

SISTEMA DE AVALIAÇÃO DE OBJETOS DE APRENDIZAGEM MRECURSIVA

GRUPO

**EVANDRO KUMASAKA, GABRIELLY ANDRADE, LEONARDO IGOR, THIAGO
DIAS, JOÃO GABRIEL, VAGNER DE OLIVEIRA**

NOSSO PARCEIRA

É UMA PESQUISADORA DA PUC MINAS, **ESPECIALISTA EM TECNOLOGIAS EDUCACIONAIS**, COM **FOCO EM JOGOS DIGITAIS E FORMAÇÃO DE PROFESSORES**. SEU TRABALHO BUSCA INTEGRAR RECURSOS DIGITAIS DE FORMA INOVADORA NA EDUCAÇÃO, ALINHANDO-SE ÀS DEMANDAS ATUAIS DO ENSINO.

O PROBLEMA

- A PESQUISADORA DA PUC MINAS DESENVOLVEU UM INSTRUMENTO ANALÓGICO PARA AVALIAR JOGOS EDUCATIVOS, MAS SEU USO É LIMITADO DEVIDO À **DIFICULDADE DE ACESSO, PREENCHIMENTO E ANÁLISE MANUAL DOS RESULTADOS.**

O IMPACTO

- ISSO COMPROMETE A EFICIÊNCIA DA AVALIAÇÃO E DIFICULTA A INTEGRAÇÃO DOS JOGOS NO ENSINO.

SOLUÇÃO

- O SISTEMA **MRECURSIVA TRANSFORMARÁ ESSE INSTRUMENTO EM UMA PLATAFORMA DIGITAL**, OTIMIZANDO O PROCESSO E AMPLIANDO SEU IMPACTO.

PRINCIPAIS FUNCIONALIDADES

- **CADASTRO DE OAS:** PERMITE QUE PROFESSORES REGISTREM NOVOS OBJETOS DE APRENDIZAGEM COM INFORMAÇÕES COMO NOME, TIPO E CONTEÚDO.
- **AVALIAÇÃO COLABORATIVA:** USUÁRIOS AVALIAM OAS COM NOTAS DE 1 A 5 EM CRITÉRIOS QUANTITATIVOS E QUALITATIVOS, ORGANIZADOS NOS QUATRO EIXOS PRINCIPAIS.
- **MODELOS PERSONALIZADOS:** ADMINISTRADORES PODEM CRIAR E AJUSTAR MODELOS DE AVALIAÇÃO PARA DIFERENTES TIPOS DE OAS.
- **RELATÓRIOS DETALHADOS:** GERAÇÃO AUTOMÁTICA DE RELATÓRIOS COM GRÁFICOS DE RADAR E ANÁLISES TEXTUAIS PARA CADA EIXO AVALIADO.
- **NOTA DINÂMICA:** A NOTA FINAL DE CADA OA É ATUALIZADA COM A MÉDIA DAS AVALIAÇÕES, REFLETINDO CONTRIBUIÇÕES CONTÍNUAS.
- **ACESSO PÚBLICO:** CONSULTA ÀS NOTAS MÉDIAS FINAIS DOS OAS, PROMOVENDO TRANSPARÊNCIA E AUXILIANDO NA ESCOLHA DE RECURSOS EDUCACIONAIS.

