

---

# LAPORAN

KEGIATAN WORKSHOP COMPUTATIONAL THINKING  
INSTITUT TEKNOLOGI SUMATERA 2017



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

INSTITUT TEKNOLOGI SUMATERA  
SEPTEMBER 2017

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur kami panjatkan Tuhan Yang Maha Esa, karena atas kesempatan dan karunia dari-Nya kegiatan Workshop Computational Thinking 2017 ini dapat berjalan dengan lancar tanpa ada kendala yang berarti.

Kami ucapkan terima kasih kepada panitia atas kerja kerasnya dedikasinya, pimpinan atas arahannya, dan pihak-pihak lain atas bantuan terhadap pelaksanaan kegiatan ini.

Akhir kata tiada gading yang tak retak, oleh karena itu kami memohon saran, kritik dan permohonan maaf yang sebesar-besarnya apabila terdapat sesuatu yang kurang berkenan.

Lampung Selatan, 02 Oktober 2017  
Ketua Panitia,

I Wayan Wiprayoga Wisesa, S.Kom., M.Kom.  
NRK. 19890322 2017 1071

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR .....	ii
DAFTAR ISI .....	iii
1. Latar Belakang .....	1
2. Pelaksanaan Kegiatan .....	1
3. Hasil Pelaksanaan.....	2
4. Panitia Kegiatan .....	2
LAMPIRAN.....	4



## **LAPORAN KEGIATAN WORKSHOP COMPUTATIONAL THINKING 2017**

### **1. Latar Belakang**

Perkembangan teknologi informasi dewasa ini berkembang dengan cepatnya. Penggunaan komputer tak bisa dilepaskan dari berbagai sendi kehidupan, komputer telah menjadi solusi dari banyak persoalan. Berfikir komputasional (*computational thinking*) merupakan salah satu cara dalam penyelesaian persoalan. Berpikir komputasional merupakan sebuah metode menyelesaikan persoalan dengan menerapkan teknik-teknik dalam bidang ilmu komputer (informatika).

Bebras adalah sebuah komunitas yang bergerak dalam bidang berfikir komputasi. Dalam melatih penyelesaian persoalan, peserta diberikan soal-soal dalam bentuk tantangan bebras (*bebras challenge*). Tantangan Bebras menyajikan soal-soal yang mendorong siswa untuk berpikir kreatif dan kritis dalam menyelesaikan persoalan dengan menerapkan konsep-konsep berpikir komputasional.

### **2. Pelaksanaan Kegiatan**

Workshop ini diselenggarakan oleh Program Studi Teknik Informatika pada tanggal **23 September 2017** sebagai wujud dari salah satu kegiatan Tri Dharma, yaitu pengabdian kepada masyarakat. Kegiatan dihadiri oleh puluhan peserta yang terdiri dari guru mata pelajaran komputer/teknologi informasi dan juga dihadiri oleh siswa Sekolah Menengah Atas di Lampung. Animo peserta dalam kegiatan ini cukup tinggi, ditunjukkan dengan banyaknya jumlah peserta yang hadir yang tidak hanya berasal dari SMA di Kota Bandar Lampung saja, namun juga dihadiri oleh perwakilan SMA dari luar Kota Bandar Lampung seperti Metro, Kota Gajah dan Gadingrejo.

Acara workshop diawali dengan sambutan yang disampaikan oleh Koordinator Program Studi Teknik Informatika Institut Teknologi Sumatera, Dr. Masayu Leilya Khodra. Acara kemudian dilanjutkan dengan kegiatan pengenalan situs Olympia (dapat diakses di alamat

<https://olympia.id>). Situs Olympia merupakan sebuah platform pembelajaran interaktif berbasis framework moodle yang juga merupakan media untuk menyelesaikan tantangan bebras.

Adapun materi yang dilombakan dalam tantangan Bebras adalah sekumpulan soal yang disebut Bebras task. Bebras task disajikan dalam bentuk uraian persoalan yang dilengkapi dengan gambar yang menarik, sehingga siswa dapat lebih mudah dalam memahami sebuah soal. Soal-soal tersebut dapat dijawab tanpa perlu mempelajari bidang keilmuan teknik informatika terlebih dahulu.

Dalam acara workshop ini, Dr. Ir. M. M. Inggriani Liem juga menampilkan beberapa contoh soal Bebras task dengan menarik. Pada akhir sesi, kegiatan workshop diakhiri dengan foto bersama dan penyerahan plakat oleh Koordinator Program Studi Teknik Informatika, Dr. Masayu Leilya Khodra kepada perwakilan Bebras Indonesia, Dr. Ir. M. M. Inggriani Liem.

Kegiatan workshop seperti ini diharapkan dapat berjalan secara berkelanjutan dan berkesinambungan untuk memperkenalkan cara berpikir komputasi secara dini kepada guru-guru dan pelajar di Provinsi Lampung.

### **3. Hasil Pelaksanaan**

Kegiatan workshop berjalan dengan lancar dengan antusias dan tanggapan melebihi perkiraan panitia sebelumnya. Dimana para peserta dari luar Bandar Lampung dengan sukacita menghadiri acara ini.

Pada akhir kegiatan, Program Studi Teknik Informatika dikukuhkan sebagai **Pengurus Regional Lampung dari Komunitas Bebras**. Pengurus daerah, selain sebagai kepanjangan tangan pengurus pusat juga memiliki peran untuk mengadakan kegiatan yang terkait dengan berfikir komputasi, diantara: melaksanakan workshop-workshop berfikir komputasi lanjutan, melaksanakan pelatihan olimpiade komputer sebagai persiapan olimpiade komputer tingkat nasional, mengadakan olimpiade komputer tingkat daerah, dan lain sebagainya.

### **4. Panitia Kegiatan**

Kegiatan workshop ini tidak akan terlaksana dengan baik tanpa adanya dukungan dan kerja keras dari panitia, berikut ini adalah susunan panitia pelaksana kegiatan.

**Susunan Panitia**

Pengarah : Dr. Masayu Leylia Khodra, MT.  
Ketua : I Wayan Wiprayoga Wisesa, S.Kom., M.Kom.

**Anggota**

Anggota : Rahman Indra Kesuma, S.Kom., M.Cs.  
Anggota : Hafiz Budi Firmansyah, S.Kom., M.Sc.  
Anggota : Imam Eko Wicaksono, S.Si., M.Si.  
Anggota : Rajif Agung Yunmar, S.Kom., M.Cs.  
Anggota : Arkham Zahri Rakhman, S.Kom., M.Eng.  
Anggota : Ahmad Luky Ramdani, S.Komp., M.Kom.  
Anggota : Wawan Gunawan, S.Kom., M.Kom  
Anggota : Raidah Hanifah, S.T., M.T.

## LAMPIRAN