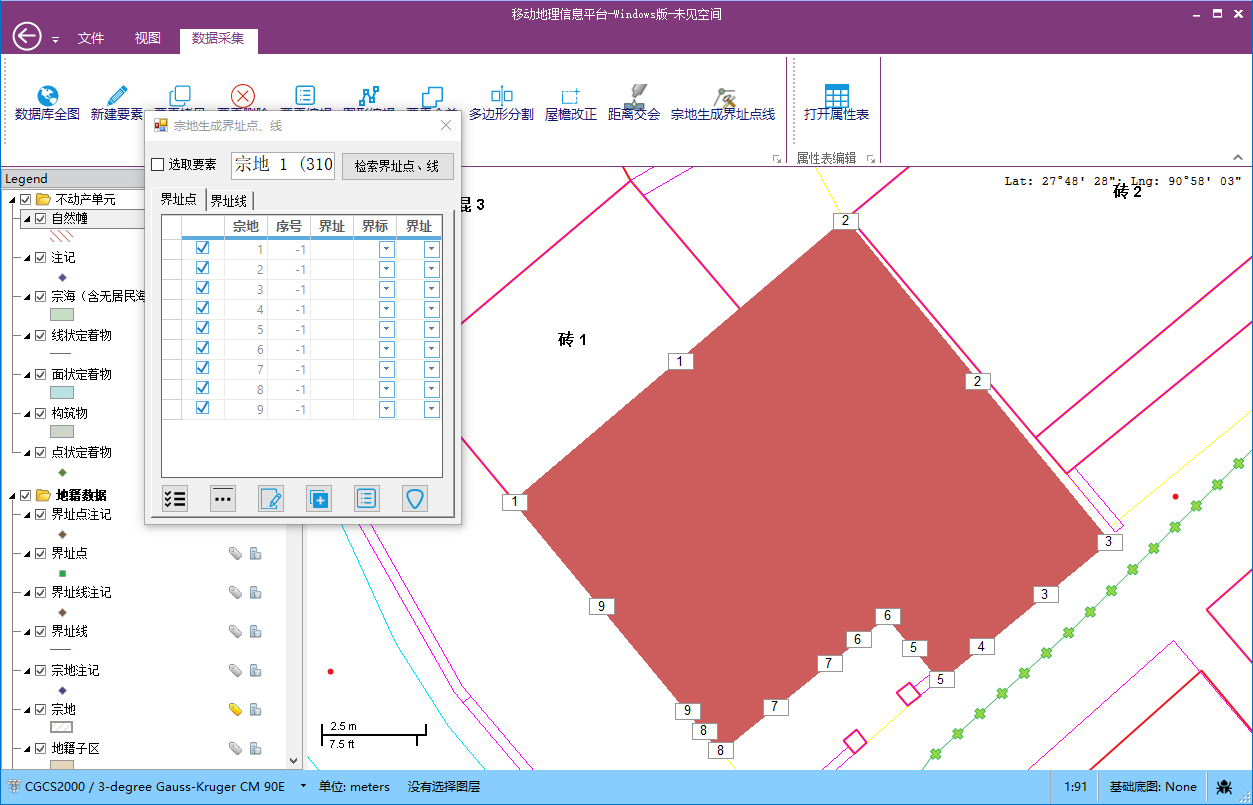


## 宗地生成界址点线

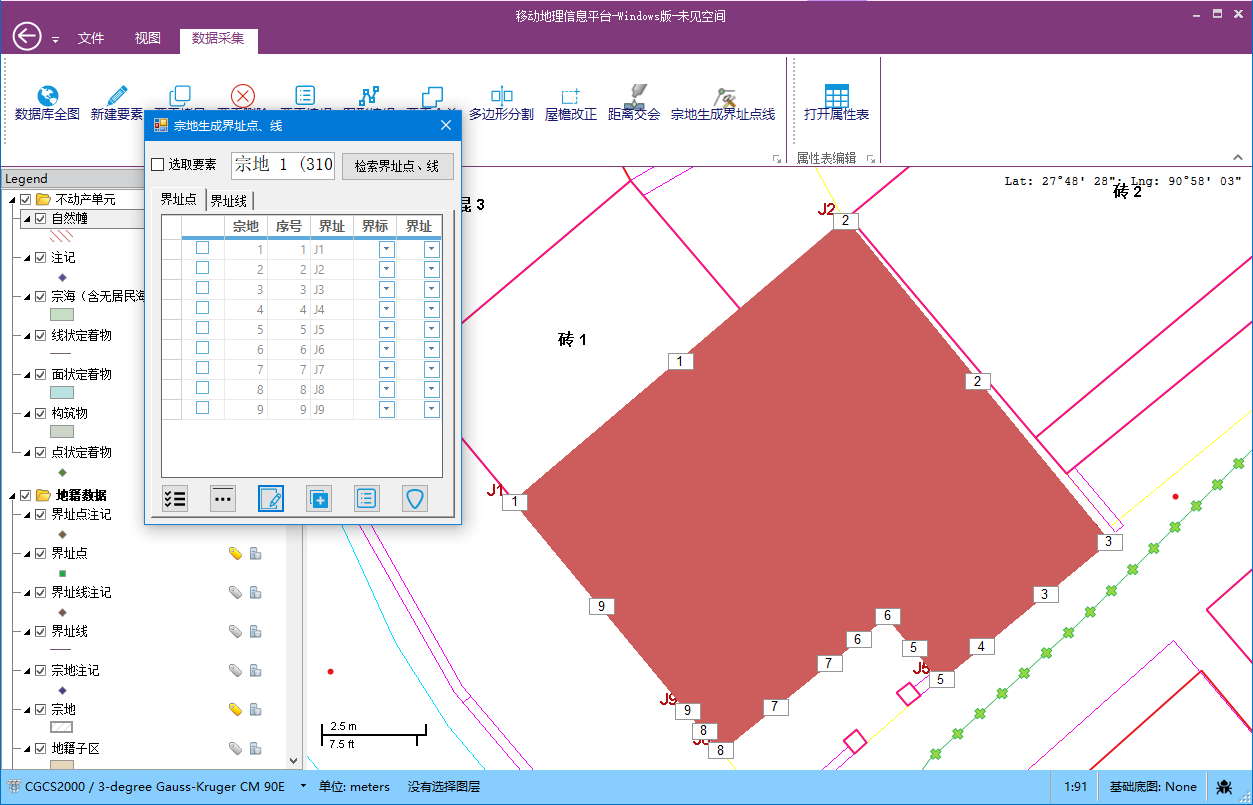
点击[宗地生成界址点线]按钮，系统自动弹出如下窗口：



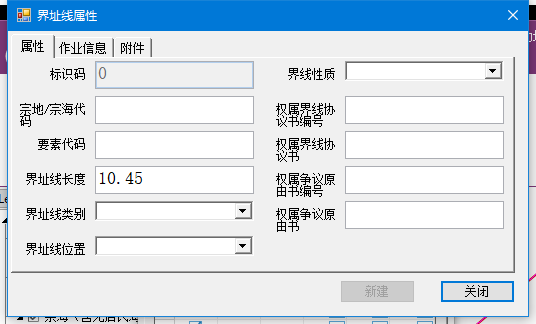
在图形窗口选择需要生产界址点线的宗地要素，如下：



点击批量生产界址点，如下：



选择对应的界址点，点击[属性编辑]按钮，可以对界址点进行属性编辑，如下：



切换到界址线标签项，可以对界址线进行批量生成，如下：