CASO DE USO

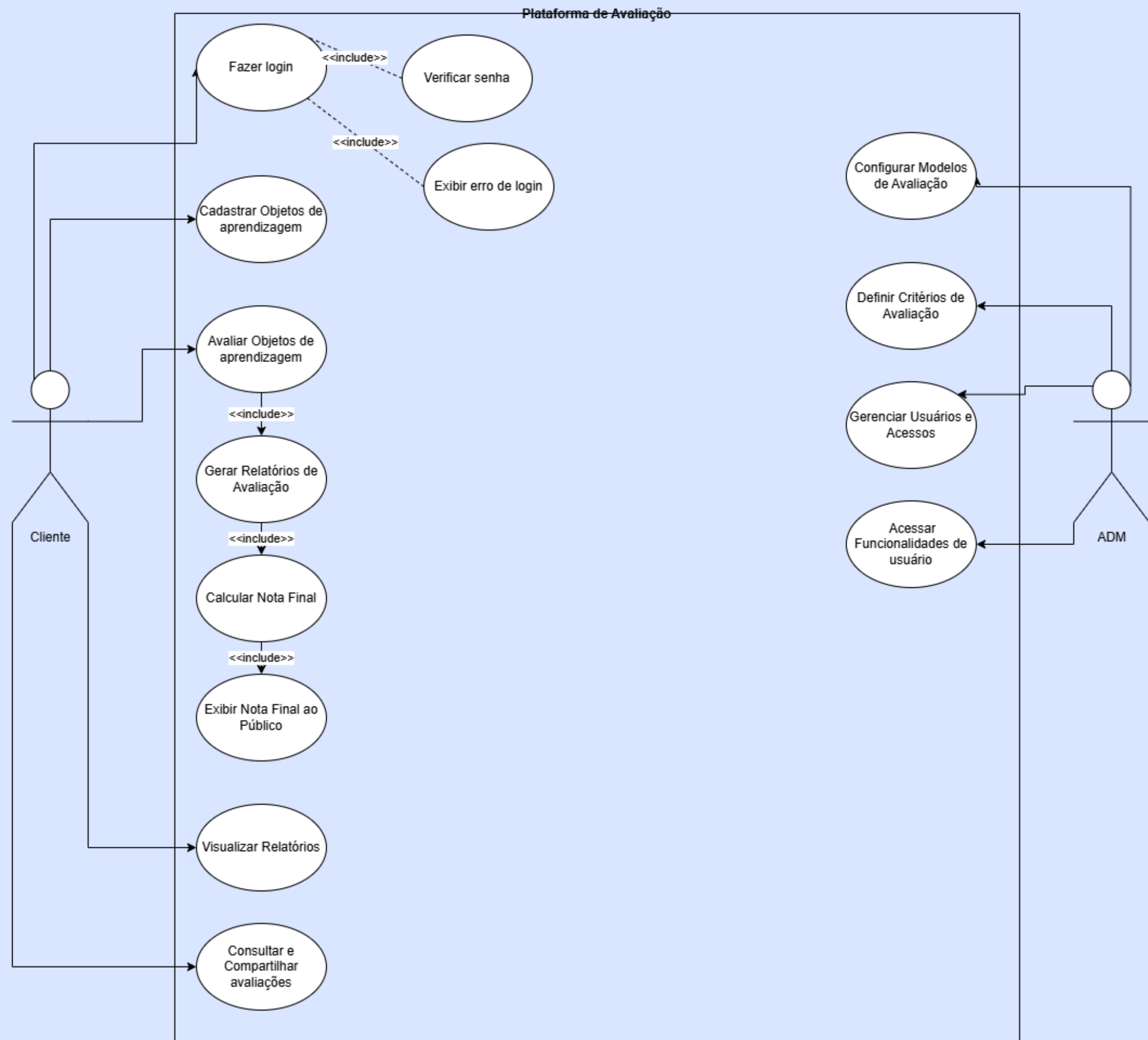
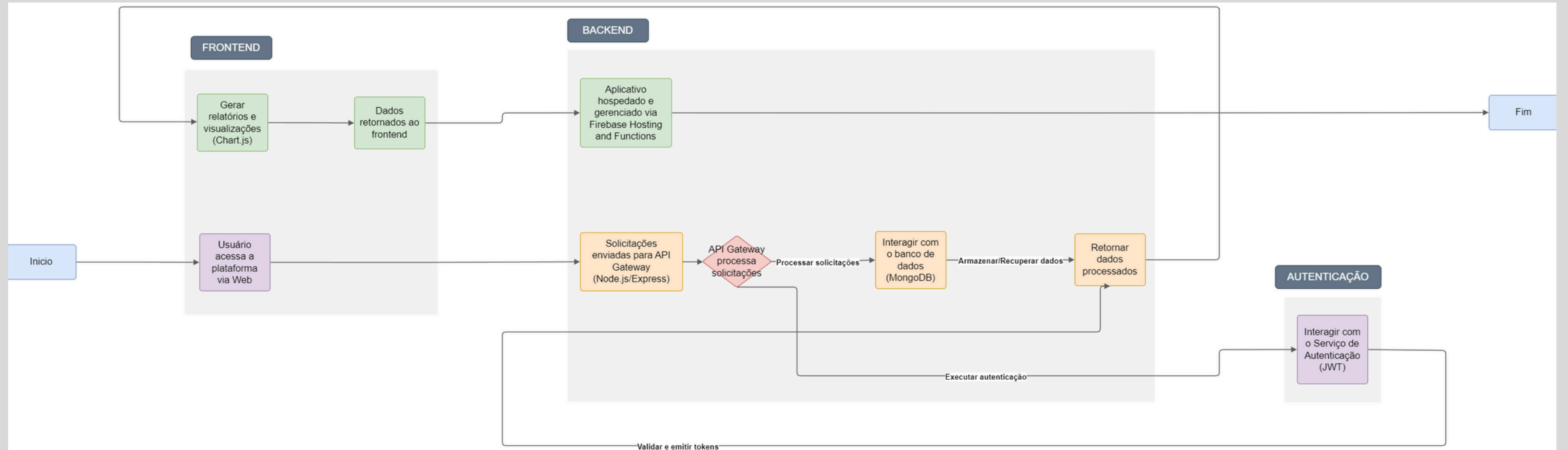


DIAGRAMA DE ARQUITETURA DO SISTEMA



PERFIS DE USUÁRIO

- **ADMINISTRADOR:** CONFIGURA OS MODELOS DE AVALIAÇÃO E GERENCIA OS CRITÉRIOS.
- **USUÁRIO:** CADASTRA OBJETOS, REALIZA AVALIAÇÕES E CONSULTA RELATÓRIOS.

TECNOLOGIAS

- **FRONTEND:** REACT.JS
- **BACKEND:** NODE.JS COM EXPRESS
- **BANCO DE DADOS:** MONGODB
- **AUTENTICAÇÃO:** JWT (JSON WEB TOKENS)
- **RELATÓRIOS:** CHART.JS

EIXOS DE AVALIAÇÃO

- **PEDAGÓGICO:** ANALISA SE O OBJETO ESTÁ ALINHADO A TEORIAS EDUCACIONAIS E METODOLOGIAS.
- **INTERAÇÃO:** AVALIA A EXPERIÊNCIA DO USUÁRIO, USABILIDADE E COMUNICAÇÃO ENTRE OS ENVOLVIDOS.
- **CONTEÚDO:** VERIFICA QUALIDADE, PRECISÃO E ALINHAMENTO COM DOCUMENTOS EDUCACIONAIS OFICIAIS.
- **TECNOLÓGICO:** MEDE A ESTABILIDADE, COMPATIBILIDADE E ACESSIBILIDADE DA PLATAFORMA.

FLUXO DE AVALIAÇÃO

- CONFIGURAÇÃO INICIAL: O ADMINISTRADOR DEFINE OS EIXOS E CRITÉRIOS QUE SERÃO UTILIZADOS NA AVALIAÇÃO.
- CADASTRO DE OBJETO: O USUÁRIO REGISTRA DETALHES DO OBJETO, INCLUINDO TIPO E FAIXA ETÁRIA.
- AVALIAÇÃO: CRITÉRIOS SÃO AVALIADOS EM UMA ESCALA DE 1 A 5, FORNECENDO UM FEEDBACK ESTRUTURADO.
- GERAÇÃO DE RELATÓRIO: A PLATAFORMA GERA UM GRÁFICO RADAR E UM TEXTO ANALÍTICO SOBRE A AVALIAÇÃO.
- CONSULTA PÚBLICA: OUTROS USUÁRIOS PODEM VISUALIZAR A NOTA MÉDIA FINAL DO OBJETO AVALIADO.

EXEMPLO PRÁTICO

- JOÃO CADASTRA UM JOGO EDUCATIVO "DESCOBRINDO O BRASIL".
- MARIA CONSULTA O JOGO E VISUALIZA AS NOTAS E RELATÓRIOS DE AVALIAÇÃO.
- MARIA ADICIONA SUA PRÓPRIA AVALIAÇÃO, CONTRIBUINDO PARA O CÁLCULO DA NOTA FINAL.

BENEFÍCIOS DO SISTEMA

- AVALIAÇÃO COLABORATIVA: MAIOR CONFIABILIDADE NOS RESULTADOS.
- PERSONALIZAÇÃO: DIFERENTES MODELOS DE AVALIAÇÃO ADAPTÁVEIS A DIVERSOS OBJETOS DE APRENDIZAGEM.
- RELATÓRIOS DETALHADOS: AUXILIAM EDUCADORES NA TOMADA DE DECISÕES PEDAGÓGICAS.

CUSTO DO PROJETO

Componente	Custo (R\$)
Desenvolvimento	4.480,00
Hospedagem (6 meses)	150,00
Registro de Domínio (1 ano)	40,00
Manutenção (6 meses)	960,00
Email Profissional (Opcional, 6 meses)	180,00
Total (sem email)	5.630,00
Total (com email)	5.810,00

CONCLUSÃO

- O SISTEMA OFERECE UMA ABORDAGEM ESTRUTURADA E FLEXÍVEL PARA AVALIAÇÃO DE OBJETOS DE APRENDIZAGEM.
- PERMITE QUE EDUCADORES ANALISEM POTENCIALIDADES E LIMITAÇÕES COM BASE EM CRITÉRIOS BEM DEFINIDOS.
- FACILITA O COMPARTILHAMENTO DE INFORMAÇÕES ENTRE ESPECIALISTAS NA ÁREA.